



Rovio Entertainment Oyj

Puolivuotiskatsaus

11.8.2022

H1

PUOLIVUOTISKATSAUS TAMMI-KESÄKUUN 2022

22

We
craft
joy.

Hyvä tulos tuulisessa markkinassa Q2:lla

Huhti-kesäkuu 2022 kohokohdat

- Rovion liikevaihto kasvoi 14,0 prosenttia 78,4 miljoonaan euroon (68,8). Vertailukelpoinen liikevaihto (ilman Ruby Gamesia ja kiintein valuuttakurssein) laski -1,1 prosenttia.
- Konsernin oikaistu käyttökate kasvoi 15,0 miljoonaan euroon (8,7) ja oikaistu käyttökatemarginaali oli 19,1 prosenttia (12,7).
- Konsernin oikaistu liikevoitto oli 11,3 miljoonaa euroa (6,2) ja oikaistu liikevoittomarginaali 14,3 prosenttia (8,9).
- Pelien bruttomyynti kasvoi 8,8 prosenttia 72,4 miljoonaan euroon (66,6). Vertailukelpoinen bruttomyynti (ilman Ruby Gamesiä ja kiintein valuuttakurssein) laski 6,5 prosenttia.
- Rovion suurimman pelin Angry Birds 2:n bruttomyynti kasvoi 6,9 prosenttia 28,4 miljoonaan euroon.
- Angry Birds Friendsin bruttomyynti kasvoi 10,0 prosenttia 9,1 miljoonaan euroon.
- Rovion uusin peli Angry Birds Journey, joka lanseerattiin 20. tammikuuta 2022, tuotti 7,3 miljoonaan euron bruttomyyntin.
- Käyttäjähankintainvestoinnit olivat 20,9 miljoonaa euroa (21,3) ja 27,5 prosenttia peliliikevaihdosta (32,0).
- Liiketoiminnan nettorahavirta oli 15,3 miljoonaa euroa (7,6).
- Osakekohtainen tulos oli 0,13 euroa (0,07).

Tammi-kesäkuu 2022 kohokohdat

- Rovion liikevaihto kasvoi 20,2 prosenttia 163,4 miljoonaan euroon (135,9). Vertailukelpoinen liikevaihto kasvu (ilman Ruby Gamesia ja kiintein valuuttakurssein) kasvoi 5,3 prosenttia.
- Konsernin oikaistu käyttökate kasvoi 28,6 miljoonaan euroon (21,0) ja oikaistu käyttökatemarginaali oli 17,5 prosenttia (15,5).
- Konsernin oikaistu liikevoitto oli 21,2 miljoonaa euroa (16,2) ja oikaistu liikevoittomarginaali 13,0 prosenttia (12,0).
- Pelien bruttomyynti kasvoi 17,2 prosenttia 153,2 miljoonaan euroon (130,8). Vertailukelpoinen bruttomyynti (ilman Ruby Gamesia ja kiintein valuuttakurssein) kasvoi 1,9 prosenttia.
- Käyttäjähankintainvestoinnit olivat 52,0 miljoonaa euroa (38,5) ja 32,9 prosenttia peliliikevaihdosta (29,4).
- Liiketoiminnan nettorahavirta oli 29,3 miljoonaa euroa (10,1).
- Osakekohtainen tulos oli 0,20 euroa (0,17).

Avainluvut

| Miljoonaa euroa | 4-6/ 2022 | 4-6/ 2021 | Muutos, % | 1-6/ 2022 | 1-6/ 2021 | Muutos, % | 1-12/ 2021 |
|---|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|---------------|
| Liikevaihto | 78,4 | 68,8 | 14,0 % | 163,4 | 135,9 | 20,2 % | 286,2 |
| Käyttökate (EBITDA) | 14,3 | 8,7 | 63,7 % | 25,4 | 20,5 | 24,1 % | 50,8 |
| Käyttökate-% | 18,2 % | 12,7 % | | 15,5 % | 15,1 % | | 17,7 % |
| Oikaistu käyttökate | 15,0 | 8,7 | 72,2 % | 28,6 | 21,0 | 36,4 % | 54,8 |
| Oikaistu käyttökate-% | 19,1 % | 12,7 % | | 17,5 % | 15,5 % | | 19,1 % |
| Liikevoitto | 10,5 | 6,2 | 70,7 % | 18,0 | 15,7 | 14,7 % | 37,7 |
| Liikevoittomarginaali, % | 13,4 % | 8,9 % | | 11,0 % | 11,5 % | | 13,2 % |
| Oikaistu liikevoitto | 11,3 | 6,2 | 82,8 % | 21,2 | 16,2 | 30,7 % | 43,7 |
| Oikaistu liikevoittomarginaali, % | 14,3 % | 8,9 % | | 13,0 % | 12,0 % | | 15,3 % |
| Tulos ennen veroja | 12,5 | 6,1 | 106,4 % | 20,1 | 16,5 | 22,4 % | 40,3 |
| Investoinnit | 1,1 | 0,8 | 34,2 % | 3,2 | 1,8 | 84,4 % | 4,0 |
| Käyttäjähankinta | 20,9 | 21,3 | -1,9 % | 52,0 | 38,5 | 34,8 % | 77,2 |
| Oman pääoman tuotto (ROE), % | 22,5 % | 18,5 % | | 22,5 % | 18,5 % | | 22,2 % |
| Nettovelkaantumisaste (net gearing), % | -82,4 % | -72,5 % | | -82,4 % | -72,5 % | | -77,4 % |
| Omavaraisuusaste, % | 71,0 % | 84,9 % | | 71,0 % | 84,9 % | | 70,8 % |
| Osakekohtainen tulos, euroa | 0,13 | 0,07 | 94,3 % | 0,20 | 0,17 | 21,5 % | 0,41 |
| Osakekohtainen tulos, laimennettu euroa | 0,13 | 0,07 | 92,2 % | 0,20 | 0,17 | 20,8 % | 0,41 |
| Liiketoiminnan rahavirta, netto | 15,3 | 7,6 | 101,9 % | 29,3 | 10,1 | 191,2 % | 44,0 |
| Työntekijät (keskimäärin kaudella) | 503 | 481 | 4,7 % | 499 | 484 | 4,4 % | 490 |

Suluissa olevat luvut viittaavat vastaavaan ajanjaksoon vuotta aiemmin, ellei toisin mainita. Laskentakaavat ja määritelmät on esitetty Tunnusluvut-osiossa.

Vertailukelpoisin valuuttakurssein esitetyt muutokset kausien välillä on laskettu kurssaamalla raportointikauden luvut vertailukauden keskimääräisellä Yhdysvaltain dollarin ja euron välisellä valuuttakursilla ottaen huomioon Yhdysvaltain dollaripohjaiset pelinsisäiset ostokset Yhdysvalloissa sekä globaalit mainosverkkomyynnit.

Toimitusjohtaja Alex Pelletier-Normand

Voin ylpeänä kertoa, että suoriuduimme toisella vuosineljänneksellä hyvin ja onnistuimme haastavassa ympäristössä selvästi markkinaa paremmin. Haluan kiittää kaikkia roviaalaisia heidän omistautumisestaan ja panoksestaan tänä aikana. Toisella vuosineljänneksellä raportoitu liikevaihtomme kasvoi reippaasti Angry Birds Journeyn julkaisun, Ruby Gamesin konsolidoinnin ja suotuisan valuuttakurssin ansiosta. Vertailukelpoinen liikevaihtomme pysyi lähes ennallaan vuodontakaiseen verrattuna, mutta tuloksemme kasvoi samalla aikajaksolla selvästi.

Suurin pelimme Angry Birds 2 jatkoi vuosittaista kasvuaan ja juhli heinäkuun lopussa seitsemättä vuosipäiväänsä erityisellä pelaajayhteisövetoisella pelitapahtumalla. On todella hienoa nähdä kuinka eloisa peli on seitsemän vuoden jälkeen sekä seurata fanien aktiivisuutta osallistua tällaisiin tapahtumiin. Hyperkasuaaleihin peleihin keskittyvä studiomme Ruby Games saavutti 23 prosentin pro forma liikevaihdon kasvun vuositasolla, mutta vuoden ensimmäiseen neljännekseen verrattuna liikevaihto laski. Pääosin mainonnan kautta liikevaihtoa tekeviin hyperkasuaaleihin peleihin vaikuttivat sekä yllä kuvattu markkinointi-investointien globaali väheneminen että Applen ATT.

Angry Birds Journeyn liikevaihto laski tällä neljänneksellä ensimmäisen neljänneksen huipputasoilta. Käyttäjähankintainvestointien tasoa on laskettu toisella vuosineljänneksellä lanseerauksen jälkeen. Tiimi etsii nyt uusia kasvupolkuja jatkuvien parannusten ja testien avulla. Näihin lukeutuvat pelin vaikeuden dynaaminen mukauttaminen pelaajan henkilökohtaiseen pelityyliin sopivaksi sekä pelaajien aktiivisuuden parantamiseen tähtäävä syvempi metapeli.

Kehitteillä olevista peleistämme Moomin: Puzzle & Design sai menestyksekkään markkinatestin päätökseen Japanissa ja tiimi jatkaa nyt sisällön lisäämistä koemarkkinoinnin seuraavaa vaihetta varten. Ruby gamesin Hunter Assassin 2 jatkaa kehittymistään koemarkkinoinnissa, jossa peliin kehitetään uutta reaaliaikaista monipelitilaa ja syvempää metapeliä.

Uskomme vahvasti, että livepelimme ovat yksi kasvuvektoreistamme. Angry Birds Friends osoitti, että fanien suosimissa erittäin sisältörikkaissa peleissä, joille on kehittynyt uskollinen fanikunta vuosien varrella, on paljon potentiaalia. Suunnittelemme lisäävämme investointeja parhaiten suoriutuviin livepeleihimme, jotta ne voisivat saavuttaa täyden potentiaalinsa. Luotamme siihen, että näiden pelien parhaat ajat ovat vielä edessämme.

Brändihankkeemme jatkuivat Angry Birds Summer Madness:in toisen tuotantokauden julkaisun myötä kesäkuussa Netflixissä. Sarjassa on uudenlainen tyyli, mikä innostaa nykyisiä fanejamme ja mahdollistaa myös yleisömmen laajentamisen. Ensimmäinen kausi saavutti avausviikolla Netflixin lasten kategorian 10. sijan 55:llä maantieteellisellä alueella.

Tarkasteltaessa markkinaa, vuoden toinen neljännes on ollut haastava. Markkinatietojen tarjoajan data.ai:n arvioiden mukaan pelinsisäisistä ostoksista muodostuva liikevaihto laski Yhdysvalloissa toisella neljänneksellä noin 19 prosenttia vuodentakaiseen verrattuna. Uskomme laskun johtuvan kolmesta päätekijästä:

Ensinnäkin kulutustottumukset normalisoituvat sulkutilojen jälkeen. Kun yhä useammat ihmiset palaavat normaaliin elämään, myös heidän pelityylinsä palautuvat.

Toisekseen Applen ATT-käytäntö rajoittaa julkaisijoiden mahdollisuuksia kohdentaa markkinointia tehokkaasti. Markkinointikampanjoilla saadaan usein hankittua enemmän pelaajia, mutta tuotteen ja pelaajien yhteensopivuus on heikompi.

Kolmantena ovat makrotaloudelliset tekijät, kuten nouseva inflaatio, jotka vaikuttavat yhtäläillä kuluttajiin ja yrityksiin. Pelaajien maksuhalukkuus heikkenee, mutta myös mainostajat pienentävät budjettejään. Tällä oli toisaalta negatiivinen vaikutus mainostuloihin, mutta se voi avata mahdollisuuksia käyttäjähankinnassa. Markkinoiden heilahtelut ovat myös antaneet meille mahdollisuuden vahvistaa joukkoamme upeilla uusilla kyvyillä.

Siirtyessämme vuoden kolmanteen neljänneeseen, näemme käyttäjähankinnassa jonkin verran parempaa vauhtia ja suorituskykyä. Vaikka odotammekin markkinoiden vastatuulen jatkuvan lyhyellä aikavälillä, uskomme vakaasti mobiilipelialan kasvuun. Erityisen innostavina pidän kaikkia kiinnostavia pelipäivityksiä, uusia pelejä ja brändiprojekteja, joita tiimimme työستävät. Lisäksi olemme ylpeitä siitä, että kilpailuetumme Angry Birds -brändin ja Beacon-kasvualustan kanssa asettavat Rovion suotuisaan aseman markkinoilla.

2022 näkymät (muuttumattomat)

Julkaistujen kärkipelimme myönteisen kehityksen ja tammikuussa 2022 julkaistun Angry Birds Journey-pelin johdosta sekä Ruby Gamesin ollessa osana Rovion konsernia heti alkuvuodesta, odotamme liikevaihdon vahvaa kasvua vuonna 2022. Kasvun nopeuden ja tätä tukevan käyttäjähankintainvestointien määrästä riippuen, erityisesti uusien pelien osalta, sekä uusien pelien kehitykseen kohdistuvien kasvavien investointien johdosta, odotamme oikaistun liikevoiton olevan viime vuotta alhaisempi.

Lisätietoa liittyen Q3 2022 käyttäjähankintaan

Vuoden kolmannen vuosineljänneksen käyttäjähankintainvestointien odotamme olevan 25–30 prosenttia pelien liikevaihdosta.

Audiocast ja puhelinkonferenssi

Rovio järjestää vuoden 2022 puolivuotiskatsausta koskevan englanninkielisen audiocastin ja puhelinkonferenssin kysymys- ja vastausosioilla analyytikoille, lehdistölle ja institutionaalisille sijoittajille 11.8.2022 klo 14.00–15.00. Tilaisuus on katsottavissa suorana <https://investors.rovio.com/fi>, ja myöhemmin samana päivänä tallenteena.

Puhelinkonferenssin tiedot:

PIN: 19635962#

Suomi: +358 981 710 310

Ruotsi: +46 856 642 651

Iso-Britannia: +44 3333 000 804

Yhdysvallat: +1 6319 131 422

Lisätietoja:

Toimitusjohtaja Alex Pelletier-Normand, puh. +358 40 485 8985 (lehdistöpuhelin)

Talousjohtaja René Lindell, puh. +358 40 485 8985 (lehdistöpuhelin)

Jakelu: Nasdaq Helsinki, keskeiset tiedotusvälineet, <https://investors.rovio.com/fi>

Rovio lyhyesti

Rovio Entertainment Oyj on maailmanlaajuinen mobiilipeleihin keskittyvä peliyhtiö, joka luo, kehittää ja julkaisee mobiilipelejä, joita on ladattu jo yli 5 miljardia kertaa. Rovio tunnetaan parhaiten Angry Birds -brändistään, joka sai alkunsa mobiilipelistä vuonna 2009, ja on sittemmin laajentunut peleistä lisensoinnin kautta erilaisiin viihde-, animaatio- ja kuluttajatuotekategorioihin. Rovio on tuottanut Angry Birds -elokuvan vuonna 2016, ja jatko-osa, Angry Birds -elokuva 2 julkaistiin vuonna 2019. Rovio tarjoaa useita mobiilipelejä ja yhtiöllä on seitsemän pelistudiota – kaksi Espoossa (Suomi), yksi Tukholmassa (Ruotsi), Kööpenhaminassa (Tanska), Montrealissa ja Torontossa (Kanada) sekä vuonna 2021 ostettu tytäryhtiö Ruby Games Izmirissä (Turkki). Suurin osa henkilöstöstä on Suomessa, jossa myös Rovion pääkonttori sijaitsee. Rovio on listattu NASDAQ Helsingin päälistalla tunnuksella ROVIO.

Rovio Entertainment Oyj:n puolivuotiskatsaus 1-6/2022

Kuvaus osavuositarkastuksen laadinnassa noudatetuista tilinpäätösstandardeista on tämän osavuotiskatsauksen Liitetiedoissa kohdassa 1. Laadintaperiaatteet.

Markkinakatsaus

Markkinatietojen toimittaja Newzoon heinäkuussa 2022 julkaistussa raportissa mobiilipelimarkkinoiden kooksi vuonna 2022 arvioitiin 98,4 miljardia dollaria loppukäyttäjien kulutuksen mukaan mitattuna. Tämä vastaa 12,5 prosentin kasvua vuodentakaisesta. Kasvuvauhti hidastui edellisvuoden poikkeuksellisesta 30,1 prosentin kasvusta, joka oli seurausta globaalista pelaajien aktiivisuuden lisääntymisestä koronapandemiasta seuranneiden fyysisten rajoitusten vuoksi.

Newzoo arvioi globaalien mobiilipelimarkkinoiden kasvavan 5,1 prosenttia vuonna 2022 ja yltävän 103,5 miljardiin dollariin. Neljännesvuosittain markkinatietoa tarjoavan data.ai:n mukaan mobiilipelimarkkinat kuitenkin laskivat edelleen vuoden 2022 toisella neljänneksellä -3,0 prosenttia vuodentakaiseen verrattuna. Vuoden 2022 ensimmäisellä puoliskolla markkina on laskenut -3,8 prosenttia. Erityisesti Yhdysvalloissa markkina oli erityisen heikko ja laski toisella neljänneksellä -18,8 prosenttia vuodentakaisesta ja neljättä peräkkäistä neljännestä.

Nämä luvut ovat linjassa markkinatietojen toimittaja Sensor Towerin puolivuositarkastuksen raportin kanssa, jonka mukaan globaali mobiilipelimarkkina on laskenut -6,6 prosenttia. Markkinat normalisoituvat Covid-19:n puhkeamisesta seuranneesta tehostetusta kasvusta. Lisäksi ATT on vaikuttanut voimakkaasti pelijulkaisijoiden mahdollisuuksiin tavoittaa arvokkaimpia pelaajia, mikä on ollut nähtävissä erityisesti mid-core-pelilajeissa. Uusia pelijulkaisuja on myös ollut vähemmän ja maailmanlaajuinen makrotaloudellinen vastatuuli on vaikuttanut kuluttajakäyttäytymiseen ja ostovoimaan.

Pitkällä aikavälillä Newzoo pitää mobiilipelimarkkinoiden kasvupotentiaalia houkuttelevana, sillä mobiili on nopeimmin kasvava pelisegmentti. Globaalien mobiilipelimarkkinoiden arvioidaan kasvavan 4,3 prosentin CAGR-kasvuvauhdilla vuosina 2021-2025 ja länsimarkkinoiden 4,6 prosentin kasvuvauhdilla.

Liikevaihto ja tulos

Huhti-kesäkuu 2022

Rovion liikevaihto vuoden toisella vuosineljänneksellä oli 78,4 miljoonaa euroa (68,8) ja kasvoi 14,0 prosenttia vuositasolla. Vertailukelpoinen liikevaihto (ilman Ruby Gamesia ja kiintein valuuttakurssein) laski 1,1 prosenttia.

Pelien liikevaihto kasvoi 14,2 prosenttia 75,9 miljoonaan euroon (66,4). Pelien bruttomyynti kasvoi 8,8 prosenttia 72,4 miljoonaan euroon (66,6). Vertailukelpoinen bruttomyynti (ilman Ruby Gamesiä ja kiintein valuuttakurssein) laski 6,5 prosenttia.

Rovion suurimman pelin, Angry Birds 2:n, bruttomyynti oli 28,4 miljoonaa euroa ja kasvoi 6,9 prosenttia vuodessa. Rovion toiseksi suurimman pelin, Angry Birds Dream Blastin bruttomyynti oli 14,1 miljoonaa euroa ja laski 6,2 prosenttia vuodessa. Angry Birds Friends -peli kasvoi 10,0 prosenttia vuodessa 9,1 miljoonaan euroon. Angry Birds Pop! saavutti 1,9 miljoonan euron bruttomyyntin mikä oli 14,3 prosenttia laskua vuodessa. Rovion uusin ritsapeli Angry Birds Journey, joka lanseerattiin 20. tammikuuta 2022, saavutti 7,3 miljoonan bruttomyyntin lanseerauskuukausiin verrattuna paljon alhaisimmilla käyttäjähankintakuluilla.

Hyperkasuaalipelstudio Ruby Gamesin liikevaihto oli 4,5 miljoonaa euroa ja pro forma kasvu oli 22,9 prosenttia vertailukelpoisin valuuttakurssein.

Brand licensing liikevaihto oli 2,6 miljoonaa euroa (2,4) ja kasvoi 7,4 prosenttia vuodessa johtuen pääsääntöisesti ensimmäisen Angry Birds -elokuvan suuremmasta liikevaihdosta.

Konsernin oikaistu käyttökate kasvoi 15,0 miljoonaan euroon (8,7) ja oikaistu käyttökatemarginaali kasvoi 19,1 prosenttiin (12,7).

Konsernin oikaistu liikevoitto kasvoi 11,3 miljoonaan euroon (6,2), ja oikaistu liikevoittomarginaali kasvoi 14,3 prosenttiin (8,9). Katsauskaudella oikaisut olivat yhteensä 0,7 miljoonaa euroa ja liittyivät Ruby Games -yrityskaupan ehdollisen velan käyvän arvon muutokseen. Vertailukaudella huhti-kesäkuu 2021 ei ollut oikaisuja.

Käyttäjähankintainvestoinnit katsauskaudella olivat 20,9 miljoonaan euroon (21,3) ja 27,5 prosenttia peliliikevaihdosta (32,0).

Ensimmäisen vuosineljänneksen käyttäjähankintainvestoinnit jakautuivat seuraavasti: 21,5 prosenttia "Kasvu" -kategorian (Angry Birds Journey) peleihin ja 60,1 prosenttia "Ansainta" -kategorian (Angry Birds 2, Angry Birds Dream Blast, Angry Birds Match, Angry Birds Friends, Small Town Murders) peleihin, käytännössä kokonaisuudessaan Angry Birds 2 ja Angry Birds Dream Blast peleihin. Hyperkasuaalipelin (Ruby Games) käyttäjähankintainvestoinnit olivat 18,3 prosenttia. Small Town Murders siirrettiin "Ansainta"-kategoriaan vuosineljänneksen aikana.

Konsernin tulos ennen veroja oli 12,5 miljoonaa euroa (6,1) ja osakekohtainen tulos 0,13 euroa (0,07).

Tammi-kesäkuu 2022

Rovion liikevaihto vuoden ensimmäisellä vuosipuoliskolla oli 163,4 miljoonaa euroa (135,9) ja kasvoi 20,2 prosenttia vuositasolla. Vertailukelpoinen liikevaihto (ilman Ruby Gamesia ja kiintein valuuttakurssein) kasvoi 5,3 prosenttia.

Pelien liikevaihto kasvoi 20,5 prosenttia 158,1 miljoonaan euroon (131,3). Pelien bruttomyynti kasvoi 17,2 prosenttia 153,2 miljoonaan euroon (130,8). Vertailukelpoinen bruttomyynti (ilman Ruby Gamesia ja kiintein valuuttakurssein) kasvoi 1,9 prosenttia.

Brand licensing liikevaihto oli 5,3 miljoonaa euroa (4,6) ja kasvoi 13,4 prosenttia vuodessa johtuen pääsääntöisesti ensimmäisen Angry Birds -elokuvan suuremmasta liikevaihdosta.

Konsernin oikaistu käyttökate kasvoi 28,6 miljoonaan euroon (21,0) ja oikaistu käyttökatemarginaali kasvoi 17,5 prosenttiin (15,5).

Konsernin oikaistu liikevoitto kasvoi 21,2 miljoonaa euroa (16,2), ja oikaistu liikevoittomarginaali kasvoi 13,0 prosenttiin (12,0). Katsauskaudella oikaisut olivat yhteensä 3,2 miljoonaa euroa ja liittyivät Ruby Games -yrityskaupan ehdollisen velan käyvän arvon muutokseen. Vertailukaudella tammi-kesäkuu 2021 oikaisut olivat yhteensä 0,6 miljoonaa euroa ja liittyivät Hatch Kids palvelun alasajoon.

Käyttäjähankintainvestoinnit olivat 52,0 miljoonaa euroa (38,5) ja 32,9 prosenttia peliliikevaihdosta (29,4).

Konsernin tulos ennen veroja oli 20,1 miljoonaa euroa (16,5) ja osakekohtainen tulos 0,20 euroa (0,17).

Rahoitus ja investoinnit

Rovion aktivoitavat investoinnit olivat 1,1 miljoonaa euroa (0,8) vuoden 2022 toisella vuosineljänneksellä josta 0,7 miljoonaa euroa koostuivat ulkoistetusta pelinkehitystyöstä ja aineettomista oikeuksista, ja 0,3 miljoonaa euroa investoinneista koneisiin ja kalustoon sekä tavaramerkkien rekisteröintiin.

Rahoituksen rahavirrat olivat 2022 toisella vuosineljänneksellä -4,2 miljoonaa euroa (-7,5), koostuen lähinnä 8,9 miljoonan euron osingon maksusta sekä 0,4 miljoonan euron lainan osittaisesta takaisinmaksusta Business Finlandille ja 5,9 miljoonan euron osakeoptio-oikeuksien merkinnöistä saaduista maksuista.

Toisen vuosineljänneksen lopussa Roviolla oli korollista velkaa yhteensä 7,2 miljoonaa euroa (8,3), jotka koostuivat Business Finlandin 0,4 miljoonan euron tuotekehityslainoista sekä 6,8 miljoonan euron vuokrasopimusvelasta. Katsauskauden päättyessä ehdollinen lisäkauppahinnan velka liittyen Ruby Gamesin hankintaan oli yhteensä 44,2 miljoonaa euroa.

Rovion rahavarat ja rahamarkkinasijoitukset katsauskauden päättyessä olivat 184,3 miljoonaa euroa (135,5).

Pelien keskeiset tunnusluvut

Alla olevissa pelien keskeisissä tunnusluvuissa käytetään bruttomyyntiä liikevaihdon sijaan, koska se antaa liikevaihtoa paremman kuvan Rovion operatiivisesta suorituskyvystä kyseisenä ajanhetkenä. Bruttomyynti vastaa kalenterikuukauden aikaisia pelien sisäisiä ostoksia ja mainosmyyntiä osto-/myyntihetkellä kirjattuna. Bruttomyynti ei sisällä asiakassopimuksia, myynnin jaksotuksia tai kirjanpidollisia oikaisueriä kuten jaksotetun myyntituoton ja maksusuoritusten välisiä valuuttakurssieroja, ja eroaa sen vuoksi raportoidusta liikevaihdosta. Bruttomyynti on täsmäytetty liikevaihtoon liitetiedoissa.

Vuoden 2022 ensimmäisellä neljänneksellä pelien bruttomyynti kasvoi 8,8 prosenttia 72,4 miljoonaan euroon (66,6). Syyskuussa 2021 hankitun Ruby Gamesin bruttomyynti oli 4,5 miljoonaa euroa katsauskaudella.

Viiden suurimman pelin päivittäisten käyttäjien määrä laski 3,3 miljoonaan (Q1-22: 3,6). Koko portfolion päivittäinen käyttäjämäärä (DAU) laski 6,7 miljoonaan (Q1-22: 7,3), sisältäen myös Ruby Gamesin. Myös kuukausittaisten käyttäjien määrä (MAU) laski, viiden suurimman pelin osalta 18,1 miljoonaan (Q1-22: 20,8). Koko portfolion kuukausittaisten käyttäjien määrä laski 45,8 miljoonaan (Q1.22: 53,3).

Maksavien pelaajien määrä (MUP) laski top-5 pelien osalta 390 tuhanteen edellisen neljänneksen tasolta (Q1-22: 464 tuhatta). Koko portfolion MUP laski 444 tuhanteen (Q1-22: 522 tuhatta).

Top-5 pelien liikevaihto pelaajaa kohden (ARPDau) laski 20 senttiin (Q1-22: 21). Kaikkien pelien ARPDau pysyi 12 sentissä (Q1-22: 12). Kuukausittainen keskimääräinen bruttomyynti maksavaa käyttäjää kohden, MARPPU (ei sisällä Ruby Gamesiä) kasvoi, top-5 pelien MARPPU 45,5 euroon (Q1-22: 41,9) ja koko portfolion MARPPU 44,7 euroon (Q1-22: 41,5).

| Miljoonaa euroa | 4-6/ 2022 | 1-3/ 2022 | 10-12/ 2021 | 7-9/ 2021 | 4-6/ 2021 | 1-3/ 2021 |
|------------------------|----------------------|----------------------|------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Bruttomyynti top-5 | 60,8 | 66,7 | 60,9 | 56,4 | 57,0 | 55,0 |
| Bruttomyynti yhteensä | 72,4** | 80,8** | 74,0** | 66,7* | 66,6 | 64,2 |
| Miljoonaa | 4-6/ 2022 | 1-3/ 2022 | 10-12/ 2021 | 7-9/ 2021 | 4-6/ 2021 | 1-3/ 2021 |
| DAU top-5 | 3,3 | 3,6 | 3,2 | 3,2 | 3,1 | 3,1 |
| DAU kaikki | 6,7** | 7,3** | 6,5** | 4,9* | 4,2 | 4,2 |
| MAU top-5 | 18,1 | 20,8 | 18,1 | 17,9 | 17,1 | 16,6 |
| MAU kaikki | 45,8** | 53,3** | 44,8** | 32,0* | 26,0 | 25,6 |
| Tuhatta | 4-6/ 2022 | 1-3/ 2022 | 10-12/ 2021 | 7-9/ 2021 | 4-6/ 2021 | 1-3/ 2021 |
| MUP top-5 | 390 | 464 | 420 | 402 | 397 | 394 |
| MUP kaikki | 444 | 522 | 485 | 471 | 455 | 454 |
| Euroa | 4-6/ 2022 | 1-3/ 2022 | 10-12/ 2021 | 7-9/ 2021 | 4-6/ 2021 | 1-3/ 2021 |
| ARPDau top-5 | 0,20 | 0,21 | 0,21 | 0,19 | 0,20 | 0,20 |
| ARPDau kaikki | 0,12** | 0,12** | 0,12** | 0,15* | 0,17 | 0,17 |
| MARPPU top-5 | 45,5 | 41,9 | 41,4 | 40,6 | 41,7 | 40,7 |
| MARPPU kaikki | 44,7 | 41,5 | 40,9 | 40,2 | 42,5 | 41,1 |

*Sisältää Ruby Gamesin syyskuun osalta **sisältää Ruby Gamesin koko neljänneksen osalta

Pelikohtainen bruttomyynti

Toisen vuosineljänneksen bruttomyynti oli 72,4 miljoonaa euroa, ja se kasvoi 8,8 prosenttia edellisvuoteen verrattuna.

Rovion suurimman pelin, Angry Birds 2:n bruttomyynti oli 28,4 miljoonaa euroa ja kasvoi 6,9 prosenttia vuodessa. Angry Birds 2:een kohdistetut käyttäjähankintainvestoinnit laskivat edellisen vuosineljänneksen tasosta.

Rovion toiseksi suurin peli katsauskaudella oli Angry Birds Dream Blast, jonka bruttomyynti oli 14,1 miljoonaa euroa. Bruttomyynti laski 6,2 prosenttia vuodentakaisesta. Angry Birds Dream Blastin käyttäjähankintainvestoinnit laskivat edelliseen vuosineljännekseen verrattuna, mutta niitä kasvatettiin jatkuvasti vuosineljänneksen aikana, Dream Blastin käyttäjähankinnan suorituskyvyn parannuttua.

Angry Birds Friends kasvoi 10,0 prosenttia vuodentakaisesta saavuttaen 9,1 miljoonan euron bruttomyynnin.

Angry Birds Journey, joka julkaistiin maailmanlaajuisesti tammikuussa 2022, saavutti peliportfolion neljänneksi korkeimman bruttomyynnin, 7,3 miljoonaa euroa. Angry Birds Journeyn käyttäjähankintainvestointeja laskettiin merkittävästi toisella vuosineljänneksellä. Ensimmäisen neljänneksen korkeilla käyttäjähankintainvestoinneilla tuettiin pelin julkaisua.

Hyperkasuaaliportfolio, joka hankittiin Ruby Gamesin osana syyskuussa, saavutti 4,5 miljoonan bruttomyynnin katsauskaudella, ja sen pro forma -kasvu oli 23,0 prosenttia vertailukelpoisin valuuttakurssein. Muut pelit -ryhmän bruttomyynti oli 7,1 miljoonaa euroa.

| Bruttomyynti, miljoonaa euroa | 4-6/ 2022 | 1-3/ 2022 | 10-12/ 2021 | 7-9/ 2021 | 4-6/ 2021 | 1-3/ 2020 |
|--|----------------------|----------------------|------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| AB 2 | 28,4 | 30,3 | 29,5 | 26,6 | 26,6 | 25,2 |
| AB Dream Blast | 14,1 | 14,9 | 16,2 | 15,0 | 15,0 | 15,4 |
| AB Friends | 9,1 | 9,3 | 9,3 | 8,5 | 8,3 | 8,1 |
| AB Journey | 7,3 | 10,1 | 3,1 | 1,2 | 0,4 | 0,1 |
| AB Pop! | 1,9 | 2,0 | 2,3 | 2,0 | 2,2 | 2,3 |
| Hyperkasuaalipelit | 4,5 | 6,1 | 4,1 | 1,0 | | |
| Muut pelit | 7,1 | 8,1 | 9,6 | 12,3 | 14,1 | 13,2 |
| Yhteensä | 72,4 | 80,8 | 74,0 | 66,7 | 66,6 | 64,2 |

Konsernin tase

| Konsernin tase, miljoonaa euroa | 30.6.2022 | 30.6.2021 | 31.12.2021 |
|--|------------------|------------------|-------------------|
| Pitkäaikaiset varat | 93,2 | 42,9 | 90,2 |
| Lyhytaikaiset saamiset | 33,9 | 35,9 | 36,0 |
| Rahamarkkinasijoitukset | 49,6 | 50,7 | 50,6 |
| Rahavarat | 134,7 | 84,8 | 110,2 |
| Varat yhteensä | 311,4 | 214,3 | 287,0 |
| Oma pääoma | 215,0 | 175,4 | 197,5 |
| Rahoitusvelat | 51,4 | 8,3 | 48,9 |
| Saadut ennakot ja myyntituottojen jaksotus | 8,5 | 7,6 | 8,0 |
| Muut lyhytaikaiset velat | 36,4 | 23,0 | 32,6 |
| Oma pääoma ja velat yhteensä | 311,4 | 214,3 | 287,0 |

Rovion taseen loppusumma 30.6.2022 oli 311,4 miljoonaa euroa (287,0 31.12.2021), josta oman pääoman osuus oli 215,0 miljoonaa euroa (197,5 31.12.2021). Rahat ja lyhytaikaiset talletukset olivat yhteensä 184,3 miljoonaa euroa (160,8 31.12.2021). Käteisvarat olivat 134,7 miljoonaa euroa ja muut rahavarat 49,6 miljoonaa euroa, koostuen sijoituksista rahamarkkinarahastoihin. Rahavarojen kasvu katsauskaudella johtui pääosin 29,3 miljoonan euron operatiivisesta kassavirrasta, jota vähensivät 3,2 miljoonan euron investoinnit sekä 4,9 miljoonan euron rahoitusten rahavirrat.

Saadut ennakot ja myyntituottojen jaksotus olivat 8,5 miljoonaa euroa (8,0 31.12.2021).

Rovion pitkäaikaiset varat olivat 30.6.2022 yhteensä 93,2 miljoonaa euroa (90,2 31.12.2021) ja ne kasvoivat 3,0 miljoonalla eurolla. Katsauskauden pitkäaikaisten varojen kasvu johtui 3,4 miljoonan euron liikearvon uudelleenarvostuksesta valuuttakurssimuutoksien seurauksena, 1,4 miljoonan euron lisäyksistä käyttöoikeusomaisuuseriin, sekä näitä osittain tasoittava aineettomien hyödykkeiden 1,7 miljoonan euron lasku. Aineettomien hyödykkeiden lasku johtui pääosin ensimmäisen Angry Birds -elokuvan kehitysmenojen poistoista. Rovio kirjaa ensimmäisen Angry Birds -elokuvan poistot raportointikausittain määrällä, joka vastaa 61 prosenttia elokuvan tuotoista kyseisellä kaudella. Angry Birds -elokuva 2:n poistot vastaavat 77 prosenttia elokuvan tuotoista kyseisellä kaudella.

Rovion nettovelka 30.6.2022 oli negatiivinen 177,1 miljoonaa euroa. Rovion rahoitusvelat koostuivat lainoista, joista 0,4 miljoonaa euroa on Business Finlandilta sekä 6,8 miljoonan euron, pääosin liiketiloihin liittyvistä vuokrasopimusveloista.

Konsernin emoyhtiö Rovio Entertainment Oyj alaskirjasi 29,9 miljoonaa euroa osakeomistuksestaan Hatch Entertainment Oy tytäryhtiössä. Alaskirjauksella ei ole vaikutuksia konsernin talouslukuihin. Emoyhtiön jakokelpoiset varat 31.12.2021 olivat yhteensä 220,5 miljoonaa euroa.

Rahavirta ja rahoitus

| Konsernin rahavirtalaskelma, miljoonaa euroa | 4-6/ 2022 | 4-6/ 2021 | 1-6/ 2022 | 1-6/ 2021 | 1-12/ 2021 |
|---|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|-----------------------|
| Liiketoiminnan rahavirrat | 15,3 | 7,6 | 29,3 | 10,1 | 43,9 |
| Investointien rahavirrat | -1,1 | -5,8 | -3,2 | -7,0 | -15,2 |
| Rahoituksen rahavirrat | -4,2 | -7,5 | -4,9 | -7,4 | -8,9 |
| Rahavarojen muutos | 10,0 | -5,8 | 21,2 | -4,4 | 19,7 |
| Valuuttakurssien muutosten vaikutus sekä rahamarkkinarahastojen arvonmuutokset | 2,0 | 0,1 | 2,3 | 1,0 | 2,2 |
| Rahavarat kauden alussa | 172,3 | 141,2 | 160,8 | 138,9 | 138,9 |
| Rahavarat kauden lopussa | 184,3 | 135,5 | 184,3 | 135,5 | 160,8 |

Rovion liiketoiminnan nettorahavirta oli 15,3 miljoonaa euroa (7,6) toisella vuosineljänneksellä. Toisen vuosineljänneksen nettorahavirran kasvu johtui raportointikauden paremmasta liikutuloksesta vertailukauteen nähden.

Investointien rahavirta oli -1,1 miljoonaa euroa (-5,8) toisella vuosineljänneksellä. Toisen vuosineljänneksen investoinnit sisälsivät pääosin 0,7 miljoonan euron investoinneista ulkoistettuun pelinkehitystyöhön ja 0,4 miljoonan euron investoinneista koneisiin ja kalustoon sekä tavaramerkkien rekisteröintiin.

Rahoituksen rahavirta oli -4,2 miljoonaa euroa (-7,5) toisella vuosineljänneksellä. Toisen vuosineljänneksen rahoituksen rahavirta koostui pääosin 8,9 miljoonan euron osinkojen maksusta, 0,7 miljoonan euron leasingmaksuista, 0,4 miljoonan euron lainan takaisinmaksusta Business Finlandille, ja 5,9 miljoonan euron saaduista maksuista osakeoptio-oikeuksien merkinnöistä.

Henkilöstö

Huhtikuusta kesäkuuhun 2022 Rovion keskimääräinen työntekijämäärä oli 503 (481).

| | 4-6/ 2022 | 4-6/ 2021 | Muutos, % | 1-6/ 2022 | 1-6/ 2021 | Muutos, % | 1-12/ 2021 |
|------------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|-----------------------|
| Työntekijät (keskimäärin kaudella) | 503 | 481 | 4,7 % | 499 | 484 | 4,4 % | 490 |
| Työntekijät (kauden loppu) | 510 | 479 | 6,5 % | 510 | 479 | 6,5 % | 496 |

Liputusilmoitukset

Rovio ei vastaanottanut liputusilmoituksia raportointikaudella.

Osakkeet ja osakkeenomistajat

30.6.2022 Rovion osakepääoma oli 0,7 miljoonaa euroa ja osakkeiden lukumäärä 82 963 825 kappaletta.

10 suurimman osakkeenomistajan osakkeenomistus on esitetty alla olevassa taulukossa (ei sisällä hallintarekisteröityjä omistajia). Moor Holding AB:n osakeomistus on hallintarekisteröity, eikä sitä esitetä taulukossa erikseen.

Rovio Entertainment Oyj omisti 30.6.2022 omia osakkeitaan 7 424 173.

| Osakkeenomistaja | Osakkeiden lukumäärä | Osuus osakkeista ja äänimääristä |
|--|----------------------|----------------------------------|
| Brilliant Problems Oy | 6 459 500 | 7,8 % |
| Adventurous Ideas Oy | 6 459 500 | 7,8 % |
| Impera Oy Ab | 5 166 722 | 6,2 % |
| Keskinäinen Eläkevakuutusyhtiö Ilmarinen | 1 550 000 | 1,9 % |
| Sijoitusrahasto Aktia Capital | 1 425 074 | 1,7 % |
| Hed Niklas Peter | 1 365 345 | 1,7 % |
| Valtion Eläkerahasto | 1 000 000 | 1,2 % |
| Keskinäinen Työeläkevakuutusyhtiö Elo | 958 004 | 1,2 % |
| Eläkevakuutusosakeyhtiö Veritas | 566 715 | 0,7 % |
| Pakarinen Janne | 524 778 | 0,6 % |
| Kymmenen suurinta, yhteensä | 25 475 638 | 30,8 % |
| Muut osakkeenomistajat | 49 726 697 | 60,2 % |
| Rovio Entertainment Oyj | 7 424 173 | 9,0 % |
| Yhteensä | 82 963 825 | 100,0 % |

Kuukausittain päivittyvä taulukko Rovion osakkeenomistajista löytyy osoitteesta <https://investors.rovio.com/fi/osake-osakkeenomistajat/suurimmat-osakkeenomistajat>

Osakepohjainen kannustinjärjestely

Rovion osakeperusteiset ohjelmat koostuvat osakesäästöohjelmasta Suomen, Ruotsin, Tanskan ja Kanadan työntekijöille, sekä suoriteperusteisesta osakepalkkio-ohjelmasta, rajoitetusta osakepalkkio-ohjelmasta, ja optio-ohjelmasta, jotka on suunnattu yrityksen avainhenkilöille.

Rovion koko henkilöstölle tarkoitetun osakesäästöohjelman tavoitteena on kannustaa työntekijöitä sijoittamaan Rovion osakkeeseen tarjoamalla osallistujille lisäosakkeita, jotka maksetaan suhteessa sijoitukseen omistusjakson jälkeen. Osakesäästöohjelma koostuu kolmesta vuosittain alkavasta ohjelmakaudesta, joista jokaisessa on 12 kuukauden säästökausi ja sitä seuraava omistusjakso. Ensimmäinen ohjelmakausi alkoi 1.4.2020 ja päättyi 31.8.2022. Toinen ohjelmakausi alkoi 1.4.2021 ja päättyi 31.8.2023. Kolmas ohjelmakausi alkaa 1.4.2022 ja päättyi 31.8.2024. Ohjelmakauden yhteenlaskettujen säästöjen määrä ei voi ylittää 2 400 000 euroa. Lisäosakkeet maksetaan osallistujille mahdollisimman pian omistusjakson päättymisen jälkeen.

Osakesäästöohjelman ensimmäiseen jaksoon osallistuminen oli mahdollista Rovion työntekijöille Suomessa ja Ruotsissa (lukuun ottamatta työntekijöitä Hatch Entertainment Oy:ssä.). Osakesäästöohjelman toiseen ja kolmanteen jaksoon osallistuminen on mahdollista myös työntekijöille Tanskassa ja Kanadassa. Osallistuminen on vapaaehtoista.

Työntekijällä on mahdollisuus säästää osa palkastaan ja sijoittaa säästöosuus Rovion osakkeisiin. Säästöillä hankitaan Rovion osakkeita neljännesvuosittain Rovion osavuositarkastusten julkistamispäivien jälkeen. Osakkeille maksettavilla osingoilla ostetaan markkinoilta osakkeita ohjelman seuraavana hankintapäivänä. Palkkioksi sitoutumisesta Rovio tarjoaa osallistujalle yhden ilmaisen lisäosakkeen (brutto) jokaista kahta osallistujan säästöillä ostettua osaketta kohti, sisältäen rahana maksettavan osuuden. Rahaosuudella on tarkoitus kattaa lisäosakkeista osallistujalle aiheutuvat verot ja veronluonteiset maksut. Lisäosakkeiden saamisen edellytyksenä on osallistujan työsuhteen jatkuminen ja säästöosakkeiden pitäminen omistusjakson loppuun saakka. Ensimmäisen ohjelmakauden säästöosakkeet ja lisäosakkeet hankitaan ostamalla osakkeet markkinoilta.

Roviolla on suoriteperusteinen osakepalkkio-ohjelma avainhenkilöille, mukaan lukien toimitusjohtaja ja johtoryhmän jäsenet. Osakepalkkio-ohjelman tarkoituksena on motivoida yhtiön avainhenkilöitä työskentelemään omistaja-arvon kasvattamiseksi pitkällä aikavälillä tarjoamalla heille osakepohjainen palkkio, joka perustuu hallituksen asettamien ansaintakriteerien saavuttamiseen.

Osakepalkkio-ohjelmassa 2020 oli aluksi kolme vuosittain alkavaa ansaintajaksoa, kalenterivuodet 2020, 2021 ja 2022. Jokaista ansaintajaksoa seurasi vuoden mittainen odotusjakso, kalenterivuodet 2021, 2022 ja 2023. Kolmas ansaintajakso peruttiin kun osakepalkkio-ohjelman ansaintajaksoja pidennettiin ja uusi osakepalkkio-ohjelma vastaavasti lanseerattiin. 11.2.2022 Rovio perusti avainhenkilöille kohdistetun uuden suoriteperusteisen osakepalkkiojärjestelmän 2022–2026. Osakepalkkiojärjestelmässä 2022–2026 on kolme ansaintajaksoa, kalenterivuodet 2022–2024, 2023–2025 ja 2024–2026.

Kumpikin osakepalkkio-ohjelma tarjoaa osallistujalle mahdollisuuden ansaita osakkeita ansaintakriteereille asetettujen suoritustasojen saavuttamisen perusteella. Rovion hallitus asettaa vaadittavat suoritustasot vuosittain jokaiselle ansaintajaksolle. Mahdolliset palkkiot maksetaan osittain osakkeina ja osittain rahana kunkin odotusjakson päättymisen jälkeen. Rahaosuudella on tarkoitus kattaa palkkiosta aiheutuvat verot ja veronluonteiset maksut. Palkkiota ei pääsääntöisesti makseta, jos osallistujan työ- tai toimisuhte päättyy ennen palkkion maksamista.

Vuoden 2020 ansaintajakson ansaintakriteerit olivat Rovion oikaistu liikevoitto (EBIT, %, pois lukien Hatch Entertainment Oy) ja pelien suhteellinen liikevaihdon kasvu (%). Ansaintajakson 2020 perusteella maksetut mahdolliset palkkiot vastasivat yhteensä enintään arviolta 738 000 Rovio Entertainment Oy:n osakkeen arvoa, sisältäen myös rahana maksettavan osuuden. Suoriteperusteisesta osakepalkkio-ohjelmasta allokoitiin enimmäisarvoltaan 565 500 brutto-osaketta (mukaan lukien rahana maksettava osuus), joiden toteuma oli riippuvainen ansaintakriteerien saavuttamisesta ansaintajakson 2020 lopussa. Suoriutumisen perusteella toteutunut osuus on 50 prosenttia maksimitasosta. Ansaintajaksoa 2020 seurasi vuoden odotusjakso ja palkkio maksettiin maaliskuussa 2022.

Vuoden 2021 ansaintajakson ansaintakriteerit olivat Rovion liikevaihdon kasvu (%) ja Rovion oikaistu liikevoitto (EBIT, %). Ansaintajakson 2021 perusteella maksettavat mahdolliset palkkiot vastaavat enintään arviolta 613 548 Rovio Entertainment Oy:n brutto-osaketta, sisältäen myös rahana maksettavan osuuden. Suoriteperusteella toteutunut osuus on 23,64 prosenttia maksimitasosta. Ansaintajaksoa seuraa vuoden odotusjakso, kalenterivuosi 2022. Palkkio maksetaan keväällä 2023.

Ansaintajakson 2022–2024 ansaintakriteerit ovat konsernin käyttökate (EBITDA, EUR) tilikaudella 2024 (50 %) ja konsernin liikevaihto (EUR) tilikaudella 2024 (50 %). Ansaintajakson 2022–2024 perusteella maksettavat palkkiot vastaavat yhteensä enintään arviolta 11 000 000 euroa. Mahdolliset palkkiot maksetaan keväällä 2025.

Rajoitettu osakeohjelma on rakennettu rajoitetuksi osakepooliksi, josta ennalta määrätty määrä Rovion osakkeita voidaan kohdentaa avainhenkilöille, joiden määrä on rajattu. Rovion rajoitettu osakeohjelma pysyy voimassa 17.5.2018 julkaistun tiedotteen mukaisena. Rajoitetun osakeohjelman tarkoitus on sitouttaa yhtiön avainhenkilöitä ja yhdistää osallistujien ja osakkeenomistajien pitkän aikavälin intressit. Ohjelma tarjoaa valikoiduille avainhenkilöille mahdollisuuden saada ennalta määritelty määrä yhtiön osakkeita sitouttamisjakson jälkeen, joka vaihtelee kahdentoista (12) ja kolmenkymmenenkuuden (36) kuukauden välillä liiketoiminnan tarpeiden ja hallituksen päätöksen mukaan.

Ohjelman palkkio maksetaan osallistujalle niin pian kuin mahdollista sitouttamisjakson päättymisen jälkeen. Palkkion maksaminen edellyttää, että osallistujan työsopimus on voimassa, sitä ei ole irtisanottu, ja se jatkuu sitouttamisjakson loppuun asti. Palkkio maksetaan yhtiön osakkeina ja siitä aiheutuvat verot ja veronluonteiset kustannukset vähennetään bruttomääräisestä palkkiosta. Osakkeen arvo määritetään maksupäivänä osakkeen vaihdolla painotetun keskimääräisen perusteella. Palkkiota ei makseta, jos työsopimus päättyy ennen sitouttamisjakson päättymistä.

Osakkeiden enimmäismäärä, joka voidaan jakaa rajoitetun osakeohjelman kautta, on 1 300 000. Kun enimmäismäärä osakkeita on jaettu, hallitus voi päättää uudesta enimmäismäärästä. Rajoitetusta osakeohjelmasta oli 30.6.2022 mennessä allokoitu 290 306 osakeoikeutta.

Helmikuussa 2022 Rovion hallitus päätti käynnistää uuden yhtiön avainhenkilöille suunnatun optio-ohjelman 2022A. Optio-oikeuksia annetaan yhteensä 856 500 kappaletta ja ne annetaan vastikkeetta. Optio-oikeudet oikeuttavat merkitsemään yhteensä enintään 856 500 yhtiön uutta tai yhtiön hallussa olevaa osaketta. Optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintähinta on 7,90 euroa osakkeelta. Optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintäaika on 1.3.2025–28.2.2027. Optio-oikeuksien teoreettinen markkina-arvo on yhteensä noin 1 300 000 euroa.

Riskit

Yhtiöllä on hyvä likviditeetti sekä kassavirta ja kannattavuuden näkymät ovat positiiviset. Tämä mahdollistaa yhtiön jatkaa strategiansa toteuttamista.

Yhtiön arvion mukaan riskeissä ja epävarmuustekijöissä ei ole tapahtunut olennaista muutosta katsauskaudella.

Olennaisimmat riskit liittyvät Rovion markkinoilla olevien kärkipelien taloudelliseen suorituskykyyn, näiden pelien jatkuvaan kehittämiseen sekä uusien menestyvien pelien kehitykseen. Käyttäjähankintainvestoinneissa riskit liittyvät tuottomallien ennustetarkkuuteen ja vaikutukseen yrityksen tulokseen. Kilpailijoiden tuomat uudet pelit ja muutokset kilpailuasetelmissa voivat myös vaikuttaa Rovion pelien menestykseen, Rovion liikevaihtoon, käyttäjähankintainvestointien kokoon ja konsernin tulokseen. Viranomaisten toiminta ja säädökset eri maissa sekä sisällönjakelijoiden ehtojen ja säännösten muutokset voivat vaikuttaa liiketoimintaan ja sen kehitykseen lyhyellä ja pitkällä aikavälillä. Yleisen verkkoinfrastruktuurin häiriöt ja kyberhyökkäykset voivat pysäyttää pelipalveluja ja aiheuttaa liiketoimintaan seisauksia.

Muut merkittävät riskit liittyvät Angry Birds -brändin kuluttajatuotteiden kysyntään ja muuhun Angry Birds -sisältöön, joka vaikuttaa Brand Licensing -liiketoimintayksikön tuloihin.

Yhtiö harjoittaa liiketoimintaa useissa valuutoissa, joista euro ja Yhdysvaltain dollari ovat olennaisimmat. Valuuttakurssien vaihtelulla, erityisesti euron ja Yhdysvaltain dollarin välillä voi olla olennainen vaikutus yhtiön tulokseen.

Lähempää tietoa riskeistä, epävarmuustekijöistä ja Rovion riskienhallinnasta löytyy osoitteesta www.rovio.com ja viimeisimmästä julkaistusta tilinpäätöksestä.

Oikeudenkäynnit

Kuten totesimme vuoden 2021 kolmannen osavuositarkastuksemme yhteydessä, Yhdysvaltain New Mexican osavaltion syyttäjänvirasto on nostanut haasteen Roviota vastaan, jossa se esittää erinäisiä väitteitä liittyen alle 13-vuotiaiden lasten henkilötietojen keräämiseen ja käyttämiseen Rovion Angry Birds -peleissä. Uskomme edelleen syyttäjänviraston väitteiden ja vaatimusten olevan perusteettomia, ja aiomme puolustautua haastetta vastaan kaikilta osin. Samalla jatkamme mahdollisuuksien mukaan syyttäjänviraston kanssa ratkaisuvaihtoehtojen selvittämistä.

Ukrainan sodan vaikutukset

Ukrainan sodan ja Venäjän boikotin johdosta Rovio poisti kaikki pelinsä jakelusta Venäjällä vuoden 2022 ensimmäisen neljänneksen aikana ja esti pelien päivitykset, pelien sisäiset ostokset sekä mainokset. Venäjä muodosti 1,7 % prosenttia Rovion liikevaihdosta tammi-helmikuussa 2022 ja tämä on myös menetetyt liikevaihdon suurusluokka boikotin jatkuessa.

2022 näkymät (muuttumattomat)

Julkaistujen kärkipeliemme myönteisen kehityksen ja tammikuussa 2022 julkaistun Angry Birds Journey-pelin johdosta sekä Ruby Gamesin ollessa osana Rovion konsernia heti alkuvuodesta, odotamme liikevaihdon vahvaa kasvua vuonna 2022. Kasvun nopeuden ja tätä tukevan käyttäjähankintainvestointien määrästä riippuen, erityisesti uusien pelien osalta, sekä uusien pelien kehitykseen kohdistuvien kasvavien investointien johdosta, odotamme oikaistun liikevoiton olevan viime vuotta alhaisempi.

Lisäinformaatio liittyen Q3 2022 käyttäjähankintaan

Vuoden kolmannen vuosineljänneksen käyttäjähankintainvestointien odotamme olevan 25-30 prosenttia pelien liikevaihdosta.

Varsinaisen yhtiökokouksen ja hallituksen järjestäytymiskokouksen päätökset

Rovio Entertainment Oyj:n varsinainen yhtiökokous pidettiin 7.4.2022 yhtiön pääkonttorissa, osoitteessa Keilaranta 7, 02150 Espoo. Koronaviruspandemian leviämisen rajoittamiseksi yhtiökokous järjestettiin ilman osakkeenomistajien tai näiden asiamiesten läsnäoloa kokouspaikalla.

Osakkeenomistajilla ja asiamiehillä oli mahdollisuus osallistua yhtiökokoukseen ja käyttää oikeuksiaan ainoastaan äänestämällä ennakkoon tai tekemällä vastaehdotuksia ja esittämällä kysymyksiä ennakkoon.

Yhtiökokous hyväksyi kaikki hallituksen ja osakkeenomistajien nimitystoimikunnan ehdotukset yhtiökokoukselle, vahvisti tilinpäätöksen tilikaudelta 2021, hyväksyi toimielinten palkitsemisraportin ja muutetun palkitsemispolitiikan sekä myönsi vastuuvapauden yhtiön johdolle.

Yhtiön hallituksen jäsenmääräksi vahvistettiin kuusi (6). Niklas Hed, Camilla Hed-Wilson, Kim Ignatius, Björn Jeffery ja Leemon Wu sekä uutena jäsenenä Langer Lee valittiin hallituksen jäseniksi toimikaudeksi, joka päättyy vuoden 2023 varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä. Kim Ignatius valittiin hallituksen puheenjohtajaksi. Björn Jeffery valittiin hallituksen varapuheenjohtajaksi.

Yhtiön hallituksen jäsenille maksettava palkkiot pidettiin ennallaan ja kuukausipalkkioita maksetaan seuraavasti: hallituksen puheenjohtajalle 9 500 euroa, hallituksen varapuheenjohtajalle 7 500 euroa, muille hallituksen jäsenille kullekin 5 000 euroa sekä hallituksen tarkastusvaliokunnan puheenjohtajalle lisäpalkkiona 2 500 euroa.

Jos tarkastusvaliokunnan puheenjohtaja on hallituksen puheenjohtaja tai varapuheenjohtaja, hänelle ei makseta lisäpalkkiota. Yhtiö korvaa hallituksen ja valiokuntien jäsenten tehtäviin liittyvät kohtuulliset matkakulut.

Tilintarkastajaksi valittiin uudelleen tilintarkastusyhteisö Ernst & Young Oy, joka on ilmoittanut, että KHT Terhi Mäkinen tulee toimimaan päävastuullisena tilintarkastajana. Tilintarkastajan toimikausi päättyy vuoden 2023 varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä. Tilintarkastajalle maksetaan palkkiota yhtiön hyväksymän kohtuullisen laskun mukaan.

Yhtiökokous valtuutti hallituksen päättämään yhtiön omien osakkeiden hankkimisesta ja/tai pantiksi ottamisesta. Hankittavien ja/tai pantiksi otettavien omien osakkeiden lukumäärä voi olla yhteensä enintään 8 210 120 osaketta, mikä vastaa noin 10 prosenttia yhtiön kaikista nykyisistä osakkeista. Yhtiö ei kuitenkaan voi millään hetkellä yhdessä tytäryhteisöjensä kanssa omistaa tai pitää panttina enempää kuin 10 prosenttia yhtiön kaikista osakkeista.

Yhtiökokous valtuutti hallituksen päättämään osakeannista sekä osakeyhtiölain 10 luvun 1 §:ssä tarkoitettujen osakkeisiin oikeuttavien erityisten oikeuksien antamisesta. Valtuutuksen nojalla annettavien uusien osakkeiden lukumäärä voi olla yhteensä enintään 8 210 120 osaketta, mikä vastaa noin 10 prosenttia yhtiön kaikista nykyisistä osakkeista. Uusien osakkeiden antamista koskevan valtuutuksen lisäksi hallitus voi päättää yhteensä enintään 8 210 120 yhtiön hallussa olevan oman osakkeen luovuttamisesta.

Hallitus päättää kaikista osakeannin ja osakkeisiin oikeuttavien erityisten oikeuksien antamisen ehdoista, ja sillä on oikeus poiketa osakkeenomistajan merkintäetuoikeudesta (suunnattu anti). Valtuutus on voimassa seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättymiseen saakka, kuitenkin enintään 30.6.2023 asti.

Valtuutukset ovat voimassa seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättymiseen saakka, kuitenkin enintään 30.6.2023 asti.

Välittömästi yhtiökokouksen jälkeen pidetyssä järjestäytymiskokouksessaan hallitus valitsi keskuudestaan tarkastusvaliokunnan jäseniksi Kim Ignatiuksen (puheenjohtaja), Camilla Hed-Wilsonin ja Leemon Wun, ja palkitsemisvaliokunnan jäseniksi Camilla Hed-Wilsonin (puheenjohtaja), Kim Ignatiuksen ja Björn Jefferyn.

Osingonjako

Yhtiökokous päätti hallituksen ehdotuksen mukaisesti jakaa osinkoa 0,12 euroa osaketta kohti. Jäljellä oleva osuus voitonjakokelpoisista varoista jätetään omaan pääomaan. Osinko maksettiin osakkeenomistajille, jotka osingonmaksun täsmäytyspäivänä 11.4.2022 olivat merkittyinä Euroclear Finland Oy:n pitämään yhtiön osakasluetteloon. Osinko maksettiin 20.4.2022.

Osakemerkinnät optio-oikeuksilla

Rovio tiedotti 9.5.2022, että Rovio Entertainment Oyj:n vuoden 2019 optio-ohjelman optio-oikeuksilla on 02.02.2022–19.04.2022 välisenä aikana merkitty yhteensä 158 841 Rovion osaketta. Optio-oikeuksilla 2019A on merkitty 2 500 yhtiön uutta osaketta merkintähintaan 6,92 ja 156 341 yhtiön uutta osaketta on merkitty hintaan 6,80. Optio-oikeuksilla tehtyjen merkintöjen merkintähinta, yhteensä 1 080 418,80 euroa, kirjataan kokonaisuudessaan sijoitetun vapaan oman pääoman rahastoon.

Merkintöjen pohjalta Rovio Entertainment Oyj:n osakkeiden lukumäärä nousi 82 260 044 osakkeeseen.

2019 optio-ohjelman optio-oikeuksilla on 20.04.2022 – 31.05.2022 välisenä aikana merkitty yhteensä 703 781 Rovion osaketta. Optio-oikeuksilla 2019A on merkitty 693 781 yhtiön uutta osaketta merkintähintaan 6,80 ja optio-oikeudella 2019B on merkitty 10 000 yhtiön uutta osaketta hintaan 7,13. Optio-oikeuksilla tehtyjen merkintöjen merkintähinta, yhteensä 4 789 010,80 euroa, kirjataan kokonaisuudessaan sijoitetun vapaan oman pääoman rahastoon.

Merkintöjen pohjalta Rovio Entertainment Oyj:n osakkeiden lukumäärä nousi 82 963 825 osakkeeseen.

Muutokset johdossa

Rovio tiedotti 10.6.2022 että se on nimennyt Andy Muessen studioiden johtajaksi sekä johtoryhmän jäseneksi.

Kieran O'Leary, Rovion operatiivinen johtaja, on päättänyt jättää yhtiön perhesyistä. O'Leary jättää nykyisen roolinsa 31.8.2022.

ROVIO ENTERTAINMENT OYJ

Hallitus

Tunnusluvut

| Miljoonaa euroa | 4-6/ 2022 | 4-6/ 2021 | Muutos, % | 1-6/ 2022 | 1-6/ 2021 | Muutos, % | 1-12/ 2021 |
|---|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|---------------|
| Liikevaihto | 78,4 | 68,8 | 14,0 % | 163,4 | 135,9 | 20,2 % | 286,2 |
| Käyttökate (EBITDA) | 14,3 | 8,7 | 63,7 % | 25,4 | 20,5 | 24,1 % | 50,8 |
| Käyttökate-% | 18,2 % | 12,7 % | | 15,5 % | 15,1 % | | 17,7 % |
| Oikaistu käyttökate | 15,0 | 8,7 | 72,2 % | 28,6 | 21,0 | 36,4 % | 54,8 |
| Oikaistu käyttökate-% | 19,1 % | 12,7 % | | 17,5 % | 15,5 % | | 19,1 % |
| Liikevoitto | 10,5 | 6,2 | 70,7 % | 18,0 | 15,7 | 14,7 % | 37,7 |
| Liikevoittomarginaali, % | 13,4 % | 8,9 % | | 11,0 % | 11,5 % | | 13,2 % |
| Oikaistu liikevoitto | 11,3 | 6,2 | 82,8 % | 21,2 | 16,2 | 30,7 % | 43,7 |
| Oikaistu liikevoittomarginaali, % | 14,3 % | 8,9 % | | 13,0 % | 12,0 % | | 15,3 % |
| Tulos ennen veroja | 12,5 | 6,1 | 106,4 % | 20,1 | 16,5 | 22,4 % | 40,3 |
| Investoinnit | 1,1 | 0,8 | 34,2 % | 3,2 | 1,8 | 84,4 % | 4,0 |
| Käyttäjähankinta | 20,9 | 21,3 | -1,9 % | 52,0 | 38,5 | 34,8 % | 77,2 |
| Oman pääoman tuotto (ROE), % | 22,5 % | 18,5 % | | 22,5 % | 18,5 % | | 22,2 % |
| Nettovelkaantumisaste (net gearing), % | -82,4 % | -72,5 % | | -82,4 % | -72,5 % | | -77,4 % |
| Omavaraisuusaste, % | 71,0 % | 84,9 % | | 71,0 % | 84,9 % | | 70,8 % |
| Osakekohtainen tulos, euroa | 0,13 | 0,07 | 94,3 % | 0,20 | 0,17 | 21,5 % | 0,41 |
| Osakekohtainen tulos, laimennettu euroa | 0,13 | 0,07 | 92,2 % | 0,20 | 0,17 | 20,8 % | 0,41 |
| Liiketoiminnan rahavirta, netto | 15,3 | 7,6 | 101,9 % | 29,3 | 10,1 | 191,2 % | 44,0 |
| Työntekijät (keskimäärin kaudella) | 503 | 481 | 4,7 % | 499 | 484 | 4,4 % | 490 |

Rovio esittää vaihtoehtoisia tunnuslukuja lisätietona IFRS-standardien mukaisesti laadituissa konsernin tuloslaskelmissa, konsernin taseissa ja konsernin rahavirtalaskelmissa esitetyille tunnusluvuille. Rovion näkemyksen mukaan vaihtoehtoiset tunnusluvut antavat merkittävää Roviota koskevaa lisätietoa johdolle, sijoittajille, arvopaperimarkkina-analyytikoille ja muille tahoille Rovion toiminnan tuloksesta, taloudellisesta asemasta ja rahavirroista ja ovat usein analyttikojen, sijoittajien ja muiden tahojen käyttämiä.

Rovio esittää oikaistun käyttökateen sekä oikaistun liikevoiton, joista se on oikaissut olennaiset tavanomaisesta liiketoiminnasta poikkeavat erät kuten olennaiset luovutusvoitot ja -tappiot liiketoimintojen myynnistä, yrityshankintoihin liittyvät välittömät transaktiokulut, liiketoimintojen uudelleenjärjestelykulut, ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutokset, merkittävät arvonalennukset ja purut sekä yhtiön omistuspohjan laajentamiseen liittyvät kulut. Oikaistu käyttökate ja oikaistu liikevoitto esitetään IFRS-standardien mukaisesti laaditussa konsernin tuloslaskelmassa esitettyjä tunnuslukuja täydentävinä tunnuslukuina, sillä ne lisäävät Rovion näkemyksen mukaan ymmärrystä Rovion liiketoiminnan tuloksesta.

Täydentävinä tunnuslukuina esitetään kannattavuutta ja tehokkuutta osoittavat käyttökate, käyttökateprosentti, oikaistu käyttökate, oikaistu käyttökateprosentti, liikevoitto, liikevoittoprosentti, oikaistu liikevoitto ja oikaistu liikevoittoprosentti. Lisäksi esitetään vertailukelpoisuutta muihin alan toimijoihin verrattuna täydentävät tunnusluvut: käyttäjien hankintaan liittyvät kustannukset, käyttäjien hankintaan liittyvien kustannusten osuus (%) Games-liiketoimintayksikön liikevaihdosta ja bruttomyynti. Osinko/osake, omavaraisuusaste, oman pääoman tuotto, nettovelkaantumisaste ja investoinnit - tunnusluvut ovat Rovion näkemyksen mukaan hyödyllisiä arvioitaessa Rovion toiminnan tehokkuutta, kykyä saada rahoitusta ja maksaa velkojaan.

Vaihtoehtoisia tunnuslukuja ei tulisi tarkastella erillisenä IFRS:n mukaisista tunnusluvuista tai IFRS:n mukaisesti määriteltyjä tunnuslukuja korvaavina tunnuslukuina. Kaikki yhtiöt eivät laske vaihtoehtoisia tunnuslukuja yhdenmukaisella tavalla, ja siksi tässä olevat vaihtoehtoiset tunnusluvut eivät välttämättä ole vertailukelpoisia muiden yhtiöiden esittämien samannimisten tunnuslukujen kanssa.

Oikaistun liikevoiton täsmäytys

| Miljoonaa euroa | 4-6/ 2022 | Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät | Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä |
|---|--------------|---|--|
| Liikevaihto | 78,4 | | 78,4 |
| Liiketoiminnan muut tuotot | 1,2 | | 1,2 |
| Materiaalit ja palvelut | -19,3 | | -19,3 |
| Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut | -14,6 | | -14,6 |
| Poistot ja arvonalentumiset | -3,8 | | -3,8 |
| Muut liiketoiminnan kulut | -31,3 | 0,7 | -30,6 |
| Liikevoitto | 10,5 | 0,7 | 11,3 |

| Miljoonaa euroa | 4-6/ 2021 | Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät | Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä |
|---|--------------|---|--|
| Liikevaihto | 68,8 | | 68,8 |
| Liiketoiminnan muut tuotot | 0,1 | | 0,1 |
| Materiaalit ja palvelut | -18,7 | | -18,7 |
| Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut | -12,9 | | -12,9 |
| Poistot ja arvonalentumiset | -2,6 | | -2,6 |
| Muut liiketoiminnan kulut | -28,6 | | -28,6 |
| Liikevoitto | 6,2 | | 6,2 |

| Miljoonaa euroa | 1-6/ 2022 | Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät | Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä |
|---|--------------|---|--|
| Liikevaihto | 163,4 | | 163,4 |
| Liiketoiminnan muut tuotot | 2,3 | | 2,3 |
| Materiaalit ja palvelut | -40,2 | | -40,2 |
| Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut | -27,9 | | -27,9 |
| Poistot ja arvonalentumiset | -7,4 | | -7,4 |
| Muut liiketoiminnan kulut | -72,2 | 3,2 | -68,9 |
| Liikevoitto | 18,0 | 3,2 | 21,2 |

| Miljoonaa euroa | 1-6/ 2021 | Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät | Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä |
|---|--------------|---|--|
| Liikevaihto | 135,9 | | 135,9 |
| Liiketoiminnan muut tuotot | 0,6 | | 0,6 |
| Materiaalit ja palvelut | -36,9 | | -36,9 |
| Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut | -26,3 | 0,3 | -26,0 |
| Poistot ja arvonalentumiset | -4,8 | 0,0 | -4,8 |
| Muut liiketoiminnan kulut | -52,9 | 0,3 | -52,6 |
| Liikevoitto | 15,7 | 0,6 | 16,2 |

| Miljoonaa euroa | 1-12/ 2021 | Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät | Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä |
|---|---------------|---|--|
| Liikevaihto | 286,2 | | 286,2 |
| Liiketoiminnan muut tuotot | 0,9 | | 0,9 |
| Materiaalit ja palvelut | -74,5 | | -74,5 |
| Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut | -53,2 | 0,4 | -52,8 |
| Poistot ja arvonalentumiset | -13,1 | 2,0 | -11,1 |
| Muut liiketoiminnan kulut | -108,7 | 3,5 | -105,1 |
| Liikevoitto | 37,7 | 5,9 | 43,7 |

Oikaistun liikevoiton täsmäytys

| Miljoonaa euroa | 4-6/ 2022 | 4-6/ 2021 | 1-6/ 2022 | 1-6/ 2021 | 1-12/ 2021 |
|---|--------------|--------------|--------------|--------------|---------------|
| Liikevoitto | 10,5 | 6,2 | 18,0 | 15,7 | 37,7 |
| Yritysjärjestelyistä aiheutuvat kustannukset | | | | | 0,4 |
| Ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutos | 0,7 | | 3,2 | | 2,9 |
| Arvonalennukset | | | | | 1,8 |
| Uudelleenjärjestelykulut työsuhde-etuuksista | | | | 0,3 | 0,4 |
| Uudelleenjärjestelykulut muusta liiketoiminnasta | | | | 0,3 | 0,3 |
| Uudelleenjärjestelykulut poistoista ja arvonalentumisista | | | | 0,0 | 0,1 |
| Oikaistu liikevoitto | 11,3 | 6,2 | 21,2 | 16,2 | 43,7 |

Käyttökateen ja oikaistun käyttökateen täsmäytys

| Miljoonaa euroa | 4-6/ 2022 | 4-6/ 2021 | 1-6/ 2022 | 1-6/ 2021 | 1-12/ 2021 |
|--|--------------|--------------|--------------|--------------|---------------|
| Liikevoitto | 10,5 | 6,2 | 18,0 | 15,7 | 37,7 |
| Poistot ja arvonalentumiset | 3,8 | 2,6 | 7,4 | 4,8 | 13,1 |
| Käyttökate | 14,3 | 8,7 | 25,4 | 20,5 | 50,8 |
| Yritysjärjestelyistä aiheutuvat kustannukset | | | | | 0,4 |
| Ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutos | 0,7 | | 3,2 | | 2,9 |
| Uudelleenjärjestelykulut työsuhde-etuuksista | | | | 0,3 | 0,4 |
| Uudelleenjärjestelykulut muusta liiketoiminnasta | | | | 0,3 | 0,3 |
| Oikaistu käyttökate | 15,0 | 8,7 | 28,6 | 21,0 | 54,8 |

Omavaraisuusasteen, %, Oman pääoman tuoton, %, nettovelkaantumisasteen, % ja nettovelan täsmäytys

| Miljoonaa euroa | 4-6/ 2022 | 4-6/ 2021 | 1-6/ 2022 | 1-6/ 2021 | 1-12/ 2021 |
|------------------------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| Omavaraisuusaste, % | 71,0 % | 84,9 % | 71,0 % | 84,9 % | 70,8 % |
| Oma pääoma | 215,0 | 175,4 | 215,0 | 175,4 | 197,5 |
| Saadut ennakot | 1,5 | 2,0 | 1,5 | 2,0 | 1,7 |
| Myynnin jaksotukset | 6,9 | 5,6 | 6,9 | 5,6 | 6,3 |
| Taseen loppusumma | 311,4 | 214,3 | 311,4 | 214,3 | 287,0 |
| Oman pääoman tuotto, % | 22,5 % | 18,5 % | 22,5 % | 18,5 % | 22,2 % |
| Voitto tai tappio ennen veroja | 43,9 | 30,9 | 43,9 | 30,9 | 40,3 |
| Tarkastelukauden alun oma pääoma | 175,4 | 157,9 | 175,4 | 157,9 | 165,4 |
| Tarkastelukauden lopun oma pääoma | 215,0 | 175,4 | 215,0 | 175,4 | 197,5 |
| Nettovelkaantumisaste, % | -82,4 % | -72,5 % | -82,4 % | -72,5 % | -77,4 % |
| Korolliset velat | 7,2 | 8,3 | 7,2 | 8,3 | 7,9 |
| Käteisvarat ja muut rahavarat | 184,3 | 135,5 | 184,3 | 135,5 | 160,8 |
| Oma pääoma | 215,0 | 175,4 | 215,0 | 175,4 | 197,5 |
| Pitkäaikaiset korolliset velat | 4,5 | 5,7 | 4,5 | 5,7 | 4,2 |
| Lyhytaikaiset korolliset velat | 2,7 | 2,6 | 2,7 | 2,6 | 3,7 |
| Rahat ja lyhytaikaiset talletukset | 184,3 | 135,5 | 184,3 | 135,5 | 160,8 |
| Nettovelka | -177,1 | -127,2 | -177,1 | -127,2 | -152,9 |

Bruttomyynti

Seuraavassa taulukossa esitetään täsmäytys operatiivisissa tunnusluvuissa käytetyn bruttomyyntin ja raportoidun liikevaihdon välillä.

Kirjatun bruttomyyntin täsmäytys liikevaihtoon

| Miljoonaa euroa | 4-6/ 2022 | 4-6/ 2021 | 1-6/ 2022 | 1-6/ 2021 | 1-12/ 2021 |
|--------------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|---------------|
| Kirjattu bruttomyynti | 72,4 | 66,6 | 153,2 | 129,8 | 271,4 |
| Jaksotetun myyntituoton muutos | -0,2 | -0,5 | -0,6 | -0,6 | -1,2 |
| Asiakassopimukset | 1,8 | 0,7 | 3,3 | 0,9 | 4,7 |
| Muut oikaisuerät | 1,8 | -0,3 | 2,2 | 1,1 | 1,5 |
| Liikevaihto | 75,9 | 66,4 | 158,1 | 131,3 | 276,4 |

Asiakassopimukset ovat jakelusopimuksia, joita tehdään kumppaneiden kanssa, jotka esiasentavat Rovion pelejä omille laitteilleen tai jakavat niitä oman jakelualustansa kautta, tai muunlaiset myyntijärjestelyt, jotka eroavat tuloutukseltaan bruttomyyntityyppisestä tuloutuksesta. Asiakassopimukset voivat esimerkiksi sisältää ehtoja vähimmäistakuusta ja tuottojen jakamisesta Rovion kanssa. Vähimmäistakuut jaksotetaan liikevaihdoksi sopimuskauden aikana. Asiakassopimuksiin eivät kuulu Applen ja Googlen sovelluskaupat.

IFRS-tunnuslukujen laskentaperiaatteet

Osakekohtainen tulos, joka on tarkastelukauden nettotulos jaettuna tarkastelukauden keskimääräisellä osakkeiden lukumäärällä, josta on vähennetty omat osakkeet.

Vaihtoehtoisten tunnuslukujen laskentaperiaatteet

Käyttökate, joka on liikevoitto ennen poistoja ja arvonalentumisia.

Käyttökateprosentti, joka on käyttökate prosentteina liikevaihdosta.

Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät, joita ovat olennaiset tavanomaisesta liiketoiminnasta poikkeavat erät kuten olennaiset luovutusvoitot ja -tappiot liiketoimintojen myynnistä, yrityshankintoihin liittyvät välittömät transaktiokulut, liiketoimintojen uudelleenjärjestelykulut, ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutokset, merkittävät arvonalennukset ja purut sekä yhtiön omistuspohjan laajentamiseen liittyvät kulut.

Oikaistu käyttökate, joka on käyttökate ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä.

Oikaistu käyttökateprosentti, joka on vertailukelpoinen oikaistu käyttökate prosentteina liikevaihdosta.

Liikevoittoprosentti, joka on liikevoitto prosentteina liikevaihdosta.

Oikaistu liikevoitto, joka on liikevoitto ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä.

Oikaistu liikevoittoprosentti, joka on vertailukelpoinen oikaistu liikevoitto prosentteina liikevaihdosta.

Käyttäjähankinta, liittyy uusien pelaajien hankkimiseen yhtiön peleissä tulosperusteisten markkinointikampanjoiden kautta.

Käyttäjähankinnan osuus (%) peliliikevaihdosta lasketaan jakamalla käyttäjien hankintaan liittyvät kustannukset pelien liikevaihdolla.

Osinko/osake lasketaan jakamalla (i) kokonaisuusosinko (ii) tarkastelukauden lopussa olevien osakkeiden osakeantioikaistulla määrällä, josta on vähennetty omat osakkeet.

Omavaraisuusaste, joka lasketaan jakamalla (i) oma pääoma (ii) taseen loppusummalla vähennettynä saaduilla ennakoilla ja myyntituottojen jaksotuksilla.

Oman pääoman tuotto (ROE), joka on voitto tai tappio ennen veroja, osavuositarkastuksessa oikaistu vastaamaan 12 kuukauden tulosta, jaettuna avaavan ja päättävän taseen oman pääoman keskiarvolla.

Investoinnit, joka on aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden lisäysten rahavirta.

Nettovelka, joka lasketaan vähentämällä rahat ja lyhytaikaiset talletukset pitkä- ja lyhytaikaisista korollisista veloista.

Nettovelkaantumisaste (%), joka lasketaan jakamalla nettovelka omalla pääomalla.

Bruttomyynti vastaa kunkin kalenterikuukauden aikaisia sovelluksen sisäisiä ostoksia ja sovelluksen sisäistä mainosmyyntiä osto-/myyntihetkellä kirjattuna. Bruttomyynti ei sisällä liikevaihtoa asiakassopimuksista, myyntitulon jaksotuksia tai kirjanpidollisia oikaisueriä kuten jaksotetun myyntituoton ja maksusuoritusten välisiä valuuttakurssieroja, ja eroaa sen vuoksi raportoidusta liikevaihdosta.

Pelaaja tarkoittaa sellaista käyttäjää, joka pelaa yhtä Rovion peliä, vähintään yhdellä laitteella. Pelaaja voi jatkaa pelaamista usealla laitteella synkronoimalla peliprosessin. Seuraavissa mittareissa pelaaja, joka pelaa jotakin Rovion peliä usealla laitteella lasketaan yhdeksi pelaajaksi.

DAU, päivittäiset aktiiviset käyttäjät (daily active users, "DAU") tarkoittaa sellaisten pelaajien lukumäärää, jotka pelasivat jotain Rovion peleistä tietyssä päivänä. Tämän mittapuun mukaan pelaaja, joka pelaa kahta eri peliä samana päivänä, lasketaan kahdeksi DAU:ksi. Käytämme ensisijaisesti Rovion omien teknologioiden tarjoamaa informaatiota mutta käytämme myös kolmansien osapuolten analytiikkaratkaisuja historiallisen tiedon saamiseksi sekä tapauksissa, joissa peli ei sisällä Rovion analytiikkatyökaluja. Keskimääräinen DAU tietyllä ajanjaksolla on jokaisen yksittäisen päivän keskiarvo tietyllä ajanjaksolla.

MAU, kuukausittaiset aktiiviset käyttäjät (Monthly Active Users, "MAU") tarkoittaa sellaisten pelaajien lukumäärää, jotka pelasivat jotain Rovion peleistä tietyn kalenterikuukauden aikana. Tämän mittapuun mukaan pelaaja, joka pelaa kahta eri peliä saman kuukauden aikana, lasketaan kahdeksi MAU:ksi. Käytämme ensisijaisesti Rovion omien teknologioiden tarjoamaa informaatiota mutta käytämme myös kolmansien osapuolten analytiikkaratkaisuja historiallisen tiedon saamiseksi sekä tapauksissa, joissa peli ei sisällä Rovion analytiikkatyökaluja.

MUP, kuukausittaiset yksilöidyt maksajat (Monthly Unique Payers, "MUP") tarkoittaa pelaajien lukumäärää, jotka suorittivat maksun ainakin kerran kalenterikuukauden aikana sellaisella maksutavalla, josta yksittäisten maksajien määrä voidaan tunnistaa. MUP ei sisällä niitä pelaajia, jotka käyttävät sellaista maksutapaa, mistä yksittäisten käyttäjien määrää ei voida tunnistaa. Käytämme ainoastaan Rovion oman maksuvarmennusteknologian kautta saatuja tietoja.

ARPPU (Average Revenue Per Daily Active User), keskimääräinen bruttomyynti päivittäistä aktiivista käyttäjää kohden tarkoittaa bruttosummaa, joka saadaan kuukausittain myyntinä sovelluksen sisäisistä ostoista ja mainostuloista jaettuna ajanjakson keskimääräisellä DAU:lla.

MARPPU (Monthly Average Revenue Per Paying User), Kuukausittainen keskimääräinen bruttomyynti maksavaa käyttäjää kohden tarkoittaa kuukausittaista sovelluksen sisäisten ostosten bruttosummaa (eli bruttomyyntiä ilman kuukausittaista sovelluksen sisäistä mainosmyyntiä) jaettuna MUP:lla. MARPPU:un eivät sisälly asiakassopimuksista saatu liikevaihto, myyntitulon jaksotukset tai kirjanpidolliset oikaisuerät kuten jaksotetun myyntituoton ja maksusuoritusten väliset valuuttakurssierot.

Puolivuotiskatsaus 1.1.-30.6.2022 - Taulukko-osa

Osavuotiskatsauksen luvut ovat tilintarkastamattomat.

Konsernin (laaja) tuloslaskelma

| Miljoonaa euroa | 4-6/ 2022 | 4-6/ 2021 | 1-6/ 2022 | 1-6/ 2021 | 1-12/ 2021 |
|---|--------------|--------------|--------------|--------------|---------------|
| Liikevaihto | 78,4 | 68,8 | 163,4 | 135,9 | 286,2 |
| Liiketoiminnan muut tuotot | 1,2 | 0,1 | 2,3 | 0,6 | 0,9 |
| Materiaalit ja palvelut | 19,3 | 18,7 | 40,2 | 36,9 | 74,5 |
| Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut | 14,6 | 12,9 | 27,9 | 26,3 | 53,2 |
| Poistot ja arvonalentumiset | 3,8 | 2,6 | 7,4 | 4,8 | 13,1 |
| Muut liiketoiminnan kulut | 31,3 | 28,6 | 72,2 | 52,9 | 108,7 |
| Liikevoitto | 10,5 | 6,2 | 18,0 | 15,7 | 37,7 |
| Rahoitustuotot ja -kulut | 2,0 | -0,1 | 2,1 | 0,8 | 2,5 |
| Voitto (tappio) ennen veroja | 12,5 | 6,1 | 20,1 | 16,5 | 40,3 |
| Tuloverot | -2,8 | -1,1 | -5,0 | -4,1 | -10,1 |
| Tilikauden voitto (tappio) | 9,7 | 4,9 | 15,2 | 12,3 | 30,1 |
| Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta | 9,7 | 4,9 | 15,2 | 12,3 | 30,1 |
| Muut laajan tuloksen tuotot/ kulut | | | | | |
| Erät, joita ei siirretä tulosvaikutteiseksi (verojen jälkeen) | | | | | |
| Käyvän arvon muutos, muiden laajan tuloksen erien kautta arvostettavat osakesijoitukset | 0,1 | 1,0 | 1,1 | 1,7 | 3,0 |
| Erät, jotka siirretään myöhemmillä kausilla tulosvaikutteiseksi (verojen jälkeen) | | | | | |
| Muuntoerot | 4,6 | 0,0 | 4,6 | 0,1 | 0,6 |
| Muut laajan tuloksen erät, verojen jälkeen | 4,6 | 1,1 | 5,7 | 1,8 | 3,6 |
| Laaja tulos verojen jälkeen | 14,3 | 6,0 | 20,9 | 14,1 | 33,7 |
| Emoyhtiön omistajien osuus | 14,3 | 6,0 | 20,9 | 14,1 | 33,7 |
| Emoyrityksen omistajille kuuluva tilikauden osakekohtainen tulos: | | | | | |
| Osakekohtainen tulos, euroa | 0,13 | 0,07 | 0,20 | 0,17 | 0,41 |
| Osakekohtainen tulos, laimennettu, euroa | 0,13 | 0,07 | 0,20 | 0,17 | 0,41 |

Konsernin tase

| Miljoonaa euroa | 30.6.2022 | 30.6.2021 | 31.12.2021 |
|--|--------------|--------------|--------------|
| VARAT | | | |
| Pitkäaikaiset varat | 93,2 | 42,9 | 90,2 |
| Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet | 1,3 | 1,1 | 1,3 |
| Aineettomat hyödykkeet | 23,1 | 17,2 | 24,8 |
| Liikearvo | 40,9 | 0,0 | 37,5 |
| Käyttöoikeusomaisuuserät | 6,6 | 7,2 | 6,8 |
| Sijoitukset | 9,7 | 6,9 | 8,3 |
| Pitkäaikaiset saamiset | 3,4 | 3,3 | 3,4 |
| Laskennalliset verosaamiset | 8,3 | 7,2 | 8,1 |
| Lyhytaikaiset varat | 218,2 | 171,4 | 196,8 |
| Myyntisaamiset | 24,8 | 27,4 | 27,6 |
| Ennakkomaksut ja siirtosaamiset | 8,2 | 7,0 | 7,6 |
| Muut lyhytaikaiset rahoitusvarat | 0,8 | 1,6 | 0,9 |
| Rahamarkkinasijoitukset | 49,6 | 50,7 | 50,6 |
| Rahavarat | 134,7 | 84,8 | 110,2 |
| Varat yhteensä | 311,4 | 214,3 | 287,0 |
| OMA PÄÄOMA JA VELAT | | | |
| Oma pääoma | | | |
| Osakepääoma | 0,7 | 0,7 | 0,7 |
| Rahastot | 51,9 | 46,0 | 46,0 |
| Muuntoerot | 4,6 | -0,4 | 0,1 |
| Yhtiön omistamat omat osakkeet | -35,5 | -36,9 | -36,9 |
| Käyvän arvon rahasto | 4,1 | 1,7 | 3,0 |
| Kertyneet voittovarot | 189,3 | 151,9 | 154,5 |
| Tilikauden voitto | 15,2 | 12,3 | 30,1 |
| Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta | 215,0 | 175,4 | 197,5 |
| Määräysvallattomien omistajien osuus | 0,0 | 0,0 | 0,0 |
| Oma pääoma yhteensä | 215,0 | 175,4 | 197,5 |
| Velat | | | |
| Pitkäaikaiset velat | 22,4 | 6,2 | 20,7 |
| Korolliset velat | 0,3 | 0,9 | 0,3 |
| Ehdollinen velka, lisäkauppahinta | 14,4 | 0,0 | 13,2 |
| Vuokrasopimusvelat | 4,2 | 4,9 | 3,8 |
| Laskennalliset verovelat | 3,4 | 0,5 | 3,3 |
| Lyhytaikaiset velat | 74,0 | 32,7 | 68,8 |
| Ostovelat ja muut velat | 12,5 | 8,6 | 8,8 |
| Korolliset velat | 0,1 | 0,1 | 0,5 |
| Ehdollinen velka, lisäkauppahinta | 29,8 | 0,0 | 27,8 |
| Vuokrasopimusvelat | 2,6 | 2,5 | 3,2 |
| Muut lyhytaikaiset rahoitusvelat | 1,9 | 1,4 | 1,0 |
| Saadut ennakot | 1,5 | 2,0 | 1,7 |
| Myyntituottojen jaksotus | 6,9 | 5,6 | 6,3 |
| Tilikauden verotettavaan tuloon perustuvat verovelat | 2,5 | 0,6 | 4,9 |
| Varaukset | 0,0 | 0,0 | 0,3 |
| Siirtovelat | 16,2 | 11,9 | 14,3 |
| Velat yhteensä | 96,3 | 38,9 | 89,5 |
| Oma pääoma ja velat yhteensä | 311,4 | 214,3 | 287,0 |

Laskelma konsernin oman pääoman muutoksista

Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta 30.6.2021:

| Miljoonaa euroa | Osake- pääoma | Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto | Yhtiön omistamat omat osakkeet | Kertyneet voittovarot | Käyvän arvon rahasto | Muunto- erot | Yhteensä | Määräys- vallattomien omistajien osuus | Oma pääoma yhteensä |
|--------------------------------|------------------|--|---|--------------------------|----------------------------|-----------------|--------------|---|---------------------------|
| Oma pääoma 1.1.2021 | 0,7 | 42,1 | -37,5 | 160,5 | 0,0 | -0,5 | 165,4 | 0,0 | 165,4 |
| Tilikauden voitto (tappio) | | | | 12,3 | | | 12,3 | | 12,3 |
| Optiomerkinnot | | 3,9 | | | | | 3,9 | | 3,9 |
| Muut laajan tuloksen erät | | | | | 1,7 | 0,1 | 1,8 | | 1,8 |
| Osingonjako | | | | -8,8 | | | -8,8 | | -8,8 |
| Osakeperusteiset maksut | | | 0,6 | 0,2 | | | 0,8 | | 0,8 |
| 30.6.2021 | 0,7 | 46,0 | -36,9 | 164,2 | 1,7 | -0,4 | 175,4 | 0,0 | 175,4 |

Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta 30.6.2022:

| Miljoonaa euroa | Osake- pääoma | Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto | Yhtiön omistamat omat osakkeet | Kertyneet voittovarot | Käyvän arvon rahasto | Muunto- erot | Yhteensä | Määräys- vallattomien omistajien osuus | Oma pääoma yhteensä |
|--------------------------------|------------------|--|---|--------------------------|----------------------------|-----------------|--------------|---|---------------------------|
| Oma pääoma 1.1.2022 | 0,7 | 46,0 | -36,9 | 184,6 | 3,0 | 0,1 | 197,5 | 0,0 | 197,5 |
| Tilikauden voitto (tappio) | | | | 15,2 | | | 15,2 | | 15,2 |
| Optiomerkinnot | | 5,9 | | | | | 5,9 | | 5,9 |
| Muut laajan tuloksen erät | | | | | 1,1 | 4,5 | 5,7 | | 5,7 |
| Osingonjako | | | | -8,9 | | | -8,9 | | -8,9 |
| Osakeperusteiset maksut | | | 1,3 | -1,6 | | | -0,2 | | -0,2 |
| 30.6.2022 | 0,7 | 51,9 | -35,5 | 189,3 | 4,1 | 4,6 | 215,0 | 0,0 | 215,0 |

Konsernin rahavirtalaskelma

| Miljoonaa euroa | 4-6/ 2022 | 4-6/ 2021 | 1-6/ 2022 | 1-6/ 2021 | 1-12/ 2021 |
|---|--------------|--------------|--------------|--------------|---------------|
| Liiketoiminnan rahavirrat | | | | | |
| Voitto (tappio) ennen veroja | 12,5 | 6,1 | 20,1 | 16,5 | 40,3 |
| Oikaisut: | | | | | |
| Aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden poistot ja arvonalentumiset | 3,8 | 2,6 | 7,4 | 4,8 | 13,1 |
| Valuuttakurssien muutos | -2,0 | -0,2 | -2,3 | -1,1 | -2,9 |
| Aineellisten käyttöomaisuushyödykkeiden myyntivoitot | 0,0 | 0,0 | -0,0 | 0,0 | -0,0 |
| Rahoituskulut | 0,0 | 0,1 | 0,2 | 0,2 | 0,2 |
| Muut ei-rahamääräiset erät | -0,1 | 0,4 | 3,0 | 0,9 | 4,4 |
| Käyttöpääoman muutokset: | | | | | |
| Myyntisaamisten, muiden saamisten ja ennakkomaksujen muutos | 2,6 | 2,1 | 2,3 | -4,9 | -3,2 |
| Ostovelkojen ja muiden velkojen muutos | 0,2 | -1,9 | 6,5 | -1,0 | 0,4 |
| Saadut korot | 0,1 | 0,0 | 0,1 | 0,1 | 0,2 |
| Maksetut korot | -0,1 | -0,1 | -0,3 | -0,3 | -0,4 |
| Maksetut (saadut) tuloverot | -1,6 | -1,4 | -7,6 | -5,0 | -8,2 |
| Liiketoiminnan nettorahavirta | 15,3 | 7,6 | 29,3 | 10,1 | 43,9 |
| Investointien rahavirrat | | | | | |
| Investoinnit aineellisiin ja aineettomiin hyödykkeisiin | -1,1 | -0,8 | -3,2 | -1,8 | -4,0 |
| Muut sijoitukset | 0,0 | -2,5 | 0,0 | -2,8 | -2,8 |
| Tuotot aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden myynnistä | 0,0 | 0,0 | 0,0 | 0,0 | 0,0 |
| Myönnetyt lainat | 0,0 | -2,5 | 0,0 | -2,5 | -2,5 |
| Luovutustuotot muista sijoituksista | 0,0 | 0,0 | 0,0 | 0,0 | 1,7 |
| Tytäryhtiöosakkeiden hankinta vähennettynä hankintahetken rahavaroilla | 0,0 | 0,0 | 0,0 | 0,0 | -7,7 |
| Investointien nettorahavirta | -1,1 | -5,8 | -3,2 | -7,0 | -15,2 |
| Rahoituksen rahavirrat | | | | | |
| Rahoitusleasingvelkojen takaisinmaksut | -0,7 | -0,7 | -1,4 | -1,4 | -2,9 |
| Lainojen nostot ja takaisinmaksut | -0,4 | -1,0 | -0,4 | -1,0 | -1,1 |
| Osakkeiden merkinnät optio-oikeuksien perusteella | 5,9 | 3,2 | 5,9 | 3,9 | 3,9 |
| Omien osakkeiden hankinta | 0,0 | 0,0 | 0,0 | 0,0 | 0,0 |
| Osakepalkitseminen | 0,0 | -0,1 | 0,0 | 0,0 | 0,0 |
| Emoyhtiön omistajille maksetut osingot | -8,9 | -8,8 | -8,9 | -8,8 | -8,8 |
| Rahoituksen nettorahavirta | -4,2 | -7,5 | -4,9 | -7,4 | -8,9 |
| Rahavarojen muutos | 10,0 | -5,8 | 21,2 | -4,4 | 19,7 |
| Valuuttakurssien muutosten vaikutus sekä rahamarkkinarahastojen arvomuutokset | 2,0 | 0,1 | 2,3 | -1,0 | 2,2 |
| Rahavarat tilikauden alussa | 172,3 | 141,2 | 160,8 | 138,9 | 138,9 |
| Rahavarat tilikauden lopussa | 184,3 | 135,5 | 184,3 | 135,5 | 160,8 |
| Täsmäytys taseen rahavaroihin | | | | | |
| Taseen rahavarat kauden lopussa | 134,7 | 50,7 | 134,7 | 50,7 | 110,2 |
| Rahamarkkinasijoitukset kauden lopussa | 49,6 | 84,8 | 49,6 | 84,8 | 50,6 |
| Rahavarat kauden lopussa | 184,3 | 135,5 | 184,3 | 135,5 | 160,8 |

Liitetiedot

1. Olennaiset laatimisperiaatteet

Rovion konsernitilinpäätös laaditaan EU:n hyväksymien kansainvälisten tilinpäätösstandardien (International Financial Reporting Standards, IFRS) mukaisesti. Puolivuotiskatsaus on laadittu IAS 34 osavuositarkastukset -standardin mukaisesti ja sen laatimisperiaatteet ja laskentamenetelmät ovat olennaisilta osiltaan samat kuin konsernitilinpäätöksessä vuodelta 2021.

Konsernin tilinpäätöstiedotteessa esitetyt luvut ovat pyöristettyjä, minkä johdosta yksittäisten lukujen summat voivat poiketa esitetyistä summista. Tunnusluvut on laskettu käyttämällä tarkkoja arvoja.

Tämä osavuositarkastus ei sisällä kaikkia niitä tietoja, jotka on esitetty konsernitilinpäätöksessä 31.12.2021. Osavuositarkastuksen lukuja ei ole tilintarkastettu.

2. Tuloslaskelman liitetiedot

Rovio on aiemmin määritellyt liiketoimintasegmenteikseen Games, Brand Licensing (BLU) ja Muut. 1.1.2022 lähtien Games, Brand Licensing ja Muut yhdistyvät yhdeksi segmentiksi.

Rovio määrittelee konsernin hallituksen konsernin ylimmäksi operatiiviseksi päätöksentekijäksi. Ylin operatiivinen päätöksentekijä seuraa Rovion suoriutumista konsernitasolla. Ylin operatiivinen päätöksentekijä seuraa käyttökatetta tärkeimpänä tunnuslukuna.

Roviolla ei ollut katsauskaudella asiakkaita, jotka vaativat asiakaskohtaisten tietojen antamista (10 prosenttia liikevaihdosta tai sen yli ei tule liiketoimista yhden asiakkaan kanssa).

2.1 Liikevaihdon maantieteellinen jakauma

Konsernin liiketoiminta on hyvin kansainvälistä. Pohjois-Amerikka, erityisesti Yhdysvallat on Rovion suurin markkina. Alla on esitetty liikevaihdon maantieteellinen jakauma.

Peliliikevaihto on jaettu markkina-alueille sovellusten sisäisten ostosten ja mainosliikevaihdon osalta bruttomyyntistä, jota pystytään seuraamaan maatasolla. Asiakassopimuksista saatu liikevaihto on esitetty asiakkaan kotimaan perusteella. Myynnin jaksotus ja muut oikaisuerät on jaettu markkina-alueille bruttomyyntin suhteessa, koska niiden arvioidaan olennaisesti noudattavan samaa rakennetta.

Lisensointiliikevaihto on jaettu markkina-alueille raportoitujen rojaltien ja päättyvien sopimusten osalta partnerin kotimaan perusteella. Sisältömyyntin (elokuva, lyhytanimaatiot) liikevaihto on jaettu markkina-alueille jakelukumppanin tai sopimuskumppanin kotimaan perusteella.

| Miljoonaa euroa | 4-6/ 2022 | 4-6/ 2021 | 1-6/ 2022 | 1-6/ 2021 | 1-12/ 2021 |
|----------------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|---------------|
| Pohjois-Amerikka | 55,5 | 46,1 | 114,7 | 91,1 | 191,1 |
| Latinalainen Amerikka | 0,9 | 0,8 | 2,0 | 1,4 | 3,3 |
| Eurooppa, Lähi-Itä ja Afrikka | 14,0 | 14,3 | 29,9 | 28,6 | 59,9 |
| Aasia ja Tyynenmeren alue | 8,0 | 7,5 | 16,8 | 14,7 | 32,0 |
| Yhteensä | 78,4 | 68,8 | 163,4 | 135,9 | 286,2 |

2.2 Asiakassopimuksista saatavien myyntituottojen jaottelu

Miljoonaa euroa

| Tulovirta | Tulouttamis- ajankohta | 4-6/ 2022 | 4-6/ 2021 | 1-6/ 2022 | 1-6/ 2021 | 1-12/ 2021 |
|--|-------------------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|---------------|
| Sovellusten sisäiset ostot | Yhtenä ajankohtana ja ajan kuluessa | 60,6 | 57,1 | 125,9 | 113,5 | 230,0 |
| Tilausmaksut | Ajan kuluessa | 0,5 | 0,0 | 0,5 | 0,0 | 0,0 |
| Asiakassopimukset | Ajan kuluessa | 1,8 | 0,7 | 3,3 | 0,9 | 4,7 |
| Mainonta | Yhtenä ajankohtana | 12,9 | 8,6 | 28,4 | 16,9 | 41,8 |
| Immateriaalioikeuksien lisensointi ja fyysisten kulutustavaroiden myynti | Yhtenä ajankohtana ja ajan kuluessa | 0,4 | 1,0 | 1,1 | 1,6 | 3,1 |
| Animaatiolevitys ja -jakelu | Yhtenä ajankohtana | 2,2 | 1,4 | 4,2 | 2,9 | 6,6 |
| Konsernin liikevaihto | | 78,4 | 68,8 | 163,4 | 135,9 | 286,2 |

3. Taseen liitetiedot

3.1 Pitkäaikaiset varat - Aineettomat hyödykkeet

Alku- ja loppusaldojen täsmäytys hyödykeryhmittäin:

| Miljoonaa euroa | Kehittämismenot - | | Kehittämismenot - | Kehittämismenot | Yhteensä |
|------------------------------------|-------------------|--------------|-------------------|-----------------|--------------|
| | Games | Tavaramerkit | Elokuva | - Muut | |
| Hankintameno | | | | | |
| 1.1.2021 | 32,4 | 2,0 | 62,9 | 22,7 | 119,9 |
| Lisäykset | 1,2 | 0,3 | 0,0 | 0,0 | 1,7 |
| Vähennykset | -0,0 | 0,0 | 0,0 | 0,0 | -0,0 |
| Uudelleenryhmittelyt | 0,0 | -0,1 | 0,0 | -0,2 | -0,2 |
| 30.6.2021 | 33,6 | 2,2 | 62,9 | 22,4 | 121,1 |
| 1.1.2022 | 30,3 | 2,3 | 62,9 | 35,3 | 130,7 |
| Lisäykset | 2,2 | 0,2 | 0,0 | 0,3 | 2,7 |
| Vähennykset | 0,0 | -0,0 | 0,0 | 0,0 | -0,0 |
| Muuntoerot | -0,1 | 0,0 | 0,0 | 1,1 | 1,2 |
| 30.6.2022 | 32,6 | 2,4 | 62,9 | 36,6 | 134,5 |
| Poistot ja arvonalentumiset | | | | | |
| 1.1.2021 | 28,8 | 1,3 | 50,0 | 20,7 | 100,8 |
| Poistot | 1,0 | 0,1 | 1,6 | 0,4 | 3,0 |
| Arvonalentumiset | 0,0 | 0,0 | 0,0 | 0,0 | 0,0 |
| 30.6.2021 | 29,7 | 1,4 | 51,6 | 21,1 | 103,9 |
| 1.1.2022 | 26,1 | 1,4 | 54,0 | 24,4 | 105,9 |
| Poistot | 1,4 | 0,1 | 2,3 | 1,8 | 5,6 |
| Arvonalentumiset | 0,0 | 0,0 | 0,0 | 0,0 | 0,0 |
| 30.6.2022 | 27,5 | 1,5 | 56,2 | 26,2 | 111,5 |
| Kirjanpitoarvo | | | | | |
| 30.6.2021 | 3,9 | 0,8 | 11,3 | 1,5 | 17,2 |
| 30.6.2022 | 5,0 | 0,9 | 6,7 | 10,5 | 23,1 |
| 31.12.2021 | 4,2 | 0,8 | 8,9 | 10,9 | 24,8 |

Keskeneräisiin hankkeisiin liittyvien kehittämismenojen määrä 30.6.2022 oli 0,2 miljoonaa euroa

3.2 Pitkäaikaiset varat – Aineelliset hyödykkeet

Aineellisissa hyödykkeissä ei ole tapahtunut olennaista muutosta katsauskaudella.

| Miljoonaa euroa | Koneet ja kalusto |
|------------------------------------|--------------------------|
| Hankintameno | |
| 1.1.2021 | 6,8 |
| Lisäykset | 0,2 |
| Vähennykset | 0,0 |
| Muuntoerot | 0,0 |
| 30.6.2021 | 7,0 |
| 1.1.2022 | 6,8 |
| Lisäykset | 0,4 |
| Vähennykset | 0,0 |
| Muuntoerot | 0,1 |
| 30.6.2022 | 7,3 |
| Poistot ja arvonalentumiset | |
| 1.1.2021 | -5,6 |
| Tilikauden poisto | -0,3 |
| Vähennykset | 0,0 |
| Muuntoerot | -0,0 |
| 30.6.2021 | -5,8 |
| 1.1.2022 | -5,5 |
| Tilikauden poisto | -0,4 |
| Vähennykset | 0,0 |
| Muuntoerot | -0,1 |
| 30.6.2022 | -6,0 |
| Kirjanpitoarvo | |
| 30.6.2021 | 1,1 |
| 30.6.2022 | 1,3 |
| 31.12.2021 | 1,3 |

3.3 Käyttöoikeusomaisuuserät

| Miljoonaa euroa | Toimitilat | Koneet ja laitteet | Yhteensä |
|------------------------------------|-------------|--------------------|-------------|
| Hankintameno | | | |
| 1.1.2021 | 12,9 | 0,9 | 13,8 |
| Lisäykset | 0,2 | 0,0 | 0,2 |
| Vähennykset | 0,0 | 0,0 | 0,0 |
| 30.6.2021 | 13,0 | 0,9 | 13,9 |
| 1.1.2022 | 14,0 | 0,9 | 14,9 |
| Lisäykset | 1,0 | 0,0 | 1,0 |
| Vähennykset | 0,0 | 0,0 | 0,0 |
| 30.6.2022 | 14,9 | 0,9 | 15,8 |
| Poistot ja arvonalentumiset | | | |
| 1.1.2021 | 4,7 | 0,7 | 5,4 |
| Tilikauden poistot | 1,3 | 0,0 | 1,3 |
| Vähennykset | 0,0 | 0,0 | 0,0 |
| 30.6.2021 | 6,0 | 0,7 | 6,7 |
| 1.1.2022 | 7,3 | 0,8 | 8,1 |
| Tilikauden poistot | 1,2 | 0,0 | 1,3 |
| Vähennykset | 0,0 | 0,0 | 0,0 |
| 30.6.2022 | 8,4 | 0,8 | 9,2 |
| Kirjanpitoarvo | | | |
| 30.6.2021 | 7,0 | 0,1 | 7,2 |
| 30.6.2022 | 6,5 | 0,1 | 6,6 |
| 31.12.2021 | 6,7 | 0,1 | 6,8 |

4. Rahoitusvarojen ja -velkojen käyvät arvot

Kaikki omaisuuserät ja velat, jotka arvostetaan käypään arvoon, luokitellaan alla esitetyllä tavalla käyvän arvon hierarkiatasolle perustuen alimmalla tasolla olevaan syöttötietoon, joka on merkittävä koko arvonmäärityksen kannalta:

- Taso 1 – Syöttötieto on täysin samanlaisille varoille ja veloille noteerattuja hintoja toimivilla markkinoilla.
- Taso 2 – Syöttötiedot ovat muita kuin tasolle 1 kuuluvia noteerattuja hintoja, jotka ovat havainnoitavissa omaisuuserälle tai velalle joko suoraan tai epäsuorasti
- Taso 3 – Syöttötiedot ovat muita tietoja, jotka eivät ole havainnoitavissa omaisuuserälle tai velalle. Käyvät arvot määritetään tästä johtuen arvostusmalleihin perustuvilla menetelmillä.

Konsernin rahoitusvarat ja -velat on luokiteltu jaksotettua hankintamenoa käyttäen, käypään arvoon tulosaikutteisesti tai muihin laajan tuloksen eriin, jolloin niitä ei siirretä myöhemmin tulosaikutteisesti.

Jaksotettuun hankintamenuun kirjattavat rahoitusvarat koostuvat raha- ja pankkisaamisista sekä myyntisaamisista. Rovion jaksotettuun hankintamenuun luokitellut rahoitusinstrumentit on esitetty tasolla 2. Lyhytaikaisten rahoitusvarojen ja rahoitusvelkojen käyvät arvot vastaavat likimain niiden kirjanpitoarvoja.

Käypään arvoon tulosaikutteisesti kirjattavat rahoitusvarat koostuvat rahamarkkinasijoituksista sekä pitkäaikaisissa rahoitusvaroissa sisältyvästä vaihtovelkakirjasaamisesta sekä pääomasijoituksesta konsernin ulkopuoliseen yhtiöön Gutsy Animations Oy:öön.

Käypään arvoon muiden laajan tuloksen erien kautta kirjattavat rahoitusvarat koostuvat pitkäaikaisissa rahoitusvaroissa sisältyvästä pääomasijoituksesta Play Ventures-rahastoon. Rahastoa koskevat käyvän arvon muutokset esitetään oman pääoman käyvän arvon rahastossa.

Ehdollisen vastikkeen käypä arvo hankintahetkellä kirjataan osaksi hankitun kohteen puolesta siirrettyä vastiketta. Velaksi luokiteltu ehdollinen vastike arvostetaan käypään arvoon kunkin raportointikauden lopussa ja tästä syntyvä muutos kirjataan tulosvaikutteisesti.

| Milj. Euroa | 30.6.2022 | | | | 30.6.2021 | | | | |
|----------------------------|------------------------|--------------|-------------|--------------|-----------|--------------|------------|--------------|----------|
| | Käyvän arvon hierarkia | Taso 1 | Taso 2 | Taso 3 | Yhteensä | Taso 1 | Taso 2 | Taso 3 | Yhteensä |
| Varat | | | | | | | | | |
| Pitkäaikaiset varat | | | | | | | | | |
| Sijoitukset | - | - | 9,7 | 9,7 | - | - | 6,9 | 6,9 | |
| Lainasaamiset | - | - | 2,5 | 2,5 | - | - | 2,5 | 2,5 | |
| Muut saamiset | - | 0,9 | - | 0,9 | - | 0,8 | - | 0,8 | |
| Yhteensä | - | 0,9 | 12,2 | 13,1 | - | 0,8 | 9,4 | 10,1 | |
| Lyhytaikaiset varat | | | | | | | | | |
| Myyntisaamiset | - | 24,8 | - | 24,8 | - | 27,4 | - | 27,4 | |
| Muut rahoitusvarat | - | 0,6 | - | 0,6 | - | 0,3 | - | 0,3 | |
| Rahamarkkinasijoitukset | - | 49,6 | - | 49,6 | - | 50,7 | - | 50,7 | |
| Rahavarat | - | 134,7 | - | 134,7 | - | 84,8 | - | 84,8 | |
| Yhteensä | - | 209,7 | - | 209,7 | - | 163,2 | - | 163,2 | |
| Velat | | | | | | | | | |
| Pitkäaikaiset velat | | | | | | | | | |
| Korolliset velat | - | 0,3 | - | 0,3 | - | 0,9 | - | 0,9 | |
| Ehdollinen velka | - | - | 14,4 | 14,4 | - | - | - | - | |
| Vuokrasopimusvelat | - | 4,2 | - | 4,2 | - | 4,9 | - | 4,9 | |
| Yhteensä | - | 4,5 | 14,4 | 18,9 | - | 5,7 | - | 5,7 | |
| Lyhytaikaiset velat | | | | | | | | | |
| Korolliset velat | - | 0,1 | - | 0,1 | - | 0,1 | - | 0,1 | |
| Ehdollinen velka | - | - | 29,8 | 29,8 | - | - | - | - | |
| Ostovelat | - | 12,5 | - | 12,5 | - | 8,6 | - | 8,6 | |
| Vuokrasopimusvelat | - | 2,6 | - | 2,6 | - | 2,5 | - | 2,5 | |
| Yhteensä | - | 15,1 | 29,8 | 45,0 | - | 11,1 | - | 11,0 | |

Täsmäytyslaskelma tason 3 mukaan käypään arvoon arvostetuista rahoitusvaroista ja -veloista

| Milj. Euroa | 2022 | 2021 |
|---|-------------|-------------|
| Varat | | |
| Käypä arvo 1.1 | 10,8 | 2,0 |
| Ostot | 0,0 | 0,3 |
| Muiden sijoitusten hankinnat | 0,0 | 5,0 |
| Käyvän arvon muutos – laaja tuloslaskelma | 1,4 | 2,2 |
| Käypä arvo 30.6 | 12,2 | 9,4 |
| | 2022 | 2021 |
| Velat | | |
| Käypä arvo 1.1 | 41,0 | 0,0 |
| Liiketoimintojen hankinta | - | - |
| Käyvän arvon muutos – tuloslaskelma | 3,2 | - |
| Käypä arvo 30.6 | 44,2 | 0,0 |

5. Ehdollisten varojen ja velkojen muutokset

Ei-purettavissa olevat muut velvoitteet ovat seuraavat.

| Miljoonaa euroa | 30.6.2022 | 30.6.2021 | 31.12.2021 |
|----------------------------------|------------|------------|------------|
| Venture Capital -sijoitusitoumus | 0,4 | 0,4 | 0,4 |
| Yhteensä | 0,4 | 0,4 | 0,4 |

6. Lähipiiriliiketoimet

Rovion lähipiiriin kuuluvat sen tytäryhtiöt, osakkuusyhtiöt, johtoon kuuluvat avainhenkilöt ja heidän läheiset perheenjäsenensä ja näiden määräysvallassa olevat yhteisöt sekä yhteisöt, joilla on huomattava vaikutusvalta Rovioon.

Katsauskaudella ei ollut lähipiiriliiketoimia.

7. Osakekohtaisen tuloksen laskenta

| | 4-6/ 2022 | 4-6/ 2021 | 1-6/ 2022 | 1-6/ 2021 | 1-12/ 2021 |
|--|--------------|--------------|--------------|--------------|---------------|
| Osakekohtainen tulos, euroa | 0,13 | 0,07 | 0,20 | 0,17 | 0,41 |
| Osakekohtainen tulos, laimennettu euroa | 0,13 | 0,07 | 0,20 | 0,17 | 0,41 |
| Osakkeiden lukumäärä tilikauden lopussa (tuhansia) | 75 540 | 74 386 | 75 540 | 74 386 | 74 386 |
| Osakkeiden lukumäärän painotettu keskiarvo tilikauden aikana, laimentamaton (tuhansia) | 74 747 | 73 881 | 74 583 | 73 719 | 74 055 |
| Osakkeiden lukumäärän painotettu keskiarvo tilikauden aikana, laimennettu (tuhansia) | 75 939 | 74 230 | 75 374 | 73 843 | 74 411 |