



Rovio Entertainment Oyj

Puolivuotiskatsaus

11.8.2023

Q1

PUOLIVUOTISKATSAUS TAMMI-KESÄKUU 2023

23

We
craft
joy.

Vaimea vuosineljännes laskevassa markkinassa – uudet pelit lähestyvät julkaisuikkunaa

Huhti-kesäkuu 2023 kohokohdat

- Rovion liikevaihto laski 7,4 prosenttia 72,6 miljoonaan euroon (78,4). Vertailukelpoinen (*) liikevaihto laski 6,0 prosenttia. Lasku johtui pääasiassa Angry Birds 2:n ja Angry Birds Journeyn liikevaihdon laskusta. Rovion myynti kasvoi kaikilla muilla alueilla paitsi Pohjois-Amerikassa, jossa se laski.
- Konsernin käyttökate laski 9,9 miljoonaan euroon (14,3), ja käyttökatemarginaali laski 13,6 prosenttiin (18,2).
- Konsernin oikaistu käyttökate laski 10,7 miljoonaan euroon (15,0), ja oikaistu käyttökatemarginaali laski 14,8 prosenttiin (19,1).
- Konsernin liikevoitto laski 6,9 miljoonaan euroon (10,5), ja liikevoittomarginaali laski 9,5 prosenttiin (13,4).
- Konsernin oikaistu liikevoitto laski 7,8 miljoonaan euroon (11,3), ja oikaistu liikevoittomarginaali laski 10,7 prosenttiin (14,3).
- Pelien bruttomyynti laski 5,1 prosenttia 68,7 miljoonaan euroon (72,4). Vertailukelpoinen (*) bruttomyynti laski 3,6 prosenttia.
- Angry Birds Dream Blastin bruttomyynti kasvoi 61,8 prosenttia 22,7 miljoonaan euroon (14,1).
- Käyttäjähankintainvestoinnit kasvoivat 21,4 miljoonaan euroon (20,9) ja olivat 30,2 prosenttia pelien liikevaihdosta (27,5).
- Liiketoiminnan nettorahavirta laski 8,5 miljoonaan euroon (15,3) alhaisemman tilikauden voiton vuoksi.
- Uudet pelit Moomin: Puzzle & Design ja Wizard Hero lähestyvät julkaisuikkunaa.
- Osakekohtainen tulos laski 0,09 euroon (0,13). Oikaistu osakekohtainen tulos laski 0,10 euroon (0,14).

Tammi-kesäkuu 2023 kohokohdat

- Rovion liikevaihto laski 9,0 prosenttia 148,7 miljoonaan euroon (163,4). Vertailukelpoinen (*) liikevaihto laski 10,6 prosenttia. Liikevaihdon lasku johtui Angry Birds Journeyn julkaisun aiheuttamasta korkeasta piikistä vuoden 2022 ensimmäisellä neljänneksellä sekä Angry Birds 2:n alhaisemmasta liikevaihdosta.
- Konsernin käyttökate laski 22,0 miljoonaan euroon (25,4), ja käyttökatemarginaali laski 14,8 prosenttiin (15,5).
- Konsernin oikaistu käyttökate laski 22,8 miljoonaan euroon (28,6), ja oikaistu käyttökatemarginaali laski 15,3 prosenttiin (17,5).
- Konsernin liikevoitto laski 15,7 miljoonaan euroon (18,0), ja liikevoittomarginaali laski 10,5 prosenttiin (11,0).
- Konsernin oikaistu liikevoitto laski 16,5 miljoonaan euroon (21,2), ja oikaistu liikevoittomarginaali laski 11,1 prosenttiin (13,0).
- Pelien bruttomyynti laski 8,1 prosenttia 140,8 miljoonaan euroon (153,2). Vertailukelpoinen (*) bruttomyynti laski 9,8 prosenttia.
- Käyttäjähankintainvestoinnit laskivat 45,2 miljoonaan euroon (52,0) ja olivat 31,3 prosenttia pelien liikevaihdosta (32,9).
- Liiketoiminnan nettorahavirta laski -0,3 miljoonaan euroon (29,3) johtuen käyttöpääoman muutoksista (bonusmaksut maaliskuussa ja New Mexicon osavaltion nostaman kanteen sovintokulujen maksu tammikuussa) sekä vuoden 2023 toisen vuosineljänneksen alhaisemmasta tilikauden voitosta.
- Osakekohtainen tulos laski 0,19 euroon (0,20). Oikaistu osakekohtainen tulos laski 0,19 euroon (0,24).
- Katsauskauden jälkeiset tapahtumat: 10.8.2023 julkistettiin Sega Europe Limitedin kaikista Rovio Entertainment Oyj:n osakkeista ja optioista tekemän suositellun käteistarjouksen lopullinen tulos.

Tarjouksen lopullisen tuloksen mukaan Tarjouksessa pätevästi tarjotut 73 397 174 Rovion Osaketta edustavat noin 96,3 prosenttia kaikista liikkeeseen lasketuista ja ulkona olevista Rovion Osakkeista ja äänistä. Lisäksi Tarjouksessa on tarjottu 100 prosenttia Optioista. Koska Vähimmäishyväksyntäedellytys ja muut Tarjouksen toteuttamisedellytykset ovat täyttyneet, Tarjouksentekijä toteuttaa Tarjouksen sen ehtojen mukaisesti.

*) Vertailukelpoinen kasvu on laskettu kiintein USD/EUR-valuuttakurssein

***) Lähde: data.ai

Avainluvut

Miljoonaa euroa	4-6/ 2023	4-6/ 2022	Muutos, %	1-6/ 2023	1-6/ 2022	Muutos, %	1-12/ 2022
Liikevaihto	72,6	78,4	-7,4 %	148,7	163,4	-9,0 %	317,7
Käyttökate (EBITDA)	9,9	14,3	-30,8 %	22,0	25,4	-13,5 %	43,3
Käyttökate-%	13,6 %	18,2%		14,8 %	15,5%		13,6 %
Oikaistu käyttökate	10,7	15,0	-28,4 %	22,8	28,6	-20,3 %	53,9
Oikaistu käyttökate-%	14,8 %	19,1%		15,3 %	17,5%		17,0 %
Liikevoitto	6,9	10,5	-34,5 %	15,7	18,0	-12,9 %	28,6
Liikevoittomarginaali, %	9,5 %	13,4%		10,5 %	11,0%		9,0 %
Oikaistu liikevoitto	7,8	11,3	-31,1 %	16,5	21,2	-22,2 %	39,2
Oikaistu liikevoittomarginaali, %	10,7 %	14,3%		11,1 %	13,0%		12,3 %
Tulos ennen veroja	7,9	12,5	-36,5 %	17,1	20,1	-15,0 %	30,6
Oikaistu tilikauden voitto	7,5	10,3	-26,9 %	14,8	17,8	-16,8 %	31,4
Investoinnit	2,2	1,1	100,7 %	4,6	3,2	40,4 %	7,0
Käyttäjähankinta	21,4	20,9	2,4 %	45,2	52,0	-12,9 %	96,5
Oman pääoman tuotto (ROE), %	12,4 %	22,5%		12,4 %	22,5%		14,4 %
Nettovelkaantumisaste (net gearing), %	-65,0 %	-82,4%		-65,0 %	-82,4%		-72,7 %
Omavaraisuusaste, %	83,8 %	71,0%		83,8 %	71,0%		79,3 %
Osakekohtainen tulos, euroa	0,09	0,13	-30,9 %	0,19	0,20	-8,9 %	0,30
Osakekohtainen tulos, laimennettu euroa	0,09	0,13	-30,8 %	0,18	0,20	-9,2 %	0,30
Oikaistu osakekohtainen tulos, euroa	0,10	0,14	-28,2 %	0,19	0,24	-18,5 %	0,42
Liiketoiminnan rahavirta, netto	8,5	15,3	-44,3 %	-0,3	29,3	-101,0 %	49,9
Työntekijät (keskimäärin kaudella)	568	503	12,9%	561	499	12,4%	513

Suluissa olevat luvut viittaavat vastaavaan ajanjaksoon vuotta aiemmin, ellei toisin mainita.

Laskentakaavat ja määritelmät esitetään Tunnusluvut-osiossa.

Vertailukelpoisin valuuttakurssein esitetyt muutokset kausien välillä on laskettu käyttämällä vertailukauden keskimääräistä Yhdysvaltain dollarin ja euron välistä valuuttakurssia raportointikauden aikana Yhdysvalloissa Yhdysvaltain dollareissa tehtyihin pelien sisäisiin ostoihin sekä globaaleihin mainosverkkomynteihin.

Toimitusjohtaja Alex Pelletier-Normand

Vuoden 2023 toinen neljännes oli haastava ajanjakso mobiilipelimarkkinalla, ja sen vaikutus näkyy myös meidän tuloksissamme. Taloudelliseen kehitykseen vaikutti lisäksi pelijulkaisujen puuttuminen tältä vuodelta toistaiseksi. Lähestymme kuitenkin uusien pelien, kuten Moomin: Puzzle & Design ja Wizard Hero, julkaisuajankohtaa.

Globaali mobiilipelimarkkina laski toisella vuosineljänneksellä 0,8 prosenttia verrattuna edellisvuoden vastaavaan ajanjaksoon ja 3,4 prosenttia edelliseen vuosineljänneksen nähden. Vertailukelpoinen bruttomyyntimme laski vastaavasti 3,6 prosenttia ja 3,5 prosenttia. Viimeisimpien vuosineljännesten

kirkkaimman tähden Angry Birds Dream Blastin kasvu hidastui johtuen osittain tiettyjen mainoskanavien algoritmimuutoksista. Pelin bruttomyynti pysyi kuitenkin korkealla tasolla ja kasvoi yhä vakuuttavasti 61,8 prosenttia vuodentakaiseen nähden. Angry Birds 2:n toinen vuosineljännes oli vaimea, mutta kolmas neljännes alkoi vahvemmin. Jatkamme käännesuunnitelman toteuttamista parantaen peliä monilla osaluueilla ja vahvistaen tiimiä lisäosaajilla, joihin lukeutuu uusi pelinvetäjä sekä uusi Tukholman-studion johtaja. On rohkaisevaa huomata, että yhtiömme liikevaihto kasvoi kaikilla alueilla Pohjois-Amerikkaa lukuun ottamatta.

Uudet pelimme jatkoivat hyvää edistymistään. Moomin: Puzzle & Design etenee kohti globaalia julkaisua, jonka on tarkoitus tapahtua myöhemmin tänä vuonna. Ruby Gamesin Wizard Hero testitulokset ovat lupaavia, ja odotamme innolla sen tuomista kaikkien pelaajien saataville. Toinen vuosineljännes oli Ruby Gamesin paras vuoden 2022 toisen neljänneksen jälkeen, ja uskomme tämän pelin tukevan heitä kasvussa. Meillä on myös tuoreita, jännittäviä uutisia: Toronton-studiomme on solminut Applen kanssa sopimuksen uuden Angry Birds -pelin kehittämisestä Apple Arcadeen. Odotamme pelin edistävän kannattavuutta ja parantavan Angry Birds -brändin näkyvyyttä.

Brändilisensoinnin saralla ilmoitimme, että Prime Video ja Amazon Kids+ aikovat julkaista Angry Birds Mystery Island -animaatiosarjan, joka on ensimmäinen Amazonin kanssa luotu Angry Birds -sarja. Toinen kohokohta oli kaikkien aikojen ensimmäisen Angry Birds -kahvilan avautuminen New Yorkissa Yhdysvalloissa heinäkuun alussa. Olemme iloisia nähdessämme Angry Birds -brändin laajentuvan ja antavan faneille mahdollisuuden olla sen kanssa vuorovaikutuksessa uusilla ja hauskoilla tavoilla.

Tällä viikolla ilmoitimme SEGAN kaikista Rovion osakkeista ja optioista tekemän käteistarjouksen tuloksen, jonka mukaan tarjouksessa pätevästi tarjotut osakkeet edustavat noin 96,3 prosenttia kaikista liikkeeseen lasketuista ja ulkona olevista Rovion osakkeista ja äänistä. Lisäksi tarjouksessa on tarjottu 100 prosenttia optioista. Tämä tarkoittaa, että Rovion ja SEGAN vahvuudet yhdistetään pian, mikä tarjoaa uskomattoman jännittävän tulevaisuuden molemmille osapuolille.

Rovion tien listayhtiönä lähestyessä loppuaan haluaisin vilpittömästi kiittää kaikkia osakkeenomistajiamme heidän tuestaan näiden vuosien aikana. Listayhtiönä toimiminen teki Roviosta vahvemman ja sitkeämmän yhtiön ja johti SEGAN tekemään ostotarjoukseen. Nyt yhtiön on aika aloittaa uusi aikakausi ja luoda pelaajillemme entistä enemmän iloa kehittämällä ja laajentaen Rovion ja SEGAN eloisia brändejä.

2023 näkymät (ennallaan)

Odotamme vertailukelpoisen liikevaihdon ja oikaistun liikevoiton olevan viime vuoden tasolla.

Lisätietoa liittyen Q3 2023 käyttäjähankintaan

Vuoden 2023 kolmannella vuosineljänneksellä käyttäjähankintainvestointien odotetaan olevan 25–30 prosenttia pelien liikevaihdosta.

Rovio lyhyesti

Rovio Entertainment Oyj on maailmanlaajuinen mobiilipeleihin keskittyvä peliyhtiö, joka luo, kehittää ja julkaisee mobiilipelejä, joita on ladattu jo yli 5 miljardia kertaa. Rovio tunnetaan parhaiten Angry Birds -brändistään, joka sai alkunsa mobiilipelistä vuonna 2009 ja on sittemmin laajentunut peleistä lisensoinnin kautta erilaisiin viihde-, animaatio- ja kuluttajatuotekategorioihin. Rovio on tuottanut Angry Birds -elokuvan vuonna 2016, ja jatko-osa, Angry Birds -elokuva 2 julkaistiin vuonna 2019. Rovio tarjoaa useita mobiilipelejä, ja yhtiöllä on kahdeksan pelistudiota – yksi Espoossa (Suomi), yksi Tukholmassa (Ruotsi), yksi Kööpenhaminassa (Tanska), yksi Barcelonassa (Espanja), kaksi Montrealissa ja yksi Torontossa (Kanada). Studioihin lukeutuu myös vuonna 2021 ostettu tytäryhtiö Ruby Games Izmirissä (Turkki). Suurin osa henkilöstöstä on Suomessa, jossa myös Rovion pääkonttori sijaitsee. Rovio on listattu NASDAQ Helsingin päälisellä tunnuksella ROVIO.

Rovio Entertainment Oyj:n puolivuotiskatsaus 1–6/2023

Kuvaus tämän raportin laadinnassa noudatetuista tilinpäätösstandardeista on liitetietojen kohdassa 1. Olennaiset laadintaperiaatteet.

Markkinakatsaus

Markkinatiedon tuottaja Newzoon heinäkuussa 2023 julkaistun raportin mukaan globaalin mobiilipelimarkkinan arvioitiin olleen vuonna 2022 kooltaan 91,8 miljardia Yhdysvaltain dollaria loppukäyttäjien tuottamalla liikevaihdolla mitattuna, mikä vastaa 6,7 prosentin laskua edellisvuodesta. Tämä oli ensimmäinen kerta, kun globaalin mobiilipelimarkkina supistui. Markkina normalisoitui koronaviruspandemian aikana nähtyyn poikkeukselliseen kasvuun verrattuna, jolloin globaali markkina kasvoi 30,1 prosenttia vuonna 2020 ja 12,5 prosenttia vuonna 2021. Lisäksi Applen App Tracking Transparency (ATT) -ominaisuus on vaikuttanut voimakkaasti pelijulkaisijoiden mahdollisuuksiin tavoittaa arvokkaimpia pelaajia, mikä on ollut nähtävissä erityisesti mid-core-pelilajeissa. Merkittäviä uusia pelijulkaisuja oli myös vähemmän vuonna 2022, ja maailmanlaajuiset makrotalouden haasteet ovat vaikuttaneet kuluttajakäyttämiseen ja ostovoimaan.

Lyhyellä aikavälillä epävarmuus on edelleen tavallista suurempaa johtuen haasteista, jotka vaikuttivat markkinaan jo vuonna 2022. Tämä näkyy vuoden 2023 tähänastisessa markkinakehityksessä sekä markkinatiedon tuottajien laatimissa koko vuotta koskevista arvioista. Newzoo alensi arviotaan heikon alkuvuoden jälkeen ja odottaa nyt globaalin mobiilipelimarkkinan kasvavan vuonna 2023 vain 0,8 prosenttia 92,6 miljardiin dollariin verrattuna alkuvuoden 4,6 prosentin kasvuennusteeseen. Data.ai arvioi globaalin markkinan jatkavan laskuaan vuonna 2023 kolmella prosentilla 107 miljardiin dollariin. Data.ai:n tarjoaman vuoden 2023 toista neljänestä koskevan datan perusteella globaali mobiilipelimarkkina laski 0,8 prosenttia vuoden 2022 vastaavaan ajanjaksoon nähden ja 3,4 prosenttia edelliseen vuosineljännekseen nähden.

Pitkällä aikavälillä Newzoo pitää mobiilipelimarkkinan kasvupotentiaalia houkuttelevana, sillä mobiili on yhä maailman suosituin ja suurin pelaamisen muoto. Vuosina 2022–2026 globaalin mobiilipelimarkkinan arvioidaan kasvavan vuosittain keskimäärin 2,4 prosenttia ja länsimarkkinoiden 2,2 prosenttia (CAGR).

Liikevaihto ja tulos

Huhti-kesäkuu 2023

Vuoden 2023 toisella neljänneksellä Rovion liikevaihto laski 7,4 prosenttia 72,6 miljoonaan euroon (78,4). Vertailukelpoinen liikevaihto (kiintein valuuttakurssein) laski 6,0 prosenttia. Liikevaihdon lasku johtui pääsasiassa Rovion suurimman pelin Angry Birds 2:n heikommasta vuosineljänneksestä sekä Angry Birds Journeyn alhaisemmasta liikevaihdosta.

Pelien liikevaihto laski 6,8 prosenttia 70,7 miljoonaan euroon (75,9). Pelien bruttomyynti laski 5,1 prosenttia 68,7 miljoonaan euroon (72,4). Vertailukelpoinen (kiintein valuuttakurssein) bruttomyynti laski 3,6 prosenttia. Pelien vertailukelpoinen bruttomyynti laski edellisestä vuosineljänneksestä 3,5 prosenttia, mikä oli lähellä Yhdysvaltojen mobiilipelimarkkinoiden 2,4 prosentin laskua (lähde: data.ai).

Brändilisensoinnin liikevaihto laski odotetusti 25,0 prosenttia 1,9 miljoonaan euroon (2,6) johtuen pääasiassa elokuvien pienemmistä tuloista.

Konsernin käyttökate laski 9,9 miljoonaan euroon (14,3), ja käyttökatemarginaali laski 13,6 prosenttiin (18,2). Oikaistu käyttökate laski 10,7 miljoonaan euroon (15,0), ja oikaistu käyttökatemarginaali laski 14,8 prosenttiin (19,1).

Konsernin liikevoitto laski 6,9 miljoonaan euroon (10,5), ja liikevoittomarginaali laski 9,5 prosenttiin (13,4). Oikaistu liikevoitto laski 7,8 miljoonaan euroon (11,3), ja oikaistu liikevoittomarginaali laski 10,7 prosenttiin (14,3). Katsauskaudella tehdyt oikaisut olivat yhteensä 0,9 miljoonaa euroa ja liittyivät pääsääntöisesti SEGAN julkiseen tarjoukseen liittyvistä lakipalveluiden kuluista. Vertailukaudella tehdyt oikaisut olivat yhteensä 0,7 miljoonaa euroa ja liittyivät Ruby Games -yrityskaupan ehdollisen velan muutokseen.

Käyttäjähankintainvestoinnit kasvoivat 21,4 miljoonaan euroon (20,9) ja olivat 30,2 prosenttia pelien liikevaihdosta (27,5).

Käyttäjähankintainvestoinnit jakautuivat seuraavasti: 62,5 prosenttia "Kasvu"-kategorian peleihin (Angry Birds Journey ja Angry Birds Dream Blast) ja 23,1 prosenttia "Ansainta"-kategorian peleihin (Angry Birds 2, Angry Birds Match, Angry Birds Friends, Small Town Murders), joista jälkimmäinen käytännössä lähes kokonaisuudessaan Angry Birds 2 -peliin. Hyperkasuaalipelien (Ruby Games) osuus käyttäjähankintainvestoinneista oli 14,3 prosenttia ja "Katalogi"-kategorian pelien osuus 0,1 prosenttia.

Konsernin tulos ennen veroja laski 7,9 miljoonaan euroon (12,5). Osakekohtainen tulos laski 0,09 euroon (0,13). Oikaistu osakekohtainen tulos laski 0,10 euroon (0,14).

Tammi-kesäkuu 2023

Vuoden 2023 ensimmäisellä puoliskolla Rovion liikevaihto laski 9,0 prosenttia 148,7 miljoonaan euroon (163,4). Vertailukelpoinen liikevaihto (kiintein valuuttakurssein) laski 10,6 prosenttia. Liikevaihdon lasku johtui pääasiassa Angry Birds Journeyn julkaisun aiheuttamasta korkeasta piikistä vuoden 2022 ensimmäisellä neljänneksellä.

Pelien liikevaihto laski 8,6 prosenttia 144,6 miljoonaan euroon (158,1). Pelien bruttomyynti laski 8,1 prosenttia 140,8 miljoonaan euroon (153,2). Vertailukelpoinen (kiintein valuuttakurssein) bruttomyynti laski 9,8 prosenttia.

Brändilisensoinnin liikevaihto laski odotetusti 21,9 prosenttia 4,1 miljoonaan euroon (5,3) johtuen pääasiassa elokuvien pienemmistä tuloista.

Konsernin käyttökate laski 22,0 miljoonaan euroon (25,4), ja käyttökatemarginaali laski 14,8 prosenttiin (15,5). Oikaistu käyttökate laski 22,8 miljoonaan euroon (28,6), ja oikaistu käyttökatemarginaali laski 15,3 prosenttiin (17,5).

Konsernin liikevoitto laski 15,7 miljoonaan euroon (18,0), ja liikevoittomarginaali laski 10,5 prosenttiin (11,0). Oikaistu liikevoitto laski 16,5 miljoonaan euroon (21,2), ja oikaistu liikevoittomarginaali laski 11,1 prosenttiin (13,0). Katsauskaudella tehdyt oikaisut olivat yhteensä 0,8 miljoonaa euroa ja liittyivät pääsääntöisesti SEGAN julkiseen tarjoukseen liittyvistä lakipalveluiden kuluista. Vertailukaudella tehdyt oikaisut olivat yhteensä 3,2 miljoonaa euroa ja liittyivät Ruby Games -yrityskaupan ehdollisen velan muutokseen.

Käyttäjähankintainvestoinnit laskivat 45,2 miljoonaan euroon (52,0) ja olivat 31,3 prosenttia pelien liikevaihdosta (32,9). Lasku johtui Angry Birds Journeyn julkaisusta vuoden 2022 alussa.

Konsernin tulos ennen veroja laski 17,1 miljoonaan euroon (20,1). Osakekohtainen tulos laski 0,19 euroon (0,20). Oikaistu osakekohtainen tulos laski 0,19 euroon (0,24).

Pelien keskeiset tunnusluvut

Pelien keskeisissä tunnusluvuissa käytetään bruttomyyntiä liikevaihdon sijaan, koska se antaa liikevaihtoa paremman kuvan Rovion operatiivisesta suorituksesta kyseisenä ajanhetkenä. Bruttomyynti vastaa kalenterikuukauden aikaisia pelien sisäisiä ostoja ja mainosmyyntiä osto-/myyntihetkellä kirjattuna. Bruttomyynti ei sisällä asiakassopimuksia, myynnin jaksotuksia tai kirjanpidollisia oikaisueriä, kuten jaksotetun myyntituoton ja maksusuoritusten välisiä valuuttakurssieroja, ja eroaa sen vuoksi raportoidusta liikevaihdosta. Bruttomyyntin täsmäytys liikevaihtoon esitetään liitetiedoissa.

Vuoden 2023 toisella neljänneksellä pelien bruttomyynti laski 68,7 miljoonaan euroon (72,4), josta Ruby Gamesin osuus oli 3,7 miljoonaa euroa (4,5) ja vertailukelpoinen lasku 16,5 prosenttia.

Päivittäinen käyttäjämäärä (DAU) viiden suurimman pelin osalta laski hieman 3,1 miljoonaan (Q1'23: 3,2). Koko portfolion, mukaan lukien Ruby Games, päivittäinen käyttäjämäärä laski 5,8 miljoonaan (Q1'23: 6,1). Kuukausittaisten käyttäjien määrä (MAU) kasvoi viiden suurimman pelin osalta 18,7 miljoonaan (Q1'23: 18,5) ja koko portfolion osalta 47,0 miljoonaan (Q1'23: 44,7) pääasiassa hyperkasuaalipelien ansiosta.

Maksavien pelaajien määrä (MUP) laski hieman: viiden suurimman pelin osalta 406 tuhanteen (Q1'23: 411 tuhatta) ja koko portfolion osalta 446 tuhanteen (Q1'23: 454 tuhatta).

Liikevaihto pelaajaa kohden (ARPDau) laski hieman viiden suurimman pelin osalta 21 senttiin (Q1'23: 22), ja kaikkien pelien osalta pysyi vakaana 13 sentissä (Q1'23: 13). Kuukausittainen keskimääräinen bruttomyynti maksavaa käyttäjää kohden (MARPPU), pois lukien Ruby Games, laski 43,1 euroon viiden suurimman pelin osalta (Q1'23: 45,1) ja 42,3 euroon koko portfolion osalta (Q1'23: 44,4).

Miljoonaa euroa	4-6/ 2023	1-3/ 2023	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022
Bruttomyynti top-5	60,1	63,7	65,2	61,6	60,8	66,7
Bruttomyynti yhteensä	68,7	72,0	74,0	70,8	72,4	80,8

Miljoonaa	4-6/ 2023	1-3/ 2023	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022
DAU top-5	3,1	3,2	3,2	3,1	3,3	3,6
DAU kaikki	5,8	6,1	6,3	6,3	6,7	7,3
MAU top-5	18,7	18,5	18,9	17,4	18,1	20,8
MAU kaikki	47,0	44,7	43,7	42,1	45,8	53,3

Tuhatta	4-6/ 2023	1-3/ 2023	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022
MUP top-5	406	411	409	385	390	464
MUP kaikki	446	454	454	435	444	522

Euroa	4-6/ 2023	1-3/ 2023	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022
ARPDau top-5	0,21	0,22	0,22	0,22	0,20	0,21
ARPDau kaikki	0,13	0,13	0,13	0,13	0,12	0,12
MARPPU top-5	43,1	45,1	46,3	46,3	45,5	41,9
MARPPU kaikki	42,3	44,4	45,5	45,6	44,7	41,5

Pelikohtainen bruttomyynti

Vuoden 2023 toisella neljänneksellä Angry Birds 2 valtasi takaisin asemansa Rovion suurimpana pelinä 24,1 miljoonan euron bruttomyyntillä laskien 15,1 prosenttia vuoden takaisesta ja 2,9 prosenttia edelliseen vuosineljännekseen verrattuna. Pelin käyttäjähankinta kasvoi edelliseen vuosineljännekseen verrattuna.

Angry Birds Dream Blast oli Rovion toiseksi suurin peli ja saavutti 22,7 miljoonan euron bruttomyyntin kasvaen 61,8 prosenttia vuoden takaisesta, vaikka laskikin edelliseen vuosineljännekseen verrattuna. Pelin käyttäjähankintainvestonnit laskivat toisella vuosineljänneksellä.

Angry Birds Friends oli Rovion kolmanneksi suurin peli, ja sen bruttomyynti laski 7,0 prosenttia vuoden takaisesta 8,5 miljoonaan euroon.

Angry Birds Journey saavutti peliportfolion neljänneksi korkeimman bruttomyyntin 3,2 miljoonalla eurolla laskien 56,5 prosenttia vuoden takaisesta. Pelin käyttäjähankintainvestointeja kasvatettiin hieman

edelliseen vuosineljännekseen verrattuna, mutta ne olivat merkittävästi vuoden takaista pienemmät.

Hyperkasuaalipeliportfolio, joka hankittiin Ruby Games -yrityksoston myötä syyskuussa 2021, tuotti bruttomyyntiä 3,7 miljoonaa euroa, mikä tarkoitti 16,5 prosentin vertailukelpoista laskua.

Muut pelit -kategorian bruttomyynti oli 5,0 miljoonaa euroa.

Bruttomyynti, miljoonaa euroa	4-6/ 2023	1-3/ 2023	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022
AB 2	24,1	24,8	28,6	28,7	28,4	30,3
AB Dream Blast	22,7	24,9	21,6	17,6	14,1	14,9
AB Friends	8,5	8,6	8,8	8,4	9,1	9,3
AB Journey	3,2	3,6	4,4	5,1	7,3	10,1
AB Pop!	1,6	1,7	1,9	1,9	1,9	2,0
Hyperkasuaalipelit	3,7	2,8	2,7	2,5	4,5	6,1
Muut pelit	5,0	5,5	6,1	6,7	7,1	8,1
Yhteensä	68,7	72,0	74,0	70,8	72,4	80,8

Konsernin tase

Konsernin tase, miljoonaa euroa	30.6.2023	30.6.2022	31.12.2022
Pitkäaikaiset varat	86,7	93,2	89,0
Lyhytaikaiset saamiset	40,3	33,9	34,6
Rahamarkkinasijoitukset	50,7	49,6	59,9
Rahavarat	102,1	134,7	110,8
Varat yhteensä	279,8	311,4	294,3
Oma pääoma	227,8	215,0	226,8
Rahoitusvelat	18,5	51,4	18,9
Saadut ennakat ja myyntituottojen jaksotus	8,1	8,5	8,5
Muut lyhytaikaiset velat	25,4	36,4	40,1
Oma pääoma ja velat yhteensä	279,8	311,4	294,3

Rovion taseen loppusumma oli 30.6.2023 279,8 miljoonaa euroa (294,3 31.12.2022), josta oman pääoman osuus oli 227,8 miljoonaa euroa (226,8 31.12.2022). Rahat ja lyhytaikaiset talletukset olivat yhteensä 152,8 miljoonaa euroa (170,7 31.12.2022). Rahavarat olivat 102,1 miljoonaa euroa ja muut rahavarat 50,7 miljoonaa euroa koostuen sijoituksista rahamarkkinarahastoihin. Rahavarojen muutos oli peräisin liiketoiminnan rahavirrasta -0,3 miljoonaa euroa, investoinneista -4,6 miljoonaa euroa ja rahoitustoiminnasta -11,3 miljoonaa euroa. Rovio maksoi osakkeenomistajille osinkoa 9,9 miljoonaa euroa, joka sisältyy rahoituksen rahavirtaan.

Saadut ennakat ja myyntituottojen jaksotus olivat yhteensä 8,1 miljoonaa euroa (8,5 31.12.2022).

Rovion pitkäaikaiset varat olivat 30.6.2023 yhteensä 86,7 miljoonaa euroa (89,0 31.12.2022).

Katsauskauden pitkäaikaisten varojen lasku johtui pääosin 0,7 miljoonan euron liikearvon uudelleenarvostuksesta valuuttakurssimuutoksien seurauksena ja muista valuuttakurssimuutoksista 0,2 miljoonaa euroa, kehityskulujen poistoista 3,5 miljoonaa euroa, Angry Birds -elokuvien poistoista 1,0 miljoonaa euroa, koneiden ja kalustojen poistoista 0,4 miljoonaa euroa sekä vuokrattujen toimistorakennusten poistoista 1,2 miljoonaa euroa. Näitä kompensoivat 3,9 miljoonan euron investoinnit ulkoiseen pelikehitykseen, koneisiin ja laitteisiin 0,6 miljoonaa euroa sekä 0,4 miljoonan euron lisäys vuokrattuihin toimistorakennuksiin johtuen toimistovuokrasopimusten indeksitarkistuksesta.

Rovion nettovelka oli 30.6.2023 -148 miljoonaa euroa. Roviolla oli korollista velkaa yhteensä 4,8 miljoonaa euroa (5,9 31.12.2022), joka koostui pääosin 4,7 miljoonan euron pääosin liiketiloihin liittyvistä

vuokrasopimusveloista. Ruby Games -yritysostoon liittyvä ehdollinen lisäkauppahintavelka oli 12,5 miljoonaa euroa.

Rahavirta ja investoinnit

Konsernin rahavirtalaskelma, miljoonaa euroa	4-6/ 2023	4-6/ 2022	1-6/ 2023	1-6/ 2022	1-12/ 2022
Liiketoiminnan rahavirrat	8,5	15,3	-0,3	29,3	49,9
Investointien rahavirrat	-2,2	-1,1	-4,6	-3,2	-24,9
Rahoituksen rahavirrat	-10,6	-4,2	-11,3	-4,9	-17,0
Rahavarojen muutos	-4,3	10,0	-16,2	21,2	8,0
Valuuttakurssien muutosten vaikutus sekä rahamarkkinarahastojen arvonmuutokset	-1,7	2,0	-1,7	2,3	1,9
Rahavarat kauden alussa	158,8	172,3	170,7	160,8	160,8
Rahavarat kauden lopussa	152,8	184,3	152,8	184,3	170,7

Vuoden 2023 toisella neljänneksellä Rovion liiketoiminnan nettorahavirta oli 8,5 miljoonaa euroa (15,3). Nettorahavirran lasku johtui pääosin alhaisemmasta raportointikauden voitosta.

Investointien rahavirta oli -2,2 miljoonaa euroa (-1,1) koostuen pääosin investoinneista ulkoistettuun pelinkehitystyöhön.

Rahoituksen rahavirta oli -10,6 miljoonaa euroa (-4,2) koostuen leasingmaksuista ja osinkojen maksusta -9,9 miljoonaa euroa.

Henkilöstö

Vuoden 2023 toisella neljänneksellä Rovion keskimääräinen työntekijämäärä oli 568 (503).

	4-6/ 2023	4-6/ 2022	Muutos, %	1-6/ 2023	1-6/ 2022	Muutos, %	1-12/ 2022
Työntekijät (keskimäärin kaudella)	568	503	12.9 %	561	499	12.4 %	513
Työntekijät (kauden loppu)	573	510	12.4 %	573	510	12.4 %	546

Liputusilmoitukset

Rovio vastaanotti raportointikauden aikana seuraavat liputusilmoitukset:

Tapahtumapäivä	Osakkeenomistaja	Kynnys	Suora omistus, %	Kokonaisomistus, %
6.2.2023	Invesco Ltd.	alle 5 %	alle 5 %	alle 5 %
5.6.2023	FMR LLC	alle 5 %	alle 5 %	alle 5 %

Osakkeet ja osakkeenomistajat

30.6.2023 Rovion osakepääoma oli 0,7 miljoonaa euroa ja osakkeiden lukumäärä 82 963 825 kappaletta.

10 suurimman osakkeenomistajan omistukset on esitetty alla olevassa taulukossa (ei sisällä hallintarekisteröityjä omistajia). Moor Holding AB:n osakeomistus on hallintarekisteröity, eikä sitä siten esitetä taulukossa erikseen.

30.6.2023 Rovio Entertainment Oyj omisti omia osakkeitaan 6 784 762 kappaletta.

Osakkeenomistaja	Osakkeiden lukumäärä	Osuus osakkeista ja äänimäärästä
Brilliant Problems Oy	6 459 500	7,8 %
Adventurous Ideas Oy	6 459 500	7,8 %
Impera Oy Ab	5 084 722	6,1 %
Keskinäinen Eläkevakuutusyhtiö Ilmarinen	2 165 000	2,6 %
Sijoitusrahasto Aktia Capital	1 425 074	1,7 %
Hed Niklas Peter	1 365 345	1,6 %
Valtion Eläkerahasto	1 000 000	1,2 %
Keskinäinen Työeläkevakuutusyhtiö Elo	987 000	1,2 %
Eläkevakuutusosakeyhtiö Veritas	631 715	0,8 %
Pakarinen Janne	526 893	0,6 %
Yhteensä	26 104 749	31,5 %
Muut osakkeenomistajat	50 074 314	60,4 %
Rovio Entertainment Oyj	6 784 762	8,2 %
Osakkeiden lukumäärä yhteensä	82 963 825	100,0 %

Kuukausittain päivittyvä taulukko Rovion osakkeenomistajista löytyy osoitteesta

<https://investors.rovio.com/fi/osake-osakkeenomistajat/suurimmat-osakkeenomistajat>

Osakepohjainen kannustinjärjestely

Rovion osakeperusteiset ohjelmat koostuvat osakesäästöohjelmasta Suomen, Ruotsin, Tanskan, Kanadan ja Espanjan työntekijöille, sekä suoriteperusteisesta osakepalkkio-ohjelmasta, rajoitetusta osakepalkkio-ohjelmasta, ja optio-ohjelmasta, jotka on suunnattu yrityksen avainhenkilöille.

Rovion koko henkilöstölle tarkoitetun osakesäästöohjelman tavoitteena on kannustaa työntekijöitä sijoittamaan Rovion osakkeeseen tarjoamalla osallistujille lisäosakkeita, jotka maksetaan suhteessa sijoituksiin omistusjakson jälkeen. Osakesäästöohjelma koostuu kolmesta vuosittain alkavasta ohjelmakaudesta, joista jokaisessa on 12 kuukauden säästökausi ja sitä seuraava omistusjakso. Ensimmäinen ohjelmakausi alkoi 1.4.2020 ja päättyi 31.8.2022. Toinen ohjelmakausi alkoi 1.4.2021 ja päättyi 31.8.2023. Kolmas ohjelmakausi alkoi 1.4.2022 ja päättyi 31.8.2024. Neljäs ohjelmakausi alkoi 1.4.2023 ja päättyi 31.8.2025. Ohjelmakauden yhteenlasketujen säästöjen määrä ei voi ylittää 2 400 000 euroa. Lisäosakkeet maksetaan osallistujille mahdollisimman pian omistusjakson päättymisen jälkeen. Osallistuminen on vapaaehtoista.

Roviolla on suoriteperusteinen osakepalkkio-ohjelma avainhenkilöille, mukaan lukien toimitusjohtaja ja johtoryhmän jäsenet. Osakepalkkio-ohjelman tarkoituksena on motivoida yhtiön avainhenkilöitä työskentelemään omistaja-arvon kasvattamiseksi pitkällä aikavälillä tarjoamalla heille osakepohjainen palkkio, joka perustuu hallituksen asettamien ansaintakriteerien saavuttamiseen.

Osakepalkkio-ohjelmassa 2020 oli aluksi kolme vuosittain alkavaa ansaintajaksoa, kalenterivuodet 2020, 2021 ja 2022. Jokaista ansaintajaksoa seurasi vuoden mittainen odotusjakso, kalenterivuodet 2021, 2022 ja 2023. Kolmas ansaintajakso peruttiin, kun osakepalkkio-ohjelman ansaintajaksoja pidennettiin ja uusi osakepalkkio-ohjelma vastaavasti lanseerattiin. 11.2.2022 Rovio perusti avainhenkilöille kohdistetun uuden suoriteperusteisen osakepalkkiojärjestelmän 2022–2026. Osakepalkkiojärjestelmässä 2022–2026 on kolme ansaintajaksoa, kalenterivuodet 2022–2024, 2023–2025 ja 2024–2026.

Kumpikin osakepalkkio-ohjelma tarjoaa osallistujalle mahdollisuuden ansaita osakkeita ansaintakriteereille asetettujen suoritustasojen saavuttamisen perusteella. Rovion hallitus asettaa vaadittavat suoritustasot vuosittain jokaiselle ansaintajaksolle.

Vuoden 2021 ansaintajakson ansaintakriteerit olivat Rovion liikevaihdon kasvu (%) ja Rovion oikaistu liikevoitto (EBIT, %). Ansaintajakson 2021 perusteella maksettavat mahdolliset palkkiot vastaavat enintään arviolta 613 548 Rovio Entertainment Oy:n brutto-osaketta, sisältäen myös rahana maksettavan osuuden.

Suoriteperusteella toteutunut osuus on 23,64 prosenttia maksimitasosta. Ansaintajaksoa seuraa vuoden odotusjakso, kalenterivuosi 2022. 31.3.2023 maksettiin osakepalkkiona yhteensä 59 464 osaketta.

Ansaintajakson 2022–2024 ansaintakriteerit ovat konsernin käyttökate (EBITDA, EUR) tilikaudella 2024 (50 %) ja konsernin liikevaihto (EUR) tilikaudella 2024 (50 %). Ansaintajakson 2022–2024 perusteella maksettavat palkkiot vastaavat yhteensä enintään arviolta 11 000 000 euroa.

Ansaintajakson 2023–2025 ansaintakriteerit ovat konsernin käyttökate (EBITDA, EUR) tilikaudella 2025 (50 %) ja konsernin liikevaihto (EUR) tilikaudella 2025 (50 %). Ansaintajakson 2023–2025 perusteella maksettavat palkkiot vastaavat yhteensä enintään arviolta 15 000 000 euroa.

Rajoitettu osakeohjelma on rakennettu rajoitetuksi osakepooliksi, josta ennalta määrätty määrä Rovion osakkeita voidaan kohdentaa avainhenkilöille, joiden määrä on rajattu. Rovion rajoitettu osakeohjelma pysyy voimassa 17.5.2018 julkaistun tiedotteen mukaisena. Rajoitetun osakeohjelman tarkoitus on sitouttaa yhtiön avainhenkilöitä ja yhdistää osallistujien ja osakkeenomistajien pitkän aikavälin intressit. Ohjelma tarjoaa valikoiduille avainhenkilöille mahdollisuuden saada ennalta määritelty määrä yhtiön osakkeita sitouttamisjakson jälkeen, joka vaihtelee kahdentoista (12) ja kolmenkymmenenkuuden (36) kuukauden välillä liiketoiminnan tarpeiden ja hallituksen päätöksen mukaan.

Osakkeiden enimmäismäärä, joka voidaan jakaa rajoitetun osakeohjelman kautta, on 1 300 000. Kun enimmäismäärä osakkeita on jaettu, hallitus voi päättää uudesta enimmäismäärästä. Rajoitetusta osakeohjelmasta oli 30.6.2023 mennessä allokoitu 66 606 osakeoikeutta.

Helmikuussa 2022 Rovion hallitus päätti käynnistää uuden yhtiön avainhenkilöille suunnatun optio-ohjelman 2022A. 30.6.2023 optioita oli allokoitu yhteensä 742 300 kappaletta. Optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintähinta on 7,90 euroa osakkeelta. Optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintäaika on 1.3.2025–28.2.2027. Optio-oikeuksien teoreettinen markkina-arvo on yhteensä noin 1 300 000 euroa.

Riskit

Yhtiöllä on vahva likviditeetti ja kassavirta, ja kannattavuuden näkymät ovat positiiviset, joten yhtiö voi jatkaa liiketoimintaansa strategiansa mukaisesti.

Yhtiön arvion mukaan riskeissä ja epävarmuustekijöissä ei ole tapahtunut olennaista muutosta katsauskaudella.

Olenneimmat riskit liittyvät Rovion markkinoilla olevien kärkipelien taloudelliseen suoriutumiseen, näiden pelien jatkuvaan kehittämiseen sekä uusien, menestyvien pelien kehitykseen. Käyttäjähankintainvestointien riskit liittyvät tuottomallien ennustetarkkuuteen ja tulosvaikutuksiin. Kilpailijoiden lanseeraamat uudet pelit ja muutokset kilpailuasetelmissa voivat myös vaikuttaa Rovion pelien menestykseen, Rovion liikevaihtoon, käyttäjähankintainvestointien kokoon ja konsernin tulokseen. Viranomaisten toiminta ja säädökset eri maissa sekä sisällönjakelijoiden ehtojen ja säännösten muutokset voivat vaikuttaa liiketoimintaan ja sen kehitykseen lyhyellä ja pitkällä aikavälillä. Yleisen verkkoinfrastruktuurin häiriöt ja kyberhyökkäykset voivat pysäyttää pelipalveluja ja aiheuttaa liiketoimintahäiriöitä. Makrotaloudelliset tekijät, kuten inflaatio ja kuluttajien ostovoiman muutokset, saattavat vaikuttaa pelaajien rahankäyttöön.

Muut merkittävät riskit liittyvät Angry Birds -brändin kuluttajatuotteiden ja muun Angry Birds -sisällön kysyntään, joka vaikuttaa brändilisensoinnin liikevaihtoon.

Yhtiö harjoittaa liiketoimintaa useissa valuutoissa, joista euro ja Yhdysvaltain dollari ovat merkittävimmät. Valuuttakurssien vaihtelulla erityisesti euron ja Yhdysvaltain dollarin välillä voi olla olennainen vaikutus yhtiön tulokseen.

Lisätietoa riskeistä, epävarmuustekijöistä ja Rovion riskienhallinnasta löytyy osoitteesta <https://investors.rovio.com/fi> ja viimeisimpänä julkaistusta tilinpäätöksestä.

2023 näkymät (ennallaan)

Odotamme vertailukelpoisen liikevaihdon ja oikaistun liikevoiton olevan viime vuoden tasolla.

Lisätietoa liittyen Q3 2023 käyttäjähankintaan

Vuoden 2023 kolmannella vuosineljänneksellä käyttäjähankintainvestointien odotetaan olevan 25–30 prosenttia pelien liikevaihdosta.

Varsinaisen yhtiökokouksen ja hallituksen järjestäytymiskokouksen päätökset

Rovio Entertainment Oyj:n varsinainen yhtiökokous pidettiin 3.4.2023 klo 13.00 alkaen Hanasaassa, osoitteessa Hanasaarenranta 5, Espoo. Yhtiökokous hyväksyi kaikki hallituksen ja osakkeenomistajien nimitystoimikunnan ehdotukset yhtiökokoukselle, vahvisti tilinpäätöksen tilikaudelta 2022, hyväksyi toimielinten palkitsemisraportin sekä myönsi vastuuvapauden yhtiön johdolle.

Yhtiön hallituksen jäsenmääräksi vahvistettiin kuusi (6). Niklas Hed, Camilla Hed-Wilson, Kim Ignatius, Björn Jeffery ja Langer Lee sekä uutena jäsenenä Henna Mäkinen valittiin hallituksen jäseniksi toimikaudeksi, joka päättyy vuoden 2024 varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä. Kim Ignatius valittiin hallituksen puheenjohtajaksi. Björn Jeffery valittiin hallituksen varapuheenjohtajaksi.

Yhtiön hallituksen jäsenille maksettavat palkkiot pidettiin ennallaan. Kuukausipalkkioita maksetaan seuraavasti: hallituksen puheenjohtajalle 9 500 euroa, hallituksen varapuheenjohtajalle 7 500 euroa, muille hallituksen jäsenille kullekin 5 000 euroa sekä hallituksen tarkastusvaliokunnan puheenjohtajalle lisäpalkkiona 2 500 euroa. Jos tarkastusvaliokunnan puheenjohtaja on hallituksen puheenjohtaja tai varapuheenjohtaja, hänelle ei makseta lisäpalkkiota. Yhtiö korvaa hallituksen ja valiokuntien jäsenten tehtäviin liittyvät kohtuulliset matkakulut.

Tilintarkastajaksi valittiin uudelleen tilintarkastusyhteisö Ernst & Young Oy, joka on ilmoittanut, että KHT Terhi Mäkinen toimii päävastuullisena tilintarkastajana. Tilintarkastajan toimikausi päättyy vuoden 2024 varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä. Tilintarkastajalle maksetaan palkkiota yhtiön hyväksymän kohtuullisen laskun mukaan.

Yhtiökokous valtuutti hallituksen päättämään yhtiön omien osakkeiden hankkimisesta ja/tai pantiksi ottamisesta. Hankittavien ja/tai pantiksi otettavien omien osakkeiden lukumäärä voi olla yhteensä enintään 8 296 382 osaketta, mikä vastaa noin 10 prosenttia yhtiön kaikista nykyisistä osakkeista. Yhtiö ei kuitenkaan voi millään hetkellä yhdessä tytäryhteisöjensä kanssa omistaa tai pitää panttina enempää kuin 10 prosenttia yhtiön kaikista osakkeista.

Yhtiökokous valtuutti hallituksen päättämään osakeannista sekä osakeyhtiölain 10 luvun 1 §:ssä tarkoitettujen osakkeisiin oikeuttavien erityisten oikeuksien antamisesta. Valtuutuksen nojalla annettavien uusien osakkeiden lukumäärä voi olla yhteensä enintään 8 296 382 osaketta, mikä vastaa noin 10 prosenttia yhtiön kaikista nykyisistä osakkeista. Uusien osakkeiden antamista koskevan valtuutuksen lisäksi hallitus voi päättää yhteensä enintään 8 296 382 yhtiön hallussa olevan oman osakkeen luovuttamisesta. Hallitus päättää kaikista osakeannin ja osakkeisiin oikeuttavien erityisten oikeuksien antamisen ehdoista, ja sillä on oikeus poiketa osakkeenomistajan merkintäetuoikeudesta (suunnattu anti).

Valtuutukset ovat voimassa seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättymiseen saakka, kuitenkin enintään 30.6.2024 asti.

Välittömästi yhtiökokouksen jälkeen pidetyssä järjestäytymiskokouksessaan hallitus valitsi keskuudestaan Kim Ignatiuksen (puheenjohtaja), Camilla Hed-Wilsonin ja Henna Mäkisen tarkastusvaliokunnan jäseniksi, ja Camilla Hed-Wilsonin (puheenjohtaja), Kim Ignatiuksen ja Björn Jefferyn palkitsemisvaliokunnan jäseniksi.

Osingonjako

Yhtiökokous päätti hallituksen ehdotuksen mukaisesti jakaa osinkoa 0,13 euroa osaketta kohti. Jäljellä oleva osuus voitonjakokelpoisista varoista jätetään omaan pääomaan. Osinko maksettiin osakkeenomistajille, jotka osingonmaksun täsmäytyspäivänä 5.4.2023 olivat merkittyinä Euroclear Finland Oy:n pitämään yhtiön osakasluetteloon. Osinko maksettiin 14.4.2023.

Katsauskauden jälkeiset tapahtumat

10.8.2023 julkistettiin Sega Europe Limitedin kaikista Rovio Entertainment Oyj:n osakkeista ja optioista tekemän suositellun käteistarjouksen lopullinen tulos. Tarjouksen lopullisen tuloksen mukaan Tarjouksessa pätevästi tarjotut 73 397 174 Rovion Osaketta edustavat noin 96,3 prosenttia kaikista liikkeeseen lasketuista ja ulkona olevista Rovion Osakkeista ja äänistä. Lisäksi Tarjouksessa on tarjottu 100 prosenttia Optioista. Koska Vähimmäishyväksyntäedellytys ja muut Tarjouksen toteuttamisedellytykset ovat täyttyneet, Tarjouksentekijä toteuttaa Tarjouksen sen ehtojen mukaisesti. Tarjousvastike maksetaan arviolta 17.8.2023 jokaiselle Rovion osakkeenomistajalle ja optioiden haltijalle, joka on pätevästi hyväksynyt Tarjouksen ja ei ole sitä pätevästi peruuttanut sen ehtojen mukaisesti. Tarjotakseen niille Rovion osakkeenomistajille, jotka eivät ole vielä hyväksyneet Tarjousta lisämahdollisuuden hyväksyä Tarjous, Tarjouksentekijä on päättänyt aloittaa jälkikäteisen tarjousajan Tarjouksen ehtojen mukaisesti ("Jälkikäteinen Tarjousaika"). Jälkikäteinen Tarjousaika alkaa 11.8.2023 klo 9.30 (Suomen aikaa) ja päättyy 25.8.2023 klo 16.00 (Suomen aikaa). Tarjouksentekijä ilmoittaa Jälkikäteisen Tarjousajan aikana pätevästi tarjottujen Rovion Osakkeiden alustavan prosenttimäärän arviolta 28.8.2023 ja lopullisen prosenttimäärän arviolta 30.8.2023. Tarjousvastike maksetaan jokaiselle osakkeenomistajalle, joka on pätevästi hyväksynyt Tarjouksen sen ehtojen mukaisesti Jälkikäteisen Tarjousajan aikana, arviolta 6.9.2023. Tarjouksentekijän tarkoituksena on hankkia kaikki Rovion Osakkeet ja hakea Rovion Osakkeiden poistamista Nasdaq Helsinki Oy:n ("Nasdaq Helsinki") pörssilistalta niin pian kuin soveltuvien lakien ja määräysten sekä Nasdaq Helsingin sääntöjen nojalla on sallittua ja käytännössä mahdollista. Koska Tarjouksentekijän omistusosuus Roviossa tulee Tarjoukseen tarjottujen Osakkeiden kauppohen selvittämisen jälkeen ylittämään yhdeksänkymmentä (90) prosenttia Rovion Osakkeista ja äänistä, Tarjouksentekijä tulee käynnistämään jäljellä olevia Osakkeita koskevan Osakeyhtiölain mukaisen pakollisen lunastusmenettelyn.

ROVIO ENTERTAINMENT OYJ

Hallitus

Tunnusluvut

Miljoonaa euroa	4-6/ 2023	4-6/ 2022	Muutos, %	1-6/ 2023	1-6/ 2022	Muutos, %	1-12/ 2022
Liikevaihto	72,6	78,4	-7,4 %	148,7	163,4	-9,0 %	317,7
Käyttökate (EBITDA)	9,9	14,3	-30,8 %	22,0	25,4	-13,5 %	43,3
Käyttökate-%	13,6 %	18,2%		14,8 %	15,5%		13,6 %
Oikaistu käyttökate	10,7	15,0	-28,4 %	22,8	28,6	-20,3 %	53,9
Oikaistu käyttökate-%	14,8 %	19,1%		15,3 %	17,5%		17,0 %
Liikevoitto	6,9	10,5	-34,5 %	15,7	18,0	-12,9 %	28,6
Liikevoittomarginaali, %	9,5 %	13,4%		10,5 %	11,0%		9,0 %
Oikaistu liikevoitto	7,8	11,3	-31,1 %	16,5	21,2	-22,2 %	39,2
Oikaistu liikevoittomarginaali, %	10,7 %	14,3%		11,1 %	13,0%		12,3 %
Tulos ennen veroja	7,9	12,5	-36,5 %	17,1	20,1	-15,0 %	30,6
Oikaistu tilikauden voitto	7,5	10,3	-26,9 %	14,8	17,8	-16,8 %	31,4
Investoinnit	2,2	1,1	100,7 %	4,6	3,2	40,4 %	7,0
Käyttäjähankinta	21,4	20,9	2,4 %	45,2	52,0	-12,9 %	96,5
Oman pääoman tuotto (ROE), %	12,4 %	22,5%		12,4 %	22,5%		14,4 %
Nettovelkaantumisaste (net gearing), %	-65,0 %	-82,4%		-65,0 %	-82,4%		-72,7 %
Omavaraisuusaste, %	83,8 %	71,0%		83,8 %	71,0%		79,3 %
Osakekohtainen tulos, euroa	0,09	0,13	-30,9 %	0,19	0,20	-8,9 %	0,30
Osakekohtainen tulos, laimennettu euroa	0,09	0,13	-30,8 %	0,18	0,20	-9,2 %	0,30
Oikaistu osakekohtainen tulos, euroa	0,10	0,14	-28,2 %	0,19	0,24	-18,5 %	0,42
Liiketoiminnan rahavirta, netto	8,5	15,3	-44,3 %	-0,3	29,3	-101,0 %	49,9
Työntekijät (keskimäärin kaudella)	568	503	12,9%	561	499	12,4%	513

Rovio esittää vaihtoehtoisia tunnuslukuja lisätietona IFRS-standardien mukaisesti laadituissa konsernin tuloslaskelmissa, konsernin taseissa ja konsernin rahavirtalaskelmissa esitetyille tunnusluville. Rovion näkemyksen mukaan vaihtoehtoiset tunnusluvut antavat merkittävää Roviota koskevaa lisätietoa johdolle, sijoittajille, arvopaperimarkkina-analyytikoille ja muille tahoille Rovion toiminnan tuloksesta, taloudellisesta asemasta ja rahavirroista ja ovat usein analyytikkojen, sijoittajien ja muiden tahojen käyttämiä.

Rovio esittää oikaistun käyttökateen sekä oikaistun liikevoiton, joista se on oikaissut olennaiset tavanomaisesta liiketoiminnasta poikkeavat erät kuten olennaiset luovutusvoitot ja -tappiot liiketoimintojen myynnistä, yrityshankintoihin liittyvät välittömät transaktiokulut, liiketoimintojen uudelleenjärjestelykulut, ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutokset, merkittävät arvonalennukset ja purut, oikeudellisiin vaatimuksiin liittyvät kulut sekä yhtiön omistuspohjan laajentamiseen liittyvät kulut. Oikaistu käyttökate ja oikaistu liikevoitto esitetään IFRS-standardien mukaisesti laaditussa konsernin tuloslaskelmassa esitetyinä tunnuslukuja täydentävinä tunnuslukuina, sillä ne lisäävät Rovion näkemyksen mukaan ymmärrystä Rovion liiketoiminnan tuloksesta.

Täydentävinä tunnuslukuina esitetään kannattavuutta ja tehokkuutta osoittavat käyttökate, käyttökateprosentti, oikaistu käyttökate, oikaistu käyttökateprosentti, liikevoitto, liikevoittoprocentti, oikaistu liikevoitto ja oikaistu liikevoittoprocentti. Lisäksi esitetään vertailukelpoisuutta muihin alan toimijoihin verrattuna täydentävät tunnusluvut: käyttäjien hankintaan liittyvät kustannukset, käyttäjien hankintaan liittyvien kustannusten osuus (%) Games-liiketoimintayksikön liikevaihdosta ja bruttomyynti. Osinko/osake, omavaraisuusaste, oman pääoman tuotto, nettovelkaantumisaste ja investoinnit - tunnusluvut ovat Rovion näkemyksen mukaan hyödyllisiä arvioitaessa Rovion toiminnan tehokkuutta, kykyä saada rahoitusta ja maksaa velkojaan.

Vaihtoehtoisia tunnuslukuja ei tulisi tarkastella erillisenä IFRS:n mukaisista tunnusluvuista tai IFRS:n mukaisesti määriteltyjä tunnuslukuja korvaavina tunnuslukuina. Kaikki yhtiöt eivät laske vaihtoehtoisia tunnuslukuja yhdenmukaisella tavalla, ja siksi tässä olevat vaihtoehtoiset tunnusluvut eivät välttämättä ole vertailukelpoisia muiden yhtiöiden esittämien samannimisten tunnuslukujen kanssa.

Oikaistun liikevoiton täsmäytys

Miljoonaa euroa	4-6/ 2023	Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät	Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä
Liikevaihto	72,6		72,6
Liiketoiminnan muut tuotot	-0,3		-0,3
Materiaalit ja palvelut	-18,2		-18,2
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	-14,3		-14,3
Poistot ja arvonalentumiset	-3,0		-3,0
Muut liiketoiminnan kulut	-30,0	0,9	-29,1
Liikevoitto	6,9	0,9	7,8

Miljoonaa euroa	4-6/ 2022	Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät	Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä
Liikevaihto	78,4		78,4
Liiketoiminnan muut tuotot	1,2		1,2
Materiaalit ja palvelut	-19,3		-19,3
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	-14,6		-14,6
Poistot ja arvonalentumiset	-3,8		-3,8
Muut liiketoiminnan kulut	-31,3	0,7	-30,6
Liikevoitto	10,5	0,7	11,3

Miljoonaa euroa	1-6/ 2023	Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät	Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä
Liikevaihto	148,7		148,7
Liiketoiminnan muut tuotot	0,1		0,1
Materiaalit ja palvelut	-37,7		-37,7
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	-27,7		-27,7
Poistot ja arvonalentumiset	-6,3		-6,3
Muut liiketoiminnan kulut	-61,4	0,8	-60,5
Liikevoitto	15,7	0,8	16,5

Miljoonaa euroa	1-6/ 2022	Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät	Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä
Liikevaihto	163,4		163,4
Liiketoiminnan muut tuotot	2,3		2,3
Materiaalit ja palvelut	-40,2		-40,2
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	-27,9		-27,9
Poistot ja arvonalentumiset	-7,4		-7,4
Muut liiketoiminnan kulut	-72,2	3,2	-68,9
Liikevoitto	18,0	3,2	21,2

Miljoonaa euroa	1-12/ 2022	Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät	Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä
Liikevaihto	317,7		317,7
Liiketoiminnan muut tuotot	2,8		2,8
Materiaalit ja palvelut	-79,6		-79,6
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	-57,8	0,6	-57,2
Poistot ja arvonalentumiset	-14,7		-14,7
Muut liiketoiminnan kulut	-139,9	10,0	-129,9
Liikevoitto	28,6	10,6	39,2

Oikaistun liikevoiton täsmäytys

Miljoonaa euroa	4-6/ 2023	4-6/ 2022	1-6/ 2023	1-6/ 2022	1-12/ 2022
Liikevoitto	6,9	10,5	15,7	18,0	28,6
Yritysjärjestelyistä aiheutuvat kustannukset	1,0		1,0		
Ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutos	-0,1	0,7	-0,1	3,2	4,9
Arvonalennukset					
Lakikustannukset liittyen korvausvaatimuksiin					5,1
Uudelleenjärjestelykulut työsuhde- etuuksista					0,6
Uudelleenjärjestelykulut muusta liiketoiminnasta					0,0
Uudelleenjärjestelykulut poistoista ja arvonalentumisista					
Oikaistu liikevoitto	7,8	11,3	16,5	21,2	39,2

Käyttökateen ja oikaistun käyttökateen täsmäytys

Miljoonaa euroa	4-6/ 2023	4-6/ 2022	1-6/ 2023	1-6/ 2022	1-12/ 2022
liikevoitto	6,9	10,5	15,7	18,0	28,6
Poistot ja arvonalentumiset	3,0	3,8	6,3	7,4	14,7
Käyttökate	9,9	14,3	22,0	25,4	43,3
Yritysjärjestelyistä aiheutuvat kustannukset	1,0		1,0		
Ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutos	-0,1	0,7	-0,1	3,2	4,9
Lakikustannukset liittyen korvausvaatimuksiin					5,1
Uudelleenjärjestelykulut työsuhde- etuuksista					0,6
Uudelleenjärjestelykulut muusta liiketoiminnasta					0,0
Oikaistu käyttökate	10,7	15,0	22,8	28,6	53,9

Omavaraisuusasteen, %, Oman pääoman tuoton, %, nettovelkaantumisasteen, % ja nettovelan täsmäytys

Miljoonaa euroa	4-6/ 2023	4-6/ 2022	1-6/ 2023	1-6/ 2022	1-12/ 2022
Omavaraisuusaste, %	83,8 %	71,0 %	83,8 %	71,0 %	79,3 %
Oma pääoma	227,8	215,0	227,8	215,0	226,8
Saadut ennakot	1,2	1,5	1,2	1,5	1,4
Myyntin jaksotukset	6,9	6,9	6,9	6,9	7,1
Taseen loppusumma	279,8	311,4	279,8	311,4	294,3
Oman pääoman tuotto, %	12,4 %	22,5 %	12,4 %	22,5 %	14,4 %
Voitto tai tappio ennen veroja	27,5	43,9	27,5	43,9	30,6
Tarkastelukauden alun oma pääoma	215,1	175,4	215,1	175,4	197,5
Tarkastelukauden lopun oma pääoma	227,8	215,0	227,8	215,0	226,8
Nettovelkaantumisaste, %	-65,0 %	-82,4 %	-65,0 %	-82,4 %	-72,7 %
Korolliset velat	4,8	7,2	4,8	7,2	5,9
Käteisvarat ja muut rahavarat	152,8	184,3	152,8	184,3	170,7
Oma pääoma	227,8	215,0	227,8	215,0	226,8
Pitkäaikaiset korolliset velat	2,5	4,5	2,5	4,5	3,1
Lyhytaikaiset korolliset velat	2,3	2,7	2,3	2,7	2,8
Rahat ja lyhytaikaiset talletukset	152,8	184,3	152,8	184,3	170,7
Nettovelka	-148,0	-177,1	-148,0	-177,1	-164,8

Bruttomyynti

Seuraavassa taulukossa esitetään täsmäytys operatiivisissa tunnusluvuissa käytetyn bruttomyyntin ja raportoidun liikevaihdon välillä.

Kirjatun bruttomyyntin täsmäytys liikevaihtoon

Miljoonaa euroa	4-6/ 2023	4-6/ 2022	1-6/ 2023	1-6/ 2022	1-12/ 2022
Kirjattu bruttomyynti	68,7	72,4	140,8	153,2	298,0
Jaksotetun myyntituoton muutos	0,2	-0,2	0,3	-0,6	-0,7
Asiakassopimukset	1,7	1,8	3,7	3,3	7,1
Muut oikaisuerät	0,1	1,8	-0,2	2,2	2,3
Pelien liikevaihto	70,7	75,9	144,6	158,1	306,7

Asiakassopimukset ovat jakelusopimuksia, joita tehdään kumppaneiden kanssa, jotka esiasentavat Rovion pelejä omille laitteilleen tai jakavat niitä oman jakelualustansa kautta, tai muunlaiset myyntijärjestelyt, jotka eroavat tuloutukseltaan bruttomyyntityyppisestä tuloutuksesta. Asiakassopimukset voivat esimerkiksi sisältää ehtoja vähimmäistakuusta ja tuottojen jakamisesta Rovion kanssa. Vähimmäistakuut jaksotetaan liikevaihdoksi sopimuskauden aikana. Asiakassopimuksiin eivät kuulu Applen ja Googlen sovelluskaupat.

IFRS-tunnuslukujen laskentaperiaatteet

Osakekohtainen tulos, joka on tarkastelukauden nettotulos jaettuna tarkastelukauden keskimääräisellä osakkeiden lukumäärällä, josta on vähennetty omat osakkeet.

Vaihtoehtoisten tunnuslukujen laskentaperiaatteet

Käyttökate, joka on liikevoitto ennen poistoja ja arvonalentumisia.

Käyttökateprosentti, joka on käyttökate prosentteina liikevaihdosta.

Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät, joita ovat olennaiset tavanomaisesta liiketoiminnasta poikkeavat erät kuten olennaiset luovutusvoitot ja -tappiot liiketoimintojen myynnistä, yrityshankintoihin liittyvät välittömät transaktiokulut, liiketoimintojen uudelleenjärjestelykulut, oikeudellisiin vaatimuksiin liittyvät kulut, ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutokset, merkittävät arvonalennukset ja purut sekä yhtiön omistuspuhjan laajentamiseen liittyvät kulut.

Oikaistu käyttökate, joka on käyttökate ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä.

Oikaistu käyttökateprosentti, joka on vertailukelpoinen oikaistu käyttökate prosentteina liikevaihdosta.

Liikevoittoprosentti, joka on liikevoitto prosentteina liikevaihdosta.

Oikaistu liikevoitto, joka on liikevoitto ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä.

Oikaistu liikevoittoprosentti, joka on vertailukelpoinen oikaistu liikevoitto prosentteina liikevaihdosta.

Oikaistu tilikauden voitto, joka on tilikauden voitto oikaistuna vertailukelpoisuuteen vaikuttavilla erillä ja niiden verovaikutuksella.

Oikaistu osakekohtainen tulos, joka on oikaistu tilikauden voitto jaettuna keskimääräisellä osakkeiden lukumäärällä, josta on vähennetty omat osakkeet.

Käyttäjähankinta, liittyy uusien pelaajien hankkimiseen yhtiön peleissä tulospurusteisten markkinointikampanjoiden kautta.

Käyttäjähankinnan osuus (%) pelien liikevaihdosta lasketaan jakamalla käyttäjien hankintaan liittyvät kustannukset pelien liikevaihdolla.

Osinko/osake lasketaan jakamalla (i) kokonaisosinko (ii) tarkastelukauden lopussa olevien osakkeiden osakeantioikaistulla määrällä, josta on vähennetty omat osakkeet.

Omavaraisuusaste, joka lasketaan jakamalla (i) oma pääoma (ii) taseen loppusummalla vähennettynä saaduilla ennakoilla ja myyntituottojen jaksotuksilla.

Oman pääoman tuotto (ROE), joka on voitto tai tappio ennen veroja, osavuositarkastuksessa oikaistu vastaamaan 12 kuukauden tulosta, jaettuna avaavan ja päättävän taseen oman pääoman keskiarvolla.

Investoinnit, joka on aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden lisäysten rahavirta.

Nettovelka, joka lasketaan vähentämällä rahat ja lyhytaikaiset talletukset pitkä- ja lyhytaikaisista korollisista veloista.

Nettovelkaantumisaste (%), joka lasketaan jakamalla nettovelka omalla pääomalla.

Bruttomyynti vastaa kunkin kalenterikuukauden aikaisia sovelluksen sisäisiä ostoja ja sovelluksen sisäistä mainosmyyntiä osto-/myyntihetkellä kirjattuna. Bruttomyynti ei sisällä liikevaihtoa asiakassopimuksista, myyntitulon jaksotuksia tai kirjanpidollisia oikaisueriä kuten jaksotetun myyntituoton ja maksusuoritusten välisiä valuuttakurssieroja, ja eroaa sen vuoksi raportoidusta liikevaihdosta.

Pelaaja tarkoittaa sellaista käyttäjää, joka pelaa yhtä Rovion peliä, vähintään yhdellä laitteella. Pelaaja voi jatkaa pelaamista usealla laitteella synkronoimalla peliprosessin. Seuraavissa mittareissa pelaaja, joka pelaa jotakin Rovion peliä usealla laitteella lasketaan yhdeksi pelaajaksi.

DAU, päivittäiset aktiiviset käyttäjät (daily active users, "DAU") tarkoittaa sellaisten pelaajien lukumäärää, jotka pelasivat jotain Rovion peleistä tietyinä päivinä. Tämän mittapuun mukaan pelaaja, joka pelaa kahta eri peliä samana päivänä, lasketaan kahdeksi DAU:ksi. Käytämme ensisijaisesti Rovion omien teknologioiden tarjoamaa informaatiota mutta käytämme myös kolmansien osapuolten analytiikkaratkaisuja historiallisen tiedon saamiseksi sekä tapauksissa, joissa peli ei sisällä Rovion analytiikkatyökaluja. Keskimääräinen DAU tietylle ajanjaksolle on jokaisen yksittäisen päivän keskiarvo tietyllä ajanjaksolla.

MAU, kuukausittaiset aktiiviset käyttäjät (Monthly Active Users, "MAU") tarkoittaa sellaisten pelaajien lukumäärää, jotka pelasivat jotain Rovion peleistä tietyn kalenterikuukauden aikana. Tämän mittapuun mukaan pelaaja, joka pelaa kahta eri peliä saman kuukauden aikana, lasketaan kahdeksi MAU:ksi. Käytämme ensisijaisesti Rovion omien teknologioiden tarjoamaa informaatiota mutta käytämme myös kolmansien osapuolten analytiikkaratkaisuja historiallisen tiedon saamiseksi sekä tapauksissa, joissa peli ei sisällä Rovion analytiikkatyökaluja.

MUP, kuukausittaiset yksilöidyt maksajat (Monthly Unique Payers, "MUP") tarkoittaa pelaajien lukumäärää, jotka suorittivat maksun ainakin kerran kalenterikuukauden aikana sellaisella maksutavalla, josta yksittäisten maksajien määrä voidaan tunnistaa. MUP ei sisällä niitä pelaajia, jotka käyttävät sellaista maksutapaa, mistä yksittäisten käyttäjien määrää ei voida tunnistaa. Käytämme ainoastaan Rovion oman maksuvarmennusteknologian kautta saatuja tietoja.

ARPPU (Average Revenue Per Daily Active User), keskimääräinen bruttomyynti päivittäistä aktiivista käyttäjää kohden tarkoittaa bruttosummaa, joka saadaan kuukausittain myyntinä sovelluksen sisäisistä ostoista ja mainostuloista jaettuna ajanjakson keskimääräisellä DAU:lla.

MARPPU (Monthly Average Revenue Per Paying User), Kuukausittainen keskimääräinen bruttomyynti maksavaa käyttäjää kohden tarkoittaa kuukausittaista sovelluksen sisäisten ostojen bruttosummaa (eli bruttomyyntiä ilman kuukausittaista sovelluksen sisäistä mainosmyyntiä) jaettuna MUP:lla. MARPPU:un eivät sisälly asiakassopimuksista saatu liikevaihto, myyntitulon jaksotukset tai kirjanpidolliset oikaisuerät kuten jaksotetun myyntituoton ja maksusuoritusten väliset valuuttakurssierot.

Osavuositarkastus 1.1.–30.6.2023 – Taulukko-osa

Osavuositarkastuksen luvut ovat tilintarkastamattomat.

Konsernin (laaja) tuloslaskelma

Miljoonaa euroa	4-6/ 2023	4-6/ 2022	1-6/ 2023	1-6/ 2022	1-12/ 2022
Liikevaihto	72,6	78,4	148,7	163,4	317,7
Liiketoiminnan muut tuotot	0,3	1,2	0,1	2,3	2,8
Materiaalit ja palvelut	18,2	19,3	37,7	40,2	79,6
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	14,3	14,6	27,7	27,9	57,8
Poistot ja arvonalentumiset	3,0	3,8	6,3	7,4	14,7
Muut liiketoiminnan kulut	30,0	31,3	61,4	72,2	139,9
Liikevoitto	6,9	10,5	15,7	18,0	28,6
Rahoitustuotot ja -kulut	1,1	2,0	1,4	2,1	2,0
Voitto (tappio) ennen veroja	7,9	12,5	17,1	20,1	30,6
Tuloverot	-1,1	-2,8	-3,0	-5,0	-7,7
Tilikauden voitto (tappio)	6,8	9,7	14,1	15,2	22,9
Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta	6,8	9,7	14,1	15,2	22,9
Muut laajan tuloksen tuotot/ kulut					
Erät, joita ei siirretä tulosvaikutteiseksi (verojen jälkeen)					
Käyvän arvon muutos, muiden laajan tuloksen erien kautta arvostettavat osakesijoitukset	0,0	0,1	0,0	1,1	1,0
Erät, jotka siirretään myöhemmillä kausilla tulosvaikutteiseksi (verojen jälkeen)					
Muuntoerot	-0,4	4,6	-1,5	4,6	4,6
Laaja tulos verojen jälkeen	6,4	14,3	12,6	20,9	28,5
Emoyhtiön omistajien osuus	6,4	14,3	12,6	20,9	28,5
Emoyrityksen omistajille kuuluva tilikauden osakekohtainen tulos:					
Osakekohtainen tulos, euroa	0,09	0,13	0,19	0,20	0,30
Osakekohtainen tulos, laimennettu, euroa	0,09	0,13	0,18	0,20	0,30

Konsernin tase

Miljoonaa euroa	30.6.2023	30.6.2022	31.12.2022
VARAT			
Pitkäaikaiset varat	86,7	93,2	89,0
Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet	1,7	1,3	1,6
Aineettomat hyödykkeet	19,9	23,1	20,8
Liikearvo	39,1	40,9	39,8
Käyttöoikeusomaisuuserät	4,7	6,6	5,4
Sijoitukset	9,6	9,7	12,1
Pitkäaikaiset saamiset	3,3	3,4	0,9
Laskennalliset verosaamiset	8,4	8,3	8,4
Lyhytaikaiset varat	193,1	218,2	205,3
Myyntisaamiset	29,2	24,8	25,3
Ennakkomaksut ja siirtosaamiset	7,9	8,2	8,0
Muut lyhytaikaiset rahoitusvarat	3,2	0,8	1,3
Rahamarkkinasijoitukset	50,7	49,6	59,9
Rahavarat	102,1	134,7	110,8
Varat yhteensä	279,8	311,4	294,3
OMA PÄÄOMA JA VELAT			
Oma pääoma			
Osakepääoma	0,7	0,7	0,7
Rahastot	51,9	51,9	51,9
Muuntoerot	3,1	4,6	4,7
Yhtiön omistamat omat osakkeet	-35,6	-35,5	-35,9
Käyvän arvon rahasto	3,9	4,1	3,9
Kertyneet voittovarot	189,6	189,3	178,6
Tilikauden voitto	14,1	15,2	22,9
Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta	227,8	215,0	226,8
Määräysvallattomien omistajien osuus	0,0	0,0	0,0
Oma pääoma yhteensä	227,8	215,0	226,8
Velat			
Pitkäaikaiset velat	17,0	22,4	18,0
Korolliset velat	0,0	0,3	0,1
Ehdollinen velka, lisäkauppahinta	12,2	14,4	12,0
Vuokrasopimusvelat	2,4	4,2	3,0
Laskennalliset verovelat	2,3	3,4	2,8
Lyhytaikaiset velat	35,0	74,0	49,5
Ostovelat ja muut velat	9,2	12,5	12,1
Korolliset velat	0,1	0,1	0,1
Ehdollinen velka, lisäkauppahinta	0,3	29,8	0,3
Vuokrasopimusvelat	2,3	2,6	2,6
Muut lyhytaikaiset rahoitusvelat	1,2	1,9	0,7
Saadut ennakot	1,2	1,5	1,4
Myyntituottojen jaksotus	6,9	6,9	7,1
Tilikauden verotettavaan tuloon perustuvat verovelat	0,6	2,5	1,9
Varaukset	0,0	0,0	0,3
Siirtovelat	13,2	16,2	23,0
Velat yhteensä	52,0	96,3	67,5
Oma pääoma ja velat yhteensä	279,8	311,4	294,3

Laskelma konsernin oman pääoman muutoksista

Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta 30.6.2022

Miljoonaa euroa	Osake- pääoma	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Yhtiön omistamat omat osakkeet	Kertyneet voittovarot	Käyvän arvon rahasto	Muunto- erot	Yhteensä	Määräys- vallattomien omistajien osuus	Oma pääoma yhteensä
Oma pääoma									
1.1.2022	0,7	46,0	-36,9	184,6	3,0	0,1	197,5	0,0	197,5
Tilikauden voitto (tappio)				15,2			15,2		15,2
Optiomerkinnot		5,9					5,9		5,9
Muut laajan tuloksen erät					1,1	4,5	5,7		5,7
Osingonjako				-8,9			-8,9		-8,9
Osakeperusteiset maksut			1,3	-1,6			-0,2		-0,2
30.6.2022	0,7	51,9	-35,5	189,3	4,1	4,6	215,0	0,0	215,0

Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta 30.6.2023

Miljoonaa euroa	Osake- pääoma	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Yhtiön omistamat omat osakkeet	Kertyneet voittovarot	Käyvän arvon rahasto	Muunto- erot	Yhteensä	Määräys- vallattomien omistajien osuus	Oma pääoma yhteensä
Oma pääoma									
1.1.2023	0,7	51,9	-35,9	201,5	3,9	4,7	226,8	0,0	226,8
Tilikauden voitto (tappio)				14,1			14,1		14,1
Optiomerkinnot							0,0		0,0
Omien osakkeiden hankinta							0,0		0,0
Muut laajan tuloksen erät						-1,6	-1,6		-1,6
Muutokset käypään arvoon muihin laajan tuloksen erien kautta arvostetut rahoitusvarat, verovaikutus oikaistu							0,0		0,0
Osingonjako				-9,9			-9,9		-9,9
Osakeperusteiset maksut			0,3	-1,9			-1,7		-1,7
30.6.2023	0,7	51,9	-35,6	203,7	3,9	3,1	227,8	0,0	227,8

Konsernin rahavirtalaskelma

Miljoonaa euroa	4-6/ 2023	4-6/ 2022	1-6/ 2023	1-6/ 2022	1-12/ 2022
Liiketoiminnan rahavirrat					
Voitto (tappio) ennen veroja	7,9	12,5	17,1	20,1	30,6
Oikaisut:					
Aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden poistot ja arvonalentumiset	3,0	3,8	6,3	7,4	14,7
Valuuttakurssien muutos	-0,5	-2,0	-0,4	-2,3	-1,7
Aineellisten käyttöomaisuushyödykkeiden myyntivoitot	0,0	0,0	-0,0	-0,0	0,0
Rahoituskulut	-0,6	0,0	-1,0	0,2	-0,3
Muut ei-rahamääräiset erät	-2,6	-0,1	-2,4	3,0	5,6
Käyttöpääoman muutokset:					
Myyntisaamisten, muiden saamisten ja ennakkomaksujen muutos	5,8	2,6	-1,4	2,3	1,1
Ostovelkojen ja muiden velkojen muutos	-3,0	0,2	-13,2	6,5	11,6
Saadut korot	1,1	0,1	1,9	0,1	1,3
Maksetut korot	-0,2	-0,1	-0,4	-0,3	-0,6
Maksetut (saadut) tuloverot	-2,5	-1,6	-6,8	-7,6	-12,3
Liiketoiminnan nettorahavirta	8,5	15,3	-0,3	29,3	49,9
Investointien rahavirrat					
Investoinnit aineellisiin ja aineettomiin hyödykkeisiin	-2,2	-1,1	-4,6	-3,2	-7,0
Muut sijoitukset	0,0	0,0	0,0	0,0	-0,3
Tuotot aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden myynnistä	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Myönnetyt lainat	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Luovutustuotot muista sijoituksista	0,0	0,0	0,0	0,0	2,0
Tytäryhtiöosakkeiden hankinta vähennettynä hankintahetken rahavaroilla	0,0	0,0	0,0	0,0	-19,6
Investointien nettorahavirta	-2,2	-1,1	-4,6	-3,2	-24,9
Rahoituksen rahavirrat					
Rahoitusleasingvelkojen takaisinmaksut	-0,7	-0,7	-1,4	-1,4	-2,7
Lainojen nostot ja takaisinmaksut	0,0	-0,4	0,0	-0,4	-0,5
Osakkeiden merkinnät optio-oikeuksien perusteella	0,0	5,9	0,0	5,9	5,9
Omien osakkeiden hankinta	0,0	0,0	0,0	0,0	-10,7
Osakepalkitseminen	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Emoyhtiön omistajille maksetut osingot	-9,9	-8,9	-9,9	-8,9	-8,9
Rahoituksen nettorahavirta	-10,6	-4,2	-11,3	-4,9	-17,0
Rahavarojen muutos	-4,3	10,0	-16,2	21,2	8,0
Valuuttakurssien muutosten vaikutus sekä rahamarkkinarahastojen arvonmuutokset	-1,7	2,0	-1,7	2,3	1,9
Rahavarat tilikauden alussa	158,8	172,3	170,7	160,8	160,8
Rahavarat tilikauden lopussa	152,8	184,3	152,8	184,3	170,7
Täsmäytys taseen rahavarioihin					
Taseen rahavarat kauden lopussa	102,1	134,7	102,1	134,7	110,8
Rahamarkkinasijoitukset kauden lopussa	50,7	49,6	50,7	49,6	59,9
Rahavarat kauden lopussa	152,8	184,3	152,8	184,3	170,7

Liitetiedot

1. Olennaiset laatimisperiaatteet

Rovion konsernitilinpäätös laaditaan EU:n hyväksymien kansainvälisten tilinpäätösstandardien (International Financial Reporting Standards, IFRS) mukaisesti. Puolivuotiskatsaus on laadittu IAS 34 osavuositarkastukset -standardin mukaisesti ja sen laatimisperiaatteet ja laskentamenetelmät ovat olennaisilta osiltaan samat kuin konsernitilinpäätöksessä vuodelta 2022.

Konsernin tilinpäätöstiedotteessa esitetyt luvut ovat pyöristettyjä, minkä johdosta yksittäisten lukujen summat voivat poiketa esitetyistä summista. Tunnusluvut on laskettu käyttämällä tarkkoja arvoja.

Tämä osavuositarkastus ei sisällä kaikkia niitä tietoja, jotka on esitetty konsernitilinpäätöksessä 31.12.2022. Osavuositarkastuksen lukuja ei ole tilintarkastettu.

2. Tuloslaskelman liitetiedot

Rovio on aiemmin määritellyt liiketoimintasegmenteikseen Games, Brand Licensing (BLU) ja Muut. 1.1.2022 lähtien Games, Brand Licensing ja Muut yhdistyivät yhdeksi segmentiksi.

Rovio määrittelee konsernin hallituksen konsernin ylimmäksi operatiiviseksi päätöksentekijäksi. Ylin operatiivinen päätöksentekijä seuraa Rovion suoriutumista konsernitasolla. Ylin operatiivinen päätöksentekijä seuraa käyttökattetta tärkeimpänä tunnuslukuna.

Roviolla ei ollut katsauskaudella asiakkaita, jotka vaatisivat asiakaskohtaisten tietojen antamista (10 prosenttia liikevaihdosta tai sen yli ei tule liiketoimista yhden asiakkaan kanssa).

2.1 Liikevaihdon maantieteellinen jakauma

Konsernin liiketoiminta on hyvin kansainvälistä. Pohjois-Amerikka, erityisesti Yhdysvallat on Rovion suurin markkina. Alla on esitetty liikevaihdon maantieteellinen jakauma.

Peliliikevaihto on jaettu markkina-alueille sovellusten sisäisten ostosten ja mainosliikevaihdon osalta bruttomyyntistä, jota pystytään seuraamaan maatasolla. Asiakassopimuksista saatu liikevaihto on esitetty asiakkaan kotimaan perusteella. Myynnin jaksotus ja muut oikaisuerät on jaettu markkina-alueille bruttomyyntin suhteessa, koska niiden arvioidaan olennaisesti noudattavan samaa rakennetta.

Lisensointiliikevaihto on jaettu markkina-alueille raportoitujen rojaltien ja päättyvien sopimusten osalta partnerin kotimaan perusteella. Sisältömyyntin (elokuva, lyhytanimaatiot) liikevaihto on jaettu markkina-alueille jakelukumppanin tai sopimuskumppanin kotimaan perusteella.

Miljoonaa euroa	4-6/ 2023	4-6/ 2022	1-6/ 2023	1-6/ 2022	1-12/ 2022
Pohjois-Amerikka	48,2	55,5	99,9	114,7	221,3
Latinalainen Amerikka	1,0	0,9	2,0	2,0	3,8
Eurooppa, Lähi-Itä ja Afrikka	15,2	14,0	30,1	29,9	59,1
Aasia ja Tyynenmeren alue	8,2	8,0	16,6	16,8	33,5
Yhteensä	72,6	78,4	148,7	163,4	317,7

2.2 Asiakassopimuksista saatavien myyntituottojen jaottelu

Miljoonaa euroa

Tulovirta	Tulouttamis- ajankohta	4-6/ 2023	4-6/ 2022	1-6/ 2023	1-6/ 2022	1-12/ 2022
Sovellusten sisäiset ostot	Yhtenä ajankohtana ja ajan kuluessa	57,3	60,6	117,9	125,9	247,2
Tilausmaksut	Ajan kuluessa	0,1	0,5	0,3	0,5	1,0
Asiakassopimukset	Ajan kuluessa	1,6	1,8	3,3	3,3	7,1
Mainonta	Yhtenä ajankohtana	11,8	12,9	23,1	28,4	51,3
Immateriaalioikeuksien lisensointi ja fyysisten kulutustavaroiden myynti	Yhtenä ajankohtana ja ajan kuluessa	0,6	0,4	1,2	1,1	3,1
Animaatiolevitys ja -jakelu	Yhtenä ajankohtana	1,2	2,2	2,9	4,2	8,0
Konsernin liikevaihto		72,6	78,4	148,7	163,4	317,7

3. Taseen liitetiedot

3.1 Pitkäaikaiset varat - Aineettomat hyödykkeet

Alku- ja loppusaldojen täsmäytys hyödykeryhmittäin:

Miljoonaa euroa	Kehittämismenot -		Kehittämismenot -	Kehittämismenot	Yhteensä
	Games	Tavaramerkit	Elokuva	- Muut	
Hankintameno					
1.1.2022	30,3	2,3	62,9	35,3	130,7
Lisäykset	2,2	0,2	0,0	0,3	2,7
Vähennykset	0,0	-0,0	0,0	0,0	-0,0
Muuntoerot	0,1	0,0	0,0	1,1	1,2
30.6.2022	32,6	2,4	62,9	36,6	134,5
1.1.2023	36,4	2,5	62,9	35,6	137,4
Lisäykset	1,5	0,1	0,0	0,1	1,7
Vähennykset					
Uudelleenryhmittelyt	-2,6	-0,1	0,0	1,1	-1,6
Muuntoerot	0,0	0,0	0,0	-0,7	-0,7
30.6.2023	35,3	2,5	62,9	36,2	136,8
Poistot ja arvonalentumiset					
1.1.2022	26,1	1,4	54,0	24,4	105,9
Poistot	1,4	0,1	2,3	1,8	5,6
Arvonalentumiset	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
30.6.2022	27,5	1,5	56,2	26,2	111,5
1.1.2023	32,9	1,7	57,6	24,4	116,6
Poistot	1,5	0,1	1,0	2,1	4,6
Arvonalentumiset					
Muuntoerot	0,0	0,0	0,0	-0,6	-0,6
30.6.2023	34,4	1,8	58,6	25,9	120,7
Kirjanpitoarvo					
30.6.2022	5,0	0,9	6,7	10,5	23,1
30.6.2023	0,9	0,8	4,3	10,3	16,3
31.12.2022	3,5	0,8	5,2	11,2	20,8

Keskeneräisiin hankkeisiin liittyvien kehittämismenojen määrä 30.6.2023 oli 3,7 miljoonaa euroa

3.2 Pitkäaikaiset varat – Aineelliset hyödykkeet

Aineellisissa hyödykkeissä ei ole tapahtunut olennaista muutosta katsauskaudella.

Miljoonaa euroa	Koneet ja kalusto
Hankintameno	
1.1.2022	6,8
Lisäykset	0,4
Vähennykset	0,0
Muuntoerot	0,1
30.6.2022	7,3
1.1.2023	7,8
Lisäykset	0,6
Vähennykset	0,0
Muuntoerot	-1,8
30.6.2023	6,5
Poistot ja arvonalentumiset	
1.1.2022	-5,5
Tilikauden poisto	-0,4
Vähennykset	0,0
Muuntoerot	-0,1
30.6.2022	-6,0
1.1.2023	-6,2
Tilikauden poisto	-0,4
Vähennykset	0,0
Muuntoerot	1,8
30.6.2023	-4,8
Kirjanpitoarvo	
30.6.2022	1,3
30.6.2023	1,7
31.12.2022	1,6

3.3 Käyttöoikeusomaisuuserät

Miljoonaa euroa	Toimitilat	Koneet ja laitteet	Yhteensä
Hankintameno			
1.1.2022	14,0	0,9	14,9
Lisäykset	1,0	0,0	1,0
Vähennykset	0,0	0,0	0,0
30.6.2022	14,9	0,9	15,8
1.1.2023	14,9	0,9	15,8
Lisäykset	0,4	0,0	0,5
Vähennykset	0,0	0,0	0,0
Muuntoerot	-0,2	0,0	-0,2
30.6.2023	15,3	0,9	16,3

Poistot ja arvonalentumiset

1.1.2022	7,3	0,8	8,1
Tilikauden poistot	1,2	0,0	1,3
Vähennykset	0,0	0,0	0,0
30.6.2022	8,4	0,8	9,2
1.1.2023	9,6	0,8	10,4
Tilikauden poistot	1,2	0,0	1,2
Vähennykset	0,0	0,0	0,0
Muuntoerot	-0,2	0,0	-0,2
30.6.2023	10,8	0,8	11,6

Kirjanpitoarvo

30.6.2022	6,5	0,1	6,6
30.6.2023	4,6	0,1	4,7
31.12.2022	5,4	0,1	5,5

4. Rahoitusvarojen ja -velkojen käyvät arvot

Kaikki omaisuuserät ja velat, jotka arvostetaan käypään arvoon, luokitellaan alla esitetyllä tavalla käyvän arvon hierarkiatasolle perustuen alimmalla tasolla olevaan syöttötietoon, joka on merkittävä koko arvonmäärityksen kannalta:

-Taso 1 – Syöttötieto on täysin samanlaisille varoille ja veloille noteerattuja hintoja toimivilla markkinoilla.

-Taso 2 – Syöttötiedot ovat muita kuin tasolle 1 kuuluvia noteerattuja hintoja, jotka ovat havainnoitavissa omaisuuserälle tai velalle joko suoraan tai epäsuorasti

-Taso 3 – Syöttötiedot ovat muita tietoja, jotka eivät ole havainnoitavissa omaisuuserälle tai velalle. Käyvät arvot määritetään tästä johtuen arvostusmalleihin perustuvilla menetelmillä.

Konsernin rahoitusvarat ja -velat on luokiteltu jaksotettua hankintamenoa käyttäen, käypään arvoon tulosvaikutteisesti tai muihin laajan tuloksen eriin, jolloin niitä ei siirretä myöhemmin tulosvaikutteisesti.

Jaksotettuun hankintamenoan kirjattavat rahoitusvarat koostuvat raha- ja pankkisaamisista sekä myyntisaamisista. Rovion jaksotettuun hankintamenoan luokitellut rahoitusinstrumentit on esitetty tasolla 2.

Lyhytaikaisten rahoitusvarojen ja rahoitusvelkojen käyvät arvot vastaavat likimain niiden kirjanpitoarvoja.

Käypään arvoon tulosvaikutteisesti kirjattavat rahoitusvarat koostuvat rahamarkkinasijoituksista sekä

pitkäaikaisissa rahoitusvaroissa sisältyvästä vaihtovelkakirjasaamisesta sekä pääomasijoituksesta konsernin ulkopuoliseen yhtiöön Gutsy Animations Oy:öön.

Käypään arvoon muiden laajan tuloksen erien kautta kirjattavat rahoitusvarat koostuvat pitkäaikaisissa rahoitusvaroissa sisältyvästä pääomasijoituksesta Play Ventures-rahastoon. Rahastoa koskevat käyvän arvon muutokset esitetään oman pääoman käyvän arvon rahastossa.

Ehdollisen vastikkeen käypä arvo hankintahetkellä kirjataan osaksi hankitun kohteen puolesta siirrettyä vastiketta. Velaksi luokiteltu ehdollinen vastike arvostetaan käypään arvoon kunkin raportointikauden lopussa ja tästä syntyvä muutos kirjataan tulosaikutteisesti.

Milj. euroa Käyvän arvon hierarkia	30.6.2023				30.6.2022			
	Taso 1	Taso 2	Taso 3	Yhteensä	Taso 1	Taso 2	Taso 3	Yhteensä
Varat								
Pitkäaikaiset varat								
Sijoitukset	-	-	9,6	9,6	-	-	9,7	9,7
Lainasaamiset	-	-	2,5	2,5	-	-	2,5	2,5
Muut saamiset	-	0,8	-	0,8	-	0,9	-	0,9
Yhteensä	-	0,8	12,1	12,9	-	0,9	12,2	13,1
Lyhytaikaiset varat								
Myyntisaamiset	-	29,2	-	29,2	-	24,8	-	24,8
Muut rahoitusvarat	-	0,8	-	0,8	-	0,6	-	0,6
Rahamarkkinasijoitukset	-	50,7	-	50,7	-	49,6	-	49,6
Rahavarat	-	102,1	-	102,1	-	134,7	-	134,7
Yhteensä	-	182,8	-	182,8	-	209,7	-	209,7
Velat								
Pitkäaikaiset velat								
Korolliset velat	-	0,0	-	0,0	-	0,3	-	0,3
Ehdollinen velka	-	-	12,2	12,2	-	-	14,4	14,4
Vuokrasopimusvelat	-	2,4	-	2,4	-	4,2	-	4,2
Yhteensä	-	2,5	12,2	14,7	-	4,5	14,4	18,9
Lyhytaikaiset velat								
Korolliset velat	-	0,1	-	0,1	-	0,1	-	0,1
Ehdollinen velka	-	-	0,3	0,3	-	-	29,8	29,8
Ostovelat	-	9,2	-	9,2	-	12,5	-	12,5
Vuokrasopimusvelat	-	2,3	-	2,3	-	2,6	-	2,6
Yhteensä	-	11,5	0,3	11,8	-	15,1	29,8	45,0

Täsmäytyslaskelma tason 3 mukaan käypään arvoon arvostetuista rahoitusvaroista ja -veloista

Milj. Euroa	2023	2022
Varat		
Käypä arvo 1.1	12,1	10,8
Ostot	0,0	0,0
Muiden sijoitusten hankinnat	0,0	0,0
Käyvän arvon muutos – laaja tuloslaskelma	0,0	1,4
Käypä arvo 30.6	12,1	12,2
	2023	2022
Velat		
Käypä arvo 1.1	12,4	41,0
Liiketoimintojen hankinta	0,0	-
Käyvän arvon muutos – tuloslaskelma	0,1	3,2
Käypä arvo 30.6	12,5	44,2

5. Ehdollisten varojen ja velkojen muutokset

Ei-purettavissa olevat muut veloitteet ovat seuraavat.

Miljoonaa euroa	30.6.2023	30.6.2022	31.12.2022
Venture Capital -sijoitussitoumus	0,4	0,4	0,4
Yhteensä	0,4	0,4	0,4

Venture Capital -sijoitus

Rahaston arvon mittaamiseksi ei markkinoilla ole suoraan havaittavia syöttötietoja (kuten vertailukelpoisia kaupankäynnin kohteena olevia varoja markkinoilla). Käyvän arvon määrittämiseksi on käytetty mittareita, jotka kuvastavat rahaston arvoa, kuten myöhemmät sijoituskierrokset ja niihin liittyvät rahaston korotukset.

6. Lähipiiriliiketoimet

Rovion lähipiiriin kuuluvat sen tytäryhtiöt, osakkuusyhtiöt, johtoon kuuluvat avainhenkilöt ja heidän läheiset perheenjäsenensä ja näiden määräysvallassa olevat yhteisöt sekä yhteisöt, joilla on huomattava vaikutusvalta Rovioon.

Katsauskaudella ei ollut poikkeavia lähipiiriliiketoimia.

7. Osakekohtaisen tuloksen laskenta

	4-6/ 2023	4-6/ 2022	1-6/ 2023	1-6/ 2022	1-12/ 2022
Osakekohtainen tulos, euroa	0,09	0,13	0,19	0,20	0,30
Osakekohtainen tulos, laimennettu euroa	0,09	0,13	0,18	0,20	0,30
Osakkeiden lukumäärä tilikauden lopussa (tuhansia)	76 179	75 540	76 179	75 540	76 107
Osakkeiden lukumäärän painotettu keskiarvo tilikauden aikana, laimentamaton (tuhansia)	76 179	74 747	76 149	74 583	75 218
Osakkeiden lukumäärän painotettu keskiarvo tilikauden aikana, laimennettu (tuhansia)	77 307	75 939	77 247	75 374	76 091