

Communiqué de presse

Paris (France) – Le 15 février 2019 à 8h00

Chiffre d'affaires annuel 2018 : €167.1m

- **Décroissance du pôle VPF**
- **Activité du pôle Eclair impactée par les difficultés d'Eclair Cinema**
- **Solide croissance du pôle CinemaNext au 4^{ème} trimestre**
- **Premiers chiffres d'affaires pour les activités EclairGame et Illucity**
- **Maintien de la suspension des échanges sur l'action Ymagis dans l'attente d'un communiqué relatif au financement du Groupe**

Le Groupe Ymagis (FR0011471291, MAGIS, PEA-PME, TECH 40), spécialiste européen des technologies numériques pour l'industrie du cinéma, présente aujourd'hui son chiffre d'affaires consolidé du 4^{ème} trimestre et pour l'exercice 2018 clos le 31 décembre 2018.

Activité pénalisée par les activités françaises en post-production et restauration d'Eclair et par la baisse anticipée du pôle VPF, en dépit d'une solide croissance de CinemaNext au 4^{ème} trimestre

Au 4^{ème} trimestre 2018, l'activité du Groupe demeure pénalisée par la forte baisse des activités françaises de post-production et de restauration d'Eclair, exercées par la société Eclair Cinema placée en redressement judiciaire le 20 novembre 2018. Bien que le chiffre d'affaires de CinemaNext progresse de +8.0% à €23.5m, les activités de services du Groupe ne compensent pas la baisse d'activité du pôle VPF. Le Groupe Ymagis voit ainsi son chiffre d'affaires reculer de 3.7% à €51.9m, sur la période.

Sur l'année, le chiffre d'affaires consolidé du Groupe s'élève à €167.1m, en baisse de 7.0%, en deçà de l'objectif fixé par le Groupe de €170m.

en M€	Q4 2018	Q4 2017	Var. (%)	2018	2017	Var. (%)
Virtual Print Fee	13.6	16.3	(16.3)%	51.8	61.5	(15.7)%
Distribution d'équipements	18.7	17.5		47.1	50.1	
Infogérance et Maintenance	4.8	4.2		15.0	12.7	
Conseil	0.0	0.2		0.1	0.6	
CinemaNext	23.5	21.8	8.0%	62.2	63.3	(1.7)%
Distribution & Préservation	6.4	7.1		23.9	24.6	
Post-production & Restauration	1.4	3.1		7.4	11.5	
Multilingue & Accessibilité	6.5	5.6		21.2	18.7	
Eclair	14.4	15.8	(9.3)%	52.5	54.8	(4.3)%
Autres activités	0.4	-		0.6	-	
TOTAL CHIFFRE D'AFFAIRES	51.9	53.9	(3.7)%	167.1	179.6	(7.0)%
VPF en % du CA	26.3%	30.2%		31.0%	34.2%	
CinemaNext en % du CA	45.3%	40.4%		37.2%	35.2%	
Eclair en % du CA	27.6%	30.5%		31.4%	30.5%	
Autres act. en % du CA	0.8%	-		0.4%	-	

Conformément aux attentes, l'activité du **pôle VPF** continue sa décroissance avec un chiffre d'affaires en retrait de 16.3% au 4^{ème} trimestre à €13.6m. Sur l'année, le pôle représente un chiffre d'affaires de €51.8m.

Plusieurs nouveaux recoupements (Turquie, Benelux, Portugal, Grèce, Slovénie, Serbie, Croatie et Monténégro) ont été opérés fin 2018, portant le nombre d'écrans sous contrat VPF à 4 300 contre 5 411 à fin décembre 2017.

Les ventes de **CinemaNext** ressortent en croissance au 4^{ème} trimestre 2018. Sur l'année, le chiffre d'affaires du pôle s'élève à €62.2m. Les ventes de distribution d'équipements, atones en 2018, devraient repartir à la hausse en 2019. Plusieurs discussions sont en effet en cours avec différents exploitants concernant le remplacement des systèmes de projection en Europe. Il est à noter que la cession de l'activité « consulting » à ses cadres a conduit à minorer le chiffre d'affaires du pôle CinemaNext de -€0,5m.

Le chiffre d'affaires du pôle **Eclair** subit le recul des activités de postproduction et de restauration sur le marché français, dont la société Eclair Cinema SAS a été placée en redressement judiciaire en novembre 2018. Mais cette baisse masque les progrès réalisés par les activités d'adaptation (sous-titre, doublage), de distribution digitale, de préservation et d'acheminement des contenus vers les salles de cinéma, qui continuent de porter la croissance organique du pôle conformément au plan de développement stratégique qui vise à accélérer la digitalisation des services.

Les **nouvelles activités** (EclairGame et Réalité Virtuelle) réalisent près de €0.6m de chiffre d'affaires sur l'exercice, portées essentiellement par le développement d'EclairGame (eSport dans les cinémas). Le lancement à Paris du premier parc d'aventures en Réalité Virtuelle, Illucity mi-décembre marque également une étape importante pour le Groupe. Depuis son ouverture, Illucity s'est imposé comme une référence dans le domaine du LBE (location-based entertainment) en Europe. La mise en place du programme de franchise au cours des prochains mois et le développement de nouveaux partenariats EclairGame devraient conduire à une croissance de l'activité dès les prochains trimestres. Pour rappel, au centre de la stratégie de développement du Groupe, ces nouvelles activités devraient devenir des contributeurs significatifs en chiffre d'affaires et en résultat à compter de 2019.

Perspectives

Bien qu'impacté par les difficultés de sa filiale Eclair Cinema, désormais restructurée (suppression aujourd'hui réalisée de 38 postes), Ymagis a poursuivi ses investissements d'avenir dans ses nouvelles activités à fort potentiel de développement. Les résultats 2018 sont, par conséquent, attendus en baisse.

Les efforts menés pour restructurer Eclair et placer le pôle des services de distribution dans une nouvelle dynamique de croissance portée par une politique ambitieuse de digitalisation de ses services, le démarrage chez CinemaNext de plusieurs projets liés au remplacement des systèmes de projection de première génération, et le déploiement des nouvelles activités de Réalité Virtuelle resteront les priorités du Groupe pour 2019.

Enfin, le Groupe a demandé la suspension, à compter du 13 février 2019, des échanges sur l'action Ymagis, dans l'attente d'un communiqué relatif au financement du Groupe, qui devrait intervenir dans les prochains jours.

Prochain communiqué le 29 mars 2019 : résultats annuels 2018

A PROPOS DU GROUPE YMAGIS

Ymagis est le spécialiste européen des technologies numériques pour l'industrie du cinéma. Fondé en 2007, le Groupe, dont le siège social est à Malakoff, est aujourd'hui présent dans 26 pays avec 770 collaborateurs et se structure autour de 4 Business Units : CinemaNext pour les activités de services aux exploitants cinématographiques (ventes et installation, solutions logicielles, support technique/NOC et consulting), Eclair pour les activités de services de contenus (post-production, acheminement cinémas, distribution numérique, multilingue et accessibilité, restauration et préservation), Virtual Print Fee (VPF) pour les solutions de financement et « Autres activités » qui regroupe EclairColor, EclairGame et la réalité virtuelle. Pour plus d'informations, connectez-vous sur www.ymagis.com, www.cinemanext.com ou www.eclair.digital

YMAGIS est coté sur Euronext Paris et fait partie des indices CAC Small, CAC Mid and Small et CAC All-Tradable.

GROUPE YMAGIS

Jean Firôme, Directeur Financier
Tél. : +33 (0)1 75 44 88 88
investisseurs@ymagis.com

CALYPTUS

Sophie Levesque / Mathieu Calleux
ymagis@calyptus.net
Tél. : + 33 (0)1 53 65 68 62

**TECH40**