

## FORTE CROISSANCE DE L'ACTIVITÉ AU 2<sup>ÈME</sup> TRIMESTRE 2024-25 À 78,0 M€ SOIT +20,8%

### CONFIRMATION DES PERSPECTIVES DE CROISSANCE 2024-25

BIGBEN INTERACTIVE (ISIN FR0000074072) publie ce jour son chiffre d'affaires consolidé du 1<sup>er</sup> semestre de l'exercice 2024-25 (période du 1<sup>er</sup> avril 2024 au 30 septembre 2024).

| (1) IFRS – M€                              |              |         |           |
|--|--------------|---------|-----------|
| Chiffre d'affaires                         | 2024-25      | 2023-24 | Variation |
| 1 <sup>er</sup> Trimestre (avril-juin)     | <b>57,9</b>  | 63,5    | -8,9%     |
| 2 <sup>ème</sup> Trimestre (juillet-sept.) | <b>78,0</b>  | 64,5    | +20,8%    |
| <i>Nacon Gaming</i>                        | <b>44,7</b>  | 32,3    | +38,5%    |
| <i>Bigben Audio-Video / Telco</i>          | <b>33,2</b>  | 32,2    | +3,1%     |
| 1 <sup>er</sup> Semestre (avril - sept.)   | <b>135,9</b> | 128,1   | +6,1%     |
| <i>Nacon Gaming</i>                        | <b>77,0</b>  | 67,8    | +13,6%    |
| <i>Bigben Audio-Video / Telco</i>          | <b>58,9</b>  | 60,3    | -2,4%     |

**Sur le deuxième trimestre 2024-25, le Groupe BIGBEN enregistre une bonne dynamique avec une activité qui croît de 20,8% à 78,0M€.**

**NACON Gaming** affiche un chiffre d'affaires en hausse de 38,5% à 44,7 M€.

Le chiffre d'affaires Jeux du 2<sup>ème</sup> trimestre 2024-25 affiche une très bonne dynamique et s'élève à 27,9 M€ en croissance de 65,4%.

L'activité Catalogue (nouveaux jeux) s'établit à 14,9 M€ en hausse de 98,5%. Cette forte progression intègre notamment :

- La sortie de **Test Drive Unlimited: Solar Crown™** en septembre.  
Après les difficultés techniques initiales, liées principalement à la gestion des serveurs face à l'afflux massif de joueurs, les équipes de développement se sont mobilisées pour apporter les réponses nécessaires afin de stabiliser l'infrastructure réseau et optimiser l'expérience joueur. A sa sortie, le jeu figurait dans le Top 5 des meilleures ventes dans les pays où il est distribué.  
Les problèmes serveurs étant désormais résolus, *Test Drive Unlimited: Solar Crown™* continue d'enregistrer des ventes soutenues.  
Par ailleurs, le titre sera enrichi de mises à jour et de saisons régulières, dont « Le retour d'Ibiza » qui sera disponible dès décembre prochain. De nombreux contenus additionnels viendront également s'ajouter au fil des saisons à l'expérience joueurs initiale.
- L'excellent accueil de **Ravenwatch™** sorti le 26 septembre sur PC et qui dispose d'un potentiel très important sur consoles (sortie prévue le 28 novembre prochain). Ce jeu, proposé dans un premier temps en early access, cumule d'ores et déjà une communauté de plus de 600 000 joueurs actifs et plus de 700 000 wishlists résiduelles\*.

Le Back Catalogue (jeux sortis au cours des exercices précédents) affiche de nouveau une forte croissance. Son chiffre d'affaires atteint 13,0 M€, en hausse de 38,8%. Cette performance s'appuie sur les nombreux succès sortis en 2023-24 (**Robocop: Rogue City™**, **Taxi Life™**, **Welcome to Paradize™...**).

L'Activité Accessoires continue également d'enregistrer une bonne progression de ses ventes. Son chiffre d'affaires ressort ainsi en hausse de 8,7% à 15,7 M€. Les casques **RIG 600 PRO** et les manettes **REVOLUTION 5 PRO** rencontrent une dynamique toujours très positive sur les zones USA et Australie.

**BIGBEN – Audio-Video/Telco** réalise un chiffre d'affaires de 33,2 M€ contre 32,2 M€ en progression de 3,1%.

**Accessoires Mobiles** : Dans un marché resté peu dynamique, cette activité consolide ses parts de marché en surperformant le secteur. Elle affiche une croissance de son chiffre d'affaires de 4,6% à 25,4 M€. La marque Force positionnée sur des produits premium et éco-conçus a conquis un large public grâce à sa capacité d'innovation, ses extensions de gammes et la diversification de son offre et de ses canaux de distribution. Par ailleurs, BIGBEN intensifie sa stratégie bas carbone et affiche désormais l'empreinte CO2e, selon les règles les plus strictes\*\*, pour les produits Force et Bigben.

**Audio-video** : Le chiffre d'affaires de cette activité s'élève à 7,8 M€ contre 7,9 M€ au deuxième trimestre 2023-24.

## Perspectives attendues sur les prochains mois

### NACON

L'actualité éditoriale de l'activité **Jeux** sera fournie avec la sortie, au 2<sup>ème</sup> semestre 2024-25, de plusieurs jeux dans les quatre spécialités de genres couvertes par Nacon :

- Sport : **Rugby25™**.
- Racing : **MXGP: The Official Motocross Videogame™ - Endurance™**
- Aventure : **Ravenwatch™** sur console - **Terminator: Survivors™** et **Dragonkin**.
- Simulation : **Ambulance Life™**.

L'activité **Accessoires** sera marquée par le lancement sur le 3<sup>ème</sup> trimestre de plusieurs produits premium :

- La sortie d'une manette XBOX Revolution X unlimited.
- Dans le domaine du racing, un volant **REVOSIM** ainsi qu'un siège **COBRA** et un **STAND DRIVE PRO** seront proposés aux passionnés de courses automobiles. Ces lancements marqueront la convergence des métiers Éditeur & Accessoires,

### BIGBEN – Audio-Video/Telco

L'activité **Accessoires Mobiles** prévoit de poursuivre une trajectoire de croissance grâce à la fois à la continuation des ouvertures de nouveaux canaux de distribution et à l'enrichissement de l'offre premium. Le deuxième semestre 2024-25 devrait ainsi être dynamique.

L'activité Audio/Vidéo entend récolter les fruits de sa stratégie d'élargissement de ses points de vente et pourra compter sur des nouveautés dans la gamme « Cosy » de Thomson et le succès de la gamme de veilleuses pour enfants HiBuddies.

Dans ce contexte, le Groupe confirme ses objectifs de croissance de son activité et de progression de son résultat opérationnel pour l'ensemble de l'exercice.

\* *Wishlists résiduelles : Intentions d'achat non encore réalisées*

\*\* *Calcul de l'empreinte carbone conforme à la méthode ACV (analyse du cycle de vie en 5 étapes) normalisée ISO 14040/44.*

## Prochains rendez-vous : Résultats semestriels 2024-25

Communiqué : le 25 novembre 2024, après bourse

Réunion SFAF : le 26 novembre 2024 à 11H00

---

### A PROPOS DE BIGBEN INTERACTIVE

---

#### CHIFFRE D'AFFAIRES IFRS

2023-24 : 292 M€

#### RESULTAT OPERATIONNEL

2023-24 : 23,8 M€

Bigben est un acteur européen de l'édition de jeux vidéo, de la conception et de la distribution d'accessoires mobiles et gaming, ainsi que de produits audiovisuels. Reconnu pour ses capacités d'innovation et sa créativité, le groupe ambitionne de devenir l'un des leaders européens dans chacun de ses marchés.

#### EFFECTIF

Plus de 1 300 collaborateurs

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment B – Indice : CAC Mid & Small – Éligible SRD long  
ISIN : FR0000074072 ; Reuters : BIGPA ; Bloomberg : BIGFP

#### CONTACT PRESSE

Cap Value – Gilles Broquelet [gbroquelet@capvalue.fr](mailto:gbroquelet@capvalue.fr) - +33 1 80 81 50 01

#### INTERNATIONAL

31 filiales et un réseau de distribution  
dans plus de 100 pays

[www.bigben-group.com](http://www.bigben-group.com)

---