



2018

VUOSIKERTOMUS

 **NEXT GAMES™**

NEXT GAMES VUOSIKERTOMUS 2018

NEXT GAMES VUONNA 2018

2018 lyhyesti

Toimitusjohtajan katsaus

STRATEGIA JA LIIKETOIMINTAMALLI

Mobiilipelimarkkina

Strategia ja liiketoimintamalli

Strategiset prioriteetit – Merkityksellisen pelikokemuksen tarjoaminen

Tuoteportfolio ja teknologiastrategia

KUVAUS HALLINTO- JA OHJAUSJÄRJESTELMÄSTÄ VUONNA 2018

Hallintotapa

Yleistä

Hallitus ja hallituksen valiokunnat

Toimitusjohtaja

Johtoryhmä

Ohjausjärjestelmät

PALKKA- JA PALKKIOSELVITYS 2018

Palkitseminen, palkkiot ja kannustimet

Palkka- ja palkkioselvitys

VASTUULLISUUS

TILINPÄÄTÖS



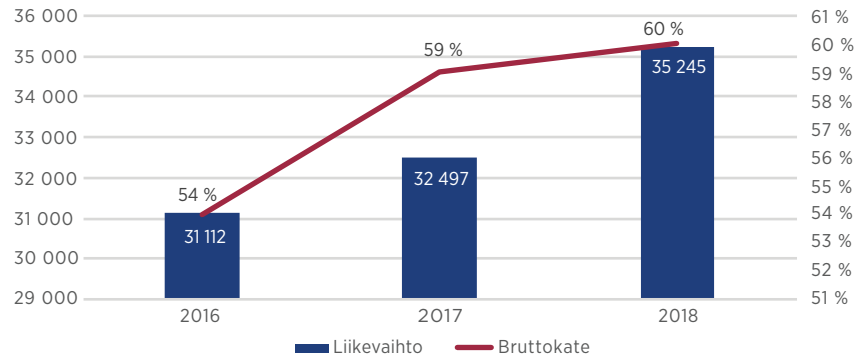


NEXT GAMES VUONNA 2018



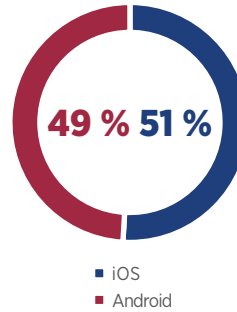
2018 LYHYESTI

Liikevaihto & Bruttokate

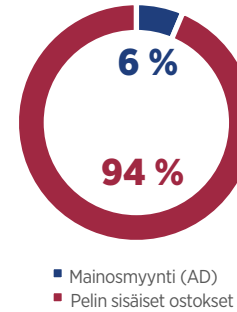


Liikevaihto kasvoi **+9 %** ja oli 35,2 miljoonaa euroa
 Bruttokate oli **60 %**
 Liiketulos oli **-16,9 miljoonaa euroa**
 Tuotekehitysmenot olivat **10,5 miljoonaa euroa**

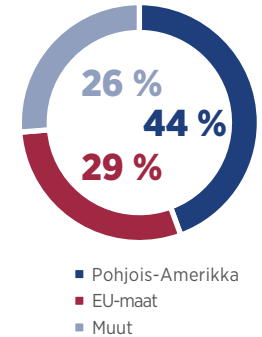
Alustakohtainen bruttomyynti



Bruttomyynti lähteittäin



Bruttomyynti maa-alueittain



Keskeiset operatiiviset tunnusluvut

Päivittäiset aktiiviset käyttäjät (DAU)

432 000 → 458 000
 2017 2018

Kuukausittaiset aktiiviset käyttäjät (MAU)

1 300 000 → 1 600 000
 2017 2018

Keskimääräinen myynti päivittäistä aktiivista käyttäjää kohden (ARPAU)

0,20€ → 0,21€
 2017 2018

Peliprojektien välinen jakauma vuoden 2018 lopussa vs. vuoden 2017 lopussa

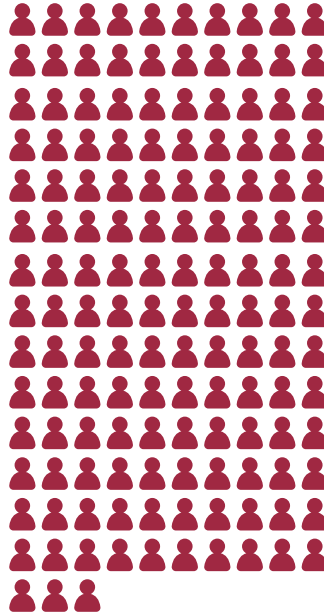
No Man's Land	14 % (24 %)
Our World (peli julkaistiin vuonna 2018)	24 %
Uudet projektit	49 % (69 %)
Yleiset hallintotoimet	13 % (7 %)

Osakkeenomistajat (vuoden 2018 lopussa)

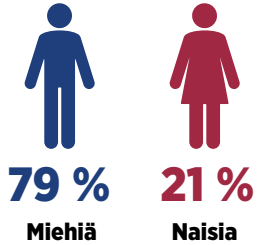
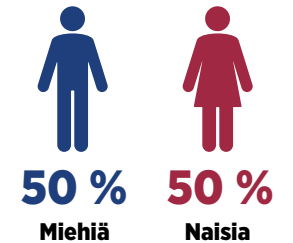
Osakkeenomistajien määrä	4 284
Kotitaloudet	95,56 %
Yritykset	3,57 %
Ulkomaat	0,35 %
Rahoitus- ja vakuutuslaitokset	0,37 %
Julkisyhteisöt	0,05 %
Kotitalouksia palvelevat, ei voittoa tavoittelevat yhteisöt	0,05 %

Työntekijää (vuoden 2018 lopussa)

143

**2018 VS. 2017 henkilöstömäärä**

143 119

**20 kansallisuutta (vuoden 2018 lopussa)****Työntekijöiden sukupuoli (vuoden 2018 lopussa)****Management Team (vuoden 2018 lopussa)**

TOIMITUSJOHTAJAN KATSAUS



Next Games keskittyi vuonna 2018 rakentamaan perustuksia tulevaisuuden kasvulle jatkaen vuonna 2017 aloitettuja toimia. Yhtiö edisti strategisista investointeistaan teknologia- ja analytiikka-alustoihin, sekä Google Maps -teknologian integraatioon. Next Games jatkaa investointeistaan koneoppimisen ja tekoälyn käyttöön, sekä pelien yleisten ominaisuuksien tuotteistamiseen, jotta niitä voidaan tehokkaasti uudelleenkäyttää tulevaisuudessa. Investointien ansiosta yhtiö pystyy tulevaisuudessa hyödyntämään skaalautuvuutta, sillä olemassa oleva teknologia ja työkalut nopeuttavat yhtiön uusien tuotteiden matkaa markkinoille.

Yhtiö otti käyttöön IFRS-tilinpäätösstandardin, joka mahdollistaa taloudellisten lukujen raportoinnin kansainvälisten standardien mukaisesti, ja vertailtavuuden muihin peliyhtiöihin. Funktioihin perustuva tuloslaskelma on lisäksi yhtiön näkemyksen mukaan informatiivisempi sidosryhmille.

Vuoden ensimmäisellä puoliskolla keskityimme pääasiassa toisen The Walking Dead -pelimme lanseeraukseen, joka julkaistiin 12. heinäkuuta. The Walking Dead: Our World on innovatiivinen, paikkatietoon ja lisättyyn todellisuuteen (AR)

pohjautuva peli. Lisäksi jatkoimme Blade Runner Nexus -pelin ja muiden tuotekehityksessä olevien pelien kehittämistä.

Yhtiö investoi merkittävästi The Walking Dead: Our World -pelin markkinointiin maailmanlaajuisesti ja pyrki näin kasvattamaan liikevaihtoa huomattavasti. Teknisten haasteiden vuoksi, jotka sittemmin on ratkaistu, jouduimme kuitenkin laskemaan markkinointi-investointeja paljon odotettua matalammalle tasolle, sillä haasteet vaikuttivat merkittävästi pelin toimivuuteen ja siten myös liikevaihtoon.

Vuoden neljännellä vuosineljänneksellä keskityimme kääntämään tilanteen haastavan kolmannen neljänneksen jälkeen. Yhtiö ryhtyi välittömästi korjaustoimiin minimoimalla kustannukset ja vakauttamalla kassatilanteensa kolmannen vuosineljänneksen lopun 8,8 miljoonasta eurosta neljännen vuosineljänneksen lopun 7,3 miljoonaan euroon.

Raportointikauden jälkeen yhtiö aloitti yhteistoimintaneuvottelut, jotka päättyivät 15.2.2019.

Neuvotteluiden seurauksena yhtiön koko työntekijämäärä laskee 117 positioon. Arvioimme uudelleen myös tuotekehityksessä olevat pelit. Tammikuussa 2019 raportointikauden jälkeen päätimme yhdessä Universal Games and Digital Platformsin kanssa lopettaa yhteistyön tuotantovaiheeseen edenneen pelin kanssa. Samaan aikaan keskityimme enemmän pelien alkuvaiheen konseptualisointiin ja kehitykseen. Olemmekin käynnistäneet uuden peliprojektin, johon ei ole tällä hetkellä liitetty ulkoista IP:tä.

Jatkamme edelleen toimintamme ja kustannusrakenteen virtaviivaistamista varmistaaksemme kannattavuuden tulevaisuudessa. Uudistamme fokuksemme keskittyen nyt tuotekehitysprosessiin ja siihen liittyviin kustannuksiin sekä jo kehitettyjen pelimekaniikkojen ja -teknologioiden tehokkaaseen uudelleenkäyttöön. Olemme myös merkittävästi parantaneet riskienhallintatoimiamme ja kehittäneet työskentelytapojamme.

Pelien yhteinen "Games-as-a-Service" (GaaS) -teknologialustamme kypsä vuoden aikana. Kolmannella vuosineljänneksellä kohtasimme The

Walking Dead: Our World -pelin lanseerauksen yhteydessä teknisiä haasteita. Haasteet saatiin pääosin ratkaistua kolmannen ja neljännen vuosineljänneksen aikana, minkä jälkeen alusta toimi sille määritellyn palvelutason mukaisesti. Vuoden loppua kohti teknologiatiimi keskittyi alustan kustannusten optimointiin ja alustan kykyyn tukea useita pelejä samanaikaisesti kustannustehokkaalla tavalla. Julkaisimme joitain uusia ominaisuuksia, jotka tukevat tulevien pelien, kuten Blade Runner Nexusin, kehittämistä.

Odotan yhtiön tilanteen kääntyvän vuoden 2019 ensimmäisen puoliskon aikana. Tämän jälkeen projektit ovat paremmin keskittyneitä ja toiminta tehostuu koko yhtiössä. Vuonna 2018 tehdyt investoinnit ovat olleet merkittävä virstanpylväs vakaiden perustusten rakentamisessa yhtiön tuleville tuotteille. Next Gamesillä on äärimmäisen omistautunut henkilöstö ja odotan innolla, että voimme yhdessä jatkaa yhtiön, yrityskulttuurimme ja arvojemme kehittämistä vuonna 2019.

Teemu HUUHTANEN
Toimitusjohtaja





STRATEGIA JA LIIKETOIMINTAMALLI



Missio

Olemme suunnannäyttjä massaviihdebrändien, kuten elokuvien tai tv-sarjojen, pohjalta luotavien palvelupohjaisten, toisten kanssa yhdessä pelattavien mobiilipelien alalla.

Visio

Haluamme olla massaviihdebrändeille halutuin kumppani ja yhteistyössä luoda taloudellisesti tuottavia pelejä.

Arvot

Välittäminen, rohkeus, uteliaisuus



MOBIILIPELIMARKKINA

Next Games toimii kasvavilla ja erittäin kilpailuilla markkinoilla. Vuonna 2018 suurimmat markkinat olivat Kiina ja Pohjois-Amerikka. Kilpailu on tiukka myös globaaleilla älypuhelinmarkkinoilla. Kaksi suurinta toimijaa, Samsung ja Apple hallitsevat markkinoita yhteensä yli 50 %:n markkinaosuudellaan.

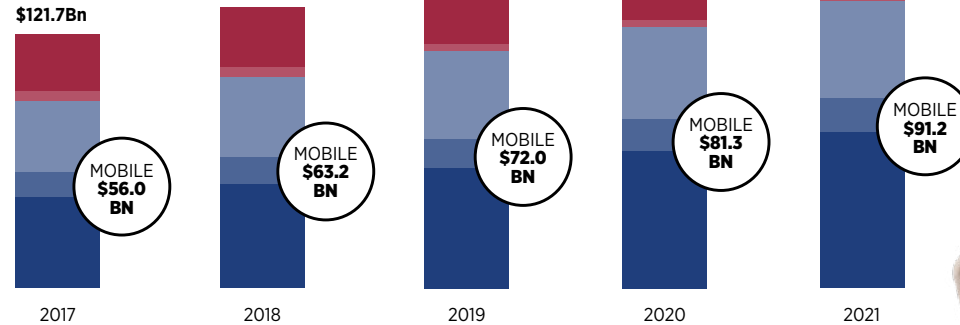
Newzoon mukaan globaalin mobiilipelimarkkinan arvo nousee 72 miljardiin Yhdysvaltain dollariin vuonna 2019. Newzoon ennusteiden mukaan globaalien pelimarkkinoiden kokonaisarvo nousee 148,1 miljardiin Yhdysvaltain dollariin vuonna 2019.

Vuonna 2021 markkinoiden arvo nousee 174,0 miljardiin Yhdysvaltain dollariin, mistä mobiilipelimarkkinoiden osuus on 52 % liikevaihdosta.

+9,3 %

2017-2021 GLOBAALI PELIMARKKINA

©2018 Newzoo



● Boxed/Downloaded PC
 ● Browser PC
 ● Console
 ● Tablet
 ● Smartphone

Lähde: ©Newzoo | October 2018 Quarterly update | Global Games Market Report newzoo.com/globalgamesreport



STRATEGIA JA LIIKETOIMINTAMALLI

Next Gamesin strategiana on kehittää tunnettujen viihdebrändien pohjalta pelaajia pitkäaikaisesti sitouttavia pelejä. Lisenssikumppaniensa kanssa Next Games yhdistää tunnettujen elokuvien, tv-sarjojen, kirjojen ja sarjakuvien tarinat kiinnostavaan pelimekaniikkaan yleisön mielenkiinnonkohteet huomioiden. Markkinoiden vallitseva liiketoimintamalli on free-to-play, eli pelin sisäisiä ostoksia sisältävät ilmaiseksi ladattavat pelit. Next Games tarjoaa lisenssinhaltijoille kokonaisvaltaista palvelua, joka sisältää kehitystyön, julkaisun, markkinoinnin ja julkaisun jälkeisen pelin edelleenkehityksen ja operoinnin.

Next Games hankkii lisenssioikeudet alkuperäiseen viihdetuotteeseen, joka voi olla elokuva, tv-sarja, sarjakuva tai kirja. Next Games työskentelee merkittävien, globaalien viihdebrändien kanssa, joiden tavoitavuus ei ole rajoittunut vain yhteen markkinaan ja jotka ovat tunnistettavia eli niillä on olemassa oleva, suuri fanipohja. Vastineeksi oikeudesta käyttää lisenssiä

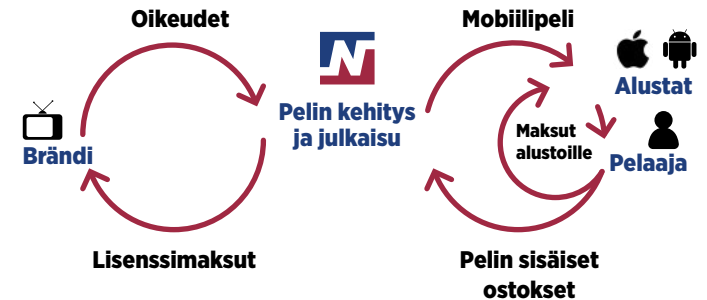
Next Games tavallisesti suorittaa vähimmäisrojaltimeksun, ja viime kädessä rojalteja perustuen pelin myyntiin ja mainostuloon. Kaikki lisenssisopimukset ovat yksilöllisiä, ja ne rakennetaan eri tavoin riippuen lisenssistä, sekä vastuunjaosta osapuolten välillä.

Next Games kehittää yhteistyössä kumppaneidensa kanssa markkinatutkimuksen pohjalta pelejä iOS ja Android mobiilialustoille, sekä julkaisee ne Google Play ja Apple App Store sovelluskaupoissa. Yhtiö markkinoi pelejä kohdeyleisölle yhteisesti sovitun markkinointisuunnitelman mukaisesti. Myös lisenssikumppani tukee markkinointi- ja PR-toiminnoissa, joko suoraan tai epäsuorasti esimerkiksi hyödyntämällä brändin sosiaalisen median tai muita digitaalisia kanavia.

Next Gamesin kehittämät pelit ovat ilmaiseksi ladattavia palvelupohjaisia pelejä (free-to-play). Monetisaatio perustuu vapaaehtoiseihin pelinsisäisiin ostoksiin. Liikevaihtoa syntyy sitä mukaa, kun

pelaajat etenevät pelissä ja ostavat virtuaalisia tavaroita. Pelinsisäisistä ostoksista sovelluskaupoille eli Apple App Storelle ja Google Playlle tilitetään noin 30 %:n osuus myynnistä, jonka jälkeen Next Games saa jäljelle jäävän 70 %:n osuuden. Next Games puolestaan tilittää lisenssinhaltijalle sovitun rojaltimeksun neljännesvuosittain.

Liiketoimintamalli



STRATEGISET PRIORITEETIT – MERKITYKSELLISEN PELIKOKEMUKSEN TARJOAMINEN

Globaali mobiilipelimarkkina on kypsytynyt nopeasti ja on tänä päivänä hyvin kilpailtu – kuten mikä tahansa sisältöliiketoiminta, esimerkiksi musiikki-, elokuva- tai tv-toimiala. Alan nopea teknologinen kehitys, kilpailu sovelluskaupoissa ja jatkuva tarve luoville peli-innovaatioille sekä kilpailu alan kokeneimmista pelikehittäjistä ja markkinoijista, merkitsevät sitä, että pelistudioiden täytyy hallita sekä liiketoiminta että pelikehityksen luova puoli paremmin kuin koskaan aikaisemmin.

Next Games pyrkii hyödyntämään kaikkea aiemmin opittua ja kehitettyä, sekä ymmärtämään jatkuvasti muuttuvia markkinoita. Tämä antaa tiimeille mahdollisuuden keskittyä tehokkaasti palvelupohjaisten mobiilipelien kehittämiseen neljän strategisen prioriteettimme mukaisesti:

1. Olemassa olevien pelimekaniikkojen ja teknologian hyödyntäminen

Pelien markkinoilletuloaika on oleellinen kysymys, sillä markkinat muuttuvat koko ajan. Next Gamesilla on vahva perusta hyödyntää kokemustaan kehittämistään erilaisista pelimekaniikoista. Next Gamesin peleillä on jaettu teknologia-alusta, josta tuli vuoden 2018 aikana vankempi tuote. Jaetun teknologia-alustan tarkoituksena on tarjota yhtiön kaikille peleille yhteinen taustaratkaisu ja työkalut. Tavoitteena on lisätä koodin uudelleenkäytettävyyttä eri projekteissa ja vähentää siten jokaisen pelin perustekniikan tai yleisten ominaisuuksien kehittämiseen kuluva aikaa ja panosta.

2. Tehokkaat live-toiminnot automaation, jaettujen työkalujen ja parhaiden käytäntöjen avulla

Jaetut työkalut ja parhaat käytännöt ovat ensisijaisen tärkeitä live-eroinnin tehostamiseksi. Jaettu teknologia-alusta ja pelien live-eroinnista saadut opit antavat Next Gamesille erinomaisen



perustan kehittää automaatiota ja helppokäyttöisiä työkaluja pelien live-operointiin. Näin tiimit voivat tehokkaasti keskittyä ratkaisemaan tärkeimmän haasteen: miten kehittää merkityksellisiä pelikokemuksia.

Next Games jatkaa investointejaan koneoppimisen ja tekoälyn tarjoamiin mahdollisuuksiin. Koneoppimista käytetään odottamattomien muutosten havaitsemiseen peleissä. Näin vähennetään tietojen manuaaliseen käsittelyyn kuluva aikaa. Tekoälyä hyödynnetään asiakaspalvelussa vastausaikojen lyhentämiseen ja vastaustyytyväisyyden lisäämiseen. Yhtiö etsii myös ratkaisuja tehostaakseen pelien sisäistä mainontaa hyödyntämällä algoritmia, joka räätälöi mainokset käyttäjäprofiiliin ja preferenssien mukaisesti. Tekoälyn ja koneoppimisen avulla yhtiö aikoo parantaa pelien sisäisten ostosten kohdentamista pelaajien käyttäytymisen perusteella ottaen huomioon esimerkiksi, mistä pelin ominaisuuksista tai elementeistä pelaaja pitää eniten.

“Next Gamesilla on erinomainen perusta kehittää pelejä niin, että tiimit voivat tehokkaasti keskittyä ratkaisemaan tärkeimmän haasteen: miten kehittää merkityksellisiä pelikokemuksia.”

3. Vankka pelimekaniikka ja tietoon perustuva päätöksenteko

Kvantitatiivinen tieto pelaajan käyttäytymisestä ja kvalitatiiviset näkemykset pelaajapalautteesta ja tutkimuksista ovat erittäin tärkeitä palvelupohjaisten pelien kehittämisessä. Next Games jatkaa aktiivisesti talon sisällä rakennetun analytiikka-alustan kehittämistä. Yhtiö investoi myös pelaajatiedon tehokkaaseen käyttöön omassa päätöksenteossaan ja kehittää jatkuvasti prosessejaan tuottaakseen

pelikehitykseen oikea-aikaista tietoa pelaajalähtöisten päätösten ja kehittämistavoitteiden tueksi.

4. Uusien mahdollisuuksien ja teknologioiden jatkuva etsintä

Next Games etsii aktiivisesti mahdollisuuksia laajentua maantieteellisesti sekä kasvattaa liikevaihtoaan. Yhtiö avasi vuonna 2018 uusia markkinoita Aasiassa. Testaus ja koemarkkinointi hoidetaan sisäisesti ja pienellä mittakaavalla. Yhtiö arvioi erilaisia kumppanuusmahdollisuuksia näillä markkinoilla. Nyt kun yhtiö pystyy operoimaan ja kehittämään sijaintiin perustuvia pelejä, sijaintiin perustuva mainonta tarjoaa mielenkiintoisia lisätutkimusta vaativia mahdollisuuksia. Yhtiö keskittyy myös enemmän uudistamaan konseptoinnin ja prototyypauksen alkuvaihetta kehittääkseen pelikonsepteja, jotka voidaan joko liittää lisensoituun sisältöön tai kehittää Next Gamesin itse luoman pelimaailman mukaisesti.

TUOTEPORTFOLIO JA TEKNOLOGIASTRATEGIA

The Walking Dead: Our World

Tärkeimmät tapahtumat:

- Heinäkuu - Maailmanlaajuinen julkaisu 153 markkinalla
- Syyskuu - The Walking Dead -tv-sarjan yhdeksännen kauden ensi-illan kunniaksi julkaistiin sarjan päähahmoihin perustuvia erityistehtäviä
- Marraskuu - Ensimmäinen Bait-pelitapahtuma, jossa pelaajat voivat tiimeissä taistella zombielaumojia vastaan ja voittaa ainutlaatuisen aseensa ja roppakaupalla muita palkintoja
- Joulukuu - Yli viisi viikkoa kestävä suuri joulutapahtuma, jonka aikana pystyi voittamaan uuden erikoisaseen ja runsaasti muita palkintoja



Innovatiivinen lokaatiopohjainen AR-peli, The Walking Dead: Our World, julkaistiin maailmanlaajuisesti 12. heinäkuuta. Tällä tuotteella Next Games on yksi edelläkävijöistä peleissä, jotka käyttävät lisättyä todellisuutta (AR) ja sijaintia, koska näiden teknologioiden hyödyntäminen ja etenkin niiden yhdistäminen yhteen tuotteeseen vaatii erityistä teknistä osaamista.

Yhtiö investoi huomattavasti maailmanlaajuiseen markkinointiin, erityisesti pelin päämarkkinoilla Yhdysvalloissa ja Euroopan suurimmissa maissa, ja tavoitteli investoinnilla liikevaihdon huomattavaa kasvua. Yhtiön tavoitteena oli saavuttaa pelille yhden miljoonan päivittäisen käyttäjän määrä (DAU) lanseerauksen jälkeisten viikkojen aikana pohjautuen pelin monetisaatiopotentiaaliin, minkä perusteella markkinointi-investointisuunnitelma tehtiin. Pelille onnistuttiin hankkimaan ensimmäisten viikkojen aikana huomattava määrä päivittäisiä käyttäjiä samaan aikaan kuin pelin avainluvut, retentio ja monetisaatio, saavuttivat yhtiön odotuksia

vastanneen tason. Peli saavuttikin top 50 grossing (liikevaihtoa mittaava lista) -listasijoituksen useilla avainmarkkinoilla.

Kun käyttäjien määrä nousi pelissä ensimmäisten viikkojen aikana, pelissä havaittiin joitain teknisiä haasteita, jotka heikensivät puolestaan pelin toimivuutta ja joilla oli negatiivinen vaikutus pelin liikevaihdon kehitykseen. Tämän seurauksena yhtiö laski peliin kohdistettujen markkinointi-investointien tasoa huomattavasti suunniteltua alemmalle tasolle. The Walking Dead: Our World saavutti 625 tuhannen aktiivisen päivittäisen käyttäjän tason ennen teknisten haasteiden alkamista.

Tekniset haasteet, jotka vaikuttivat peliin vuonna 2018 saatiin ratkaistua vuoden 2018 neljännen neljänneksen loppua kohden. Pelin markkinointi-investoinnit pysyivät konservatiivisella tasolla vuoden 2018 aikana, kun teknisiä korjauksia on implementoitu. Yhtiö jatkaa teknisten korjausten sekä sisällön tuomista peliin vuonna 2019.



The Walking Dead: No Man's Land

Tärkeimmät tapahtumat:

- Heinäkuu - No Man's Land julkaistiin Japanissa
- Elokuu - Aktiivisuus hyvin korkealla tasolla "Summer of Explosions" -tapahtuman viimeisinä viikkoina.
- Lokakuu - ACM:n The Walking Dead -tv-sarjan yhdeksännettä kautta juhlistettiin julkaisemalla aina jokaisen jakson jälkeen uusia sarjaan perustuvia tehtäviä
- Joulukuu - Kokoa kiltasi, on aika lähteä sotaan! Uusi kiltojen välinen taistelupeli Guild Wars julkaistiin.



The Walking Dead: No Man's Land -pelin kehitys ja päivitykset jatkuivat vuonna 2018. Pelitiimi on saanut pelin liikevaihdon ja pelaajien sitoutumisen vakaalle tasolle jo testattujen ja uusien pelikampanjoiden ja tapahtumien ansiosta. "Summer of Explosions" -kampanjalla testattiin uutta pelitapahtuman mallia, joka perustuu pelaajan pidempään sitoutumiseen, jotta pelissä saa hyvän lopputuloksen. Tätä mallia käytettiin uudelleen ja iteroitiin vuoden lopun joulukampanjoita varten. Toinen huomattava lisäys peliin oli "Guild Wars" -toiminnallisuus. "Guild Wars" -tapahtumissa pelaaja voi pelata yhdessä muiden pelaajien kanssa kilpaillakseen palkinnoista. The Walking Dead: No Man's Land julkaistiin myös heinäkuussa Japanissa, jossa peli on otettu hyvin vastaan.

Blade Runner Nexus

Blade Runner -elokuvasarjaan perustuvaa peliä on kehitetty koko vuoden 2018 ajan. Peli siirtyi tekniseen koetestaukseen heinäkuussa ja avautui kolmella uudella markkinalla katsauskauden jälkeen tammikuussa 2019. Pelin koemarkkinointivaihe etenee vuoden 2019 ensimmäisen puoliskon aikana ja lisätietoa pelin mahdollisesta julkaisuajankohdasta julkaistaan heti, kun sitä on saatavilla.



Julkistamattomat projektit

Next Games on edistänyt suhdetoimintaa tärkeimpiin lisenssinhaltijoihin vuoden 2018 aikana. Kolmannen neljänneksen aikana yhtiö solmi uuden lisenssisopimuksen viihdealan johtavan toimijan kanssa erittäin halutusta lisenssistä. Katsauskauden jälkeen, tammikuussa 2019, Next Games ja Universal Games and Digital Platforms päättivät lopettaa yhteistyön peliprojektissa, joka oli edennyt tuotantovaiheeseen.

Tämän lisäksi Next Games on panostanut sisäiseen konseptointiin ja prototyypaukseen vaaliakseen ja parantaakseen nykyistä teknologiaa, toiminnallisuuksia ja oppeja. Yhtiössä on perustettu uusi projektiryhmä uuden pelikonseptin ympärille. Tämä pelikonsepti ei ole kiinnitetty kolmannen osapuolen lisenssiin tällä hetkellä.

PELIEN KEHITYSVAIHEET JA TUOTEKEHITYSPUTKI



● = 1 Peliprojekti kyseisessä vaiheessa

● = NBCUniversal peliprojekti: "Peliprojekti lopetettu katsauskauden jälkeen tammikuussa 2019"



GAMES AS A SERVICE (GAAS) -TEKNOLOGIA-ALUSTA

Yhtiön teknologia-alustan tarkoituksena on tarjota jaettu backend-ratkaisu ja työkalut kaikille yhtiön peleille, jotta ohjelmistokoodia voidaan käyttää uudelleen projektien välillä. Tavoitteena on myös vähentää jokaisen pelin perusteiden kehittämiseen menevän ajan ja vaivan määrää.

Next Games tekee yhteistyötä Microsoftin kanssa ja käyttää Microsoftin pilvipalvelua ja muita palveluita rakentaakseen skaalautuvan ja helposti ylläpidettävän perustan alustalle ilman, että jokaista järjestelmää täytyy rakentaa erikseen talon sisällä. Ulkoiseen yhteistyökumppaniin turvautuminen auttaa Next Gamesia operoimaan alustaa tehokkaasti kompaktilla sisäisellä tiimillä.

Next Gamesin teknologiastrategiaan pohjautuen, yhtiö aloitti yhteisen teknologia-alustan kehittämisen vuonna 2013. Ensimmäiset alustalla toimivat pelit olivat yhtiön ensimmäinen peli,

Compass Point: West, sekä vuodesta 2016 lähtien myös The Walking Dead: No Man's Land.

Vuoden 2016 lopussa teknologia-alustaa uudistettiin ja osa pääteknologioista muutettiin, jotta voidaan varmistaa se, että alusta pystyy tukemaan useita erilaisia pelitoiminnallisuuksia, alustaa on helppo ylläpitää ja että alusta mahdollistaa saman pelin eri versioiden tukemisen samanaikaisesti. Tämä toiminnallisuus mahdollistaa sen, että pelien korjaustoimenpiteet voidaan tehdä pelin taustalla, eivätkä ne keskeytä pelikokemusta.

Ensimmäinen peli, joka toimii alustan toisessa versiossa on heinäkuussa 2018 julkaistu The Walking Dead: Our World. Yksi pääkriteereistä lokaatiopohjaiselle pelille oli ratkaista mahdollinen haaste, jossa tuhannet pelaajat pelaavat peliä samanaikaisesti samassa sijainnissa ja näkevät muiden pelaajien toiminnan reaaliaikaisesti. Ratkaisu nimeltään "unlimited persistent shared location", on yksi alustan tärkeimmistä saavutuksista, sekä samanaikaisesti erittäin vaikea tekninen haaste ratkaistavaksi.

“Next Games on eturintamassa uusien teknologioiden käytössä sekä pitkän aikavälin ratkaisujen kehittämisessä.”

Julia White,
Corporate Vice President,
Microsoft

The Walking Dead: Our World -pelin julkaisua seuranneina viikkoina, kun pelaajamäärät nousivat, yhtiö kohtasi teknisiä haasteita, jotka liittyivät "unlimited persistent shared location" -ratkaisuun. Tämä taas vaikutti pelin toiminnallisuuteen. Tekniset haasteet, jotka vaikuttivat peliin vuonna 2018 on ratkaistu kolmannen neljänneksen 2018 aikana yhteistyössä Next Gamesin teknologiapartnerin Microsoftin kanssa.

Teknisten haasteiden korjaamisen jälkeen yhtiön teknologiatiimi on keskittynyt optimoimaan alustan kustannuksia sekä tukemaan useaa peliä alustalla kustannustehokkaasti. Teknologia-alusta palvelee nyt myös Blade Runner Nexus -peliä, yhtiön kolmatta lisenssipeliä, joka on tällä hetkellä koemarkkinoinnissa.

**Julia White,
Corporate Vice President,
Microsoft:**

"Next Gamesin visiona on rakentaa tulevaisuuden vaatimukset täyttävä teknologia-alusta, jolla varmistetaan luotettavuus, uudelleenkäyttö ja skaalautuvuus. Microsoft tukee tätä visiota täysimääräisesti. Microsoftin Azure-pilvipalvelujen avulla Next Games on rakentanut modernin mikropalvelualustan, joka mahdollistaa helpon ylläpidon, tarjoaa keskeytyksettömän pelikokemuksen kitkattomasti palvelimella tapahtuvien sisältöpäivitysten ansiosta sekä hyödyntää vankkaa, huijauksia ehkäisevää palvelinvarmennusta. Next Gamesin ydinliiketoimintaa on pelien kehittäminen. Azure-palvelujen ansiosta se ei tarvitse

suurta teknologiatiimiä huolehtimaan taustaratkaisuihin.

Next Games on yksi strategisimmista mobiilipelialan kumppaneista Azuressa, minkä lisäksi se on myös jatkuvan kehityksen kannalta arvokas kumppani. Next Games on eturintamassa uusien teknologioiden käytössä sekä pitkän aikavälin ratkaisujen kehittämisessä. Yhdessä pyrimme ennakoimaan ja vastaamaan modernin mobiilipelaamisen teknologisiin haasteisiin. Microsoft on vahvasti sitoutunut kehittämään Azurea jatkuvasti mobiilipeliyhtiöiden tarpeiden mukaisesti pitkän aikavälin yhteistyössä Next Gamesin kanssa."



KUVAUS HALLINTO- JA OHJAUSJÄRJESTELMÄSTÄ VUONNA 2018



HALLINTOTAPA

Next Games noudattaa Suomen osakeyhtiölakia, muuta listayhtiöitä koskevaa sääntelyä, Next Gamesin yhtiöjärjestystä sekä NASDAQ Helsingin sääntöjä ja määräyksiä yhtiöille, joiden osake on listattu Nasdaq First North -markkinapaikalla. Next Games pyrkii noudattamaan listayhtiöiden hallinnointikoodin suosituksia 1.1.2016 alkaen, mutta se ei raportoi hallinnointikoodista poikkeamistaan, sillä koodin noudattaminen ei ole Next Gamesille pakollista. Hallinnointikoodi on saatavilla Arvopaperimarkkinayhdistys ry:n verkkosivuilla osoitteessa www.cgfinland.fi.

Selvitys hallinto- ja ohjausjärjestelmästä on laadittu erillisenä raporttina, ja tarkastusvaliokunta on tarkistanut sen. Selvitys on julkaistu yhtiön verkkosivustolla osoitteessa www.nextgames.com.

Tilintarkastusyhteisö PricewaterhouseCoopers Oy on yhtiön tilintarkastajana tarkistanut, että selvitys on laadittu ja että kuvaus taloudelliseen raportointiin liittyvän sisäisen valvonnan ja riskienhallinnan pääpiirteistä on yhdenmukainen tilinpäätöksen kanssa.

YLEISTÄ

Next Gamesin suurinta päätösvaltaa nauttivat hallintoelimet ja henkilöt ovat osakkeenomistajien yhtiökokous, hallitus ja toimitusjohtaja. Next Gamesilla ei ole hallintoneuvostoa. Osakkeenomistajien varsinainen yhtiökokous hyväksyy tilinpäätöksen, päättää voitonjaosta, valitsee hallituksen jäsenet ja tilintarkastajat, päättää näille maksettavista palkkioista sekä hyväksyy yhtiöjärjestykseen tarvittaessa tehtävät muutokset.

Next Gamesin varsinaisen yhtiökokouksen kutsuu koolle hallitus. Yhtiöjärjestyksen mukaan yhtiön varsinainen yhtiökokous on pidettävä vuosittain kuuden kuukauden kuluessa tilikauden päättymisestä hallituksen valitsemana ajankohtana.

Next Gamesin osake on listattu NASDAQ First North -markkinapaikalla.

HALLITUS JA HALLITUKSEN VALIOKUNNAT

Hallituksen kokoonpano ja toimikausi

Hallituksen jäsenet valitsee varsinainen yhtiökokous. Hallituksen jäsenten toimikausi päättyy valintaa ensiksi seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä.

Ehdotuksen hallituksen kokoonpanosta valmistelee hallituksen palkitsemisvaliokunta, joka ottaa ehdotusta laatiessaan huomioon yhtiön liiketoiminnot, niiden kehityksen sekä yhtiön strategian. Tavoitteena on varmistaa, että hallituksen kokoonpano tukee optimaalisella tavalla yhtiön liiketoimintoja ja strategisia prioriteetteja. Hallituksen monimuotoisuus on ensisijainen seikka edellä mainitun tavoitteen täyttymiseksi. Hallituksen monimuotoisuus nähdään laajasti muun muassa monimuotoisena sukupuoli- ja ikäjakaumana. Tavoitteen täyttymistä seurataan säännöllisesti. Hallitukseen valitulla johtajalla on oltava aseman edellyttämä pätevyys sekä riittävästi aikaa aseman edellyttämien tehtävien hoitamiseksi.

Next Gamesin varsinainen yhtiökokous pidettiin 17.5.2018. Varsinainen yhtiökokous valitsi hallitukseen seuraavat jäsenet:



Petri Niemi

Hallituksen puheenjohtaja

Master of Science, Engineering
Born 1961
Suomen kansalainen

Hallituksen puheenjohtaja 23.2.2017 alkaen
Tarkastusvaliokunnan ja palkitsemisvaliokunnan puheenjohtaja
Osakeomistukset ja osakepohjaiset oikeudet yhtiössä ja konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 7 000 osaketta ja 1 400 pääomaohjelman 2017 puitteissa annettua optio-oikeutta.
Osakkeet ja osakepohjaiset oikeudet yrityksessä, joka on johtajan valvontavallan alainen yhtiössä tai konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 0.

Keskeinen työkokemus:

G2 Invest Oy, Toimitusjohtaja, 2011–
CapMan Oyj, Head of CapManTechnology, 1999–2010

Luottamustoimet:

Detection Technology Oy, hallituksen jäsen, 2012–
Vincit Group Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2016–
Insta Group Oy, hallituksen jäsen, 2011–
Lounea Oy, hallituksen jäsen, 2017–
Leaddesk Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2017–
Autori Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2018–
Clausion Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2018–
Wega Advisors Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2017–
Bilot Consulting Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2016–
B10 Group Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2015–

Joakim Achrén

Hallituksen jäsen

Insinööri, Jyväskylän ammattikorkeakoulu
s. 1978
Suomen kansalainen

Hallituksen jäsen 14.3.2013 alkaen
Osakeomistukset ja osakepohjaiset oikeudet yhtiössä ja konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 940 818 osaketta ja 984 pääomaohjelman 2017 puitteissa annettua optio-oikeutta.
Osakkeet ja osakepohjaiset oikeudet yrityksessä, joka on johtajan valvontavallan alainen yhtiössä tai konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 121 212 osaketta.

Keskeinen työkokemus:

Next Games, Co-founder, Director of Games Research, hallituksen jäsen, 2013–
Supercell, Director of Analytics, 2011–2012
Ironstar Helsinki Oy, perustaja ja toimitusjohtaja, 2005–2011
Endero Plc, Software Specialist, 2003–2005
Adsotech, Systems Architect, 2002–2003
Orchimedia, Games Programmer, tammikuu 2001 - syyskuu 2001

Luottamustoimet:

Big Blue Games Oy, hallituksen jäsen ja toimitusjohtaja, 2012–
Helsinki GameWorks Oy, hallituksen jäsen, 2014–2015

Peter Levin

Hallituksen jäsen

University of Southern California
s. 1970
Yhdysvaltain kansalainen

Hallituksen jäsen 30.6.2014 alkaen
Osakeomistukset ja osakepohjaiset oikeudet yhtiössä ja konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 0 osaketta ja 13 334 pääomaohjelman 2014 puitteissa annettua optio-oikeutta.
Osakkeet ja osakepohjaiset oikeudet yrityksessä, joka on johtajan valvontavallan alainen yhtiössä tai konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 0.

Keskeinen työkokemus:

Lionsgate, President: Interactive Ventures & Games, 2014–
Legendary Entertainment, Co-President Digital Strategy, 2012–2013
Nerdist Industries, Chief Executive Officer, 2009–2013

Luottamustoimet:

DEFY Media, hallituksen jäsen, 2016–
Telltale Games, hallituksen jäsen, 2014–
Yoshimoto Kogyo, Advisor, 2005–

Jari Ovaskainen

Hallituksen jäsen

Master of Economics, Turun yliopisto
s. 1964
Suomen kansalainen

Hallituksen jäsen 25.4.2013 alkaen
Palkitsemisvaliokunnan jäsen
Osakeomistukset ja osakepohjaiset oikeudet yhtiössä ja konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 3 093 110 osaketta ja 0 optio-oikeutta. Osakkeet ja osakepohjaiset oikeudet yrityksessä, joka on johtajan valvontavallan alainen yhtiössä tai konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 0.

Keskeinen työkokemus:
lobox Oy, toimitusjohtaja, 1999–2000

Luottamustoimet:
Preon Ventures Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2016–
Snowprint Studios AB, hallituksen jäsen, 2016–
900 Seconds Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2015–
PlayRaven Oy, hallituksen jäsen, 2014–
The Button Corporation Oy, hallituksen jäsen, 2014–
Stylewhile Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2013–2016
Boomlagoon Oy, hallituksen jäsen, 2013–2016
Miivies Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2010–
Atacama Labs Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2005–

Paul Rehrig

Hallituksen jäsen

Bachelor of Arts, Seattle Pacific University
s. 1973
Yhdysvaltain kansalainen

Hallituksen jäsen 23.2.2015 alkaen
Osakeomistukset ja osakepohjaiset oikeudet yhtiössä ja konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 0. Osakkeet ja osakepohjaiset oikeudet yrityksessä, joka on johtajan valvontavallan alainen yhtiössä tai konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 0.

Keskeinen työkokemus:
AMC Networks, Inc., EVP, Digital & New Business, 2011–
Warner Music Group, SVP, Digital Strategy & Development,
2005–2011
AT&T Wireless, Senior Product Manager, Games, 1998–2004

Philip Sanderson

Hallituksen jäsen

Hamilton College, Harvard Business School
s. 1968
Yhdysvaltain kansalainen

Hallituksen jäsen 30.6.2015 alkaen
Tarkastusvaliokunnan ja palkitsemisvaliokunnan jäsen
Osakeomistukset ja osakepohjaiset oikeudet yhtiössä ja konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 0. Osakkeet ja osakepohjaiset oikeudet yrityksessä, joka on johtajan valvontavallan alainen yhtiössä tai konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 0.

Keskeinen työkokemus:
Ridge Ventures (fka IDG Ventures USA), Managing Director,
2006–2018
WaldenVC, General Partner, 1997–2006
Robertson Stephens, Associate, 1993–1995
Goldman Sachs, Analyst, 1990–1993

Hallitus arvioi jäsentensä riippumattomuuden vuosittain hallinnointikoodin suositusten mukaisesti. Hallituksen suorittaman riippumattomuusarvioinnin perusteella kaikki hallituksen jäsenet Joakim Achrénia ja Jari Ovaskaista lukuun ottamatta ovat riippumattomia yhtiöstä ja sen merkittävistä osakkeenomistajista. Joakim Achrén on Next Gamesin palveluksessa, ja Jari Ovaskainen on yhtiön merkittävä osakkeenomistaja.

Hallituksen toiminta

Hallituksen toiminnan perusteet on määritelty Suomen osakeyhtiölaissa. Osakeyhtiölain mukaan hallitus vastaa yhtiön hallinnon ja toimintojen asianmukaisesta järjestelystä. Toimitusjohtaja johtaa ja kehittää yhtiön päivittäistä toimintaa hallituksen ohjeiden mukaisesti.

Hallitus käsittelee kaikki asiat, jotka ovat Next Gamesin liiketoimintojen kannalta merkittäviä tai joilla on pitkän aikavälin vaikutuksia niihin. Hallituksen pääasiallisiin tehtäviin kuuluu muun muassa:

- yhtiön kirjanpidon ja varainhoidon valvonnan asianmukainen järjestäminen
- toimitusjohtajan valinnasta ja erottamisesta sekä tämän palkkiosta ja muista palvelusuhteen ehdoista päättäminen
- Next Gamesin strategiasta päättäminen
- Next Gamesin strategisten tavoitteiden ja liiketoimintasuunnitelmien toteutumisen valvonta ja
- strategisesti tai taloudellisesti merkittävistä investoinneista, yritysostoista ja -myynneistä, liiketoimintajärjestelyistä sekä vastuusitoumuksista päättäminen.

Vuonna 2018 hallitus kokoontui 14 kertaa. Hallituksen jäsenten osallistuminen kokouksiin ilmenee alta.

	Asema	Hallituksen jäsen alkaen	Riippumaton yhtiöstä ja sen merkittävistä osakkeenomistajista	Osallistuminen
Petri Niemi	Puheenjohtaja vuodesta 2017	2017	Kyllä	14/14
Joakim Achrén	Jäsen	2013	Ei	14/14
Peter Levin	Jäsen	2014	Kyllä	10/14
Jari Ovaskainen	Jäsen	2013	Ei	14/14
Paul Rehrig	Jäsen	2015	Kyllä	11/14
Philip Sanderson	Jäsen	2015	Kyllä	12/14

Hallituksen oikeus saada tietoa

Yhtiön on varmistettava, että kaikki johtajat saavat riittävästi tietoa yhtiö liiketoiminnoista, liiketoimintaympäristöstä ja taloudellisesta asemasta ja että mahdolliset uudet johtajat on asianmukaisesti perehdytetty yhtiön toimintoihin.

Hallituksen valiokunnat

Hallitus päätti 23.2.2017 perustaa kaksi pysyvää valiokuntaa, tarkastusvaliokunnan ja palkitsemisvaliokunnan. Hallitus ei ole perustanut muita valiokuntia.

Valiokunnat valmistelevat hallituksen kokouksissa päätettäväksi tulevia asioita. Valiokunnilla ei ole omaa itsenäistä päätösvaltaa. Hallitus valitsee joka vuosi valiokuntien jäsenet hallituksen jäsenten keskuudesta. Sillä on myös oikeus erottaa valiokuntien jäseniä.

Varsinaisen yhtiökokouksen 17.5.2018 valitsema hallitus nimitti Petri Niemen niin tarkastus- kuin palkitsemisvaliokunnan puheenjohtajaksi sekä Philip Sandersonin ja Jari Ovaskaisen niin tarkastus- kuin palkitsemisvaliokunnan jäseniksi.

Tarkastusvaliokunta

Hallitus on määritellyt tarkastusvaliokunnan tehtävät vahvistamissaan valiokunnan toimintaperiaatteissa. Tarkastusvaliokunnan tehtäviin kuuluu muun muassa yhtiön kirjanpito- ja taloudellisen raportointijärjestelmän valvominen ja kehittäminen sekä yhtiön lakisääteisen tilintarkastuksen valvominen. Lisäksi tarkastusvaliokunnan tehtävänä on seurata yhtiön hallinnointiin liittyviä asioita ja käytäntöjä sekä tarpeen mukaan tehdä hallintomallin kehittämiseen liittyviä aloitteita hallitukselle.

Tarkastusvaliokunta koostuu vähintään kahdesta ja enintään viidestä jäsenestä. Tarkastusvaliokunnan jäsenten tulee olla yhtiöstä riippumattomia ja vähintään yhden jäsenen on lisäksi oltava riippumaton merkittävistä osakkeenomistajista. Tarkastusvaliokunnan jäsenillä on oltava valiokunnan

tehtävien edellyttämä pätevyys, ja vähintään yhdellä jäsenellä tulee olla asiantuntemusta erityisesti laskentatoimen tai kirjanpidon taikka tarkastuksen alalla.

Vuonna 2018 tarkastusvaliokunta kokoontui kolme kertaa. Hallituksen jäsenten osallistuminen kokouksiin ilmenee alta.

	Asema	Valiokunnan jäsen alkaen	Riippumaton yhtiöstä ja sen merkittävistä osakkeenomistajista	Osallistuminen
Petri Niemi	Puheenjohtaja vuodesta 2017	2017	Kyllä	3/3
Philip Sanderson	Jäsen	2017	Kyllä	3/3

Palkitsemisvaliokunta

Hallitus on määritellyt palkitsemisvaliokunnan tehtävät vahvistamissaan valiokunnan toimintaperiaatteissa. Palkitsemisvaliokunta avustaa hallitusta valmistelemaan Next Gamesin johtoryhmän ja muun henkilöstön palkitsemiseen liittyviä asioita. Lisäksi palkitsemisvaliokunnan tehtävänä on valmistella hallituksen jäsenten ja hallituksen valiokuntien jäsenten valintaa sekä arvioida toimitusjohtajan toimintaa ja valmistella johtoryhmän jäsenten toiminnan arviointia.

Palkitsemisvaliokunta koostuu vähintään kolmesta jäsenestä. Hallitus nimittää palkitsemisvaliokunnan jäsenet vuodeksi kerrallaan.

Vuonna 2018 palkitsemisvaliokunta kokoontui kaksi kertaa. Hallituksen jäsenten osallistuminen kokouksiin ilmenee alta.

	Asema	Valiokunnan jäsen alkaen	Riippumaton yhtiöstä ja sen merkittävistä osakkeenomistajista	Osallistuminen
Petri Niemi	Puheenjohtaja vuodesta 2017	2017	Kyllä	2/2
Jari Ovakainen	Jäsen	2017	Ei	2/2
Philip Sanderson	Jäsen	2017	Kyllä	2/2



TOIMITUSJOHTAJA

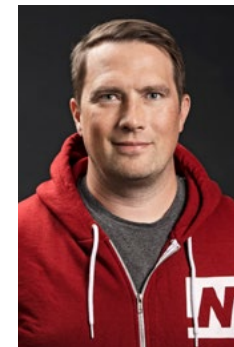
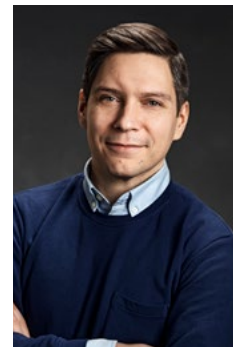
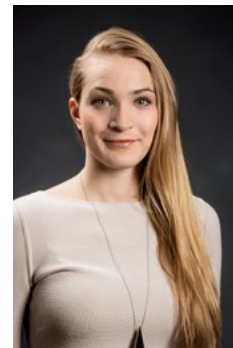
Toimitusjohtaja johtaa Next Gamesin päivittäistä toimintaa hallituksen vahvistamien strategisten periaatteiden ja tavoitteiden mukaisesti. Toimitusjohtaja myös valmistelee hallituksen päätettävät asiat sekä varmistaa, että yhtiön kirjanpito on lain mukainen ja että yhtiön varainhoito on järjestetty luotettavalla tavalla. Toimitusjohtaja toimii johtoryhmän puheenjohtajana sekä ohjaa ja valvoo johtoryhmän muiden jäsenten toimintaa.

Hallitus nimittää toimitusjohtajan ja päättää toimitusjohtajalle maksettavasta palkkiosta ja toimitusjohtajasopimuksen muista ehdoista. Toimitusjohtaja nimitetään tehtävänsä toistaiseksi. Yhtiön toimitusjohtajana toimii Teemu Huuhtanen.

JOHTORYHMÄ

Toimitusjohtajan tukena toimii johtoryhmä, jonka kokoonpanon hallitus vahvistaa. Johtoryhmällä ei ole lakiin tai yhtiöjärjestykseen perustavaa toimivaltaa tai itsenäistä päätöksentekovaltaa, vaan johtoryhmä toimii neuvoo-antavana ja valmistelevana elimenä Next Gamesin toimivalle johdolle kuuluvissa asioissa. Vuonna 2018 Next Gamesin johtoryhmässä oli kuusi jäsentä. Johtoryhmä kokoontuu pääsääntöisesti kerran viikossa.

Yhtiö on nimittänyt talousjohtajan (Chief Financial Officer) vastaanottamaan markkinatunnusteluja yhtiön puolesta.



JOHTORYHMÄN JÄSENET



Teemu Huuhtanen
Toimitusjohtaja

BBA, Preston University
s. 1971
Suomen kansalainen
Toimitusjohtaja vuodesta 2013 alkaen

Osakeomistukset ja osakepohjaiset oikeudet yhtiössä ja konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 172 919 osaketta, 30 000 pääomaohjelman 2015 puitteissa annettua optio-oikeutta, 844 pääomaohjelman 2017 puitteissa annettua optio-oikeutta ja 22 500 pääomaohjelman 2018 puitteissa annettua optio-oikeutta. Osakkeet ja osakepohjaiset oikeudet yrityksessä, joka on johtajan valvontavallan alainen yhtiössä tai konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 266 720 osaketta.

Keskeinen työkokemus:

Next Games, toimitusjohtaja, 2013–
Rovio Entertainment Oy, Vice President, Mergers & Acquisitions, 2012–2013
Sulake Corporation Oy, Executive Vice President, Mobile, Ad Sales, Business Development and Communications, 2011–2012
Sulake Corporation Oy, Executive Vice President, Marketing and Business Development, 2006–2011
Sulake Inc., President, 2006–2011
Sulake Corporation Oy, Executive Vice President, Sales & Business Development, 2003–2006
Small Planet Oy, Executive Vice President, 2002–2003
Orchimedia Group Oy, Co-Founder and CEO, 1998–2002

Luottamustoimet:

Dark May Oy, hallituksen varajäsen, 2016–
Armada Interactive Oy, hallituksen jäsen, 2016–
Rabbit Films Oy, hallituksen jäsen, 2016–
MAG Interactive, hallituksen jäsen, 2014–
Vaah Holdings Oy, hallituksen jäsen, 2013–
Helsinki GameWorks Oy, hallituksen varajäsen, 2014–2015
Pilke Helsinki Oy, hallituksen jäsen, 2012–2013



Kalle Hiitola
Teknologiajohtaja

s. 1980
Ylioppilas, Oulunkylän yhteiskoulu
Suomen kansalainen
Johtoryhmän jäsen vuodesta 2013

Osakeomistukset ja osakepohjaiset oikeudet yhtiössä ja konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 942 896 osaketta ja 1 400 pääomaohjelman 2017 puitteissa annettua optio-oikeutta. Osakkeet ja osakepohjaiset oikeudet yrityksessä, joka on johtajan valvontavallan alainen yhtiössä tai konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 364 000 osaketta.

Keskeinen työkokemus:

Superlouder Oy, Chief Digital Officer, 2011–2013
Bongo Helsinki Oy, Partner, Online Planning Director, 2010–2011
Academica Oy, Partner, hallituksen jäsen CTO, 2008–2010
Sanoma Entertainment, Technical Project Manager (konsulttijärjestelyn kautta), 2007–2013
Crew Media Finland Oy, Partner, Head of Media & Solutions department, 2002–2008

Luottamustoimet:

Nuard Ventures Oy, toimitusjohtaja, 2014–
Padam Kids Oy, hallituksen varajäsen, 2013–2014
Nuard Ventures Oy, hallituksen jäsen, 2011–
Mindlab Oy, hallituksen jäsen, 2011–
EcoHair Oy, hallituksen varajäsen, 2005–



Saara Bergström
Markkinointijohtaja

s. 1979
 FM (filosofian maisteri), yhteisöviestintä,
 markkinoinnin tradenomi
 Suomen kansalainen
 Johtoryhmän jäsen vuodesta 2014

Osakeomistukset ja osakepohjaiset oikeudet yhtiössä ja konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 17 176 osaketta, 605 pääomaohjelman 2014 puitteissa annettua optio-oikeutta, 19 726 pääomaohjelman 2015 puitteissa annettua optio-oikeutta, 500 pääomaohjelman 2017 puitteissa annettua optio-oikeutta ja 22 500 pääomaohjelman 2018 puitteissa annettua optio-oikeutta. Osakkeet ja osakepohjaiset oikeudet yrityksessä, joka on johtajan valvontavallan alainen yhtiössä tai konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 0.

Keskeinen työkokemus:

Next Games, Chief Marketing Officer, 2014–
 Rovio Entertainment, VP, Marketing & Communications, 2013–2014
 Rovio Entertainment, Director, Consumer Engagement, 2011–2013
 Nokia, Marketing Manager, Community Management Lead, 2009–2011
 Nokia, Online Marketing Manager, 2008–2009
 Nokia, Marketing Specialist, 2007–2008
 Right Management, Communications Consultant, 2006–2007
 Freelance-toimittaja, erinäisiä julkaisuja, 2002–2005

Luottamustoimet:

Suomen Markkinointiliitto, hallituksen jäsen 2017–
 Neogames, neuvonantaja 2017–
 Rovio Entertainment Corp, johtoryhmän jäsen 2013–2014



Annina Salvén
Talousjohtaja

s. 1988
KTM (kauppatieteiden maisteri)
Suomen kansalainen
Johtoryhmän jäsen vuodesta 2016

7 516 osaketta, 22 500 pääomaohjelman 2015 puitteissa annettua optio-oikeutta, 703 pääomaohjelman 2017 puitteissa annettua optio-oikeutta ja 22 500 pääomaohjelman 2018 puitteissa annettua optio-oikeutta. Osakkeet ja osakepohjaiset oikeudet yrityksessä, joka on johtajan valvontavallan alainen yhtiössä tai konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 0.

Keskeinen työkokemus:

Next Games, CFO 2016–
Greenstep Oy, CFO Services 2012–2016
Aktia Pankki Oyj, sijoitusneuvoja, 2008–2010 ja 2011–2012

Luottamustoimet:

Oy Multival Development Ab, hallituksen varajäsen, 2016–
Brittingham Viking Organization, hallituksen puheenjohtaja, 2015–2017
Ab Djupsundsbyrgga Oy, hallituksen jäsen, 2014–2017
Ostinato Oy, hallituksen jäsen, 2013–2016



Emmi Kuusikko
Tuotejohtaja

s. 1975
KTM (kauppatieteiden maisteri)
Suomen kansalainen
Johtoryhmän jäsen vuodesta 2018

Osakeomistukset ja osakepohjaiset oikeudet yhtiössä ja konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 800 osaketta, 22 990 pääomaohjelman 2017 puitteissa annettua optio-oikeutta ja 22 500 pääomaohjelman 2018 puitteissa annettua optio-oikeutta. Osakkeet ja osakepohjaiset oikeudet yrityksessä, joka on johtajan valvontavallan alainen yhtiössä tai konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 0.

Katsauskauden jälkeen, yhtiön tuotejohtaja ja johtoryhmän jäsen Emmi Kuusikko lähti yhtiöstä uusien haasteiden pariin.

Keskeinen työkokemus:

Next Games, Chief Product Officer, 2018 –
Next Games, Head of Live Games and Services, 2017 – 2018
Reforged Studios, Chief Marketing Officer, 2016 – 2017
Microsoft Studios, Director of Business and Product Management, 2015 – 2016
Lionhead Studios, Director of Strategy and Business Management, 2013 – 2015
Digital Chocolate, Vice President of Product Management, 2012 – 2013
Sulake Corporation Oy, Director of User and Market Insight, 2004 – 2011

Luottamustoimet:

Digiekonomien (Helsingin Ekonomit ry) hallituksen jäsen 2017 –



Joonas Viitala
Chief Operating Officer

Operatiivinen johtaja
 s. 1988
 KTM (kauppatieteiden maisteri)
 Suomen kansalainen
 Johtoryhmän jäsen vuodesta 2018

Osakeomistukset ja osakepohjaiset oikeudet yhtiössä ja konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 1 733 osaketta, 22 900 pääomaohjelman 2017 puitteissa annettua optio-oikeutta ja 22 500 pääomaohjelman 2018 puitteissa annettua optio-oikeutta. Osakkeet ja osakepohjaiset oikeudet yrityksessä, joka on johtajan valvontavallan alainen yhtiössä tai konsernin yrityksissä tilikauden 2018 lopussa: 0.

Keskeinen työkokemus:

Next Games, COO, 2018–
 Next Games, Head of Business Development, 2017–2018
 Rovio Entertainment Oy, Director Business Development, 2017–2017
 Rovio Entertainment Oy, Head of Production Asia / Director Business Development Asia 2015–2016
 Rovio Entertainment Oy, Country Director Korea, 2015–2016
 Rovio Entertainment Oy, Country Director China, 2013–2014

Luottamustoimet:

Finnish Chamber of Commerce Korea (FINNCHAM), hallituksen jäsen, 2016–2017

OHJAUSJÄRJESTELMÄT

Next Gamesin hallitus on hyväksynyt yhtiön sisäisessä valvonnassa, riskienhallinnassa ja sisäisissä tarkastuksissa noudatettavat periaatteet.

Sisäinen valvonta

Next Gamesin sisäisen valvonnan tavoitteena on varmistaa yhtiön toimintojen tehokkuus ja kannattavuus, liiketoimintariskien asianmukainen hallinta sekä laadittavien tietojen luotettavuus. Valvontajärjestelmän kautta valvotaan myös, että toimintaperiaatteita, annettuja ohjeita ja mahdollisia lähipiiritapahtumia noudatetaan.

Yhtiöllä ei ole erillistä sisäistä tilintarkastusyksikköä, eikä se tee sisäisiä tarkastuksia. Käytännössä sisäisestä valvonnasta vastaa taloushallinto talousjohtajan alaisuudessa. Tarkastusvaliokunta valvoo toimintoja ja arvioi yhdessä hallituksen kanssa taloushallintojen toimintaa ulkoisilta tilintarkastajilta saadun palautteen pohjalta. Tavoitteena on minimoida yhtiön riski jakamalla talousasioiden vastuu useamman tahon välille. Tähän sisältyy muun muassa johdon edustajien, toimitusjohtajan, talousjohtajan

sekä hallituksen puheenjohtajan hyväksyntää edellyttävät rajat. Laskulle on saatava vähintään kaksi hyväksyntää, maksu- ja hyväksyntäoikeudet on erotettu, taloustietojen katselu- ja muokkaus-oikeuksia on rajoitettu, epäilyttävät tai kaksinkertaiset laskut estetään automaattisesti ja yleisiin hallinto- ja kirjanpitoimenettelyihin sisältyy ulkoistettujen toimintojen ja kaikkien merkittävien kumppaneiden kuukausitarkastus.



Riskienhallinta

Next Gamesin riskienhallinnan tavoitteena koordinoita ja kehittää riskien ja mahdollisuuksien järjestelmällistä arviointia osana ydinliiketoiminnan suunnittelua ja päätöksentekoprosessia. Yhtiö on määritellyt riskienhallintapolitiikan, jossa kuvataan Next Gamesin riskienhallinnan tavoitteet ja periaatteet, vastuut ja toimintatavat.

Next Gamesin riskienhallinnan tavoitteena on varmistaa yhtiön strategian toteutuminen, kannattava liiketoiminta, omistaja-arvo, vastuullisten toimintatapojen noudattaminen ja toiminnan jatkuvuus.

Next Gamesissa riskejä arvioidaan ja hallitaan liiketoimintalähtöisesti ja kokonaisvaltaisesti. Tämä tarkoittaa, että keskeisiä riskejä tunnistetaan, arvioidaan, hallitaan, seurataan ja niistä raportoidaan järjestelmällisesti osana yhtiön liiketoimintaa. Next Gamesin riskienhallinnassa sovelletaan seuraavia periaatteita:

- Tavoitteet asetetaan liiketoimintamahdollisuudet ja riskit huomioiden.
- Jatkuvuuden turvaamiseksi varmistetaan kriittiset toiminnot ja niiden tarvitsemat resurssit.
- Riskeistä ja riskienhallinnasta tiedotetaan sidosryhmille Next Gamesin hallinnointiperiaatteiden mukaisesti.
- Mahdollisuus väärinkäytöksiin tai laittomaan toimintaan minimoidaan.

Tätä riskienhallinnan mallia käytetään Next Gamesin tavoitteiden saavuttamista uhkaavien riskien tunnistamisessa. Riskien tunnistamisessa lähtökohtana ovat liiketoiminnan tavoitteet ja mahdollisuudet sekä määritelty riskinottohalu. Riskit priorisoidaan riskin merkityksen mukaisesti arvioimalla riskin toteutumisen vaikutuksia ja todennäköisyyttä sekä riskienhallintatoimenpiteitä.

Yhtiön johto vastaa riskienhallinnan toteuttamisesta. Jokaisen Next Gamesin työntekijän pitää tuntea

ja hallita oman vastualueensa riskit. Nimetyt johtoryhmän jäsenet ohjaavat ja kehittävät yhtiön riskienhallintaa sekä tukevat toimintoja riskienhallinnan toteuttamisessa ja riskien raportoinnissa.

Johtoryhmä valvoo säännöllisesti riskienhallintatoimenpiteiden toteuttamista sekä raportoi riskeistä ja riskienhallintatoimenpiteiden edistymisestä. Toimenpiteiden riittävyttä ja vaikuttavuutta arvioidaan osana liiketoiminnan seurantaa. Tarvittaessa ryhdytään korjaaviin toimenpiteisiin.

Riskeistä ja hallintatoimenpiteistä raportoidaan Next Gamesin raportointivastuiden mukaisesti. Johtoryhmä arvioi ja päivittää riskiraportointia puolivuositain tai tarvittaessa neljännesvuositain. Riskikartta, merkittävimmät riskit ja epävarmuustekijät sekä niiden olennaiset muutokset ja hallintatoimenpiteet raportoidaan Next Gamesin hallitukselle.

Taloudellinen raportointi

Taloudellista raportointia ohjaavat yleiset toimintaperiaatteet. Tarkka taloudellinen raportointi tarkoittaa sitä, että laadittu tilinpäätös on todenmukainen ja asianmukainen selvitys yhtiön toiminnoista ja taloudellisesta asemasta ja ettei se sisällä tahallisia tai tahattomia virheitä tai puutteita esitetyissä luvuissa tai sisällössä. Sisäinen valvonta perustuu tässä kuvattuihin raportointimenettelyihin ja -periaatteisiin sekä yhtiön arvoihin, rehellisyyden kulttuuriin ja korkeisiin eettisiin standardeihin. Edellä mainittuja periaatteita tuetaan asianmukaisella koulutuksella sekä myönteisellä ja kurinalaisella työmoraalilla sekä palkkaamalla ja ylentämällä sopivia työntekijöitä.

Next Games siirtyi vuonna 2018 suomalaisesta tilinpäätöskäytännöstä (FAS) kansainväliseen tilinpäätöskäytäntöön (IFRS). Next Gamesin talousjohtaja vastaa taloushallinnon prosessien noudattamisesta ja sisäisen valvonnan toimintaympäristöstä. Taloushallinnon sekä sisäisen valvonnan toimintaperiaatteita päivitetään

tarvittaessa, vähintään vuosittain. Päivitys kattaa taloudellisen raportoinnin sisällön sekä määräjajat.

Yhtiöllä on käytössään pilvipalvelupohjainen kirjanpitojärjestelmä. Yhtiö on ulkoistanut kirjanpidon, palkanlaskennan sekä laskutuksen. Taloushallinnon rooleista yhtiöllä on sisäisesti vastuullaan analytiikka, controller-toiminto sekä talousjohto.

Yhtiö pyrkii jatkuvasti tunnistamaan merkittäviä tuloslaskelmaan vaikuttavia tekijöitä ja kehittämään omia järjestelmiään ja prosessejaan, jotta taloudellisen raportoinnin täydellisyys, olemassaolo sekä tarkkuus saadaan varmistettua.

Suunnittelu ja tulosraportointi

Next Games asettaa ja seuraa taloudellisia tavoitteita sekä pitkällä että lyhyellä aikavälillä. Pitkän aikavälin tavoitteet määrittellään vastaamaan yhtiön kokonaisuksiota, -visiota, ja -strategiaa. Lyhyen aikavälin tavoitteet luodaan osana

vuosittaista suunnitteluprosessia ja tavoitteiden toteutumista seurataan kuukausittain.

Budjetit päivitetään kuuden kuukauden välein. Ennusteita myynnin ja kassavirran kehityksestä seurataan ja päivitetään kuukausitasolla.

Yhtiö käyttää roadmap-mallia tunnistaa julkaistujen peliensä ratkaisevia ominaisuuksia ja niiden odotettuja vaikutuksia pelien suorituskykyyn. Samaa roadmap-mallia käytetään uusien pelien kehityksen suunnitteluun ja toteutukseen. Roadmap sisältää aikajanoja, määraaikoja, taloudellisia tavoitteita sekä vaiheita, joita pelien täytyy käydä läpi siirtymiseen kehityksessä seuraavaan vaiheeseen.

Next Gamesin tilinpäätös perustuu johdon kuukausiraportointimenettelyyn. Menettelyyn sisältyy tuloksessa tapahtuvien poikkeamien, budjetin, aikaisemman vuoden tuloksen ja liiketoiminnan uusimpien ennusteiden syvälinen analyysi. Menettelyssä tarkastellaan taloudellisia tietoja sekä keskeisiä suorituskykyindikaattoreita,

jotka mittaavat operatiivista suorituskykyä niin liiketoimintayksiköiden kuin konsernin tasolla. Tavoitteena on varmistaa, että kaikki taloudellista tai operatiivista suorituskykyä ja taloushallintomenettelyjä koskevat poikkeamat suunnitelmista tunnistetaan ja että niihin reagoidaan tehokkaasti, johdonmukaisesti ja ajantasaisesti.

Tilintarkastus

Yhtiöjärjestyksen mukaan yhtiön on valittava tilintarkastajakseen Patentti- ja rekisterihallituksen tilintarkastajarekisteriin merkitty tilintarkastusyhteisö. Tilintarkastajan toimikausi päättyy valintaa ensiksi seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä.

Yhtiön tilintarkastajana toimii tilintarkastusyhteisö PricewaterhouseCoopers Oy. Päävastuullisena tilintarkastajana toimi KHT Tuomas Honkamäki 29.1.2019 saakka, jolloin PricewaterhouseCoopers Oy ilmoitti Next Gamesille nimittäneensä päävastuulliseksi tilintarkastajaksi KHT Jukka Karisen.

Tilintarkastusmaksuja on maksettu yhteensä 15 000 euroa. Yhtiö maksoi tilintarkastajille muita konsultointimaksuja 125 000 euroa.

Sisäpiirihallinto

Next Games noudattaa First North -yhtiöiltä edellytettävällä tavalla sisäpiiriä koskevissa asioissa sovellettavan lainsäädännön ja Finanssivalvonnan standardien lisäksi Nasdaq Helsingin sisäpiiriohjetta sekä yhtiön omaa sisäpiiriohjetta.

Next Gamesin johtotehtävissä koskevia henkilöitä velvoittaa ns. suljettu ikkuna, joka alkaa 30 päivää ennen puolivuotiskatsauksen, liiketoimintakatsauksen tai tilinpäätöstiedotteen tai niihin liittyvien ennakkotietojen julkistamista ja jona aikana kyseiset henkilöt eivät saa käydä kauppaa Next Gamesin arvopapereilla. Suljettu ikkuna koskee myös yhtiön vuosikertomusta. Suljettu ikkuna sisältää sen päivän, jona Next Games on julkistanut edellä mainitut tiedot.

Edellä kuvatun kaupankäyntirajoituksen piiriin kuuluu Next Gamesin johtohenkilöiden lisäksi myös yhtiön tilinpäätöksen, puolivuotiskatsauksen, liiketoimintakatsauksen ja tilinpäätöstiedotteen laatimiseen osallistuvat henkilöt sekä henkilöt, jotka muutoin saavat säännöllisesti tietoa tilinpäätöksen puolivuotiskatsauksen, liiketoimintakatsauksen ja tilinpäätöstiedotteen sisällöstä ennen niiden julkistamista.

Lähipiiritapahtumat

Next Gamesin lähipiiriin kuuluvat tytäryhtiöt, hallituksen jäsenet, toimitusjohtaja, johtoryhmän jäsenet sekä suurimmat osakkeenomistajat. Lähipiiriin kuuluvat myös edellä mainittujen lähipiiriin kuuluvien henkilöiden ja tahojen läheiset perheenjäsenet, jotka ovat lähipiiriksi määritellyn henkilön määräysvallan tai yhteisen määräysvallan alaisia. Kaikki lähipiiritapahtumat on eritelty tilinpäätöksen liitetiedoissa.



PALKKA- JA PALKKIOSELVITYS 2018

Palkitseminen, palkkiot ja kannustimet

Next Gamesin pyrkii palkitsemisella parantamaan yhtiön kilpailukykyä ja pitkän aikavälin taloudellista menestystä, edistämään omistaja-arvon suotuisaa kehitystä sekä lisäämään yhtiön avaintyöntekijöiden sitoutumista.

Hallituksen jäsenten palkitseminen

Hallituksen jäsenten palkkioista päättää varsinainen yhtiökokous. Hallituksen palkitsemisvaliokunta valmistelee hallituksen palkitsemista koskevat asiat.

Varsinainen yhtiökokous vahvisti 17.5.2018 hallituksen jäsenten vuosipalkkiot:

- Hallituksen puheenjohtaja 4 500 euroa kuukaudessa
- Hallituksen jäsenet 2 500 euroa kuukaudessa
- Tarkastusvaliokunnan ja palkitsemisvaliokunnan puheenjohtajalle ja jäsenille maksetaan lisäksi 1 000 euroa valiokuntien kokouksista.

Palkkio maksetaan käteisenä.

Koska tietyt hallituksen jäsenet eivät muun muassa työnantajayhteisöjensä sääntöjen vuoksi välttämättä saa ottaa vastaan henkilökohtaisia palkkioita, palkkio maksetaan vain niille hallituksen jäsenille, jotka ovat ilmoittaneet yhtiölle haluavansa vastaanottaa palkkioita toimestaan hallituksen jäsenenä.

Hallituksen jäsenille on lisäksi maksettu kulukorvauksia yhtiön kulloinkin voimassa olevan ohjesäännön mukaisesti. Hallituksen jäsenillä ei ole lisäeläkejärjestelyitä yhtiön kanssa. Hallituksen jäsenet eivät ole oikeutettuja lisätuihin näiden tehtävän päättyessä.

Toimitusjohtajan palkitseminen

Toimitusjohtajan palkitsemisesta ja muista eduista sekä toimisuhteen muista ehdoista päättää hallitus. Toimitusjohtajan palkitseminen koostuu kiinteästä kuukausipalkasta, asuntoedusta sekä muista luontoiseduista, kuten puhelin- ja lounasedusta.

Muun johdon palkitseminen

Johtoryhmän muiden jäsenten palkitsemisesta päättää toimitusjohtaja. Johtoryhmän muiden jäsenten palkitseminen koostuu kiinteästä kuukausipalkasta sekä luontoiseduista, kuten puhelin- ja lounasedusta.

Johtoryhmän jäsenet ovat heidän työ- tai palvelussuhteidensa päättyessä oikeutettuja palkkaan soveltuvan irtisanomisajan ajalta. Johtoryhmän jäsenet eivät ole oikeutettuja lisätuihin työ- tai palvelussopimuksen päättyessä. Johtoryhmän jäsenten eläkkeitä on järjestetty lakisääteisin eläkevakuutuksin, eikä johtoryhmän jäsenillä ole lisäeläkejärjestelyitä yhtiön kanssa.

Kannustinohjelmat

Tulosperusteinen kannustinjärjestelmä

Hallitus hyväksyy vuosittain yhtiön tulosperusteisen kannustinjärjestelmän. Palkitsemisvaliokunta valmistelee tulosperusteista kannustinjärjestelmää koskevat asiat. Kannustinjärjestelmän piiriin kuuluvat kaikki työntekijät sekä johtoryhmän jäsenet. Kannustinohjelma rakentuu myyntiin ja kannattavuuteen perustuvista tavoitteista ja kannustimien maksu edellyttää molempien tavoiteluokkien saavuttamista. Palkkio riippuu sovellettavasta myynti- ja kannattavuustasosta. Myynti- ja kannattavuustavoitteet määritellään yhtiön tasolla, sillä Next Games uskoo, että yhtiön kasvu edellyttää koko henkilöstön sitoutumista ja panosta. Työntekijän saaman kannusteen suuruus on riippuvainen siitä, kuinka kauan henkilö on työskennellyt Next Gamesilla, sillä yhtiö arvosta pitkäjänteistä sitoutumista. Enimmillään kannusteet voivat olla työntekijän 12 kuukauden palkka. Kokonaisuudessaan yhtiön maksamat kannustimet eivät voi ylittää yhtä neljäsosaa yhtiön liikevoitosta ennen palkkioiden kirjaamista.

Vuonna 2017 hallitus hyväksyy yhtiön tulosperusteisen kannustinjärjestelmän vuodelle 2018. Yhtiö ei saavuttanut liikevoittoa vuonna 2018, joten tulosperusteisesta kannustinjärjestelmästä ei makseta palkkioita.

Optio-oikeudet

Next Gamesilla on neljä osakepohjaista kannustinohjelmaa: pääomaohjelma 2014, pääomaohjelma 2015, pääomaohjelma 2017 ja pääomaohjelma 2018. Optioita on mahdollista myöntää yhtiön tai sen tai sen tytäryhtiöiden nykyisille tai tuleville työntekijöille, ulkopuolisille konsulteille, johdolle ja hallituksen jäsenille. Optioiden myöntäminen vaatii hallituksen päätöksen. Palkitsemisvaliokunta valmistelee optio-oikeuksien jakamista koskevat asiat pääomaohjelmien mukaisesti.

Kaikki Next Gamesin työntekijät, joiden koeaika päättyi vuoden 2018 loppuun mennessä, ovat optionhaltijoita. Yhtiö aikoo jatkossakin jakaa

optio-oikeuksia kaikille uusille työntekijöille koeajan päätyttyä pitkän aikavälin kannustimena.

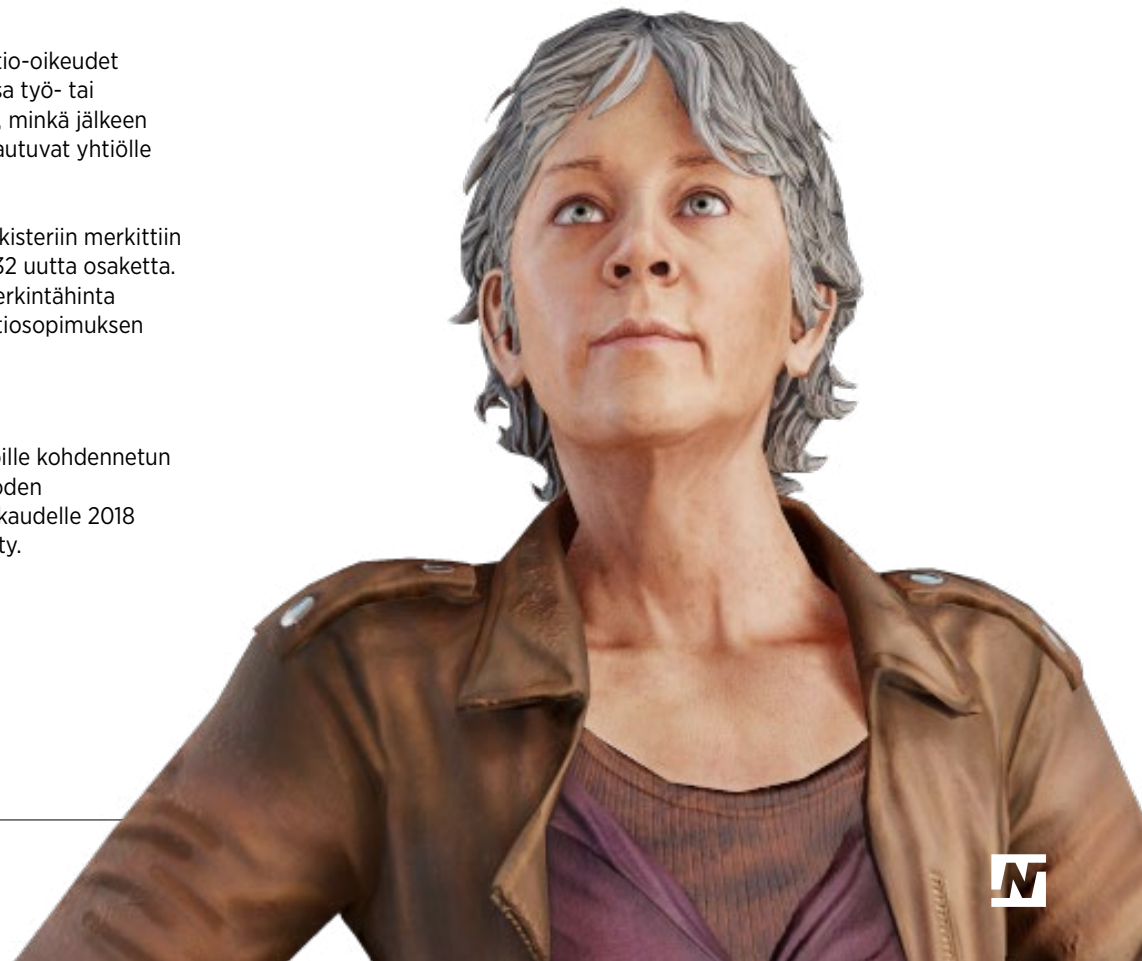
Jollei hallitus toisin päättä, optio-oikeudet annetaan saajille vastikkeetta, ja osakkeiden merkintähinta määritellään kussakin pääomaohjelmassa. Yhtiö on tyypillisesti soveltanut merkintäaikataulua, jossa 25 prosenttia saajalle annetuista optio-oikeuksista oikeuttaa osakemerkintään tasan vuoden kuluttua antamispäivästä ja loput 75 prosenttia optio-oikeuksista oikeuttavat osakemerkintään kuukausittaisissa tasaerissä 36 kuukauden ajanjaksona alkaen siitä, kun tasan vuosi on kulunut antamispäivästä. Oikeus osakemerkintään edellyttää lisäksi kaikissa tapauksissa, että optionhaltija on jatkuvasti yhtiön palveluksessa työntekijänä, konsulttina tai hallituksen tai johtoryhmän jäsenenä. Mikäli optionhaltijan työ- tai palvelussuhde Next Gamesiin päättyy mistä tahansa syystä, palautuvat kaikki optio-oikeudet, jotka eivät vielä oikeuta osakemerkintään, automaattisesti yhtiölle ilman eri korvausta. Jos optionhaltijalla, jonka työ- tai palvelussuhde Next Gamesiin on päättynyt, on osakemerkintään oikeuttavia optio-oikeuksia,

on hänellä oikeus käyttää nämä optio-oikeudet osakemerkintään 30 päivän kuluessa työ- tai palvelussuhteen päättymispäivästä, minkä jälkeen optio-oikeudet automaattisesti palautuvat yhtiölle ilman eri korvausta.

Vuonna 2018 Suomen arvopaperirekisteriin merkittiin optio-oikeuksien perusteella 284 532 uutta osaketta. Jokaisen merkitsijän osakkeiden merkintähinta määriteltiin pääomaohjelman ja optiosopimuksen mukaisesti.

Kohdennettu osakeanti

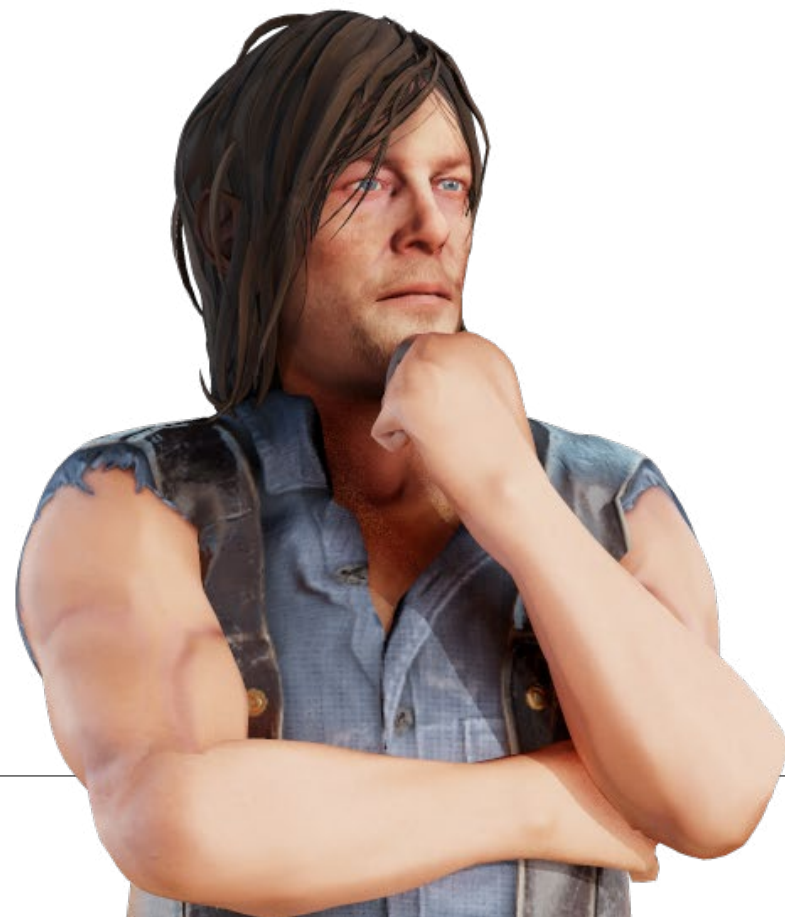
Yhtiö pyrkii järjestämään työntekijöille kohdennetun osakeannin joka vuosi edellisen vuoden tilinpäätöksen julkaisun jälkeen. Tilikaudelle 2018 kohdennettu osakeantia ei järjestetty.



PALKKA- JA PALKKIOSELVITYS

Next Gamesin hallituksen jäsenille maksetut palkkiot 2017–2018

(EUR tuhatta)	Palkkio työstä hallituksessa		Tilikauden aikana maksettu kokonaispalkkio		Tilikauden aikana maksettu kokonaispalkkio	
	2017	2018	2017	2018	2017	2018
Petri Niemi	52	54	-	-	52	54
Joakim Achrén	31	30	-	-	31	30
Peter Levin	26	30	-	-	26	30
Jari Ovaskainen	-	-	-	-	-	-
Paul Rehrig	-	-	-	-	-	-
Philip Sanderson	-	17	-	-	-	17



Toimitusjohtajalle maksetut palkat ja annetut optio-oikeudet 2017–2018

(EUR 1,000)	Palkka		Muut taloudelliset etuudet		Tilikauden aikana maksettu kokonaispalkka		Tilikauden aikana annetut optio-oikeudet (1 000 kpl)		(t EUR)	Palkka		Muut taloudelliset etuudet		Tilikauden aikana maksettu kokonaispalkka	
	2017	2018	2017	2018	2017	2018	2017	2018		2017	2018	2017	2018	2017	2018
Toimitusjohtaja	269	228	20	10	289	238	30,8	22,5							

Muulle johdolle maksetut palkat ja annetut optio-oikeudet 2017–2018

(EUR 1,000)	Palkka		Muut taloudelliset etuudet		Tilikauden aikana maksettu kokonaispalkka		Tilikauden aikana annetut optio-oikeudet (1 000 kpl)		(t EUR)	Palkka		Muut taloudelliset etuudet		Tilikauden aikana maksettu kokonaispalkka	
	2017	2018	2017	2018	2017	2018	2017	2018		2017	2018	2017	2018	2017	2018
Johtoryhmä	533	608	1	1	534	609	50,7	113							

VASTUULLISUUS

Pyrimme tarjoamaan alkuperäisille viihdetuotteille uskollisia pelejä, sekä tekemään vastuullista liiketoimintaa suhteessa omaan henkilöstöömme, pelaajayhteisöön ja muihin sidosryhmiin.

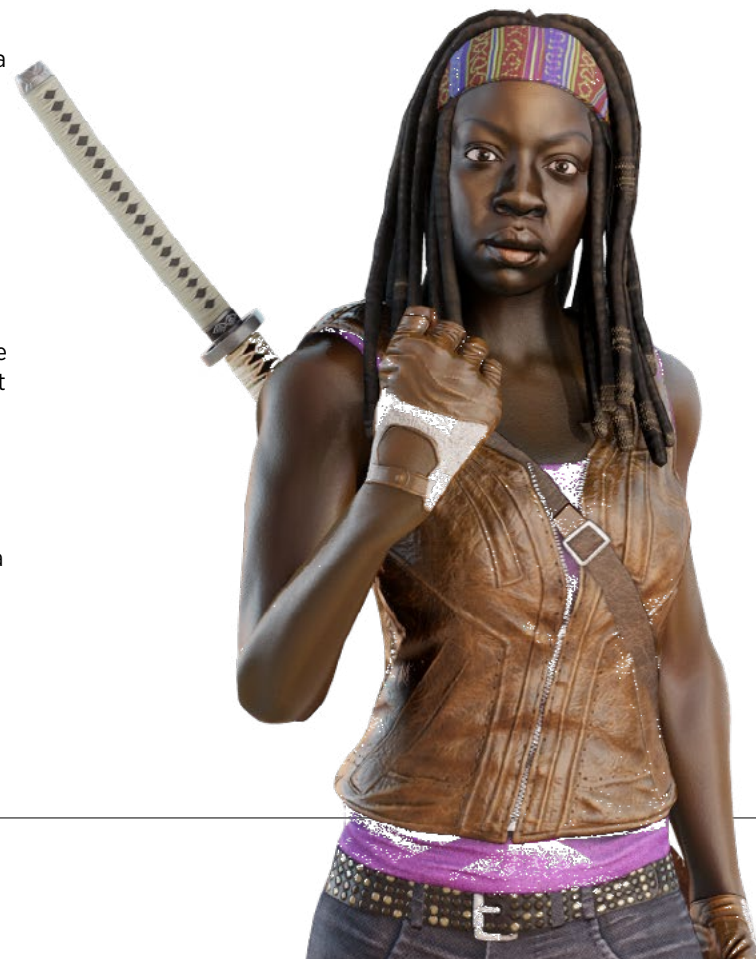
Toimintamme pohjaa arvoihimme: välittämiseen, rohkeuteen ja uteliaisuuteen. Uskomme Next Gamesin liiketoiminnan kehittämiseen hyvällä ja ammattitaitoisella johtamisella siten, että yritys pystyy toimimaan myös vastuullisesti.

Toisistamme välittäminen on yksi Next Gamesin keskeisistä arvoista. Meille välittäminen on osa päivittäistä työskentelyämme, tapaa, jolla suhtaudumme toisiimme, työhömmä ja pelaajiimme. Henkilöstöömme hyvinvointi ja osaaminen on edellytys sille, että voimme tarjota eläviä ja jatkuvasti kehittyviä pelikokemuksia pelaajillemme. Siksi pyrimme antamaan työntekijöillemme mahdollisimman laajat mahdollisuudet kehittää osaamistaan ja päästä työtehtäviin, jotka he kokevat mielenkiintoisiksi.

Next Gamesin tehtävä on tarjota pelaajille mukaansa tempaavia pelikokemuksia viihdetuotteista tuttujen maailmojen parissa. Siksi kuuntelemme pelaajia tarkasti ja osallistamme heitä pelikokemuksen kehittämiseen. Uskomme, että laadukkaan ja pitkäaikaisen mobiiliviihteen tuottaminen myös pitää pelaajat peliemme parissa.

Free-to-play-pelien monetisaatiossa pyrimme tarjoamaan pelaajien käyttämälle rahalle korkealaatuisen ja viihdyttävän vastineen. Peliemme maailmat ovat yksityiskohdiltaan rikkaita ja tarjoavat alkuperäiselle viihdetuotteelle lisäulottuvuuden.

Next Games suhtautuu pelien ikärajakäytäntöihin vakavasti. Noudatamme jakelukanaviemme asettamia sisältöjen teemoihin perustuvia ikärajoja ja pyrimme myös markkinoimaan tuotteitamme aina vastuullisesti oikean ikäisille kohderyhmille.





TILINPÄÄTÖS JA HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS



SISÄLLYS

HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS

KONSERNITILINPÄÄTÖS

KONSERNIN LAAJA TULOSLASKELMA

KONSERNIN TASE

LASKELMA KONSERNIN OMAN PÄÄOMAN MUUTOKSISTA

KONSERNIN RAHAVIRTALASKELMA

1. KONSERNITILINPÄÄTÖKSEN LAATIMISPERIAATTEET

2. KESKEISET SUORITUSKYKYÄ MITTAAVAT TUNNUSLUVUT

- 2.1 Myynnin tuloutus
- 2.2 Segmentti-informaatio
- 2.3 Osakeperusteiset maksut
- 2.4 Avainjohdon palkitseminen
- 2.5 Myynnin kulut
- 2.6 Työsuhde-etuudet
- 2.7 Tuotekehityksen kulut
- 2.8 Myynnin ja markkinoinnin kulut
- 2.9 Hallinnon kulut
- 2.10 Liiketoiminnan muut tuotot
- 2.11 Tuloverot

- 2.12 Laskennalliset verosaamiset ja verovelat
- 2.13 Osakekohtainen tulos

3. LIIKETOIMINNAN VARAT JA VELAT

Käyttöpääoma

- 3.1 Myyntisaamiset ja muut saamiset
- 3.2 Ostovelat ja muut velat
- 3.3 Tuloennakot

Sijoitettu pääoma

- 3.4 Liiketoimintahankinnat
- 3.5 Aineettomat hyödykkeet
- 3.6 Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet
- 3.7 Vuokrasopimukset
- 3.8. Liikearvo ja omaisuuserien arvon alentuminen

4. KONSERNIN PÄÄOMA JA RISKIT

- 4.1 Oma pääoma
- 4.2 Nettovelka
- 4.3 Lainat
- 4.4 Rahavarat

- 4.5 Rahoitustuotot ja -kulut
- 4.6 Rahoitusriskien hallinta

5. MUUT LIITTEET

- 5.1 Lähipiiriliiketoimet
- 5.2 Konsernirakenne
- 5.3 Sijoitukset osakkuusyhtiöihin
- 5.4 Ulkomaan rahan määraisten erien muutokset
- 5.5 Vastuu sitoumukset ja ehdolliset velat
- 5.6 IFRS-standardien käyttöönotto
- 5.7 Tulevilla tilikausilla sovellettaviksi tulevat standardit ja tulkinnat
- 5.8 Tapahtumat tilikauden päättymisen jälkeen

EMOYHTIÖN TILINPÄÄTÖS

TOIMINTAKERTOMUKSEN JA TILINPÄÄTÖKSEN ALLEKIRJOITUKSET

TILINTARKASTUSMERKINTÄ

TILINTARKASTUSKERTOMUS



HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS



VUOSI 2018

Vuonna 2013 perustettu Next Games on suomalainen mobiilipelien kehittäjä ja julkaisija. Yhtiö listautui ensimmäisenä mobiilipeliyhtiönä Suomessa Nasdaq First North Finlandiin 24.3.2017.

“Yhtiö kehitti lisäksi neljää uutta peliä vuoden 2018 aikana: Blade Runner Nexusta sekä kolmea vielä julkistamatonta peliä.”

Yhtiö on julkaissut kaksi merkittävää lisenssiin perustuvaa peliä: The Walking Dead: No Man's Land lokakuussa 2015 ja The Walking Dead: Our World heinäkuussa 2018. Yhtiö julkaisi maaliskuussa 2015 ensimmäisen pelinsä Compass Point: West, joka ei perustunut lisenssiin.

Yhtiö kehitti lisäksi neljää uutta peliä vuoden 2018 aikana: Blade Runner Nexusta sekä kolmea vielä julkistamatonta peliä. Tammikuun 2019 tarkastelukauden jälkeen yhtiö luopui yhteistyöstään Universal Games and Digital Platformsin kanssa, mutta aloitti samaan aikaan uuden peliprojektin, jota ei ole vielä tällä hetkellä liitetty mihinkään lisensoituun sisältöön.

Yhtiön pääkonttori on Helsingissä, ja lisäksi yhtiöllä on rekisteröity tytäryhtiö Saksassa. Tilinpäätöshetkellä 31.12.2016 saksalaisessa tytäryhtiössä ei ollut työntekijöitä eikä sillä ollut toimintaa. Vuonna 2017 yhtiö osti Lume Games Oy:n, joka sulautettiin emoyhtiöön tammikuussa 2018.



AVAINLUVUT

TAMMI-JOULUKUU 2018 LYHYESTI

- Liikevaihto kasvoi 9 % 35,2 miljoonaan euroon (32,5 miljoonaa euroa)
- Myyntikate oli 60 % (59 %)
- Liiketulos oli -16,9 miljoonaa euroa (-5,1 miljoonaa euroa)
- Vuonna 2018 yhtiön henkilöstömäärä oli keskimäärin 135 henkilöä (93) ja yhtiö työllisti 143 (119) henkilöä vuoden 2018 lopussa.
- Kassa oli 7,3 miljoonaa euroa (26,4 miljoonaa euroa)

(Tammi-joulukuu 2017 vertailuluvut suluissa)

(EUR 1000)	01-12/2018	01-12/2017
Liikevaihto	35 245	32 466
Bruttomyynti	35 789	30 930
Bruttokate	21 294	19 308
Liiketalous (EBIT)	-16 915	-5 071
Oikaistu liikevoitto	-15 261	-4 689
Osakekohtainen tulos, laimentamaton (€)	-0,99	-0,37
Osakekohtainen tulos, laimennettu (€)	-0,99	-0,37
Prosenttiosuus		
Bruttokateprosentti	60 %	59 %
Liiketulosprosentti	-48 %	-16 %
Oikaistu liikevoittoprosentti	-43 %	-14 %

KESKEISET OPERATIIVISET TUNNUSLUVUT

Päivittäiset aktiiviset käyttäjät (DAU)

438 000 → 432 000 → 458 000
2016 2017 2018

Kuukausittaiset aktiiviset käyttäjät (MAU)

1 600 000 → 1 300 000 → 1 600 000
2016 2017 2018

Keskimääräinen myynti päivittäistä aktiivista käyttäjää kohden (ARPPU)

0,21€ → 0,20€ → 0,21€
2016 2017 2018

Operatiivisten tunnuslukujen määritelmät

DAU (Daily Active Users). tarkoittaa päivittäisiä aktiivisia käyttäjiä. Pelaajan lasketaan olevan päivittäinen käyttäjä jos käyttäjä kirjautuu sisään peliin vähintään kerran 24 tunnin ajanjakson aikana. Tarkastelukauden DAU on laskettu jakamalla jakson DAU-lukujen summa päivien lukumäärällä. Yhtiö pitää DAU-lukua keskeisenä lukuna mitattaessa pelaajakuntansa aktiivisuutta peleissään.

MAU (Monthly Active Users). tarkoittaa kuukausittaisia aktiivisia käyttäjiä. Pelaajan lasketaan olevan kuukausittainen käyttäjä, jos pelaaja kirjautuu pelin sisään vähintään kerran kuukauden aikana. Tarkastelukauden MAU keskiarvo on aktiivisten pelaajien lukumäärä jakson kunkin kuukauden viimeisenä päivänä laskettuna yhteen, jaettuna kuukausien lukumäärällä. MAU-luku mittaa pelaajaverkoston kokoa tarkastelukauden aikana.

ARPDau (Average Revenue Per Daily Active User). mittaa keskimääräistä myyntiä päivittäistä aktiivista käyttäjää kohden (DAU). ARPDau-luku lasketaan jakamalla myynti tarkastelukauden päivien lukumäärällä, jaettuna DAU:lla. ARPDau on yhtiölle

tärkeä monetisaation mittari, sillä tämä suhteuttaa myynnin pelaajien määrään.

Tunnuslukujen laskentakaavat

Bruttomyynti = Bruttomyynti on vaihtoehtoinen tunnusluku, joka perustuu pelaajien kauden aikana ostamaan virtuaali valuuttaan ja hyödykkeisiin. Bruttomyynti ei sisällä kestohyödykkeiden myyntiin liittyviä liikevaihdon jaksotuksia ja on näin ollen liikevaihto oikaistuna jaksotetun myyntitulon muutoksella (deferral)

Bruttokate = Bruttokate on liikevaihto oikaistuna serveri kuluilla, jakelijoiden (Google ja Applen) osuudella, sekä lisenssiin liittyvillä kuluilla ja poistoilla.

Oikaistu liikevoitto= Liiketulos (EBIT) oikaistaan poistoilla jotka liittyvät IAS 38 standardin mukaisiin aktivoituihin tuotekehitys menoihin. Kuitenkin IFRS 16 mukaiset toimitilojen vuokriin kohdistuvia poistoja ei oikaista liikeloksesta.

$$\text{Omavaraisuusaste} = \frac{\text{Capital and reserves total}}{\text{Total Assets - Advances Received}} \times 100$$

Osakekohtainen tulos, (EPS), laimentamaton

Tilikauden voitto (tappio) jaettuna kauden aikana ulkona olevien osakkeiden keskimääräisellä lukumäärällä. Tunnusluku on laskettu käyttämällä Yhtiön osakkeenomistajille toteutetun maksuttoman osakeannin johdosta oikaistua Osakkeiden lukumäärää. Yhtiön hallitus teki valtuutuksen nojalla päätöksen maksuttomasta osakeannista 23.2.2017 Listautumiseen liittyvien järjestelyiden yhteydessä.

Osakekohtainen tulos (EPS), laimennettu

Tilikauden voitto (tappio) jaettuna kauden aikana ulkona olevien osakkeiden keskimääräisellä lukumäärällä, johon on lisätty potentiaalisten laimentavien osakkeiden lukumäärä. Tunnusluku on laskettu käyttämällä Yhtiön osakkeenomistajille toteutetun maksuttoman osakeannin johdosta oikaistua Osakkeiden lukumäärää. Yhtiön hallitus teki valtuutuksen nojalla päätöksen maksuttomasta osakeannista 23.2.2017 Listautumiseen liittyvien järjestelyiden yhteydessä.

LIKEVAIHTO JA TULOS

Tarkastelukauden aikana liikevaihto kasvoi 9 % ja oli 35,2 miljoonaa euroa (32,5 miljoonaa euroa). Yhtiön bruttokate oli vakaa 60,4 % (59,5 %). Liikevaihdon kasvu tapahtui pääosin vuoden toisella puoliskolla kun yhtiö julkaisi The Walking Dead: Our World. Bruttokatteeseen vaikutti positiivisesti loppuvuonna saatu servereiden volyyymiin perustuva hyvitys Microsoftilta, arvoltaan noin 2,3 miljoonaa euroa.

Next Games -konsernin liiketulos vuonna 2018 oli -16,9 miljoonaa euroa (-5,1 miljoonaa euroa vuonna 2017). Liiketulokseen vaikutti merkittävästi The Walking Dead: Our World -pelin maailmanlaajuinen julkaisu heinäkuussa 2018. Yhtiö investoi merkittävästi The Walking Dead: Our World -pelin markkinointiin maailmanlaajuisesti ja pyrki kasvattamaan merkittävästi liikevaihtoa. Nyt jo ratkaistujen teknisten haasteiden vuoksi jouduimme kuitenkin laskemaan markkinointi-investointeja paljon odotettua matalammalle tasolle, sillä haasteet vaikuttivat merkittävästi pelin toimivuuteen ja siten myös liikevaihtoon. Julkaisun vuoksi myynti- ja markkinointikulut olivat -23,6 miljoonaa euroa (-12,7 miljoonaa euroa). Yhtiö jatkoi tilikauden aikana

investointejaan tuleviin tuotteisiin ja nykyisten tuotteiden kehittämiseen, mikä myös vaikutti yhtiön kannattavuuteen.

Vuoden neljännellä vuosineljänneksellä keskityimme kääntämään tilanteen haastavan kolmannen vuosineljänneksen jälkeen. Yhtiö ryhtyi välittömästi korjaustoimiin minimoimalla kustannukset ja vakauttamalla kassatilanteensa kolmannen vuosineljänneksen lopun 8,8 miljoonasta eurosta neljännän vuosineljänneksen lopun 7,3 miljoonaan euroon.

Tilikauden tappio oli -18,0 miljoonaa euroa (-6,1 miljoonaa euroa). Rahoitustuotot ja -kulut olivat 0,1 miljoonaa euroa (-0,5 miljoonaa euroa) ja osuus osakkuusyhtiöiden tappiosta -0,1 miljoonaa euroa (-0,5 miljoonaa euroa). Tilikauden verot olivat -1,2 miljoonaa euroa (-0,1 miljoonaa euroa) johtuen pääasiassa laskennallisten verojen muutoksesta.

TUTKIMUS- JA KEHITYSTOIMINTA

Next Games keskittyi myös vuonna 2018 rakentamaan perustuksia tulevaisuuden kasvulle jatkaen vuonna 2017 aloitettuja toimia. Yhtiö edisti strategisia investointejaan teknologia- ja analytiikka-alustoihin sekä Google Maps -teknologian integraatioon.

Yhtiön pelien kehitys sekä muu tutkimus- ja kehitystoiminta sijoittuu Helsinkiin. Yhtiö investoi huomattavasti tutkimus- ja kehitystoimintaan tilikaudella 2018. Next Gamesin tutkimus- ja kehitystoiminnan kulut muodostuvat palkoista ja ulkoistetun tuotekehityksen kuluista. Yhtiö ulkoisti vuonna 2018 tiettyjä osia pelien kehittämistoimista. Lisäksi kehitimme yhtä peliämme tiiviissä yhteistyössä ulkopuolisen studion kanssa.

Tilikauden aikana yhtiö jatkoi panostustaan uusiin tuotteisiin, mukaan lukien yhteiseen peliprojektiin Universal Games and Digital Platformsin kanssa. Tilikauden jälkeen, tammikuussa 2019, Next Games ja Universal Games and Digital Platforms päätyivät yhteisymmärryksessä lopettamaan yhteistyön tuotteelle, joka oli edennyt tuotantovaiheeseen. Kaikki projektiin liittyvät kulut, noin 2,0 miljoonaa euroa, on kirjattu vuoden 2018 tulokseen.

Tuotekehitykseen liittyvät panostukset kasvoivat tilikauden aikana ja olivat -10,4 miljoonaa euroa (-7,0 miljoonaa euroa). Vuoden 2018 aikana Next Games aktivoi IAS 38 mukaisesti 5,0 miljoonaa euroa (2,4 miljoonaa euroa) tuotekehityskuluja.

Taulukko tuotekehitykseen liittyvistä kuluista

1000 EUR	2018	2017
Henkilöstökulut	-6 456	-4 449
Ulkopuoliset palvelut	-4 050	-1 962
Tuotekehityksen aktivoinnit	4 965	2 369
IFRS 2 oikaisut	-591	-754
Poistot	-725	-112
Yleisten kulujen allokaatio R&D osastolle	-3 561	-2 126
	-10 418	-7 034

Next Games poistaa pelien kehitykseen kolmen vuoden aikana. Poistot alkavat pelin julkaisusta. Teknologia poistetaan viiden vuoden aikana.



KASSAVIRTA JA RAHOITUS

Tilikauden 2018 lopussa rahat- ja pankkisaamiset vähenivät -19,1 miljoonaa euroa ja olivat 7,3 miljoonaa euroa (26,4 miljoonaa euroa). Rahavarojen väheneminen johtui pääasiassa The Walking Dead: Our World -pelin maailmanlaajuiseen julkaisuun käytetyistä suurista markkinointi-investoinneista. Yhtiön omavaraisuusaste pysyi hyvällä tasolla ja oli 65 % (87 %). Yhtiöllä on käyttämätön 5 miljoonan euron tililimiitti.

Yhtiö rahoittaa toimintaansa pääasiassa oman pääoman ehtoosella rahoituksella sekä liiketoiminnasta tulevilla tuotoilla. Yhtiö on saanut myös valtiollista Business Finland -tukea ja lainaa.

Kuten yhtiö raportoi kolmannen neljänneksen liiketoimintakatsauksessa, Next Games harkitsee eri vaihtoehtoja vahvistaakseen taloudellista asemaansa varmistaakseen tulevien tuotteiden kehityksen ja tukeakseen yhtiön markkinointi-investointeja tulevaisuuden kasvua varten.

ARVIO MERKITTÄ- VIMMISTÄ RISKEISTÄ JA EPÄVARMUUSTEKIJÖISTÄ

Next Gamesin liikevaihto vuoden 2018 ensimmäisellä puoliskolla tuli lähes kokonaisuudessaan The Walking Dead: No Man's Land -lisenssipelistä. Heinäkuussa 2018 yhtiö julkaisi The Walking Dead: Our World -pelin. Yhtiö on riippuvainen kyseisten tuotteiden myynnistä. Uusien pelien julkaisuun liittyy huomattavia markkinointipanostuksia, joiden kannattavuus on epävarma. Yhtiöllä on myös käytössä niin oman, kuin kolmannen osapuolen uutta teknologiaa, jossa saattaa olla skaalautumiseen liittyviä riskejä.

Kolmannen neljänneksen tappio liittyen The Walking Dead: Our World maailmanlaajuiseen julkaisuun vaikuttaa huomattavasti yhtiön kassatilanteeseen. Mikäli yhtiö ei onnistu suunnitellussa korjausliikkeen toteutuksessa, tai lisärahoitusta ei saada, tällä saattaa olla huomattava vaikutus yhtiön mahdollisuuksiin kehittää ja julkaista uusia pelejä, ja saattaa vaikuttaa negatiivisesti yhtiön likviditeettiin.

Next Gamesin liiketoiminnan kannalta on välttämätöntä, että yhtiö pystyy kehittämään nykyisiä ja tulevia pelejä sekä parantamaan pelejä niin, että pelaajat jatkavat pelaamista ja pelin sisäisten ostosten tekemistä. Viiveet pelinkehityksessä voivat vaikuttaa rahavirtaan negatiivisesti.

Yhtiö on aktivoinut pelinkehitysmenoja joiden tulevat tuotot ovat epävarmoja. Lisäksi yhtiö on IFRS-standardien mukaisesti tehnyt liikearvo ja muita omaisuuseriä koskevia arvioita jotka perustuvat tuleviin tuottoihin. Näihin eriin liittyy arvonalentumisriski.

Yhtiö on solminut uuden lisenssisopimuksen vuoden 2018 aikana, joka vaatii ennakkomaksuja, jotka ovat vähennettävissä tulevista rojaltimeksista. Projektien lopettamiseen liittyy ennakkomaksujen alaskirjausriski.

Valuuttakurssien vaihtelu euroissa ja yhdysvaltain dollareissa vaikuttaa Next Gamesin taloudelliseen tulokseen, joka raportoidaan euroina. Valuuttakurssien vaihtelu saattaa vaikuttaa myös yhtiön likviditeettiin, sillä yhtiöllä on niin saatavia kuin velkoja molemmissa

valuutoissa. Riskiä hallinnoidaan yhtiön käyttämällä valuuttamääräisillä pankkitileillä.

Yhtiö on vakuuttanut liiketoimintansa tavanomaisilla keskeytys- ja omaisuusvakuutuksilla.

Muutkin kuin ylläkuvatut riskit ja epävarmuudet voivat vaikuttaa yhtiön liiketoimintaan.



HENKILÖSTÖ

Vuoden 2018 lopussa Next Gamesilla oli 143 työntekijää, jotka edustavat 20 kansallisuutta. Vakituisten työntekijöiden osuus oli 96 % ja määräaikaisten työntekijöiden osuus 4 %. Yhtiön keskimääräinen henkilöstömäärä vuonna 2018 oli 135 henkilöä.

Vuoden 2018 lopussa 14 % työntekijöistä työskenteli The Walking Dead: No Man's Land -pelin parissa (24 % vuonna 2017), 24 % The Walking Dead: Our World -pelin parissa ja 49 % uusien projektien parissa (69 % vuonna 2017). Noin 13 % työntekijöistä työskenteli yleisten hallintotoimien parissa (7 % vuonna 2017).

Alla olevassa taulukossa on kuvattu henkilöstöä koskevia avainlukuja tilikausilla 2017 ja 2018.

	2018	2017
Keskimääräinen henkilöstömäärä	135	93
Tilikauden palkat ja palkkiot (EUR tuhatta)	7 636	7 032

YHTIÖN OSAKKEET JA OSAKKEENOMISTAJAT

Next Games Oyj:n osake (NXTGMS) on listattu Nasdaq Helsinki Oy:n ylläpitämällä Nasdaq First North Finland -markkinapaikalla. Osakkeet kuuluvat Euroclear Finland Oy:n ylläpitämään arvo-osuusjärjestelmään.

Yhtiön rekisteröity osakepääoma 31.12.2018 oli 80 000 euroa ja yhtiöllä on 18 503 314 rekisteröityä osaketta (18 218 782 vuoden 2017 lopussa). Yhtiöllä on yksi osakesarja. Osakkeilla ei ole nimellisarvoa. Vuoden 2018 aikana yhtiö lunasti 13 410 omaa osaketta hintaan 0,4925 euroa osakkeelta. Näin ollen vuoden 2018 lopussa, yhtiöllä oli hallussaan 13 410 (0,007 %) omaa osaketta.

Heinä-joulukuussa 2018 yhtiöllä oli 18 269 910 rekisteröityä osaketta. Painotettu keskiarvo vuonna 2018 oli 18 363 428 osaketta ja heinä-joulukuussa 2018 18 482 729 osaketta.

NEXT GAMES OYJ 20 SUURINTA OMISTAJAA

31.12.2018 *

Osakkeenomistajat	Osakkeet	% osakkeista	Muutos	Muutos %
1. Ovaskainen Jari Juhani Rainer	3 093 110	16,72	0	0,00
2. IDG Ventures USA III, L.P.	1 188 306	6,42	0	0,00
3. Hiitola Kalle Johannes	942 896	5,10	0	0,00
4. Achrén Joakim Tomas Johan	940 818	5,08	0	0,00
5. Achrén Mikael Jan Kennet	928 295	5,02	0	0,00
6. Jumisko Jaakko	906 246	4,90	-10 000	-1,09
7. Keskinäinen Eläkevakuutusyhtiö Ilmarinen	546 224	2,95	38 704	7,63
8. Keskinäinen työeläkevakuutusyhtiö Varma	380 000	2,05	0	0,00
9. Nuard Ventures Oy	364 000	1,97	0	0,00
10. Vaah Holdings Oy	266 720	1,44	0	0,00
11. OP-Suomi	251 667	1,36	0	0,00
12. Sr Säästöpankki Pienyhtiöt	213 480	1,15	0	0,00
13. OP-Suomi Pienyhtiöt	211 667	1,14	0	0,00
14. Sr Danske Invest Suomen Pienyhtiöt	204 310	1,10	0	0,00

Osakkeenomistajat	Osakkeet	% osakkeista	Muutos	Muutos %
15. Odesangel Ab	197 488	1,07	0	0,00
16. Huuhtanen Teemu Mikael	172 919	0,93	0	0,00
17. Pardon Christophe	160 916	0,87	0	0,00
18. LähiTapiola Keskinäinen Henkivakuutusyhtiö	149 290	0,81	79 431	113,70
19. Päivinen Johannes Edvard	145 635	0,79	0	0,00
20. Hollming Toni Kristian	144 574	0,78	0	0,00
20 suurinta omistajaa yhteensä	11 408 561	61,66	0	0,00
Hallintarekisteröityjä	3 210 319	17,35	0	0,00
Muut osakkeet	3 884 434	20,99	0	0,00
Yhteistilillä	902 012	4,88	0	0,00
Yhteensä	18 503 314	100,00		

*Next Gamesilla on hallintarekisteröityjä osakkeenomistajia, mukaan lukien AMC Networks, joiden yhteenlaskettu omistusosuus 3 210 319 osakkeella on 17,35 %.

RAKENNE JA RAHOITUSJÄRJESTELYT

Investoinnit ja yritysostot

Next Games osti vuonna 2017 Lume Games Oy:n, joka sulautettiin yhtiöön tammikuussa 2018.

Kokonaisuudessaan yhtiön pysyvien vastaavien lisäykset olivat 8,5 miljoonaa euroa. Lisäykset koostuivat pääosin pelien kehitysmenojen aktivoinnista sekä aineellisten hyödykkeiden nousuun Kluuvissa olevan uuden toimiston remontointiin ja käyttöönoton myötä.

Optiot

Yhtiön osakkeenomistajat hyväksyivät yksimielisellä kirjallisella päätöksellä 22.1.2014 vuoden 2014 optio-ohjelman ehdot ("2014 optio-ohjelma"). Jokainen 2014 optio-ohjelman optio-oikeus oikeuttaa haltijansa merkitsemään neljä osaketta merkintäaikana, joka päättyy 31.12.2019, yksilöllisesti sovittavan merkintäaikataulun mukaisesti. Optio-ohjelman 2014 puitteissa annettujen optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintähinta

on 1,97 euroa (epäsuora merkintähinta 0,49 euroa), lukuun ottamatta tiettyjä optio-oikeuksia, jotka on myönnetty toimitusjohtajalle ja tietyille yhtiön ulkopuolisille konsulteille, joiden osalta merkintähinta on 0,01 euroa kultakin neljältä osakkeelta. 2014 optio-ohjelman puitteissa annettuja optio-oikeuksia (pois lukien peruutetut, yhtiölle palautuneet tai osakemerkintään käytetyt optio-oikeudet) oli 31.12.2018 yhteensä 32 433 kpl

Yhtiön osakkeenomistajat hyväksyivät yksimielisellä kirjallisella päätöksellä 8.10.2015 yhtiön vuoden 2015 optio-ohjelman ehdot ("2015 optio-ohjelma"). Jokainen 2015 optio-ohjelman optio-oikeus oikeuttaa haltijansa merkitsemään neljän osakkeen merkintäaikana, joka päättyy 31.12.2021, yksilöllisesti sovittavan merkintäaikataulun mukaisesti. 2015 optio-ohjelman puitteissa annettujen optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintähinta on 2,66 euroa - 5,10 euroa (epäsuora merkintähinta 0,67-1,28 euroa). 2015 optio-ohjelman puitteissa annettuja optio-oikeuksia (pois lukien peruutetut, yhtiölle palautuneet tai osakemerkintään käytetyt optio-oikeudet) oli 31.12.2018 yhteensä 156 189



Yhtiön osakkeenomistajat hyväksyivät yksimielisellä kirjallisella päätöksellä 23.02.2017 yhtiön vuoden 2017 optio-ohjelman ehdot ("2017 optio-ohjelma"). Jokainen 2017 optio-ohjelman optio-oikeus oikeuttaa haltijansa merkitsemään yhden osakkeen merkintäaikana, joka päättyy 31.12.2021, yksilöllisesti sovittavan merkintäaikataulun mukaisesti. Valtuutuksen perusteella annettavien uusien osakkeiden yhteenlaskettu määrä on enintään 350 000 osaketta. 2017 optio-ohjelman puitteissa annettujen optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintähinta oli 1,14 euroa - 7,90 euroa vuonna 2018. Hallituksella on oikeus muuttaa merkintähintaa neljä kertaa vuodessa, mikäli osakkeen markkinahinta poikkeaa yli 50% merkintähinnasta. 2017 optio-ohjelman puitteissa annettuja optio-oikeuksia (pois lukien peruutetut, yhtiölle palautuneet tai osakemerkintään käytetyt optio-oikeudet) oli 31.12.2018 yhteensä 307 369.

6.7.2018, yhtiön osakkeenomistajien yhtiökokouksessa 17.05.2018 myönnetyn valtuutuksen nojalla, hallitus hyväksyi vuoden 2018 optio-ohjelman ehdot ("2018 optio-ohjelma"). Jokainen 2018

optio-ohjelman optio-oikeus oikeuttaa haltijansa merkitsemään yhden osakkeen merkintäaikana, joka päättyy 31.12.2023, yksilöllisesti sovittavan merkintäaikataulun mukaisesti. Yhtiökokouksessa 17.05.2018 saadun valtuutuksen perusteella annettavien uusien osakkeiden yhteenlaskettu määrä on enintään 730 000 osaketta. 2018 optio-ohjelman puitteissa annettujen optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintähinta oli 1,14 euroa - 7,90 euroa vuonna 2018. Hallituksella on oikeus muuttaa merkintähintaa neljä kertaa vuodessa, mikäli osakkeen markkinahinta poikkeaa yli 50% merkintähinnasta. 2018 optio-ohjelman puitteissa annettuja optio-oikeuksia (pois lukien peruutetut, yhtiölle palautuneet tai osakemerkintään käytetyt optio-oikeudet) oli 31.12.2018 yhteensä 355 500.

Voimassa olevat valtuutukset

Yhtiön osakkeenomistajat päättivät yksimielisesti 23.2.2017 valtuuttaa hallituksen päättämään yhdestä tai useammasta suunnatusta maksullisesta osakeannista. Valtuutuksen perusteella annettavien uusien osakkeiden yhteenlaskettu määrä on enintään 1 900 000 osaketta. Hallitus voi valtuutuksen

perusteella päättää osakeannista suunnatusti, eli osakkeenomistajien merkintäoikeudesta poiketen edellyttäen, että siihen on yhtiön kannalta painava taloudellinen syy, mukaan lukien osakkeiden antaminen mahdollisten yritystosten ja muiden yritysjärjestelyjen toteuttamiseksi, tai uusien lisenssien hankkiminen osakevastiketta vastaan. Hallituksella on valtuutuksen perusteella oikeus päättää osakeannin muista ehdoista. Valtuutus on voimassa viiden vuoden ajan sen myöntämispäivästä eli 23.2.2022 saakka. Tilinpäätöksessä 31.12.2018 valtuutusta ei ole käytetty.

Yhtiön osakkeenomistajat päättivät yksimielisesti 23.2.2017 valtuuttaa hallituksen päättämään osakkeiden ja niihin oikeuttavien optio-oikeuksien antamisesta siten, että osakkeiden kokonaismäärä voi valtuutuksen perusteella kasvaa kokonaisuudessaan enintään 350 000 osakkeella. Valtuutuksen nojalla voidaan antaa osakkeita ja niihin oikeuttavia optio-oikeuksia yhtiön ja sen tytäryhtiöiden nykyisille ja tuleville työntekijöillä, johtohenkilöille ja konsulteille näiden henkilöiden kannustamiseksi ja sitouttamiseksi. Hallituksella on valtuutuksen

perusteella oikeus päättää osakkeiden tai optio-oikeuksien antamisen muista ehdoista. Valtuutus on voimassa viiden vuoden ajan sen myöntämispäivästä eli 23.2.2022 saakka. Tilinpäätöksessä 31.12.2018 valtuutuksesta on käyttämättä 42 631 osaketta ja optio-oikeuksiin oikeuttavia osakkeita.

Yhtiön osakkeenomistajat päättivät yksimielisesti 23.2.2017 valtuuttaa hallituksen päättämään yhtiön omien osakkeiden hankkimisesta vapaalla omalla pääomalla yhdessä tai useammassa erässä. Valtuutuksen nojalla voidaan hankkia enintään 390 000 osaketta. Osakkeita voidaan hankkia muutoin kuin osakkeenomistajien omistamien osakkeiden suhteessa, jos siihen on painava taloudellinen syy, kuten esimerkiksi osakkeen hankkiminen yhtiön pääomarakenteen vahvistamiseksi, rahoitus- ja yhtiöjärjestelyjen toteuttamiseksi, osakkeisiin kohdistuvien sopimusperusteisten takaisinosto-oikeuksien toteuttamiseksi; edelleen luovutettaviksi tai mitätöiviksi, tai yhtiön kannustinjärjestelmien toteuttamiseksi. Listautumisen jälkeen osakkeet hankitaan pääsääntöisesti monenkeskisessä kaupankäynnissä First Northissa ja niistä maksettava

vastike on tuolloin niiden monenkeskisessä kaupankäynnissä First Northissa muodostunut markkinahinta, ja hankinnat tehdään muutoin Helsingin Pörssin ja Euroclear sääntöjen sekä muiden soveltuvien sääntöjen mukaisesti. Valtuutus on voimassa kahdeksantoista (18) kuukauden ajan sen myöntämispäivästä eli 23.8.2018 saakka. Hallitus päättää omien osakkeiden hankkimisen muista ehdoista. Tilinpäätöksessä 31.12.2018 valtuutus on erääntynyt.

Varsinainen yhtiökokous päätti 17.5.2018 valtuuttaa hallituksen päättämään osakeantamisesta osakkeenomistajien merkintäetuoikeudesta poiketen (suunnattu anti). Valtuutuksen perusteella osakkeita voidaan antaa sulautumisten, yritysostojen ja muiden yritysjärjestelyjen tai rahoitusjärjestelyjen toteuttamiseksi, vastikkeeksi uusista lisensseistä tai strategisten kumppanuuksien luomiseksi. Valtuutuksen perusteella annettavien osakkeiden määrä voi olla yhteensä enintään 1 000 000 osaketta. Hallituksella on oikeus päättää kaikista muista osakkeiden antamisen ehdoista. Valtuutus olisi

voimassa 17.11.2019 asti. Tilinpäätöksessä 31.12.2018 valtuutusta ei ole käytetty.

Varsinainen yhtiökokous päätti 17.5.2018 valtuuttaa hallituksen päättämään osakeantamisesta osakkeenomistajien merkintäetuoikeudesta poiketen (suunnattu anti). Valtuutuksen nojalla voidaan antaa osakkeita ja niihin oikeuttavia optio-oikeuksia yhtiön ja sen tytäryhtiöiden nykyisille ja tuleville työntekijöillä, johtohenkilöille ja konsulteille näiden henkilöiden kannustamiseksi ja sitouttamiseksi. Yhtiön osakkeiden kokonaismäärä voi valtuutuksen perusteella kasvaa enintään 730 000 osakkeella. Hallituksella on oikeus päättää kaikista muista osakkeiden ja/tai optio-oikeuksien antamisen ehdoista. Valtuutus olisi voimassa 17.11.2019 asti. Tilinpäätöksessä 31.12.2018 valtuutuksesta on käyttämättä 374 500 osaketta ja niihin oikeuttavaa optio-oikeutta.

HALLINNOINTI

Osakeannit

Vuoden 2018 optio-oikeuksien merkinnän seurauksena kaupparekisteriin rekisteröitiin yhteensä 284 532 uutta yhtiön osaketta. Osakkeiden merkintähinta määritettiin kullekin yksilöllisesti sovellettavan oman pääoman ehtoisen suunnitelman ja optiosopimuksen mukaisesti.



Hallitus, johtoryhmä ja tilintarkastus

Next Gamesin hallituksen jäsenet olivat tilikauden 2018 ajan Petri Niemi (puheenjohtaja), Jari Ovaskainen, Philip Sanderson, Paul Rehrig, Peter Levin ja Joakim Achrén.

Yhtiön toimitusjohtaja oli Teemu HUUHTANEN. Next Games nimitti huhtikuussa 2018, johtoryhmään kaksi uutta jäsentä. Emmi Kuusikko nimitettiin tuotejohtajaksi (Chief Product Officer) ja Joonas Viitala operatiiviseksi johtajaksi (Chief Operating Officer). Tilikaudella 2018 johtoryhmän jäsenet olivat Teemu HUUHTANEN (toimitusjohtaja), Annina Salvén (talousjohtaja), Saara Bergström (markkinointijohtaja), Emmi Kuusikko (tuotejohtaja), Kalle Hiitola (teknologiajohtaja) ja Joonas Viitala (operatiivinen johtaja). Katsauskauden jälkeen,

yhtiön tuotejohtaja ja arvostettu johtoryhmän jäsen Emmi Kuusikko lähti yhtiöstä uusien haasteiden pariin.

Varsinainen yhtiökokous valitsi PricewaterhouseCoopers Oy:n jatkamaan yhtiön tilintarkastusyhteisönä. Päävastuulliseksi tilintarkastajaksi nimitettiin tammikuussa 2019 Jukka Karinen. Lisäksi päätettiin, että tilintarkastajan palkkio maksetaan yhtiön hyväksymän kohtuullisen laskun mukaan.

Selvitys hallinto- ja ohjausjärjestelmästä

Selvitys yhtiön hallinto- ja ohjausjärjestelmästä vuonna 2018 löytyy yhtiön verkkosivustolta osoitteesta www.nextgames.com.

OLENNAISET TAPAHTUMAT TILIKAUDEN JÄLKEEN

Katsauskauden jälkeen tammikuussa 2019, Next Games ja Universal Games and Digital Platforms lopettivat yhteisymmärryksessä projektin, joka oli edennyt tuotantovaiheeseen ja yhtiössä on perustettu uusi projektiryhmä uuden pelikonseptin ympärille. Tämä pelikonsepti ei ole kiinnitetty kolmannen osapuolen lisenssiin tällä hetkellä.

Katsastuskauden jälkeen, helmikuussa 2019 Next Gamesin koko henkilöstöä koskeneet yhteistyöneuvottelut, osana yhtiön kustannussäästö- ja toiminnan tehostamisohjelmaa, on saatu päätökseen. Ohjelman tuloksena yhtiön henkilöstömäärä laskee 143 työntekijästä vuoden 2018 lopussa 117 työntekijään.

Katsauskauden jälkeen, yhtiön tuotejohtaja ja arvostettu johtoryhmän jäsen Emmi Kuusikko lähti yhtiöstä uusien haasteiden pariin. 15. helmikuuta, 2019 alkaen yhtiön johtoryhmään kuuluvat Teemu Huuhtanen (toimitusjohtaja), Annina Salvén (talusjohtaja), Saara

Bergström (markkinointijohtaja), Kalle Hiitola (teknologiajohtaja) ja Joonas Viitala (operatiivinen johtaja). Johtoryhmän jäsenet raportoivat toimitusjohtajalle.

ARVIO TODENNÄKÖISESTÄ TULEVASTA KEHITYKSESTÄ

Yhtiön johto, uskoo että Next Games Oy:n kehitys seuraa markkinoiden yleistä suuntaa. Yhtiö aikoo julkaista joka vuosi vähintään yhden uuden pelin.

Yhtiön johto uskoo taloudellisen tilanteen kääntyvän vuoden 2019 ensimmäisen puoliskon aikana. Tämän jälkeen projektit ovat paremmin keskitettyjä ja toiminta tehostuu koko yhtiössä.



HALLITUKSEN EHDOTUS TILIKAUDEN TULOSEN KÄSITTELYSTÄ JA RAJOITTAMATTOMAN PÄÄOMAN MAHDOLLISESTA JAOSTA

Alla olevassa taulukossa on esitetty emoyhtiön jakokelpoiset varat 31.12.2018 ja 31.12.2017. Jakokelpoiset varat 31.12.2018 olivat 15,2 miljoonaa euroa, josta -21,6 miljoonaa euroa koostui 31.12.2018 päättyneen tilikauden tappiosta.

LASKELMA JAKOKELPOISESTA OMASTA PÄÄOMASTA

	Emo 31.12.2018	Emo 31.12.2017
Jakokelpoinen oma pääoma yhteensä	15 219 688,58	36 799 480,57
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	53 335 359,79	53 276 692,55
Edellisten tilikausien voitto (tappio)	-16 477 211,9	-10 376 953,39
Tilikauden voitto (tappio)	-21 638 459,23	-6 100 258,59

Hallitus ehdotti varsinaiselle yhtiökokoukselle, että 31.12.2018 päättyneen tilikauden tappio kirjataan jakamattomana voittona ja ettei 31.12.2018 päättyneeltä tilikaudelta makseta osinkoa.

Varsinainen yhtiökokous

Next Gamesin varsinainen yhtiökokous 2019 pidetään tiistaina 21.5.2019 klo 10.00 Maximissa, Kluuvikatu 1, 00100 Helsinki





TILINPÄÄTÖS JA HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS 2018



Konsernin laaja tuloslaskelma

EUR tuhatta	Viittaus	1.1.–31.12.2018	1.1.–31.12.2017	1.1.–31.12.2016
Myyntituotot asiakassopimuksista	2.1	35 245	32 466	31 112
Myyntin kulut	2.5	-13 952	-13 158	-14 241
Bruttokate		21 294	19 308	16 870
Liiketoiminnan muut tuotot	2.10	71	53	1 091
Tuotekehityksen kulut	2.7	-10 418	-7 034	-6 359
Myyntin ja markkinoinnin kulut	2.8	-23 643	-12 713	-12 331
Hallinnon kulut	2.9	-4 218	-4 686	-1 463
Liiketulos		-16 915	-5 071	-2 192
Rahoitustuotot	4.5	757	37	-
Rahoituskulut	4.5	-608	-541	-100
Rahoituskulut, netto		149	-504	-100
Osuus osakkuusyhtiöiden tuloksesta	5.3	-122	-455	-110
Tulos ennen veroja		-16 887	-6 031	-2 402

Konsernin laaja tuloslaskelma

EUR tuhatta	Viittaus	1.1.–31.12.2018	1.1.–31.12.2017	1.1.–31.12.2016
Tilikauden tuloverot	2.11	-143	-	-
Laskennallisten verojen muutos	2.12	-1 008	-106	2 496
Tuloverot yhteensä		-1 151	-106	2 496
Tilikauden tulos		-18 037	-6 137	94
Tilikauden laaja tulos		-18 037	-6 137	94
<hr/>				
Tilikauden voitto (tappio): Emoyhtiön omistajien osuus tilikauden tuloksesta:		-18 037	-6 137	94
<hr/>				
Emoyhtiön omistajille tilikauden tuloksesta laskettu osakekohtainen tulos				
Osakekohtainen tulos, laimentamaton, €	2.13	-0,99	-0,37	0,01
Osakekohtainen tulos, laimennettu, €	2.13	-0,99	-0,37	0,01

Liitetiedot ovat kiinteä osa tilinpäätöstä.

Konsernitase**EUR tuhatta**

	Viittaus	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2016	1.1.2016
Varat					
Pitkäaikaiset varat					
Aineettomat hyödykkeet	3.5	10 347	6 776	668	688
Liikearvo	3.5	3 344	3 344	2 235	2 235
Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet	3.6	6 734	275	664	996
Osuudet osakkuusyhtiöissä	5.3	388	509	964	-
Muut pitkäaikaiset saamiset	3.1	395	820	258	257
Laskennalliset verosaamiset	2.12	1 621	2 629	2 429	-
Pitkäaikaiset varat yhteensä		22 829	14 353	7 217	4 176
Lyhytaikaiset varat					
Myyntisaamiset ja muut saamiset	3.1	6 339	4 979	6 144	3 021
Rahavarat	4.4	7 306	26 377	3 664	4 645
Lyhytaikaiset varat yhteensä		13 646	31 356	9 808	7 666
Varat yhteensä		36 475	45 709	17 027	11 842

Konsernitase**EUR tuhatta**

	Viittaus	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2016	1.1.2016
Oma pääoma ja velat					
Oma pääoma					
Osakepääoma		80	80	3	3
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto		53 925	53 866	17 710	17 750
Edellisten tilikausien voittovarot		-13 091	-8 437	-10 400	-10 888
Tilikauden tulos		-18 037	-6 137	94	-
Oma pääoma		22 876	39 372	7 407	6 864
Velat					
Pitkäaikaiset velat					
Laskennalliset verovelat	2.12	-	-	-	78
Laina julkishallintoyhteisöltä	4.2 & 4.3	518	642	707	380
Vuokrasopimusvelat	4.2 & 4.3	4 145	-	224	537
Pitkäaikaiset velat yhteensä		4 663	642	931	995

Konsernitase**EUR tuhatta**

	Viittaus	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2016	1.1.2016
Lyhytaikaiset velat					
Laina julkishallintoyhteisöltä	4.3	222	84	-	-
Vuokrasopimusvelat	4.2	992	224	313	251
Tuloennakot	3.3	1 458	914	2 482	-
Ostovelat	3.2	2 731	1 162	1 178	1 833
Muut velat	3.2	204	205	125	184
Siirtovelat	3.2	3 329	3 105	4 592	1 714
Lyhytaikaiset velat yhteensä		8 936	5 694	8 689	3 983
Velat yhteensä		13 598	6 336	9 620	4 978
Oma pääoma ja velat yhteensä		36 475	45 709	17 027	11 842

Liitetiedot ovat kiinteä osa tilinpäätöstä.

Laskelma yhtiön oman pääoman muutoksesta

EUR tuhatta	Viittaus	Osakepääoma	Sijoitetun vapaan oman pääoman varasto	Edellisten tilikausien tulos	Yhteensä
Oma pääoma 1.1.2016 (FAS)		3	15 776	-11 173	4 604
IFRS siirtymisen vaikutus	5.6	-	1 973	285	2 259
Oma pääoma 1.1.2016 (IFRS)		3	17 750	-10 888	6 864
Tilikauden voitto (tappio)		-	-	94	94
Tilikauden laaja tulos		-	-	94	94
Liiketoimet omistajien kanssa					
Optio-oikeuksiin perustuvat osakeannit	4.1	-	7	-	7
Listautumiskulut	5.6	-	-46	-	-46
Osakeperusteiset maksut	2.3	-	-	488	488
Oma pääoma 31.12.2016		3	17 710	-10 306	7 404
Oma pääoma 1.1.2017		3	17 710	-10 306	7 404

Laskelma yhtiön oman pääoman muutoksesta

EUR tuhatta	Viittaus	Osakepääoma	Sijoitetun vapaan oman pääoman varasto	Edellisten tilikausien tulos	Yhteensä
Tilikauden voitto (tappio)		-	-	-6 137	-6 137
Tilikauden laaja tulos		-	-	-6 137	-6 137
Liiketoimet omistajien kanssa					
Osakepääoman korotus	4.1	77	-77	-	-
Optio-oikeuksiin perustuvat osakeannit	2.3 & 4.1		22		
Osakeannit listautumisannista	4.1	-	37 820	-	37 820
Listautumiskulut	5.6	-	-1 587	-	-1 587
Osakeperusteiset maksut	2.3	-	-	1 868	1 868
Oma pääoma 31.12.2017		80	53 866	-14 574	39 372
Oma pääoma 1.1.2018		80	53 866	-14 574	39 372
Tilikauden voitto (tappio)	-	-		-18 037	-18 037

Laskelma yhtiön oman pääoman muutoksesta

EUR tuhatta	Viittaus	Osakepääoma	Sijoitetun vapaan oman pääoman varasto	Edellisten tilikausien tulos	Yhteensä
Liiketoimet omistajien kanssa					
Optio-oikeuksiin perustuvat osakeannit	2.3 & 4.1	-	65	-	65
Omien osakkeiden takaisinosto	4.1	-	-7	-	-7
Osakeperusteiset maksut	2.3	-	-	1 483	1 483
Oma pääoma 31.12.2018		80	53 925	-31 128	22 876

Liitetiedot ovat kiinteä osa tilinpäätöstä.

Konsernin rahavirtalaskelma**EUR tuhatta****1.1.–31.12.2018****1.1.–31.12.2017****1.1.–31.12.2016****Liiketoiminnan rahavirta**

Tulos ennen veroja	-16 887	-6 030	-2 402
Oikaisut:			
Poistot ja arvonalentumiset	2 165	776	638
Muut oikaisut, joihin ei liity maksua			
Tuloennakoiden muutos	348	-914	442
Osakeperusteiset maksut	1 483	1 868	488
Muut oikaisut	-2	462	333
Rahoituskulut , netto	-142	481	100
Tulos osuuksista osakkuusyhtiöissä	121	455	110
Tuloverot	-	-	-
Käyttöpääoman muutos:			
Liikesaamisten ja muiden saamisten muutos	-761	232	-2 297
Ostovelkojen ja muiden velkojen muutos	1 784	-1 405	2 152

Konsernin rahavirtalaskelma

EUR tuhatta	1.1.–31.12.2018	1.1.–31.12.2017	1.1.–31.12.2016
Maksetut korot			
Saadut korot	-	-	-
Muut rahoituskulut , netto	14	-36	-21
Maksetut tuloverot	-127	-	-
Liiketoiminnan rahavirta, netto	-12 004	-4 111	-456
Investointien rahavirta			
Investoinnit aineellisiin käyttöomaisuushyödykkeisiin	-1 771	-162	-423
Investoinnit aineettomiin hyödykkeisiin	-4 965	-2 369	-171
Liiketoimintahankinnat, hankittujen rahavarojen jälkeen	-	44	-
Investointien rahavirta, netto	-6 736	-2 487	-594

Konsernin rahavirtalaskelma

EUR tuhatta	1.1.–31.12.2018	1.1.–31.12.2017	1.1.–31.12.2016
Rahoituksen rahavirta			
Maksullinen osakeanti ennen kuluja	63	30 099	7
Lainojen nostot	-	-	349
Omien osakkeiden osto	-7	-	-
Vuokramaksut	-612	-327	-251
Rahoituksen rahavirta, netto	-555	29 772	104
Rahavarojen lisäys (-) / vähennys (+), netto	-19 295	23 173	-946
Rahavarat tilikauden alussa	26 377	3 664	4 645
Valuuttamääräisten rahavarojen kurssimuutos	224	-459	-35
Rahavarat tilikauden lopussa	7 306	26 377	3 664

Liitetiedot ovat kiinteä osa tilinpäätöstä.

1. LAATIMISPERIAATTEET

YLEISET TIEDOT

Tämä on Next Games Oyj:n ("yhtiö") ja sen tytäryhtiöiden (yhdessä "konserni" tai "Next Games") konsernitilinpäätös. Next Games on lisensoituihin peleihin keskittyvä mobiilipelien kehittäjä ja julkaisija. Yhtiö kehittää mobiililaitteilla pelattavia pelejä, jotka ovat ilmaiseksi ladattavia. Peliä pelatessaan pelaaja voi tehdä pelin sisäisiä ostoksia. Yhtiö kehittää pelejä tiiviissä yhteistyössä alkuperäisen viihdetuotteen lisenssinhaltijan kanssa varmistaakseen, että pelit vastaavat alkuperäistä viihdetuotetta. Next Gamesin merkittävimmät maantieteelliset markkinat ovat Pohjois-Amerikka ja Eurooppa. Yhtiön pelejä myydään sovelluskaupoissa Apple App Store ja Google Play. Yhtiön rekisteröity kotipaikka on Aleksanterinkatu 9A, Helsinki. Konsernitilinpäätös koostuu laajasta tuloslaskelmasta, rahavirtalaskelmasta ja oman pääoman muutoslaskelmasta 31.12.2018, 31.12.2017 ja 31.12.2016 päättyviltä tilikausilta sekä taseista 31.12.2018, 31.12.2017, 31.12.2016 ja 1.1.2016 ("konsernitilinpäätös"). Yhtiön hallitus on hyväksynyt konsernitilinpäätöksen helmikuun 22, 2019.

Suomen osakeyhtiölain mukaisesti osakkeenomistajat hyväksyvät tai hylkäävät konsernitilinpäätöksen julkaisun jälkeen pidetyssä varsinaisessa yhtiökokouksessa. Varsinainen yhtiökokous voi myös tehdä muutoksia konsernitilinpäätökseen.

LAADINTAPERIAATTEET

Konsernitilinpäätös on laadittu kansainvälisten tilinpäätösstandardien (IFRS) mukaisesti. Laadinnassa on noudatettu myös kansainvälisen tilinpäätöskysymysten tulkintakomitean (IFRS IC) tulkintoja, joita sovelletaan Euroopan unionin päätöksen mukaan IFRS-standardeja soveltaviin yrityksiin. Konsernitilinpäätöksen liitetiedot on laadittu Suomen kirjanpito- ja osakeyhtiölain mukaisesti IFRS-standardeja täydentäen. Next Games julkaisee ensimmäisen IFRS-standardin mukaisen konsernitilinpäätöksen 31.12.2018 päättyneeltä tilikaudelta. Konsernitilinpäätös sisältää vertailutiedot 31.12.2017 ja 31.12.2016 päättyneiltä tilikausilta. Next Games soveltaa konsernitilinpäätöksessä standardia IFRS 1 Ensimmäinen IFRS-standardien käyttöönotto.

IFRS-standardeihin siirtymispäivä on 1.1.2016. IFRS-standardeihin siirtymisen yhteydessä Next Games otti etuajassa käyttöön uudet standardit IFRS 15 Myyntituotot asiakassopimuksista, IFRS 9 Rahoitusinstrumentit ja IFRS 16 Vuokrasopimukset tilikausille 2018, 2017 ja 2016. Standardien IFRS 16 ja IFRS 9 pakollinen käyttöönottopäivä on 1.1.2018 ja standardin IFRS 16 kohdalla 1.1.2019. Next Games on aikaisemmin laatinut konsernitilinpäätöksen Suomen kirjanpitolain säännösten mukaisesti (FAS). IFRS-standardien käyttöönotto on kuvailtu tarkemmin liitetiedossa 5.6 IFRS-standardien käyttöönotto. Varat ja velat arvostetaan hankintamenuun lukuun ottamatta tiettyjä rahoitusvaroja ja -velkoja, jotka arvostetaan käypään arvoon.

Konsernitilinpäätös on esitetty tuhansissa euroissa, mikäli ei muuta ilmoiteta. Luvut ovat pyöristetty lähimpään tuhanteen ja näin ollen yksittäisten lukujen summa voi poiketa ilmoitetusta yhteissummasta. Yhtiön toimintavaluutta on euro, joka on myös yhtiön tilinpäätöksen esittämismuotoa. Konsernin tytäryhtiöiden tilinpäätöserät on laadittu sen valuutan mukaan, jonka vaikutuksen alla tytäryhtiö ensisijaisesti toimii.

JOHDON HARKINTAA EDELLYTTÄVÄT LAATIMISPERIAATTEET JA ARVIOIHIN LIITTYVÄT KESKEISET EPÄVARMUUSTEKIJÄT

Konsernitilinpäätöksen laatiminen edellyttää johdolta sellaisten päätösten, arvioiden ja oletusten tekemistä, jotka vaikuttavat raportoitujen tuottojen, kulujen, varojen ja velkojen määrään. Osa-alueet, jotka sisältävät merkittäviä harkintaan perustuvia ratkaisuja tai arvioita ovat:

- Myynnin tuloutuksen ajankohta
- Liikearvon arvonalentumistestaus
- Kehitysmenojen aktivointi
- Liiketoimintahankinnoissa tunnistettujen aineettomien hyödykkeiden arvostaminen
- Vuokrasopimusten jatko- ja purkuoptiot
- Osakeperusteiset palkitsemisjärjestelyt
- Laskennalliset verosaamiset

Nämä keskeiset harkintaa ja arvioita sisältävät erät on selvitetty yksityiskohtaisesti kyseisen erän liitetiedossa.

Arvioita ja harkintaa edellyttäviä tilinpäätöseriä arvioidaan jatkuvasti. Arviot perustuvat useisiin tekijöihin, kuten tulevaisuuden odotettuihin tapahtumiin, joilla voi olla merkittävä liiketoiminnallinen vaikutus yhtiöön.

2. KESKEISET SUORITUSKYKYÄ MITTAAVAT TUNNUSLUVUT

2.1 Myynnin tuloutus

Next Games myyntituotot muodostuvat pääasiassa virtuaalisten tuotteiden myynnistä käyttäjille. Next Games saa tuloja myös pelien sisäisestä mainonnasta. Suurin osa Next Gamesin liikevaihdosta tulee Pohjois-Amerikassa ja Euroopassa sijaitsevilta asiakkailta.

Käyttäjät voivat ostaa virtuaalisia tuotteita, joilla voi parantaa ja laajentaa pelikokemusta. Ostetut virtuaalituotteet voidaan jakaa kesto- ja kulutushyödykkeisiin. Kulutushyödykkeet (kuten speed-upit ja boosterit) kulutetaan välittömästi, ja pelaaja saa niiden tuoman edun heti käyttöönsä. Next Games tarjoaa peleissään myös kesto- ja kulutushyödykkeitä. Kestohyödykkeitä pelaaja voi käyttää pelissä pidemmän aikaa, ja ne maksavat yleensä kulutushyödykkeitä enemmän. Kauden liikevaihtoa laskettaessa Yhtiö jaksottaa virtuaalisten kesto- ja kulutushyödykkeiden bruttomyyntiä (peleistä

saadut suoritukset) tuleville kausille pelikohtaisesti pelaajien arvioidun eliniän, tuotteen tai tuoteryhmän mukaisesti ("Tuloennakot"). Next Games myy peleissään myös virtuaalivaluuttaa. Virtuaalivaluuttaa voi käyttää ainoastaan virtuaalisten tuotteiden ostamiseen, eikä käyttämättä jäänyttä valuuttaa palauteta. Yhdessä pelissä ostettua virtuaalivaluuttaa ei voi käyttää muissa peleissä. Virtuaalivaluutan myynnistä saatu liikevaihto tuloutetaan pelaajan ostaessa sillä virtuaalituotteen.

Next Gamesille kertyy myyntiä myös peleihin sijoitettavista mainoksista. Yhtiölle maksetaan pelin sisäisistä mainoksista joko mainoskatselun (aina kun pelaaja katsoo mainoksen), napsautuksen (aina kun pelaaja napsauttaa mainosta) tai asennuksen mukaan (aina kun pelaaja napsauttaa mainosta ja myös asentaa mainostetun sovelluksen).

Next Games luokittelee muusta peliliiketoiminnasta kuin pelien sisäisistä ostoksista (IAP) tai mainoksista syntyvän liikevaihdon luokkaan "Muut". Tähän luokkaan kuuluvat esimerkiksi prototyyppien tai muiden pelituotteiden myynnistä saadut tulot.

Myyntin jaottelu lähteittäin ja maantieteellisesti

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2018	1.1.-31.12.2017	1.1.-31.12.2016
Myyntituotot asiakassopimuksista	35 245	32 466	31 112
Myyntituotot lähteittäin			
Pelien sisäiset ostokset	32 994	28 586	27 594
Mainosmyynti	2 251	3 796	3 518
Muut	0	84	0
Myyntituotot alueittain			
Pohjois-Amerikka	15 643	19 434	19 808
EU	10 342	6 434	8 296
Muut	9 260	6 598	3 008

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Next Games tulouttaa myynnin silloin kun yhteisö täyttää suoritevelvoitteen siirtämällä luvattu tavara tai palvelu (eli omaisuuserä) asiakkaalle. Omaisuuserä siirretään, kun asiakas saa määräysvallan kyseiseen omaisuuserään. Kun suoritevelvollisuus on täytetty, Next Games tulouttaa kyseisen suoritevelvoitteen kauppahinnan määrän.

Next Games arvioi sopimuksen ehtoja ja tavanomaisia liiketoimintakäytäntöjä transaktiohinnan määrittämiseksi. Kauppahinta on vastikkeen määrä, jonka yhtiö odottaa saavansa vastineeksi luvattujen tavaroiden tai palvelujen siirtämisestä asiakkaalle, lukuun ottamatta kolmansien osapuolten puolesta kerättyjä tiettyjä maksuja (esimerkiksi joitakin myyntiveroja). Asiakkaan kanssa tehdyssä sopimuksessa luvattu vastike voi sisältää kiinteitä määriä, muuttuvia määriä tai molempia. Yhtiöllä ei ole merkittäviä rahoituskomponentteja asiakkaidensa kanssa tekemissään sopimuksissa, eikä myyntiin liity merkittävää palautusoikeutta.

Sopimukseen perustuva velka on yhteisön velvollisuus siirtää tavaroita tai palveluja asiakkaalle, jolle yhteisö on saanut vastikkeen, tai vastikkeen määrä on maksettava asiakkaalta. Next Games on tunnistanut saadut ennakot ja tuloennakot (3.3.) sopimukseen perustuviksi veloiksi. Sopimukseen perustuva omaisuuserä on yhteisön oikeus saada vastine tavaroista tai palveluista, jotka yhteisö on siirtänyt asiakkaalle. Next Games ei ole tunnistanut sopimukseen perustuvia omaisuuseriä.

Myyntituottojen muodostuminen:

1. Pelit

Pelien sisäiset ostokset sovelluskaupoissa, kuten Apple App Store ja Google Play: Peliteollisuuden yleisen käytännön mukaisesti Next Games esittää sovellusten sisäiset myyntituotot bruttoperusteisesti ja vähentää mahdolliset alennukset ja hyvitykset myyntituotoista. Sovelluskaupan osuus myynnistä esitetään myynnin kuluna.

Next Gamesin peleissä voi tehdä kahdenlaisia ostoksia: virtuaalisia kulutus- ja kestotuotteita. Kulutustuotteet hyödyttävät käyttäjää välittömästi. Kestotuotteiden tuoma hyöty jakautuu koko pelaajan elinajalle. Kulutustuotteet täyttävät suoritusvelvoitteen "tietynä ajan hetkenä". Kestotuotteiden myynti tuloutetaan "ajan kuluessa" pelaajan arvioitun eliniän aikana.

Next Games luokittelee virtuaalituotteiden myynnin pelikohtaisesti kulutus- ja kestohyödykkeisiin ja tulouttaa ostokset toteutuneen virtuaalivaluutan käytön perusteella. Next Games tulouttaa kulutustuotteet ostohetkellä. Kulutustuotteiden myynti edusti vuonna 2018, noin 40 % yhtiön pelin sisäisestä (IAP) myynnistä. Kestotuotteiden osalta arvio pelaajan eliniästä perustuu alalla yleisesti käytettyyn pelaajan elinajan tulojen malliin. Yhtiö päivittää mallin oletukset kuukausittain toteutuneen pelaajakäyttäytymisen perusteella. Tämän kirjanpito-oikaisun vaikutus tilikaudelle 2018 jaksotettuun myyntituottoon on noin -0,5 miljoonaa euroa (2017: 1,6 miljoonaa euroa, 2016: -2,5 miljoonaa euroa).

Sovelluskaupat ilmoittavat Next Gamesille edellisen kuukauden myyntituoton ja maksavat sovittujen maksuehtojen mukaisesti kuukausittain.

2. Mainosmyynti

Next Gamesin saa mainostuotonsa näyttämällä mainoksia pelien tai niiden animaatio-osuuksien aikana maksua vastaan. Tuloutus perustuu mainostuotteen toimitukseen, mikä voi tarkoittaa esimerkiksi mainoksen katselua tai napsautusta. Tuotot mainosverkoilta jaksotetaan nettomääräisesti ostokuukaudelle ("tietynä ajan hetkenä") perustuen verkostojen raporttien tietoihin myyntimääristä ja yhtiölle maksettavista suorituksista. Lähettäessään raporttinsa mainosverkot sitoutuvat rahasuorituksiin, joiden tilitykseen ei liity merkittävää epävarmuutta

Keskeiset harkintaan perustuvat ratkaisut ja arviot:

Next Games käyttää pelaajien arvioitua elinikää virtuaalisten kestotuotteiden myyntituottojen jaksotukseen. Arvioitu elinikä määritetään

pelikohtaisesti todellisen pelaajakäyttäytymisen perusteella ja voi vaihdella merkittävästi eri pelien välillä. Käyttäytymisdata analysoidaan kuukausittain ja jaksotus tehdään kulloisenkin parhaan tiedon perusteella. Tulouttamattomat myyntituotot luokitellaan tuloennakoksi ja kirjataan taseeseen.

2.2 Segmentti-informaatio

Next Gamesin toimitusjohtaja vastaa Konsernin resurssien jaosta ja sen tulosten arvioinnista ja on siten vastuussa operatiivisista päätöksistä. Next Gamesin toimitusjohtaja arvioi säännöllisesti konsernin taloudelliset tiedot. Taloudellisiin tietoihin kuuluvat liikevaihdon kehitys konsernitason, tulosanalyysi sekä kuukausittaiset kassavirtamuutokset.

Next Games lisensoitujen mobiilipelien kehittäjä ja julkaisija. Yhtiö on julkaissut tähän mennessä kolme peliä. Compass Point: West julkaistiin maaliskuussa 2015, The Walking Dead: No Man's Land lokakuussa 2015 ja The Walking Dead: Our World heinäkuussa 2018. Yhtiön pelejä myyvät sovelluskaupat ovat Apple App Store ja Google Play. Raportointikauden aikana

yhtiön peleistä saaduista suorituksista (bruttomyynti) 94 % (2017: 88 %, 2016: 89 %) tuli pelin sisäisistä virtuaalituotteiden ostoksista ja lopun pelien sisäisistä mainoksista. Yhtiö käyttää lisäksi oikaistua liiketulosta mittaamaan yhtiön liiketoiminnan kannattavuutta.

EUR tuhatta	2018	2017	2016
Myyntituotot asiakassopimuksista	35 245	32 466	31 112
Tuloennakoiden muutos	544	-1 536	2 482
Bruttomyynti	35 789	30 930	33 594

EUR tuhatta	2018	2017	2016
Liiketulos	-16915	-5071	-2192
Tilikauden poistot aineettomista hyödykkeistä	1395	221	135
Tilikauden poistot aineellisista käyttöomaisuushyödykkeistä	771	555	471
Poistot käyttöoikeusomaisuuseristä	-512	-394	-394
Oikaistu liiketulos	-15261	-4689	-1980

Next Games on tämän perusteella määritellyt, että sillä on ennen yhdistämistä yksi liiketoimintasegmentti, ”mobiilipelit”. Next Gamesilla on siten yksi raportoitava liiketoimintasegmentti, joka käsittää koko konsernin.

2.3 Osakeperusteiset maksut

Next Gamesilla on neljä osakeperusteista kannustinohjelmaa: optio-ohjelma 2014, optio-ohjelma 2015, optio-ohjelma 2017 ja optio-ohjelma 2018. Optioita myönnetään useassa eri erässä ja jokaisen erän kohdalla yhtiön hallitus päättää merkintähinnan aina eräkohtaisesti, joten optio-ohjelmien sisällä on useita eri merkintähintoja. Optioita on mahdollista myöntää yhtiön tai sen tytäryhtiöiden nykyisille tai tuleville työntekijöille, ulkopuolisille konsulteille, johdolle ja hallituksen jäsenille. Optioiden myöntäminen vaatii hallituksen päätöksen.

Kaikki Next Gamesin työntekijät, jotka ovat aloittaneet yhtiössä työskentelyn ennen vuotta 2018 ovat optio-ohjelman piirissä. Vuonna 2018 Next Games myönsi optioita kaikille uusille työntekijöille, joiden koeaika päättyi ennen lokakuuta 2018. Yhtiön suunnitelmassa on sitouttaa yhtiön kaikki vakituiset työntekijät optio-ohjelmien kautta yhtiöön.

Kunnes toisin päätetään, yhtiön hallitus on myöntänyt optio-oikeuksia ilman maksua. Osakkeiden merkintähinnat ovat määritelty ohjelmakohtaisesti.

Tyypillisesti yhtiön optio-ohjelmat on rakennettu niin, että 25 % myönnetystä optiomäärästä vapautuu merkittäväksi vuoden kuluttua optioiden myöntämisestä tai vaihtoehtoisesti vuoden kuluttua hetkestä, jolloin työntekijän koeaika on loppunut. Loput 75 % myönnetystä optiomäärästä vapautuu merkittäväksi kuukausittain seuraavan 36 kuukauden aikana. Optioiden vapautuminen edellyttää, että optio-oikeuden haltija jatkaa työskentelyä yhtiön työntekijänä, ulkopuolisena konsulttina, hallituksen jäsenenä tai johtoryhmän jäsenenä. Mikäli optionhaltijan työ- tai palvelussuhde Next Gamesiin päättyy mistä tahansa syystä, palautuvat kaikki optio-oikeudet, jotka eivät vielä oikeuta osakemerkintään, automaattisesti yhtiölle. Jos optionhaltijalla, jonka työ- tai palvelussuhde Next Gamesiin on päättynyt, on osakemerkintään oikeuttavia optio-oikeuksia, on hänellä oikeus käyttää nämä optio-oikeudet osakemerkintään 30 päivän kuluessa työ- tai palvelussuhteen päättymispäivästä, minkä jälkeen optio-oikeudet automaattisesti palautuvat yhtiölle ilman eri korvausta.

31.12.2018 päättyneen tilikauden aikana myönnettyjen optioiden keskimääräinen painotettu käypä arvo myöntämispäivänä oli 1,96 euroa (2017: 11,35, 2016: 10,73). Vuonna 2017 ei myönnetty ohjelman 2014 alaisia optioita.

Next Games on käyttänyt omia osakkeitaan liiketoimintatransaktioissa, kuten lisenssioikeuksien hankinnassa AMC:ltä (liite 3.7.) ja Helsinki Game Works Oy:n ja Lume Games Oy:n (liite 5.) liiketoimintahankinnoissa. Yhtiö on tunnistanut liiketoimintahankinnasta erillisen, hankinnan jälkeiseen työsuoritteeseen perustuvan palkitsemiselementin, joka on kirjattu kuluksi kahden vuoden ansaintajaksolle.

Optioiden arvostukseen käytetty hinnoittelumalli, avaintiedot ja tärkeimmät oletukset on esitetty seuraavassa taulukossa.

EUR		31.12.2018		31.12.2017		31.12.2017		31.12.2016
Optio-ohjelma	2018	2017	2017	2015	2015	2015	2014	2014
Hinnoittelumalli	Black-Scholes	Black-Scholes	Black-Scholes	Black-Scholes	Black-Scholes	Black-Scholes	Black-Scholes	Black-Scholes
Kauden aikana myönnettyjen optioiden käypä arvo	€1,92	€1,43-€2,72	€3,54-€7,14	€25,46	€9,87-€10,82	€10,12		
Kauden aikana myönnettyjen optioiden käypä arvo:								
Odotettu volatiliiteetti	31 %	31 %	39,10 %	39,10 %	60,10 % - 51,90 %	60,10 %		
Osakkeen hinta arvostuspäivänä	€6,58	€6,58-€8,70	€8,35 - € 13,00	€30,27	€ 11,89 - € 13,10	€11,89		
Osakkeen painotettu keskihinta kauden aikana	€4,60		€9,54		€13,01			
Merkintähinta	€6,17	€7,90	€7,90	€5,10	€2,66	€1,97		
Odotettu osinkotuotto	0	0	0	0	0	0		
Riskitön korko	-0,23 %	-0,23 %	0,91 %	0,91 %	0,75 %	0,75 %		
Palautumisaste	12 %	12 %	12 %	12 %	12 %	12 %		

Nykyiset optio-ohjelmat	Optioiden lukumäärä	2018	2017	Optio-ohjelma 2015	2014	Yhteensä	Voimassa olevien optio-ohjelmien keskimääräinen voimassaoloaika
Tammikuu 1, 2016				2 137	127 107	129 244	
Myönnetyt				88 229	3 420	91 649	
Muutokset raportointikaudella 2016							
Toteutetut				0	-2 190	-2 190	
Menetetyt				-11 720	-15 538	-27 258	
Joulukuu 31, 2016			0	78 646	112 799	191 445	3,8 vuotta
Toteutettavissa olevat				535	75 137	75 672	
Muutokset raportointikaudella 2017							
Myönnetyt			103 697	104 307	0	217 202	
Toteutetut			0	-2 531	-12 889	-15 420	
Menetetyt			0	-2 961	-392	-3 353	
Joulukuu 31, 2017			103 697	177 461	99 518	389 874	3,5 vuotta
Toteutettavissa olevat			27 840	84 619	112 009		
Muutokset raportointikaudella 2018							
Myönnetyt	355 500		232 242	0	0	587 742	
Toteutetut	0		0	-9 854	-61 473	-71 327	
Menetetyt			-28 570	-11 098	-2 876	-42 544	

Nykyiset optio-ohjelmat	Optioiden lukumäärä	2018	2017	Optio-ohjelma 2015	2014	Yhteensä	Voimassa olevien optio-ohjelmien keskimääräinen voimassaoloaika
Muutokset raportointikaudella 2016	Joulukuu 31, 2018	355 500	307 369	156 509	35 169	389 874	4,7 vuotta
	Toteutettavissa olevat		51 269	79 309	29 269	159 847	

Optio-ohjelmat 2017 ja 2018 julkaistiin osakkeen jakautumisen (osake-split) jälkeen ja näiden ohjelmien osalta osakkeita voi merkitä suhteella 1:1. Aiemmat optio-ohjelmat oli julkaistu ennen osakkeen jakautumista ja näissä osakkeiden merkintäsuhde on 4:1, eli yksi optio oikeuttaa neljän osakkeen merkintään.

Osakeperusteisten maksujen kulut toiminnoittain:

EUR tuhatta	2018	2017	2016
Toiminnot:			
Hallinto	757	946	237
Markkinointi	135	169	42
Tuotekehitys	591	754	209
Yhteensä	1 483	1 868	488

Osakeperusteiset maksut

Next Gamesin avainhenkilöt ovat oikeutettuja osakeperusteiseen palkitsemiseen, jolloin työntekijät tarjoavat palveluja vastikkeena oman pääoman ehtoista instrumenteista (oman pääoman ehtoiset liiketoimet).

Oman pääoman ehtoisten liiketoimien arvo määräytyy myöntöhetken käyvän arvon perusteella, joka määritetään Black-Scholes -hinnoittelumallin perusteella. Liiketoimen käypä arvo jaksotetaan henkilöstökuluksi palvelun ansaintajaksolle ja vastaava määrä kirjataan oman pääoman lisäykseksi voittovaroihin. Kertyneet kulut, jotka oman pääoman ehtoisten liiketoimille on raportointihetken mennessä syntyneet, heijastavat ansaintajakson täyttymistä sekä konsernin arviota lopulta ansaittavien oman pääoman ehtoisten instrumenttien määrästä. Tuloslaskelmaan kirjattava kulu kertoo raportointikaudella tapahtuneista oman pääoman ehtoisten instrumenttien kertyneiden kulujen muutoksesta.

Option palveluehtoja ei oteta huomioon, kun määritetään liiketoimen myöntöpäivän käypää arvoa, mutta konserni arvioi vuosittain ansaintaehtojen täyttymisen todennäköisyyttä ja huomioi tämän arviossaan lopulta ansaittavien oman pääoman ehtoisten instrumenttien määrästä. Osakeperusteisista maksuista, joiden ansaintaehtot eivät täyty, ei kirjata yhtiölle kuluja.

Mikäli optio-ohjelmien ehtoja muutetaan, yhtiö kirjaa alkuperäisestä ohjelmasta kuluksi vähintään alkuperäisen ohjelman myöntöhetken käyvän arvon. Mahdollinen lisäkulu, joka arvostetaan ohjelman ehtojen muutoshetkellä, kirjataan osakeperusteisten maksujen käyvän arvon lisäykseksi ja kirjataan kuluksi edun ansaintajakson mukaan. Mikäli optio-oikeudet perutaan yhtiön tai vastapuolen toimesta, kuluksi kirjaamaton käypä arvo kirjataan välittömästi tilikauden tuloslaskelmaan kuluksi.

Keskeiset harkintaan perustuvat ratkaisut ja arviot:

Next Games käyttää osakeperusteisten maksujen arvostukseen Black-Scholes -hinnoittelumallia. Kaikki laskennassa käytetyt parametrit on esitelty yllä olevassa taulukossa. Next Gamesin osakkeiden käyvän arvon ennen listautumisantia määritteli riippumaton arvostuslaitos.

2.4 Avainjohdon palkitseminen

Toimitusjohtajan ja johtoryhmän jäsenten palkitsemisesta ja palkitsemiskriteereistä päättää hallitus. Toimitusjohtajan ja johtoryhmän jäsenten palkka koostuu kuukausipalkasta ja palkkiosta. Hallitus päättää palkkioiden maksuehdoista vuosittain. Toimitusjohtajan ja johtoryhmän palkkiot maksetaan tilikaudelle asetettujen henkilökohtaisten tavoitteiden ja tiettyjen kannattavuustavoitteiden perusteella.

EUR tuhatta	1.1.–31.12.2018	1.1.–31.12.2017	1.1.–31.12.2016
Toimitusjohtajan palkitseminen			
Palkka, muut palkkiot ja etuudet	238	289	160
Eläkekulut – maksuperusteinen järjestelmä	43	52	31
Yhteensä	282	340	191
Johtoryhmän palkitseminen (pois lukien toimitusjohtaja)			
Palkka, muut palkkiot ja etuudet	675	638	249
Eläkekulut – määritelty maksusuunnitelma	123	114	48
Yhteensä	798	752	297
Hallituksen saamat palkkiot	131	110	0
Johdon saamat osakeperusteiset maksut	441	983	152
Avainjohto ja hallitus yhteensä	1 211	1 202	488

Toimitusjohtaja on oikeutettu lakisääteiseen eläkkeeseen, ja eläkeikä määräytyy työntekijöiden eläkelainsäädännön mukaan. Toimitusjohtajan työsopimuksen irtisanomisaika on kuusi kuukautta, ja toimitusjohtaja on oikeutettu palkkaan ja suorituspalkkioon irtisanomisajan ajalta. Jos toimitusjohtaja irtisanoutuu yhtiön palveluksesta tai jos työsuhde irtisanotaan palkkiokauden (tilikauden) aikana tai ennen mahdollisen palkkion maksua, toimitusjohtaja ei ole oikeutettu palkkioon kyseiseltä ajalta. Jos toimitusjohtaja siirtyy eläkkeelle, palkkio maksetaan aktiivisen työsuhteen ajalta.

Jos toimitusjohtajan työsuhde irtisanotaan, kuuden kuukauden irtisanomisajan palkan lisäksi hänelle maksetaan 12 kuukauden peruspalkkaa vastaava irtisanomiskorvaus. Jos toimitusjohtaja irtisanoutuu yhtiön palveluksesta, irtisanomisajan palkan lisäksi maksettavaa irtisanomiskorvausta ei makseta.

2.5 Myynnin kulut

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2018	1.1.-31.12.2017	1.1.-31.12.2016
Sovelluskauppojen komissiot, rojalit ja muut	-13 282	-13 037	-14 121
Aineettomien hyödykkeiden poistot	-670	-121	-121
Yhteensä	-13 952	-13 158	-14 241



Myyntin kulujen kuvaus

Tilikauden 2018 myyntin kulut kasvoivat -0,8 miljoonaa euroa edellisvuodesta -14,0 miljoonaan euroon (2017: -13,2 miljoonaa euroa, 2016: -14,2 miljoonaa euroa). Kasvun syinä olivat edellisvuotta korkeampi bruttomyynti sekä uuden tuotteen julkaisusta johtuva aineettomien hyödykkeiden poistojen kasvu.

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Tulonhankkimiskuluja ovat mobiilipelien live-operoinnista syntyvät suorat kulut. Näihin kuluihin sisältyvät sovelluskauppojen komissiot, lisenssinhaltijoiden osuudet myyntituloista, tekniset ylläpitokulut sekä lisenssihankintojen poistot. Kulut kirjataan suoriteperusteisesti, eli Next Games jaksottaa suoraan myyntitoiminnoista syntyvät kulut (komissiot ja osuudet) samoin kuin myyntitulot.

2.6 Työsuhde-etuudet

Palkoista, palkkioista ja eduista syntyneet henkilöstökulut ovat seuraavat:

Lyhytaikaiset työsuhde-etuudet ja työsuhteen päättymisen jälkeiset etuudet:

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2018	1.1.-31.12.2017	1.1.-31.12.2016
Lyhytaikaiset työsuhde-etuudet			
Palkat ja palkkiot	5 087	4 242	3 803
Henkilösivukulut	137	163	184
Osakeperusteiset maksut	1 483	1 868	488
Työsuhteen päättymisen jälkeiset etuudet	929	759	732
Yhteensä	7 636	7 032	5 208

Palkat ja palkkiot koostuvat pääasiassa työntekijöille maksetuista kiinteistä kuukausipalkoista ja tuntipalkoista sekä erityispalkkioista. Työntekijöillä on laaja työterveydenhuolto sekä puhelinetu. Yhtiöllä on myös useita optio-ohjelmia (ks. liite 2.3.), joiden kulut kirjataan henkilöstökuluina IFRS 2 -periaatteiden mukaisesti.

Henkilöstömäärä:

Yleiset henkilöstötiedot	1.1.-31.12.2018	1.1.-31.12.2017	1.1.-31.12.2016
Keskimääräinen henkilöstömäärä	135	93	69
Total	135	93	69

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Lyhytaikaiset työsuhte-edut

Lyhytaikaisiin työsuhte-etuihin kuuluvat palkat ja palkkiot, aineettomat edut sekä vuosiloma, joka voidaan käyttää 12 kuukauden sisällä kirjauspäivästä. Lyhytaikaiset työsuhte-edut kirjataan muihin velkoihin työntekijöiden palveluihin tilinpäätöspäivään asti ja ne arvostetaan summaan jota odotetaan maksettavan, kun velat suoritetaan. Kannustinohjelmat hyväksytään vuosittain. Kannustinohjelma kattaa koko henkilöstön ja johdon. Kannustinohjelma rakentuu myyntiin ja kannattavuuteen perustuvista tavoitteista ja kannustimien maksu edellyttää molempien tavoiteluokkien saavuttamista. Next Gamesin hallitus on tehnyt tarkastelukauden jälkeen muutoksia kannustinohjelmiin: optio-ohjelma 2017 ja 2018. Osakkeiden merkintähinnat pienenevät 7,9€:sta (optio-ohjelma 2017) ja 6,17€:sta (2018 optio-ohjelma) 1,14 €:oon. Muutoksen yhteydessä optioiden neljän vuoden ansaintajakso alkoi alusta muutoksen tekopäivänä. Muutokset kirjataan oikaisuina nykyisiin optio-ohjelmiin.

Työsuhteen päättymisen jälkeiset etuudet

Next Gamesilla on maksuperusteisia järjestelmiä, mutta sillä ei ole etuusperusteisia järjestelyitä[A1] . Maksuperusteinen järjestelmä on eläkejärjestelmä, jossa konserni maksaa kiinteitä maksuja erilliseen rahastoon ilman lakisääteisiä tai tosiasiallisia velvoitteita maksaa lisämaksuja, jos rahastolla ei ole riittävästi varoja maksaa kaikille työntekijöille etuuksia, joita tälle on kertynyt nykyisen tai aikaisempien työsuhteiden aikana. Maksuperusteisen järjestelmän maksut kirjataan suoraan tuloslaskelmaan sinä vuonna, kun ne on maksettu.

2.7 Tuotekehityksen kulut

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2018	1.1.-31.12.2017	1.1.-31.12.2016
Henkilöstökulut	-3 027	-2 957	-3 570
Ulkopuoliset palvelut	-2 514	-1 086	-636
Poistot	-725	-112	-15
Osakeperusteiset maksut	-591	-754	-209
Yleiskustannukset	-3 561	-2 126	-1 930
Yhteensä	-10 418	-7 034	-6 359

Tuotekehityskulut:

Yhtiön tuotekehitystoiminta kasvoi merkittävästi vuonna 2018. Tuotekehityskulut olivat yhteensä -10,4 miljoonaa euroa (2017: - 7,2 miljoonaa euroa, 2016: -6,4 miljoonaa euroa). Aktivoidut tuotekehityskulut olivat yhteensä 5,0 miljoonaa euroa (2017: 2,4 miljoonaa euroa, 2016: 0,4 miljoonaa euroa).

Tilikauden jälkeen, tammikuussa 2019, Next Games ja Universal Games and Digital Platforms päätyivät yhteisymmärryksessä lopettamaan yhteistyön tuotteelle, joka oli edennyt tuotantovaiheeseen. Kaikki projektiin liittyvät kulut, noin 2,0 miljoonaa euroa, on kirjattu vuoden 2018 tulokseen.

2.8 Myynnin ja markkinoinnin kulut

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2018	1.1.-31.12.2017	1.1.-31.12.2016
Henkilöstökulut	-1 313	-816	-645
Markkinointipalveluostot ja pelaajahankinta	-21 240	-10 946	-11 140
Osakeperusteiset maksut	-135	-169	-42
Yleiskustannukset	-881	-685	-340
Muut	-74	-98	-164
Yhteensä	-23 643	-12 714	-12 331

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Next Gamesin tuotekehityskuluihin lasketaan pelien, teknologian ja analytiikan kehitysosastojen suorat kulut, joita ovat muun muassa henkilöstökulut (palkat, eläkkeet, henkilösivukulut), ulkopuoliset palvelut, analytiikkatyökalujen posiot ja kohdennetut yleiskustannukset. Next Games laskee kohdennetut yleiskustannukset laskemalla yhteen kaikki yleiskulut (vapaaehtoiset henkilöstökulut, IT-kulut, toimistokulut,

toimitilat, kokoukset jne.) ja kohdentamalla ne toimintoihin henkilöstömäärän perusteella.

IFRS 2 -standardin mukaiset osakeperusteiset maksut kohdennetaan toimintoihin henkilöstömäärän perusteella samalla periaatteella kuin henkilöstökulutkin.

Myynti- ja markkinointikulut:

Next Gamesin myynti- ja markkinointikulut koostuvat pääasiassa markkinointi- ja pelaajahankintakuluista. Kulut olivat yhteensä -23,6 miljoonaa euroa. Myynti- ja markkinointikulut kasvoivat vuonna 2018 merkittävästi uuden tuotteen: The Walking Dead: Our World maailmanlaajuisen lanseerauksen myötä.

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Next Gamesin myynti- ja markkinointikulut kattavat pelaajahankinta- ja markkinointikulut, myynti- ja markkinointitoiminnon henkilöstökulut, kohdennetut yleiskustannukset sekä muut markkinointitoiminnon kulut. IFRS 2 -standardin mukaiset osakeperusteiset maksut kohdennetaan toimintoon henkilöstömäärän mukaisesti.

2.9 Hallinnonkulut

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2018	1.1.-31.12.2017	1.1.-31.12.2016
Henkilöstökulut	-1 813	-1 391	-505
Listautumiskulut	0	-1 040	-197
Osakeperusteiset maksut	-757	-946	-237
Kohdennetut yleiskustannukset	-599	-356	-160
Muut hallintokulut	-1 049	-953	-365
Yhteensä	-4 218	-4 686	-1 463

Hallintokulut:

Vuonna 2018 yhtiön hallintokulut laskivat -4,2 miljoonaa euroon (2017: -4,7 miljoonaa euroa, 2016: -1,5 miljoonaa euroa). Vuonna 2017 yhtiön hallintokuluihin vaikutti merkittävästi yhtiön listautuminen. Vuonna 2018 yhtiön kasvu jatkui, mikä osaltaan myös kasvatti hallintokuluja. Muut hallintokulut sisältävät myös tilintarkastuspalkkiot 15 tuhatta euroa (2017: 6 tuhatta euroa) ja tilintarkastajien muut palkkiot 125 tuhatta euroa (2017: 330 tuhatta euroa. Lisäksi vuonna 2017 yhtiö maksoi tilintarkastajille tilintarkastuslain 1.1,2§:ssä tarkoitetuista toimeksiannoista 29 tuhatta euroa ja veroneuvonnasta 11 tuhatta euroa.

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Next Gamesin hallintotoiminto koostuu taloushallinnosta, lakiosastosta, yleishallinnosta, eli johdosta sekä henkilöstöhallinnosta. Näiden toimintojen kustannukset luokitellaan hallintokuluiksi. Hallintokuluja ovat myös kaikki yhtiön listautumiseen sekä laki- ja talouspalveluihin liittyvät kulut (Muut hallintokulut).

2.10 Liiketoiminnan muut tuotot

Liiketoiminnan muita tuottoja ovat:

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2018	1.1.-31.12.2017	1.1.-31.12.2016
Aineettomien/aineellisten oikeuksien luovutusvoitto	42	3	767
Saadut avustukset	0	0	299
Muut	29	50	25
Yhteensä	71	53	1 091

Suurin osa Next Gamesin liiketoiminnan muista tuotoista syntyy aineettomien oikeuksien luovutusvoitoista sekä rahoituslaitoksilta saaduista avustuksista vuonna 2016.

Vuosina 2017 ja 2018 Next Gameilla ei ollut merkittäviä liiketoiminnan muita tuottoja.

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Liiketoiminnan muilla tuotoilla tarkoitetaan muita kuin hyödykkeiden tai palvelujen myynnistä syntyviä tuottoja, joita ovat muun muassa aineellisen ja aineettomat omaisuuden luovutus- tai myyntivoitot, vuokratulot, vapautuneet varaukset ja muut tuotot, jotka eivät sisälly myyntituottoihin.

Avustukset, jotka liittyvät tiettyihin projekteihin, kirjataan tuotoiksi kyseisen projektin kulujen toteutumishetkellä.

2.11 Tuloverot

Tuloverot koostuvat kauden verotettavaan tuloon perustuvista veroista ja laskennallisten verojen muutoksesta.

Tuloverot

EUR Tuhatta	1.1-31.12.2018	1.1-31.12.2017	1.1-31.12.2016
Kauden verotettavaan tuloon perustuvat verot	-143	0	0
Aiempia tilikausia koskevat oikaisut	0		
Kauden verotettavaan tuloon perustuvat verot yhteensä	-143	0	0
Laskennalliset verot			
Laskennallisten verosaamisten muutos	-188	407	2 471
Laskennallisten verovelkojen muutos	-820	-511	22
Laskennallisten verojen muutos yhteensä	-1 008	-105	2 493
Tuloverot yhteensä	-1 150	-105	2 493

Konsernin tuloslaskelmaan merkityn verokulun ja Suomen verokannalla (20 % kaikilla tilikausilla) laskettujen verojen välinen täsmäytyslaskelma on seuraavanlainen:

Yhtiön tuloverojen täsmäytys kotimaisella verokannalla laskettuihin tuloveroihin

EUR tuhatta	1.1-31.12.2018	1.1-31.12.2017	1.1-31.12.2016
Voitto ennen veroja	-16 887	-6 031	-2 402
Suomen verokannalla 20 % laskettu verokulu	3 377	1 206	480
Hankintojen transaktiokulujen verovaikutus	0	-12	0
Osakeperusteiset palkitsemisjärjestelyt, verovaikutus	-297	-374	-98
Verotuksessa vähennyskeltottomat kulut	0	-7	-1
Verotuksessa vähentämättömät poistot	-25	-24	-24
Verotuksellisiin tappioihin liittyvien laskennallisten verosaamisten hyödynnettävyyden uudelleenarviointi	0	0	2 107
Tilikauden tappioista kirjaamattomat laskennalliset verosaamiset	-4 236	-809	0
Muut oikaisut	55	5	51
Osuus osakkuusyhtiön tuloksesta, netto	-24	-91	-22
Tuloverot yhteensä	-1 150	-105	2 493

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Tuloverot koostuvat kauden verotettavaan tuloon perustuvasta verosta ja laskennallisesta verosta. Tuloverot kirjataan tuloslaskelmaan, elleivät ne liity suoraan omaan pääomaan tai muihin laajan tuloksen eriin kirjattuihin eriin, jolloin ne kirjataan vastaavasti suoraan omaan pääomaan tai muihin laajan tuloksen eriin. Next Games ei ole kirjannut tuloveroja muihin laajan tuloksen eriin.

Kauden verotettavaan tuloon perustuva vero on vero, joka odotetaan maksettavan tilikauden verotettavasta tulosta laskettuna verokannoilla, joista on säädetty tai jotka on käytännössä hyväksytty tilikauden lopussa, sekä oikaisut aiemmilta tilikausilta maksettaviin veroihin.

2.12 Laskennalliset verosaamiset ja -velat

EUR tuhatta	1.1	Kirjattu tuloslaskelmaan	Kirjattu omaan pääomaan	Liiketoimintojen yhdistämiset	31.12
2018 Laskennalliset verosaamiset					
Verotukselliset tappiot	2 850				2 850
Listautumisen transaktiokulut	392	-180	0		212
Muut erät	45	-7			39
Yhteensä	3 288	-188	0	0	3 101
Laskennalliset verovelat					
Aineettomat hyödykkeet	600	868			1 468
Kertynyt poistoero	4	-0			4
Muut erät	55	-48			7
Yhteensä	660	820	0	92	1 479
Laskennallisten verojen netottaminen					
Laskennalliset verosaamiset, netto	2 629	-1 008	0	0	1 621

2.12 Laskennalliset verosaamiset ja -velat

EUR Tuhatta	1.1	Kirjattu tuloslaskelmaan	Kirjattu omaan pääomaan	Liiketoimintojen yhdistämiset	31.12
2017 Laskennalliset verosaamiset					
Verotukselliset tappiot	2 400	450			2 850
Listautumisen transaktiokulut	51	-56	397		392
Muut erät	32	15			45
Yhteensä	2 483	409	397	0	3 288
Laskennallisten verojen netottaminen					
Laskennalliset verosaamiset, netto					
Laskennalliset verovelat					
Aineettomat hyödykkeet	34	474		92	600
Kertynyt poistoero	8	-4			4
Muut erät	14	41			55
Yhteensä	56	511	0	92	660
Laskennallisten verojen netottaminen					
Laskennalliset verosaamiset, netto	2 427	-102	397	-92	2 629

2.12 Laskennalliset verosaamiset ja -velat

EUR Tuhatta	1.1	Kirjattu tuloslaskelmaan	Kirjattu omaan pääomaan	Liiketoimintojen yhdistämiset	31.12
2016 Laskennalliset verosaamiset					
Verotukselliset tappiot	0	2 400			2 400
Listautumisen transaktiokulut		39	12		51
Muut erät		35			35
Yhteensä	0	2 474	12	0	2 485
Laskennalliset verovelat					
Aineettomat hyödykkeet	61	-27			34
Kertynyt poistoero	10	-2			8
Muut erät	7	7			14
Yhteensä	78	-22	0	0	56
Laskennallisten verojen netottaminen					
Laskennalliset verosaamiset, netto	-78	2 496	12	0	2 429

Next Games on arvioinut laskennallisten verosaamisten luonnetta ja luokittelua. Arvioinnin perusteella samaan veronsaajaan liittyvät laskennalliset verosaamiset ja -velat vähennetään toisistaan. Laskennalliset verosaamiset ja -velat esitetään taseessa nettomääräisinä.

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Laskennallinen vero lasketaan varojen ja velkojen kirjanpitoarvojen ja verotuksellisten arvojen välisistä väliaikaisista eroista sekä käyttämättömistä verotuksellisista tappioista siihen määrään asti kuin on todennäköistä, että ne pystytään hyödyntämään tulevaisuudessa kertyvää verotettavaa tuloa vastaan. Laskennallinen vero määritetään käyttäen verokantoja (ja -lakeja), joista on säädetty tai jotka on käytännössä hyväksytty tilikauden loppuun mennessä ja joita odotetaan sovellettavan, kun kyseinen laskennallinen verosaaminen realisoidaan tai laskennallinen verovelka suoritetaan. Laskennallista veroa ei kirjata liikearvon alkuperäiseen kirjaamiseen liittyvistä väliaikaisista eroista.

Laskennalliset verosaamiset ja -velat vähennetään toisistaan, kun on olemassa laillisesti täytöntöön pantavissa oleva oikeus kauden verotettavaan tuloon perustuvien verosaamisten ja -velkojen kuittaamiseen toisiaan vastaan ja kun laskennalliset verot liittyvät samaan veronsaajaan. Kauden verotettavaan tuloon perustuvat

verosaamiset ja -velat vähennetään toisistaan, kun yrityksellä on laillisesti täytöntöön pantavissa oleva oikeus kuitata ne toisiaan vastaan ja se aikoo joko toteuttaa suorituksen nettoperusteisesti tai realisoida omaisuuserän ja suorittaa velan samanaikaisesti.

Keskeiset harkintaan perustuvat ratkaisut ja arviot

Johdon harkintaa tarvitaan arvioitaessa, kirjataanko tietyt laskennalliset verosaamiset ja -velat taseeseen. Laskennallisia verosaamia kirjataan vain, kun niiden hyödyntäminen katsotaan todennäköiseksi, mikä riippuu riittävän verotettavan tulon kertymisestä tulevaisuudessa. Oletukset verotettavan tulon kertymisestä tulevaisuudessa riippuvat johdon arvioimista vastaisista rahavirroista. Näitä vastaisia rahavirtoja koskevat arviot riippuvat johdon arvioista, jotka liittyvät muun muassa tulevaisuudessa kertyvän liikevaihdon, liiketoiminnan kulujen, rahoituskulujen ja verojen määrään. Konsernin kyky kerryttää verotettavaa tuloa riippuu myös yleiseen talouteen, rahoitukseen, kilpailukykyyn ja sääntelyyn liittyvistä

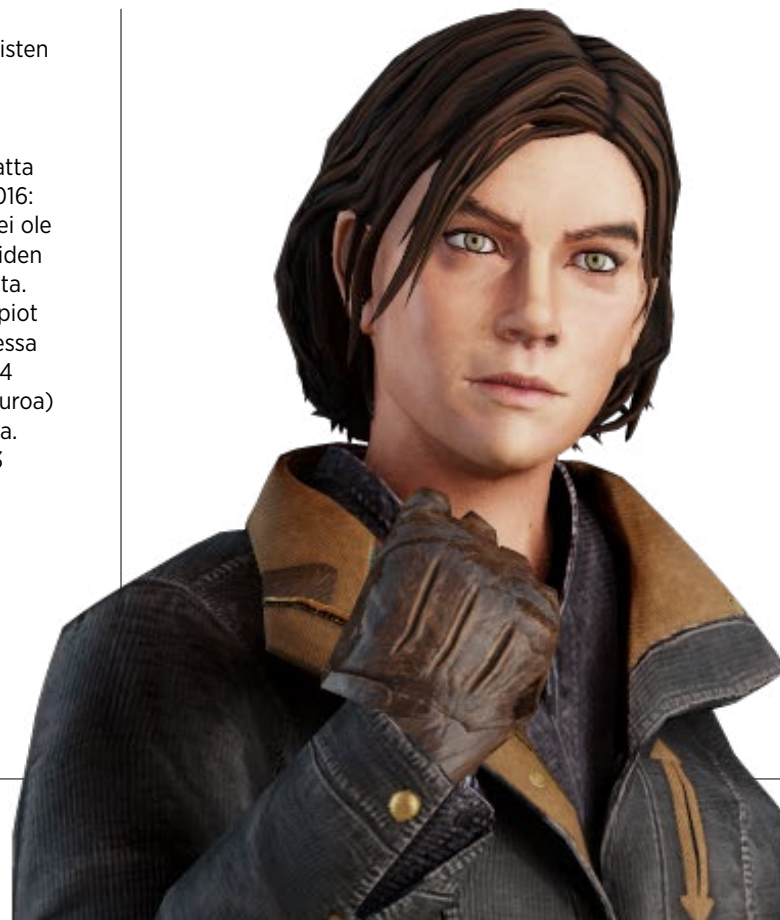


tekijöistä, jotka eivät ole konsernin määräysvallassa. Näihin arvioihin ja oletuksiin liittyy riskiä ja epävarmuutta, ja näin ollen on mahdollista, että olosuhteissa tapahtuvat muutokset aiheuttavat muutoksia odotuksiin, mikä voi vaikuttaa taseeseen merkittävien laskennallisten verosaamisten ja -velkojen määrään sekä väliaikaisten erojen määrään.

Konserni on kirjannut laskennallisia verosaamisia 31.12.2016 mennessä kertyneistä verotuksellisista tappioista. Next Games julkaisi The Walking Dead: No Man's Land -pelin lokakuussa 2015, ja peli alkoi tuottamaan hyvin positiivista kassavirtaa vuoden 2016 aikana. Kuitenkin, usean pelin samanaikaisesta kehittämisestä on aiheutunut merkittäviä kuluja ja huolimatta siitä, että johto on hyvin luottavainen uusien pelien tulevaan myyntipotentiaaliin, uusien pelien tulevien tulorahavirtojen ajoitukseen ja määrään liittyy olennaista epävarmuutta. Siten johto on päättänyt olla kirjaamatta laskennallisia verosaamisia syyskuun 2017 jälkeen aiheutuneista tappioista, mutta samaan

aikaan johto arvioi tätä aiemmin kertyneistä tappioista kirjattujen laskennallisten verosaamisten olevan hyödynnettävissä.

Konsernilla on Suomessa 31.12.2018 mennessä kertyneitä verotuksellisia tappioita 25 150 tuhatta euroa (31.12.2017: 4 000 tuhatta euroa, 31.12.2016: 0 euroa, 1.1.2016: 10 536 tuhatta euroa), joista ei ole kirjattu laskennallista verosaamista, johtuen niiden hyödynnettävyyteen liittyvästä epävarmuudesta. Suomessa käyttämättömät verotukselliset tappiot vanhenevat 10 vuodessa. Yhtiöllä on verotuksessa vahvistettuja tappioita kokonaisuudessaan 39,4 miljoonaa euroa. Pääosa (noin 35 miljoonaa euroa) tappioista vanhenee vuosien 2025-2028 aikana. Ensimmäiset tappiot vanhenevat vuonna 2023 ja näitä on kokonaisuudessaan noin 0,3 miljoonaa euroa.



2.13 Osakekohtainen tulos

Seuraavassa taulukossa on esitetty osakekohtainen tulos ja laimennettu osakekohtainen tulos.

	1.1.–31.12.2018	1.1.–31.12.2017	1.1.–31.12.2016
Osakekohtainen tulos, laimentamaton			
Emoyhtiön omistajien osuus tilikauden tuloksesta (EUR tuhatta)	-18 037	-6 137	94
Tilikauden aikana ulkona olleiden osakkeiden painotettu keskiarvo	18 363 428	17 138 223	12 957 980
Osakekohtainen tulos, laimentamaton (€)	-0,99	-0,36	0,01
Osakekohtainen tulos, laimennettu			
Emoyhtiön omistajien osuus tilikauden tuloksesta (EUR tuhatta)	-18 037	-6 137	94
Tilikauden tuloksen osuus, josta laimennettu osakekohtainen tulos lasketaan	-18 037	-6 137	94
Laimennettu ulkona olevien osakkeiden painotettu keskiarvo *	18 999 488	17 917 712	13 675 031
Osakekohtainen tulos, laimennettu (€)	-0,99*	-0,36*	0,01

*Laimennusvaikutusta ei otettu huomioon tilikausilla 2017 ja 2018, koska vaikutus on antidilutoiva (osakekohtainen tappio olisi pienempi)

3. LIIKETOIMINNAN VARAT JA VELAT

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Laimentamaton osakekohtainen tulos on laskettu jakamalla emoyhtiön tilikauden tulos kauden aikana ulkona olevien kantaosakkeiden painotetulla keskimääräisellä lukumäärällä pois lukien omat osakkeet. Tilikausilla 2016 ja 2017 Next Gamesilla ei ollut yhtään omaa osaketta. Vuonna 2018 Next Games osti omia osakkeita. Ostettujen osakkeiden määrä oli pieni, eikä sillä ollut merkittävää vaikutusta osakekohtaiseen tulokseen. Laimennettu osakekohtainen tulos on laskettu muuten samalla tavalla kuin laimentamaton osakekohtainen tulos, mutta siinä on otettu huomioon myös konsernin mahdolliset aikomukset laskea liikkeeseen osakkeita tulevaisuudessa.

Next Gamesilla on optio-ohjelma, joiden vaikutukset on selvitetty tarkemmin liitetiedossa 2.3 Osakeperusteiset maksut.

KÄYTTÖPÄÄOMA

3.1 Myyntisaamiset ja muut saamiset

Myynti- ja muut saamiset koostuvat seuraavista eristä:

Pitkäaikaiset varat

EUR Tuhatta	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2016	1.1.2016
Pitkäaikaiset saamiset				
Pitkäaikaiset saamiset	395	820	258	257
Yhteensä	395	820	258	257

Pitkäaikaisiin saamisiin sisältyy yhtiön vuokravakuudet, jotka perustuvat yhtiön vuokrasopimukseen.

Lyhytaikaiset varat

EUR tuhatta	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2016	1.1.2016
Myyntisaamiset ja muut saamiset				
Myyntisaamiset	2 801	2 677	4 030	2 419
Siirtosaamiset	2 528	1 574	1 532	396
Muut lyhytaikaiset saamiset	232	245	89	206
Muut saamiset lisenssisopimuksista	777	482	494	-
Yhteensä	6 339	4 979	6 144	3 021

Ennakkomaksuihin ja tuloutuksiin liittyvät olennaiset erät

Ostoihin liittyvät erät (mukaanlukien myynnin jaksotuksiin liittyvät ostot)	2 518	702	1 174	114
Markkinoinnin jaksotukset	-	425	-	-
Muut	10	447	358	282
Yhteensä	2 528	1 574	1 532	396

Muiden lyhytaikaisten saamisten olennaiset erät

ALV-saamiset	230	225	86	118
--------------	-----	-----	----	-----

Lyhytaikaiset varat

EUR tuhatta	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2016	1.1.2016
Muut lyhytaikaiset saamiset	2	21	3	88
Yhteensä	232	245	89	206

Next Gamesilla ei ole eräänntyneitä myyntisaamisia tai muita saamisia tarkastelukaussilla.

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Saamiset ovat varoja, joita konserni odottaa saavansa muilta osapuolilta. Myyntisaamisia syntyy tavanomaisesta palvelujen myynnistä. Myyntisaamiset ja muut saamiset kirjataan alun perin asiakkaalle annettavan laskun käypään arvoon ja myöhemmin liiketoimintamallin mukaan jaksotettuun hankintamenuon.

Konserni luokittelee rahoitusvaransa jaksotettuun hankintamenuon vain, jos molemmat seuraavista kriteereistä täyttyvät: a) omaisuuserä pidetään liiketoimintamallissa, jonka tavoitteena on sopimusperusteisten kassavirtojen kerääminen, ja b) sopimusehdot synnyttävät tietyt päivämäärät rahavirtoihin, jotka ovat pelkästään pääoman ja korkojen maksamatta olevaa pääomaa. Rahoitusvarat jaksotettuun hankintamenuon sisältävät vain myyntisaamiset ja muut saamiset. Konserni arvioi myyntisaamisten ja muiden

saamisten odotettavissa olevia luottotappioita jaksotettuun hankintamenuon tulevaisuudessa. Käytetty arvonalentumistekniikka riippuu siitä, onko luottoriski kasvanut merkittävästi. Konserni altistuu luottoriskille, jos vastapuolet eivät suorita maksuja. Näiden saamisten osalta elinajan odotettu luottotappio kirjataan, kun maturiteetti on aina alle 12 kuukautta.

3.2 Ostovelat ja muut velat

Ostovelat ja muut velat koostuvat seuraavista eristä:

EUR tuhatta	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2016	1.1.2016
Ostovelat ja muut velat				
Ostovelat	2 731	1 162	1 178	1 833
Siirtovelat	3 329	3 105	4 591	1 714
Muut lyhytaikaiset velat	204	205	125	184
Tuloennakot	1 458	914	2 482	-
Yhteensä	7 722	5 386	8 375	3 731

Siirtovelkojen erittely

Henkilöstökulujaksotukset	1 424	1 039	620	554
Korkojaksotukset	12	4	4	3
Lisenssisopimusten perusteella tehdyt suoritukset	477	719	2 869	926
Muut velat	1 416	1 342	1 098	230
Yhteensä	3 329	3 105	4 591	1 714

3.2 Ostovelat ja muut velat

Ostovelat ja muut velat koostuvat seuraavista eristä:

EUR tuhatta	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2016	1.1.2016
Muiden velkojen erittely				
Ennakonpidätys	202	200	87	109
Muut lyhytaikaiset velat	1	5	38	76
Yhteensä	204	205	125	184

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Ostovelat ja muut velat ovat vastiketta yhtiölle ennen tilikauden päättymistä luovuttamattomia tavaroita ja palveluja. Ostovelat ja muut velat esitetään lyhytaikaisina velkoina, ellei maksua ole suoritettava 12 kuukauden kuluessa raportointikauden päättymisestä. Ne kirjataan alun perin käypään arvoon ja arvostetaan jaksotettuun hankintamenuon efektiivisen koron menetelmää käyttäen.

3.3 Tuloennakot

Tuloennakot kohdistuvat pääosin pelin sisäisiin kestohyödykkeisiin. Tuloennakot jakautuvat seuraavalla tavalla:

EUR tuhatta	2018	2017	2016
Lyhytaikaiset velat 1.1.	914	2 482	0
Jaksotettu tilikauden aikana	19 908	14 773	2 482
Tuloutettu tilikaudella	-19 364	-16 341	
Lyhytaikaiset velat 31.12.	1 458	914	2 482

EUR tuhatta	2018	2017	2016
Lyhytaikaiset varat 1.1	419	1 073	0
Jaksotettu tilikauden aikana	7 383	6 117	1 073
Tuloutettu tilikaudella	-7 202	-6 770	0
Lyhytaikaiset varat 31.12.	601	419	1 073

Yhtiö julkaisi pelin The Walking Dead: No Man's Land loppuvuodesta 2015. Peli oli ollut ulkona vasta pari kuukautta, ennen kuin vuoden 2015 tilinpäätös laadittiin. Yhtiöllä ei siten ollut riittävästi tietoa tuloennakon arvioimiseen luotettavalla tavalla vuoden 2015 tilinpäätöksessä. Vuonna 2018 tuloennakot kasvoivat pelin The Walking Dead: Our World maailmanlaajuisen julkaisun ansiosta. Julkaisu kasvatti bruttomyyntiä nostamalla siten myös tuloennakoita.

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Next Gamesin liikevaihto syntyy pelien sisäisistä ostoksista ja mainostuotoista. Pelien sisäiset ostokset kattavat kaikki ostokset, joita pelaajat tekevät pelaamisen aikana. Pelien sisällä myytävät tuotteet luokitellaan kestohyödykkeiksi tai kulutushyödykkeiksi. Näitä eriä käsitellään eri tavalla myynnin jaksotuksena. Kulutushyödykkeet kirjataan heti ostohetkellä, kun taas kestohyödykkeet jaksotetaan pelaajan oletetun eliniän perusteella. Myynnin suorat kulut jaksotetaan samalla tavalla kuin tuotot. Suorat kulut ovat alustojen komissio myynnistä, sekä lisenssihaltijoiden royaltit.

Kyseisiä kuluja jaksotetaan samalla oletuksella pelaajan eliniästä kuin myynti.

SIOJITETTU PÄÄOMA

3.4 Liiketoimintahankinnat

28. helmikuuta 2017 Next Games hankki 100 % Lume Games Oy:n ("Lume") osakkeista osakevaihdolla. Lume kehittää paikannusdataan perustuvia peliteknologioita ja hankinnan avulla Next Games sai oikeuden näihin uusiin teknologioihin, joita Yhtiö voi jatkossa hyödyntää omissa peleissään. Hankinnassa syntynyt liikearvo johtuu osaavasta työvoimasta ja teknologiasta. Liikearvo ei ole verotuksessa vähennyskelpoinen. Lumesta vastikkeena annettujen 53 016 osakkeen (ennen osakkeen jakautumista) käypä arvo perustui ulkopuolisen asiantuntijan tekemään Next Gamesin osakkeen arvonnäyritykseen. Erillisenä liiketoimintahankinnasta, Yhtiön johto tunnisti hankinnan jälkeiseen työsuoritteeseen liittyvän palkitsemiselementin. Elementin käypä arvo oli 64 tuhatta euroa ja se kirjataan kuluksi kahden vuoden ansaintajakson aikana.



Hankittujen varojen ja velkojen käyvät arvot ovat seuraavat:

EUR Tuhatta

Suoritettu vastike

Liikkeeseen lasketut osakkeet	1 605
Korvaus hankinnan jälkeisestä työsuoritteesta	-64

Vastike yhteensä	1 541
-------------------------	--------------

Hankittujen varojen ja velkojen käyvät arvot:

Aineettomat hyödykkeet: teknologia	461
Myyntisaamiset	25
Muut saamiset	10
Rahavarat	43
Muut velat	-15

EUR Tuhatta

Laskennalliset verovelat	-92
--------------------------	-----

Hankitut nettovarot yhteensä	432
-------------------------------------	------------

Kirjattu liikearvo	1 109
---------------------------	--------------

Hankintaan liittyvät menot olivat 61 tuhatta euroa ja ne kirjattiin kuluksi ja esitetään osana hallinnon kuluja. Hankinnan jälkeen kaikki Lume Gamesin työntekijät siirtyivät Next Gamesin palvelukseen. Kaikki Lume Gamesin toiminnot loppuivat vuoden 2017 aikana ja yhtiö sulautui emoyhtiöön 1. tammikuuta 2018.

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Liiketoimintahankinnat käsitellään hankintamenetelmällä. Hankintameno arvostetaan käypään arvoon ja se koostuu luovutettujen varojen, liiketoiminnan aiemmille omistajille syntyneiden velkojen ja Yhtiön liikkeeseen laskemien oman pääoman ehtoisten osuuksien käyvistä arvoista. Hankintamenon ja hankittujen nettovarojen käypien arvojen erotus kirjataan liikearvoksi. Liiketoimintahankinnassa tunnistetut nettovarot arvostetaan käypään arvoon, mukaan lukien tunnistetut aineettomat omaisuuserät sekä ehdolliset velat.

Keskeiset harkintaan perustuvat ratkaisut ja arviot

Liiketoimintahankinnassa hankitut nettovarot arvostetaan käypään arvoon. Lume Gamesin hankinnassa hankitun teknologian käypä arvo perustuu arvioituihin kustannus- ja aikasäästöihin johtuen siitä, että Yhtiö hankki kyseisen teknologian sen sijaan, että Yhtiö olisi kehittänyt teknologian itse käyttäen sekä sisäisiä että ulkoisia resursseja. Next

Gamesin johto on käyttänyt harkintaa arvioidessaan vastaavan teknologian kehittämiseen vaadittavaa aikaa. Kustannussäästö perustuu johdon arvioon ulkopuolisen ohjelmointiresurssin todellisista tuntiveloituksista.

Liiketoimintahankinnassa luovutettu vastike arvostetaan käypään arvoon. Lume Gamesin hankinnassa helmikuussa 2017 vastikkeena annettujen Next Gamesin osakkeiden käypä arvo perustuu ulkopuolisen asiantuntijan tekemään arvostukseen. Yhtiön johto on todennut, että käytetty arvostus on yhteneväinen Next Gamesin osakkeiden markkina-arvon kanssa maaliskuussa 2017 tapahtuneen listautumisen jälkeen.



3.5 Aineettomat hyödykkeet

EUR tuhatta	Liikearvo	IT-ohjelmistot	Tavaramerkit	Aktivoidut kehitysmenot	Muut aineettomat hyödykkeet	Yhteensä
2018						
Hankintameno 1.1.	3 344	262	61	2 540	4 299	10 506
Liiketoimintahankinnat						
Lisäykset				4 965		4 965
Vähennykset						0
Hankintameno 31.12.	3 344	262	61	7 505	4 299	15 471
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.	0	-85	-28	0	-272	-385
Poistot		-85	-16	-578	-716	-1 395
Arvonalentumiset						0
Siirrot luokkien välillä						0
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12	0	-170	-44	-578	-988	-1 780
Kirjanpitoarvo 1.1.	3 344	176	33	2 540	4 027	10 121
Kirjanpitoarvo 31.12.	3 344	92	17	6 927	3 311	13 691

3.5 Aineettomat hyödykkeet

EUR tuhatta	Liikearvo	IT-ohjelmistot	Tavaramerkit	Aktivoidut kehitysmenot	Muut aineettomat hyödykkeet	Yhteensä
2017						
Hankintameno 1.1.	2 235	254	46	171	362	3 068
Liiketoimintahankinnat	1 109				461	1 570
Lisäykset		8	15	2 369	3 476	5 867
Vähennykset						0
Hankintameno 31.12.	3 344	262	61	2 540	4 299	10 506
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.	0	0	-14	0	-151	-165
Poistot		-85	-15	0	-121	-221
Arvonalentumiset						0
Siirrot luokkien välillä						0
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12	0	-85	-28	0	-272	-385
Kirjanpitoarvo 1.1.	2 235	254	32	171	211	2 903
Kirjanpitoarvo 31.12.	3 344	176	33	2 540	4 027	10 120

3.5 Aineettomat hyödykkeet

EUR tuhatta	Liikearvo	IT-ohjelmistot	Tavaramerkit	Aktivoidut kehitysmenot	Muut aineettomat hyödykkeet	Yhteensä
2016						
Hankintameno 1.1.	2 235		49		670	2 953
Yritysjärjestelyt						0
Lisäykset		254	1	171		425
Vähennykset			-3		-307	-310
Kulu 31.12.	2 235	254	46	171	362	3 068
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.					-30	-30
Poistot			-14		-121	-135
Arvonalentumiset						0
Siirrot luokkien välillä						0
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12	0	0	-14	0	-151	-165
Kirjanpitoarvo 1.1.	2 235	0	48	0	640	2 923
Kirjanpitoarvo 31.12.	2 235	254	32	171	211	2 903

Next Gamesin aineettomat hyödykkeet koostuvat hankituista pelilisenssioikeuksista, aktivoituista kehitysmenoista, liikearvosta ja IT-ohjelmistojen hankintamenoista. Yhtiöllä ei ole taloudelliselta vaikutusajalta rajoittamattomia aineettomia hyödykkeitä.

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Erikseen hankitut aineettomat hyödykkeet arvostetaan alun perin hankintamenoon. Liiketoimintojen yhdistämisessä hankittujen aineettomien hyödykkeiden hankintameno on niiden käypä arvo hankintapäivänä. Alkuperäisen kirjaamisen jälkeen aineettomat hyödykkeet merkitään taseeseen kertyneillä poistoilla ja arvonalentumistappioilla vähennettyyn hankintamenoon. Sisäisesti aikaansaatuja aineettomia hyödykkeitä, paitsi aktivoituja kehitysmenoja, ei merkitä taseeseen, ja ne kirjataan kuluksi silloin, kun ne toteutuvat.

Aineettomien hyödykkeiden taloudellinen vaikutusaika on joko rajallinen tai rajoittamaton.

Pelien kehitysmenot aktivoidaan aineettomiksi hyödykkeiksi, kun seuraavat edellytykset toteutuvat:

- Pelin valmiiksi saattaminen on teknisesti toteutettavissa siten, että hyödyke on käytettävissä tai myytävissä
- Johdolla on aikomus saattaa peli valmiiksi ja käyttää sitä tai myydä se
- Yhtiöllä on kyky kaupallistaa peli
- On todennäköistä, että peli tulee tuottamaan yhtiölle vastaista taloudellista hyötyä
- Sen käytettävissä on riittävästi teknisiä, taloudellisia ja muita voimavaroja kehittämistyön loppuunsaattamiseen
- Se pystyy määrittämään luotettavasti pelistä sen kehittämisvaiheessa aiheutuvat menot

Yhtiö aktivoi kehitysmenoina projektin kehittämiseen vaaditut henkilöstökulut sekä olennaiset yleiskulut, jotka ovat kohdennettavissa projektiin. Aktivoidut kehitysmenot kirjataan aineettomien hyödykkeiden ryhmään ja niitä aletaan poistamaan, kun projekti on saatu valmiiksi.

Aineettomien hyödykkeiden taloudellinen vaikutusaika on joko rajallinen tai rajoittamaton. Aineettomien hyödykkeiden, joilla on rajallinen taloudellinen vaikutusaika, taloudellista vaikutusaikaa ja poistomenetelmää tarkistetaan vähintään jokaisen tilikauden lopussa. Hyödykkeiden poistoaikaa ja -menetelmää muutetaan, jos taloudellisen vaikutusajan nähdään poikkeavan alun perin arvioidusta. Niiden aineettomien hyödykkeiden, joilla on rajallinen taloudellinen vaikutusaika, poistot kirjataan siihen tuloslaskelman kulueraan, joka parhaiten kuvastaa aineettoman hyödykkeen käyttötarkoitusta.

Aineettomat hyödykkeet, joilla on rajallinen taloudellinen vaikutusaika, poistetaan taloudellisen vaikutusaikanaan ja arvio mahdollisesta arvonalentumisesta tehdään aina silloin, kun havaitaan viitteitä arvonalentumisesta.

Kehitysmenojen poistot alkavat, kun projekti on saatu valmiiksi ja alkaa tuottamaan taloudellisia hyötyjä.

Aineettomia hyödykkeitä, joilla on rajoittamaton poistoaika, ei poisteta, vaan niille tehdään

arvonalentumistestaus vuosittain, joko yksittäin tai rahavirtaa tuottavien yksiköiden tasolla. Rajoittamattoman vaikutusajan arviointi tehdään vuosittain, jotta voidaan määrittellä, onko rajoittamattoman taloudellinen vaikutusaika enää perusteltavissa. Mikäli näin ei ole, vaikutusajan muutos rajoittamattomasta rajalliseen tehdään takautuvasti. Konsernin arvostusperiaatteet liittyen liikearvon arvonalentumistestaukseen sekä keskeneräisiin aineettomiin hyödykkeisiin on esitelty liitetiedossa 3.8. Aineettomien hyödykkeiden myyntivoitot ja -tappiot, jotka määritetään myynnistä saatavan nettotulon ja kirjanpitoarvon erotuksena kirjataan tulosvaikutteisesti liiketoiminnan muihin tuottoihin tai liiketoiminnan muihin kuluihin.

Poistomenetelmät ja taloudelliset vaikutusajat:

Konserni käyttää taloudelliselta ajalta rajoitettujen hyödykkeiden poistoissa tasapoistoa. Arvioidut taloudelliset käyttöiät seuraaville aineettomien hyödykkeiden erille

- IT-ohjelmistot, 3 vuotta
- Tavaramerkit, 3-5 vuotta
- Aktivoidut kehittämismenot, 3-5 vuotta
- Muut aineettomat hyödykkeet, 3-5 vuotta

Keskeiset harkintaan perustuvat ratkaisut ja arviot liittyen pelien kehitysmenojen aktivointiin:

Next Gamesin liiketoimintamalli perustuu lisenssipohjaisiin peleihin, joista yhtiö tekee sopimuksia maailman johtavien viihdealan toimijoiden kanssa, tunnetuista elokuva- ja tv-sarjojen lisenssioikeuksista. Liiketoimintamallin takia Next Gamesin on mahdollista tunnistaa hetki tuotantoprosessissa, jolloin kehitysmenojen aktivointiedellytykset täyttyvät. Johto jakaa pelien tuotantoprosessin kolmeen eri vaiheeseen: konseptointi ja prototyypaus-, esituotanto- ja tuotantovaihe. Ensimmäisessä vaiheessa pelikehittäjät laativat prototyyppejä ja konsepteja uusista pelikonsepteista. Yleensä, lopullinen sopimus peliprojektista lisenssihaltijan

kanssa saadaan solmittua esituotantovaiheessa. Tuotantovaiheeseen etenemisen edellytyksenä on se, että peliprojekti läpäisee Next Gamesin sisäiset vaatimukset tuotannon valmiusasteesta. Vaatimukset liittyvät sekä laadullisiin että laajuudellisiin asioihin. Mikäli projekti läpäisee asetetut vaatimukset, yhtiön johto tekee päätöksen jatkaa kehitysprojektia ja sitoutuu aikomukseen julkaista peli markkinoille. Yhtiö on tunnistanut yleisesti tuotantovaiheen olevan se hetki, jolloin IAS 38.57:n mukaiset kehitysmenojen aktivointikriteerit täyttyvät ja menojen aktivointi projektista alkaa. Tuotantovaihetta edeltävät menot käsitellään tutkimusmenoina ja ne kirjataan tuloslaskelmaan kuluksi suoriteperusteisesti. Yhtiö ei aktivoi pelin julkaisun jälkeisiä kehitysmenoja, koska kehitysmenojen tunnistaminen projektin live-vaiheessa ei ole selvää. Esimerkiksi pelien suorituskykyä parantavien päivitysten ja normaalin ylläpitotoiminnan välinen ero ei ole yhtiölle mahdollista tunnistaa luotettavasti. Yhtiön johdon mukaan julkaisun jälkeiset uusien peliominaisuuksien kehitysmenot ovat vain erittäin pieni osa kokonaisuutta eivätkä näin ollen olennaisia yhtiön kannalta.

3.6 Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet

EUR tuhatta	Maa-alueet ja rakennukset	Koneet ja kalusto	Yhteensä
2018			
Hankintameno 1.1.	1 009	336	1 345
Lisäykset	7 377	248	7 625
Liiketoimintahankinnat	-	2	2
Luovutukset ja muut muutokset	-396	-	-396
Hankintameno 31.12.	7 991	586	8 577
Poistot ja arvonalentumiset yhteensä 1.1.	-891	-180	-1 071
Poistot	-674	-99	-773
Arvonalentumiset	-	-	-
Poistot ja arvonalentumiset yhteensä 31.12.	-1 565	-279	-1 844
Kirjanpitoarvo 1.1.	118	156	275
Kirjanpitoarvo 31.12.	6 426	307	6 733

3.6 Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet

EUR tuhatta	Maa-alueet ja rakennukset	Koneet ja kalusto	Yhteensä
2017			
Hankintameno 1.1.	891	297	1 188
Lisäykset	118	39	157
Liiketoimintahankinnat	-	-	-
Luovutukset ja muut muutokset	-	-	-
Hankintameno 31.12.	1 009	336	1 345
Poistot ja arvonalentumiset yhteensä 1.1.	-412	-113	-524
Poistot	-479	-67	-547
Arvonalentumiset	-	-	-
Poistot ja arvonalentumiset yhteensä 31.12.	-891	-180	-1 071
Kirjanpitoarvo 1.1.	479	184	664
Kirjanpitoarvo 31.12.	118	156	275

3.6 Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet

EUR tuhatta	Maa-alueet ja rakennukset	Koneet ja kalusto	Yhteensä
2016			
Hankintameno 1.1.	788	262	1 050
Lisäykset	103	35	138
Liiketoimintahankinnat	-	-	-
Luovutukset ja muut muutokset	-	-	-
Hankintameno 31.12.	891	297	1 188
Poistot ja arvonalentumiset yhteensä 1.1.	-	-54	-54
Poistot	-412	-59	-471
Arvonalentumiset	-	-	-
Poistot ja arvonalentumiset yhteensä 31.12.	-412	-113	-525
Kirjanpitoarvo 1.1.	788	262	1 050
Kirjanpitoarvo 31.12.	479	184	664

Next Gamesin aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet koostuvat pääosin vuokrahuoneistojen peruseräparannusmenoista, käyttöoikeusomaisuuserästä (Right-Of-Use asset) sekä työvälineistä. Muut aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet eivät ole taloudellisilta vaikutuksiltaan olennaisia.

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet arvostetaan alkuperäiseen hankintamenoon vähennettynä kertyneillä poistoilla ja mahdollisilla arvonalentumisilla. Mahdolliset hankintaan tai hyödykkeen valmistamiseen liittyvät rahoituskustannukset aktivoidaan mukaan hyödykkeen hankintameno. Käyttöomaisuuden myyntivoitot ja -tappiot, jotka määritetään myynnistä saatavan nettotulon ja kirjanpitoarvon erotuksena kirjataan tulosvaikutteisesti liiketoiminnan muihin tuottoihin tai liiketoiminnan muihin kuluihin.

Poistomenetelmät ja taloudelliset vaikutusajat:

Aineellisten käyttöomaisuushyödykkeet poistetaan tasapoistoilla hyödykkeen taloudellisen käyttöiän mukaisesti. Hyödykkeen jäännösarvo arvioidaan vähintään vuosittain tilinpäätöksen yhteydessä ja mikäli on tarpeen, niin hyödykkeen poistosuunnitelma muutetaan vastaamaan sen tuomia taloudellisia hyötyjä. Next Games konserni arvioi hyödykkeiden taloudelliset vaikutusajat seuraavasti:

- Vuokrahuoneistojen peruseräparannukset, 2-5 vuotta
- Koneet ja kalusto, 3-5 vuotta
- Käyttöoikeusomaisuuserät, 2-5 vuotta

3.7 Vuokrasopimukset

Konsernin vuokraustoiminnot

Next Games vuokraa useita toimitiloja ja IT-laitteita. Vuokrasopimusten ehdot on neuvoteltu sopimuskohtaisesti ja vuokrasopimukset sisältävät erilaisia ehtoja. Vuokrasopimukset eivät ole sidoksissa

erityisiin lainaehtoihin, mutta sopimuksia ei voida käyttää lainojen vakuuksina. Heinäkuussa 2018 Next Games muutti uuteen toimitilaan. Tämän toimitilan kiinteä vuokra-aika on 64 kuukautta ja se sisältää kaksi kahden vuoden jatko-optiota pidentää sopimusta samoin alkuperäisin ehdoin. Next Gamesin uudesta pääkonttorista aiheutunut käyttöoikeusomaisuuserä 31.12.2018 on 4,9 miljoonaa euroa.

Vuokramaksut lyhytaikaisista vuokrasopimuksista ja vuokrasopimuksista, joiden kohteena oleva omaisuuserä on arvoltaan vähäinen, on kirjattu tasaerinä kuluksi tuloslaskelmalle vuokraajalle. Lyhytaikaiset vuokrasopimukset ovat sopimuksia, joiden vuokra-aika on 12 kuukautta tai alle. Next Games on soveltanut lyhytaikaisten vuokrasopimusten helpotusta tilapäisen pääkonttorin vuokrasopimukseen ja IT-laitteiden vuokrasopimukseen on sovellettu arvoltaan vähäisten kohdeomaisuuserien helpotusta. Lyhytaikaisista vuokrasopimuksista on kirjattu tilikaudella 2018 kuluksi 291 tuhatta euroa ja vuokrasopimuksista, joiden kohdeomaisuuserät ovat vähäarvoisia kirjattiin kuluksi tilikaudella 2018 446

tuhatta euroa (Tilikaudella 2017 247 tuhatta euroa ja tilikaudella 2016 124 tuhatta euroa).

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Vuokrasopimuksista on kirjattu käyttöoikeusomaisuuserä ja vastaava vuokrasopimusvelka sillä hetkellä, kun yhtiö saa kohdeomaisuuserän käytettäväksi. Vuokrasopimuksesta kirjattavat varat ja velat on kirjattu nykyarvoon. Vuokrasopimusvelat sisältävät kiinteät vuokramaksut (mukaan lukien tosiasiallisesti kiinteät maksut), jäännösarvotakuiden perusteella odotettavissa olevat maksut, ostoption toteutushinnan, mikäli on kohtuullisen varmaa, että kyseinen optio tullaan käyttämään ja lisäksi sopimuksen ennakaisesta purkamisesta aiheutuvat sanktiot, mikäli vuokra-ajassa on huomioitu sopimuksen ennakainen purkaminen. Vuokramaksut on diskontattu käyttämällä sopimuksen sisäistä korkoa diskonttokorkona, mikäli se on valmiiksi määritelty, tai lisäluoton korolla.

Tiettyjen kiinteistövuokrasopimusten vuokramaksut on sidottu inflaation mukaisiin indekseihin. Muuttuvat

vuokramaksut, jotka riippuvat indeksistä, määritetään alun perin sopimuksen alkamisajankohdan indeksin perusteella. Tulevat muutokset indekseissä huomioidaan määrittämällä vuokrasopimusvelka uudelleen sillä hetkellä, kun indeksin muutos aiheuttaa muutoksen myös vuokramaksuissa.

Käyttöoikeusomaisuuserä kirjataan hankintamenoön huomioiden vuokrasopimusvelan alkuperäinen arvostaminen, vuokrasopimuksen alkamishetkeen mennessä maksetut vuokramaksut, alkuvaiheen välittömät menot ja ennallistamisvelvoitteesta aiheutuvat menot.

Vuokramaksut on jaettu rahoituskuluun sekä vuokrasopimusvelan takaisinmaksuun. Rahoituskulu on kohdistettu vuokra-ajalle siten, että kulun määrä jokaisella kaudella vastaa saman suuruista korkoprosenttia jäljellä olevalle vuokrasopimusvelalle. Käyttöoikeusomaisuuserä poistetaan tasapoistoin joko omaisuuserän taloudellisen vaikutusajan tai vuokra-ajan mukaisesti sen mukaan, kumpi edellä mainituista ajanjaksoista on lyhyempi. IFRS 16:n mukaiset vuokramaksut ja korkokulut

esitetään osana rahoituksen rahavirtoja yhtiön rahavirtalaskelmalla.

Keskeiset harkintaan perustuvat ratkaisut ja arviot:

Määrittäessään vuokra-aikaa, johto käyttää harkintaa sen mukaan onko konsernilla taloudellinen kannustin jatko-option tai purkuoption käyttämiseen. Konserni huomioi kaikki asiat ja olosuhteet, jotka muodostavat taloudellisen kannustimen. Nämä tulkinnat arvioidaan uudelleen konsernin kannalta merkityksellisen tapahtuman yhteydessä tai silloin, kun olosuhteissa muuten tapahtuu muutos, jolla on vaikutus aikaisempaan tulkintaan.

Konsernin siirtyessä IFRS raportointiin, konsernilla on ollut mahdollisuus hyödyntää jälkiviisautta tiettyjen kiinteistövuokrasopimusten vuokra-ajan määrittämisen osalta, jotka sisälsivät jatko- tai purkuoption. Näin ollen edellisen pääkonttorin vuokrasopimuksen ennakainen päättäminen ja siitä aiheutuva sanktio on huomioitu jo vuokrasopimusvelan ja käyttöoikeusomaisuuserän alkuperäisessä arvostuksessa IFRS raportointiin siirtymispäivänä.

Konserni on kirjannut seuraavat vuokrasopimuksiin liittyvät erät taseeseen:

EUR tuhatta	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2016	1.1.2016
Käyttöoikeusomaisuuserä 1)				
Rakennukset	4 947	0	394	788
Käyttöoikeusomaisuuserät yhteensä	4 947	0	394	788

1) Sisällytetty taseen erään ”Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet”

Käyttöoikeusomaisuuserän lisäykset olivat tilikaudella 2018 5,4 miljoonaa euroa (tilikaudella 2017 0 euroa ja tilikaudella 2016 788 tuhatta euroa)

Konserni on kirjannut seuraavat vuokrasopimuksiin liittyvät erät tuloslaskelmalle:

EUR tuhatta	2018	2017	2016
Vuokrasopimuksiin liittyvät poistot			
Rakennukset	512	394	394
Poistot yhteensä	512	394	394
Korkokulut			
Vuokrasopimuksiin liittyvät kulut	63	14	23

3.8 Liikearvo ja omaisuserien arvon alentuminen

Seuraava taulukko osoittaa taseeseen kirjatun liikearvon muutokset.

EUR tuhatta	2018	2017	2016
Kirjanpitoarvo 1.1	3 344	2 235	2 235
Hankinnat		1 109	
Kirjanpitoarvo 31.12	3 344	3 344	2 235

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Liikearvo vastaa määrää, jolla Next Gamesin maksama vastike liiketoiminnasta ylittää hankittujen varojen ja velkojen käyvän arvon. Next Gamesin liikearvo on syntynyt vuonna 2014 Helsinki Game Worksin ja vuonna 2017 Lume Gamesin toteutuneista hankinnoista.

Liikearvo esitetään taseessa hankintamenoon vähennettynä kertyneillä arvonalentumistappioilla, ja sillä katsotaan olevan rajoittamaton taloudellinen vaikutusaika. Liikearvo kohdistetaan hankinta-ajankohtana niille rahavirtaa tuottaville yksiköille, joiden katsotaan hyötyvän hankinnasta. Liikearvosta ei tehdä vuosipoistoja.

Liikearvo testataan arvonalentumisen varalta vuosittain tai tätä useammin, jos tapahtumat tai olosuhteiden muutokset antavat viitteitä siitä, että liikearvo saattaa olla arvoltaan alentunut. Muut aineettomat hyödykkeet sekä aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet testataan arvonalentumisen varalta aina silloin, kun tapahtumat tai olosuhteiden muutokset antavat viitteitä siitä, ettei kirjanpitoarvoa vastaavaa määrää mahdollisesti saada kerrytyksi. Määrä, jolla omaisuserän

kirjanpitoarvo ylittää siitä kerrytettävissä olevan rahamäärän, kirjataan arvonalentumistappiona. Kerrytettävissä oleva rahamäärä on omaisuserän käypä arvo vähennettynä myynnistä aiheutuville menoilla tai sen käyttöarvo sen mukaan, kumpi niistä on suurempi. Omaisuserät ryhmitellään arvonalentumisen arviointia varten alimmille tasoille, joilla rahavirrat ovat erikseen yksilöitävissä ja ovat pitkälti riippumattomia muiden omaisuserien tai omaisuseräryhmien kerryttämistä rahavirroista (rahavirtaa tuottavat yksiköt). Rahoitusvaroihin kuulumattomia varoja, liikearvoa lukuun ottamatta, joiden arvo on alentunut, tarkastellaan kunkin tilikauden lopussa sen varalta, olisiko arvonalentuminen mahdollisesti peruutettava. Keskeiset harkintaan perustuvat ratkaisut ja arviot – liikearvon arvonalentumistestaus

Liikearvo testataan arvonalentumisen varalta vuosittain tai tätä useammin, jos tapahtumat tai olosuhteiden muutokset antavat viitteitä siitä, että liikearvo saattaa olla arvoltaan alentunut. Rahavirtaa tuottavan yksikön kerrytettävissä oleva rahamäärä määritetään perustuen käyttöarvolaskelmiin, jotka edellyttävät oletusten käyttämistä. Arvioita ja oletuksia tarvitaan

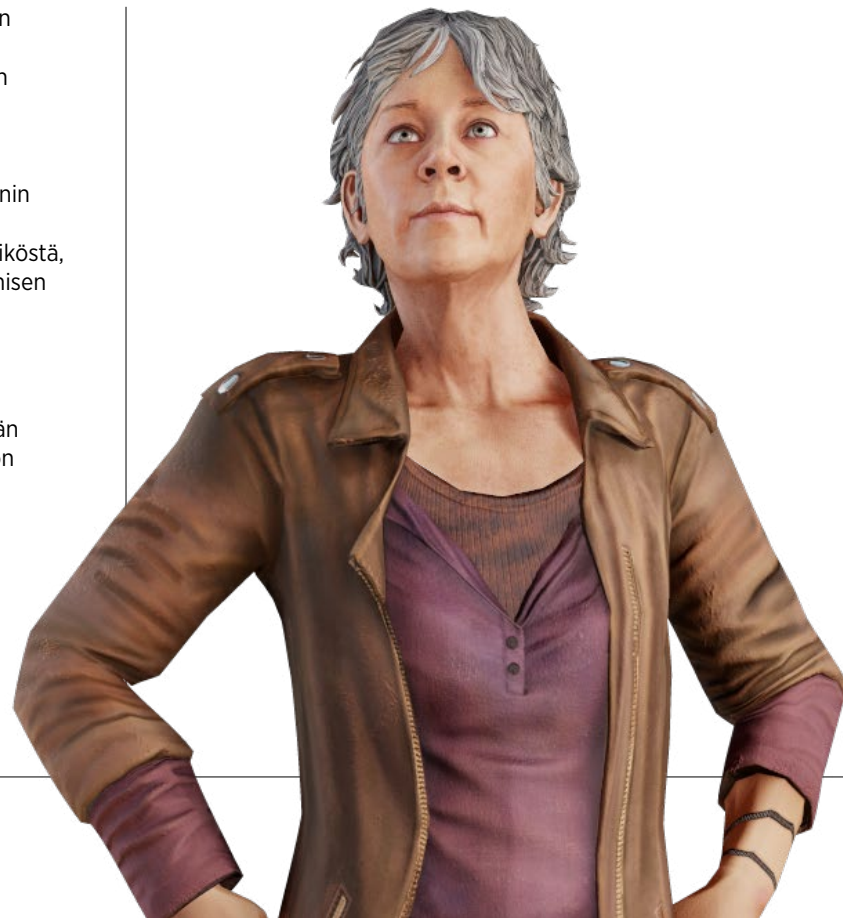
määritettäessä kerrytettävissä olevaa rahamäärää koskevan laskelman eri osatekijöitä, kuten diskonttaus korkoa, budjettien kattaman ajanjakson jälkeistä kasvuvauhtia sekä liikevaihdon ja EBITDAn (joka arvonalentumistestausta varten määritellään tulokseksi ennen korkoja, veroja ja poistoja) kehitystä. Diskonttaus korko kuvastaa senhetkisiä arvioita rahan aika-arvosta sekä relevantteja markkinoiden riskilisiä, jotka puolestaan kuvastavat riskejä ja epävarmuustekijöitä, joita ei ole otettu huomioon oikaisemalla vastaisia rahavirtoja koskevia arvioita. Laskelmissa käytetään rahavirtaennusteita, jotka perustuvat johdon hyväksymiin budjetteihin viiden vuoden ajanjaksolta. Viiden vuoden ajanjakson jälkeiset rahavirrat ekstrapoloidaan käyttäen jäljempänä mainittuja arvioituja kasvuvauhteja. Nämä budjettien kattaman ajanjakson jälkeistä kasvuvauhtia koskevat arviot vastaavat ennusteita, jotka sisältyvät Yhtiön oman toimialan raportteihin.

Liikearvon arvonalentumistestausta

Liikearvo on syntynyt vuonna 2014 Helsinki Game Worksin ja vuonna 2017 Lume Gamesin toteutuneista hankinnoista. Helsinki Game Works ja Lume Games ovat molemmat myöhemmin

sulautettu emoyhtiöön. Next Gamesin johto on seurannut liikearvoa sen syntymisestä alkaen konsernin tasolla. Konsernin liiketoimintana on kehittää ja julkaista lisensoituja mobiilipelejä. Näin ollen johdolla on liikearvon vuosittaista arvonalentumistestausta varten erillistä ja luotettavaa taloudellista informaatiota konsernin tasolla. Next Gamesin johto katsoo konsernin koostuvan yhdestä rahavirtaa tuottavasta yksiköstä, ja sen vuoksi liikearvo testataan arvonalentumisen varalta konsernin tasolla.

Arvonalentumislaskelmissa käytetyt keskeiset oletukset ovat arvioitu vuotuinen kasvuvauhti ja EBITDAn arvioitu taso. Seuraavassa esitetään myynnin kasvuvauhti viiden vuoden ajanjakson jälkeiseltä ajalta sekä ennen veroja määritetty diskonttaus korko.



EUR Tuhatta

	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2016	1.1.2016
Pitkän aikavälin kasvuvauhti (%)	2,0	2.0	2.0	2.0
Diskonttaus korko ennen veroja (%)	19.66	19.26	24.49	30.25

Next Gamesin johto on tehnyt liikearvon arvonalentumistestaukset rahavirtaa tuottavan yksikön tasolla tilanteista 1.1.2016, 31.12.2016, 31.12.2017 ja 31.12.2018. Liikearvon arvonalentumisia ei kirjattu. Lisäksi johto on arvioinut, että mikään rahavirtalaskelmissa käytettävissä keskeisissä oletuksissa tapahtuva jokseenkin mahdollinen muutos ei olisi johtanut liikearvon arvonalentumiseen.



4. KONSERNIN PÄÄOMA JA RISKIT

4.1 Oma pääoma

Yhtiön osakemäärät ja kertyneet voittovarot ovat muuttuneet seuraavasti:

Osakesarjat	A-sarja	B-sarja	C-sarja
1.1.2016			
Osakkeiden määrä	1 822 589	626 793	-
2015 konvertoidun vaihtovelkakirjalainan osakkeiden rekisteröinti	-	-	876 026
31.12.2016			
Osakkeiden määrä	1 822 589	626 793	876 026
Osakkeiden jakautuminen	5 503 053	1 880 379	2 628 078
Yritysjärjestelyt	212 064		224 100
Osakesarjojen yhdistäminen	6 235 376	-2 507 172	-3 728 204
Listautumisosakeanti	4 376 530		
Optio-oikeuksien merkintä osakkeiksi	69 170		
31.12.2017	18 218 782		

4.1 Oma pääoma

Osakesarjat	A-sarja	B-sarja	C-sarja
Optio-oikeuksien merkintä osakkeiksi	284 532		
31.12.2018	18 503 314	-	-

*Next Gamesin osakesarjat B ja C yhdistettiin osakesarjaan A helmikuun 23, 2017

Edellisten tilikausien tulos

EUR tuhatta	2018	2017	2016
Edellisten tilikausien tulos 1.1.	-14 574	-10 306	-10 888
Vuoden voitto (tappio)	-18 037	-6 137	94
Maksetut osingot	-	-	-
Omat osakkeet	-	-	-
Osakeperusteiset maksut	1 483	1 868	488
Edellisten tilikausien tulos 31.12.	-31 128	-14 574	-10 306

4.2 Nettovelka

Seuraavassa taulukossa esitetään nettovelan komponenttien kirjanpitoarvo tilikausien päätöspäivinä joulukuu 31, 2018, 2017 ja 2016.

EUR tuhatta	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2016	1.1.2016
Rahat ja pankkisaamiset	7 306	26 377	3 664	4 645
Vuoden sisällä erääntyvät lainat	-1 214	-308	-312	-251
Yli vuoden päästä erääntyvät lainat	-4 663	-642	-931	-917
Nettovelka	1 429	25 427	2 421	3 477
Rahat ja pankkisaamiset	7 306	26 377	3 664	4 645
Kiinteäkorkoiset velat	-5 877	-950	-1 243	-1 168
Nettovelka	1 429	25 427	2 421	3 477

4.2 Nettovelka

EUR tuhatta	Rahat	Vuoden sisällä maksettavat vuokrasopimusvelat	Yli vuoden päästä maksettavat vuokrasopimusvelat	Vuoden sisällä maksettavat lainat	Yli vuoden päästä maksettavat lainat	Yhteensä
Nettovelka tammikuu 1, 2016	4 645	-251	-537	-	-380	3 477
Rahavirta	-946	251	-	-	-349	-1 044
Rahavirrat vuokrasopimuksista	-	-	-	-	-	-
Valuuttakurssivaikutukset	-35	-	-	-	-	-35
Muut muutokset	-	-312	312	-	22	22
Nettovelka 31.12.2016	3 664	-312	-225	-	-707	2 420
Nettovelka 1.1.2017	3 664	-312	-225	-	-707	2 420
Rahavirta	23 173	312	-	-	-	23 485
Rahavirrat vuokrasopimuksista	-	-	-	-	-	-
Valuuttakurssivaikutukset	-459	-	-	-	-	-459
Muut muutokset	-	-225	225	-84	65	-19
Nettovelka 31.12.2017	26 377	-225	-	-84	-642	25 427

4.2 Nettovelka

EUR tuhatta	Rahat	Vuoden sisällä maksettavat vuokrasopimusvelat	Yli vuoden päästä maksettavat vuokrasopimusvelat	Vuoden sisällä maksettavat lainat	Yli vuoden päästä maksettavat lainat	Yhteensä
Nettovelka 1.1.2018	26 377	-225	-	-84	-642	25 427
Rahavirta	-19 294	547	-	-	-	-18 747
Rahavirrat vuokrasopimuksista	-	-	-	-	-	-
Valuuttakurssivaikutukset	222	-	-	-	-	222
Muut muutokset	-	-1 314	-4 145	-138	124	-5 473
Nettovelka 31.12.2018	7 306	-992	-4 145	-222	-518	1 429

4.3 Lainat

EUR tuhatta	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2016	1.1.2016
Pitkäaikaiset lainat				
Laina julkishallintoyhteisöltä	518	642	707	380
Vuokrasopimusvelat	4 145	-	224	537
Pitkäaikaiset lainat yhteensä	4 663	642	931	917
Lyhytaikaiset lainat				
Laina julkishallintoyhteisöltä	222	84	-	-
Vuokravelat	992	224	313	251
Lyhytaikaiset lainat yhteensä	1 214	309	313	251
Lainat yhteensä	5 877	951	1 244	1 168

Lainat julkishallintoyhteisöltä

Next Gamesilla on kaksi Business Finlandin myöntämää lainaa. Ensimmäinen laina on nimellisarvoltaan 336 tuhatta euroa ja laina myönnettiin maaliskuussa 2015. Lainan viimeinen erä erääntyy maksettavaksi maaliskuussa 2021. Toisen lainan nimellisarvo on 439 tuhatta euroa ja laina myönnettiin yhtiölle syyskuussa 2015. Lainan viimeinen maksuerä erääntyy syyskuussa 2022. Molemmat lainat ovat myönnetty Next Gamesin teknologian kehittämissuorituksia varten. Lainojen korkojen on määriteltävä olevan 3 % alle vallitsevan markkinakoron, mutta kuitenkin vähintään 1 % vuodessa. Korkoja maksetaan vuosittain takaisin, eivätkä ne kerry pääoman päälle. Alhaisemmasta korosta muodostuva korkoetu tuloutetaan projektin kulujen syntymisen kanssa samaan aikaan.

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Business Finlandin lainat arvostetaan nostohetkellä käypään arvoon ja jaksotetaan efektiivisen koron menetelmään käyttäen. Markkinakorkoa alhaisempi korkoetu, käsitellään avustuksena ja jaksotetaan

tuotoksi yhtiön tuloslaskelmaan. Avustukset tuloutetaan vasta kun yhtiöllä on olemassa riittävä varmuus siitä, että avustuksen saamisen ehdot tulevat täytettyä.

Avustukset tuloutetaan tuotoksi yhtiön tuloslaskelmaan projektin kustannusten toteutumisen kanssa samanaikaisesti. Avustukset, jotka ovat myönnetty tiettyyn tarkoitukseen, tuloutetaan samanaikaisesti kyseisen kustannuksen toteutumisen kanssa.

Lainojen käyväksi arvoksi määritetään diskonttaamalla lainojen arvioidut tulevaisuuden rahavirrat nykyhetken käyttämällä markkinakorkoa. Yhtiön markkinakorossa otetaan huomioon yhtiön oma luottoriskipreemio. Business Finlandin lainat luokitellaan käyvän arvon hierarkialtaan tason 2 rahoitusinstrumenteiksi, koska arvostus on voimakkaasti riippuvainen yhtiön omasta markkinakorkotasosta.



4.4 Rahavarat

EUR tuhatta

	Joulukuu 31, 2018	Joulukuu 31, 2017	Joulukuu 31, 2016	Tammikuu 1, 2018
Rahat ja pankkisaamiset	7 306	26 377	3 664	4 645
Yhteensä	7 306	26 377	3 664	4 645

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Rahat ja pankkisaamiset sisältävät pankkitalletukset, joihin yhtiöllä on rajoittamaton pääsy. Talletukset esitetään rahojen ja pankkisaamisten erässä, mikäli niiden maturiteetti on kolme kuukautta tai vähemmän.

Valuuttamääräiset rahat ja pankkisaamiset ovat muutettu euromääräisiksi tilinpäätöspäivän valuuttakurssia käyttäen. Yhtiö käyttää Suomen pankin virallisia valuuttakursseja kurssaukseen.

4.5 Rahoitustuotot ja -kulut

EUR tuhatta	1.1.–31.12.2018	1.1.–31.12.2017	1.1.–31.12.2016
Korkotuotot ja muut rahoitustuotot			
Korkotuotot	110	37	0
Valuuttakurssivoitot	647	-	-
Korkotuotot ja muut rahoitustuotot yhteensä	757	37	0
Korkokulut ja muut rahoituskulut			
Korkokulut	-177	106	60
Valuuttakurssitappiot	-431	434	40
Korkokulut ja muut rahoituskulut yhteensä	-608	541	100
Rahoituserät , netto	1 365	-504	-100

Yhtiön korkotuotot koostuvat pääasiassa yhtiön pankkitalletusten talletuskoroista.

Rahoituskulut koostuvat pääosin Business Finlandin myöntämien lainojen korkokuluista, pankkikuluista ja valuuttakurssitappioista.

Muut rahoituskulut koostuvat talletuspalkkioita sekä vakuusmaksuja. Muut rahoituskulut eivät ole yhtiön kannalta merkittäviä.

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Lainojen transaktiokulut ovat kirjattu kuluksi käyttämällä efektiivisen koron menetelmää (EIR). Efektiivinen koron menetelmässä lainojen kaikki tulevat kassavirrat diskontataan nykyhetkeen käyttämällä efektiivistä korkoa. Laskennassa otetaan huomioon kaikki lainaan liittyvät maksut. Korkotuotot tuloutetaan efektiivisen koron menetelmää käyttäen, lukuun ottamatta tilannetta, jolloin tuotto on epävarma. Näissä tapauksissa korkotuotot kirjataan tulokseen kassaperusteisesti. Valuuttakurssivoitot ja -tappiot rahoitustoiminnasta sisältyy rahoitustuottoihin ja -kuluihin.

4.6 Rahoitusriskien hallinta

Next Games yhtiön rahoitusriskien hallinta toteuttaa konsernin johtoryhmä. Konsernin johtoryhmään kuuluu toimitusjohtaja, talousjohtaja, operatiivinen johtaja, markkinointijohtaja, teknologiajohtaja ja tuotejohtaja. Sisäisestä valvonnasta vastaa yhtiön rahoitusyksikkö CFO:n valvonnassa.

Next Gamesin rahoituspolitiikan yleisenä tavoitteena on suojata oma pääoma sekä tulevaisuuden voittoja, joihin rahoitusmarkkinoiden ennakoimattomuus saattaa vaikuttaa. Tämän politiikan kannalta vain riskiä, joka liittyy sekä epävarmuuteen että altistumiseen, on lievennettävä. Markkinoiden epävarmuus ei saisi aiheuttaa suojausta, ellei sillä ole seurausta Next Games yhtiön tai sen tytäryhtiöiden mahdollisista ja olennaisista kielteisistä seurauksista. Lisäksi tavoitteena on pyrkiä varmistamaan likviditeetin ja rahoituksen saatavuus aina kohtuullisin kustannuksin.



Pääoman hallinta

Konsernin pääoman hallinnan tarkoituksena on turvata jatkuva toiminta erilaisissa markkinaolosuhteissa ja tukea yhtiön pitkän aikavälin strategista kehitystä. Tämä saavutetaan takaamalla tarpeellinen likviditeetti omiin varoihin, turvaamalla kyky tarvittaessa sijoittaa omaisuuseriä, sekä varmistamalla kyky rahoitukseen (velka tai oma pääoma) oikea-aikaisesti ja kohtuullisin kustannuksin.

Pääomamarkkinoille pääsemiseksi kassavirran riski on oltava mahdollisimman pieni. Tarvittavan rahoituksen saatavuuden varmistamiseksi Next Games seuraa hyväksytyjä suuntaviivoja, kuten konsernin ulkoista rahoitusta valvoo emoyhtiö rahoituspolitiikan rajoissa, lyhyen ja pitkän aikavälin velkojen suhde on oltava hyväksytyjen suuntaviivojen sisällä, tavoitteena on pitää konsernin vakavaraisuus tai yli 50%, ryhmä ei saa olla riippuvainen vain yhdestä rahoituslähteestä, vaan sillä on useita mahdollisia vastapuolia.

Maaliskuussa 2017 Next Games listautui ja sen osakkeet otettiin kaupankäynnin kohteeksi Nasdaq First North Finland markkinapaikalle. Listausprosessin seurauksena yhtiö lisäsi omaa pääomaa 34 miljoonalla eurolla.

Likviditeettiriski

Likviditeetin hallinnan painopiste on turvata Next Gamesin kyky täyttää lyhyen aikavälin veloitteet ja varmistaa, että kassaa käytetään aina parhaalla mahdollisella tavalla. Likviditeetin hallinnan tavoitteena on myös saavuttaa hyväksyttävä tuotto ylijäämästä, ja ennen kaikkea tämän riskipolitiikan rajoissa suojata negatiivisia korkoja vastaan. Optimaalisen kassanhallinnan saavuttamiseksi yhteisö seuraa likviditeettiasemaa ja noudattaa hyväksytyjä konsernin ohjeita korkean likviditeetin ylläpitämiseksi.

Joulukuun 31 päivänä 2018 Next Games'in rahavarat olivat 7,3 miljoonaa euroa. Lisäksi yhtiöllä oli 31.12.2018 luottolimiitti, jonka nostamattoman luoton

kokonaismäärä oli 5,0 miljoonaa euroa, joka erääntyy 30.4.2019, ellei limittiä uusita. Limiitin korkona käytetään yhden kuukauden Euribor-korkokantaa. Koron marginaali on 1,6 % p.a. Korko lasketaan päivittäiselle käytössä olevalle limiittimäärälle. Yhtiö maksaa lisäksi 0,65 % p.a. järjestelypalkkiota myönnetyn luoton määrästä.

Seuraavissa taulukoissa esitetään yrityksen rahoitusvelat, kaikkien ei-johdannaisten rahoitusvelkojen osalta, jotka on luokiteltu sopimusperusteisten maturiteettien perusteella:

EUR tuhatta	1-3 kuukautta	4-12 kuukautta	1-5 vuotta	Yli 5 vuotta	Yhteensä
1.1.2016					
Pitkäaikainen laina julkishallintoyhtiölle	-	-	280	100	380
Ostovelat	1 833	-	-	-	1 833
Vuokrasopimusvelat	62	190	537	-	789
31.12.2016					
Pitkäaikainen laina julkishallintoyhtiölle	-	-	618	89	707
Ostovelat	1 130	48	-	-	1 178
Vuokrasopimusvelat	64	248	224	-	536
31.12.2017					
Pitkäaikainen laina julkishallintoyhtiölle	84	-	642	-	726
Ostovelat	1 162	-	-	-	1 162
Vuokrasopimusvelat	224	-	-	-	224

EUR tuhatta	1-3 kuukautta	4-12 kuukautta	1-5 vuotta	Yli 5 vuotta	Yhteensä
31.12.2018					
Pitkäaikainen laina julkishallintoyhtiölle	112	110	518	-	740
Ostovelat	2 731	-	-	-	2 731
Vuokrasopimusvelat	245	747	4 145	-	5 136

Valuuttariski

Valuuttariski on riski että valuuttakurssimuutokset vaikuttavat Next Gamesin (ja tytäryhtiöiden) tuloslaskelmaan ja taseeseen negatiivisesti. Suurin valuutta, johon Next Games on altistunut, on USD. Valuuttariskin hallinnassa on otettava huomioon, kuinka herkkä Next Games on valuuttamarkkinoiden vaihteluihin. Yhtiö altistuu kahdelle eri valuuttakurssiriskille: Käännösriski muuntamalla vieraan valuutan (USD) toimintavälivaluutaksi (EUR), ja transaktioriski myynnistä, ostoksista, saamisista ja veloista muissa valuutoissa kuin toimintavälivaluutassa. Yhtiö hallitsee valuuttariskin vaikutuksia seuraamalla säännöllisesti riskipositiota ja suojaamalla

merkityksellisiä rahavirtoja. Next Gamesin myyntitilitykset on sekä taaloissa että euroissa, ja ostoja tehdään myös molemmissa valuutoissa. Next Games Oyj: n rojaltilmaksut ja käyttäjän hankintakustannukset ovat pääosin taaloissa. Next Gamesin tuloksen turvaamiseksi yhtiö voi käyttää instrumentteja kuukausittaisen myynnin ja siihen liittyvien kulujen yhteensovittamiseen. Rahoituspolitiikan mukaan suojausasteet voivat vaihdella 0%:sta 100%:iin taalamääräisestä myynnissä. Tällä hetkellä yhtiöllä ei ole voimassa olevia suojausjohdannaisia. Vuonna 2018 yhtiöllä oli 0,2 milj. euroa (2017: -0,4 milj. Euroa, 2016: 0,0 milj. Euroa) valuuttakurssi voittoja / tappioita.

Luotto- ja vastapuoliriski

Vastapuoliriski on riski siitä, että rahatapahtuman vastapuoli voi menettää kykynsä, osittain tai kokonaan, täyttämään sitoumuksiaan, tai riski alentaa vastapuolen liikkeeseen laskeman instrumentin markkina-arvoa luottokelpoisuuden muutoksen vuoksi. Konsernin taloustoiminto vastaa konsernin vastapuoliriskin hallinnasta vastapuoli- ja rahoitustapahtumien osalta.

Next Games Oyj altistuu vastapuoliriskille pääasiassa liittyen mainosverkkoihin, joiden kautta mainostulot syntyvät. Yhtiö on puolestaan altistunut näille samoille yhtiölle pelaajan hankintakustannuksien ja siihen liittyvien velkojen suhteen.

Luotto- ja vastapuoliriskin vähentämiseksi yritys käyttää erilaisia toimenpiteitä sen lieventämiseksi, kuten kaikkien vastapuolten hyväksyminen, perusteelliset luottokelpoisuuden tarkistukset kaikille uusille asiakkaille, jotka johto on hyväksynyt, ja konsernin rahoituksen säännöllinen seuranta asiakkaiden maksukäyttäytymisestä. Kaikki varat voidaan sijoittaa vain pankkeihin tai muihin korollisiin instrumentteihin, joiden luottoluokitus on vähintään A-1.

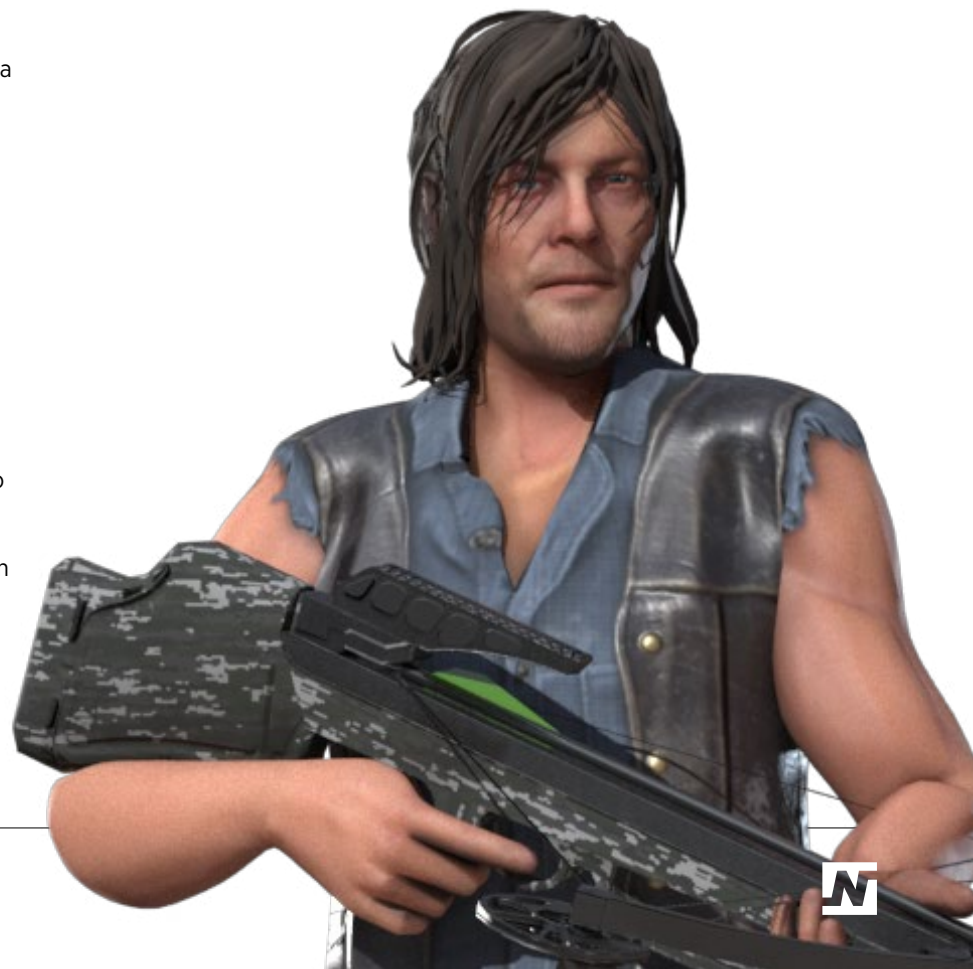
Yhtiöllä on keskitetty riski myyntisaamisissa kahden suuren vastapuolen kautta (liite 3.1). Apple ja Google edustavat 67% saamisista. Jäljelle jäävät myyntisaamiset koostuvat saatavista eri mainosverkoista. Kahdella suurimmalla mainosverkolla on 25% kaikista saamisista. Yritys ei ole koskaan saanut luottotappioita myyntisaamisista. Yhtiö arvioi suurten suurten vastapuolten rahoitusriskiprofiilin olevan vähäinen.

Jokaista tilinpäätöspäivää kohden merkittävien asiakkaiden saamisten arvonalentumiset analysoidaan yksilöllisesti niiden

maksukyvyttömyyden todennäköisyyden perusteella tilinpäätöspäivänä. Lisäksi pienet saamiset, joilla on samanlaiset luottokelpoisuusominaisuudet, ryhmitellään ja arvioidaan yhdessä arvonalentumisen varalta.

Next Gamesin tärkeimmillä asiakkaila, kuten Apple, Google, Facebook, Adcolony, Unity ja AppLovin, ei ole todettu liittyvän merkittävää luottoriskiä tai merkittävää luottoriskin kasvua. Tämä perustuu vastapuolen luottoluokitukseen, historiallinen maksukäyttäytymistä ja näiden saamisten lyhytaikaiseen luonteeseen. Lisäksi saamiin yhdessä eivät liity merkittävään luottoriskiin tilinpäätöspäivänä. Näin ollen arvonalentumistappio on merkityksetön jokaisella raportoidulla kaudella.

Seuraavassa taulukossa on esitetty myyntisaamisten ja liikearvojen arvonalentumistappio.



Myyntisaamisten arvonalentumistappion muutokset ovat seuraavat:

EUR tuhatta	2018	2017	2016
1.1.	-9	-14	
Varaus joka on kirjattu vuoden aikana	7	-9	-14
Myyntisaamiset, jotka on kirjattu alas vuoden aikana,			
Toteutumattomat varaukset	9	14	
31.12.	7	-9	-14

Korkoriski

Korkoriskinä määritellään epävarmuus siitä että Next Gamesin yhtiön arvo tai tuloksen voitto tai tappio olisi altis korkojen muutoksista. Konserni altistuu korkoriskille sen korollisten lainojen (lukuun ottamatta rahoitusleasingsopimuksia) kautta. Katsauskauden aikana markkinakorko on ollut alle 4%, ja korkoriski ei ole tällä hetkellä merkittävä korollisten lainojen pienen määrän vuoksi. Yhtiöllä ei ole ollut johdannaisia suojaamassa korkoriskiä tilinpäätöspäivänä.

5. MUUT LIITTEET

5.1 Lähipiiritapahtumat

Next Games'in lähipiiriin kuuluvat sen tytäryhtiöt, osakkuusyhtiö, hallituksen jäsenet, toimitusjohtaja, johtoryhmän jäsenet sekä osakkeenomistajat, joilla on huomattava vaikutusvalta yhtiössä.

Lähipiiriin kuuluu myös näiden henkilöiden läheiset perheenjäsenet, ja yhteisöt, joissa näillä henkilöillä on joko määräysvalta tai yhteinen määräysvalta. Lähipiirin liiketoimet on tehty markkinaehtoisesti.

Seuraava taulukko erittelee lähipiiritransaktiot

EUR tuhatta	1.1.–31.12.2018	1.1.–31.12.2017	1.1.–31.12.2016
Liiketoimet hallitusten jäsenten tai heidän edustamiensa yhteisöjen kanssa.			
Lisenssimaksut ja markkinointi	2 325	2 679	5 145
Lainojen takaisinmaksu	-	40	-
Liiketoimet osakkuusyhtiöiden kanssa			
Liiketoiminnan muut tuotot lisenssioikeuksien myynnistä Armada Interactivelle			767

Lähipiiritransaktioiden saldot

EUR tuhatta	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2016	1.1.2016
Lainat hallituksen jäseniltä	-	-	40	40
Muut ostovelat lähipiiriläisille	774	897	2 869	926

Lähipiiritapahtumat sisältävät tavanomaisia liiketoimia lisenssiosapuolten kanssa (AMC). Liiketoimet ovat Next Games -liiketoimintamallissa tavanomaisia, ja noudattavat markkinaehtoja.

Lainanotto hallituksen jäseneltä maksettiin takaisin vuoden 2017 aikana lainasopimuksen mukaisesti.

5.2 Konsernirakenne

Konsernin tytäryhtiöt 31.12.2018 ovat seuraavat:

- Next Games GMBH, omistus 100%
- Lume Games Oy sulautettiin Next Games Oyj:hen 1.1.2018.

Tytäryhtiöt yhdisteltiin Next Gamesin konsernitilinpäätökseen. Konsernin liiketoimintaa harjoittaa emoyhtiö ja tytäryhtiöillä ei ole ollut olennaista vaikutusta raportointikauden taloudelliseen kehitykseen.

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Tytäryhtiöt ovat kokonaisuudessaan konsolidoitu hankinta-ajankohdasta alkaen, jolloin Next Games on saanut määräysvallan, ja konsolidointi jatkuu siihen saakka kunnes määräysvalta menetetään. Next Gamesillä on määräysvalta silloin kun yhtiö altistuu tai on oikeutettu muuttuviin tuottoihin, ja sillä on kyky vaikuttaa näihin tuottoihin ohjaamalla yrityksen toimintaa.

Next Gamesin soveltaa hankintamenetelmää liiketoimintahankintojen yhdistelyssä. Konserniyhtiöiden väliset liiketapahtumat, saldot ja realisoitumattomat voitot eliminoidaan. Realisoitumattomat tappiot eliminoidaan myös, ellei liiketoimi vaadi omaisuserän arvonalentumista.

5.3 Sijoitukset osakkuusyhtiöihin

Next Games on luokitellut Armada Interactive Oy:n Next Games Groupin osakkuusyhtiöksi. 31.12.2018 Next Games omisti 9.5% Armada Interactive Oy:sta. Lisäksi, Next Games on edustettu Armadan hallituksessa, joka on määritelty olevan tekijä, joka muodostaa huomattavan vaikutusvallan Armada Interactive -yhtiön päätöksentekoon.

Vuonna 2016 Next Games kirjasi 110 tuhannen euron tappion konserniin, pääomaosuusmenetelmän perusteella Armada Interactive Oy:n vuosittaisesta tappiosta. Vuonna 2017 Next Games kirjasi 455 tuhatta euroa tappiota Armada Interactive Oy:n vuosittaisesta tappiosta konsernitilinpäätökseen. Vuonna 2018 Next Games kirjasi 121 tuhatta euroa tappiota Armada Interactive Oy:n vuosittaisesta tappiosta konsernitilinpäätökseen.

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Sijoitukset osakkuusyhtiöihin, joissa Next Gamesillä on huomattava vaikutusvalta, mutta ei määräysvaltaa, kirjataan pääomaosuusmenetelmää käyttäen. Huomattava vaikutusvalta esiintyy yleensä silloin, kun konsernilla on yli 20% osuus yhteisön äänivallasta tai jos konsernilla on muutoin huomattava vaikutusvalta, mutta ei määräysvaltaa.

5.4 Ulkomaan rahan määräisten erien muutokset

Tilinpäätöksen laatimisperiaate

Ulkomaan rahan määräiset liiketapahtumat muunnetaan toimintavaihtaan käyttäen valuuttakurssia, joka on voimassa tapahtumapäivänä. Valuuttakurssivoitot ja -tappiot, jotka johtuvat valuuttamääraisten rahavarojen ja velkojen muuntamisesta vuoden lopussa, kirjataan yleisesti tuloslaskelmaan.

Next Games kirjaa valuuttakurssierot niihin tuloslaskelman eriin, joiden vaikutuksesta ero muodostuu, ja rahoituseriin liittyvät erät esitetään erillisinä nettona rahoituskuluissa.

5.5 Sitoumukset ja ehdolliset velat

EUR tuhatta	31.12.2018	31.12.2017	31.12.2016	1.1.2016
Vakuudelliset lainat				
Lainat	0	0	0	0
Vakuudet	1 000	1 000	1 000	0
Vuokravastuut vähäarvoisista omaisuuseristä	1 273	385	235	321
Vuoden sisällä erääntyvät	497	247	170	210
Myöhemmin erääntyvät	776	139	65	111
Vuokravastuut lyhytaikaisista vuokrasopimuksista		227		
Vuoden sisällä erääntyvät		227		

5.6 IFRS-standardien käyttöönotto

Seuraavassa taulukossa esitetään IFRS-standardien ensimmäisen käyttöönoton vaikutus konsernitulokseen 31.12.2016 ja 2017 päättyneille kausille, sekä konsernitaseeseen 1.1.2016, 31.12.2016 ja 2017 päättyneille kausille, jotka on raportoitu suomalaisen tilinpäätöskäytännön (FAS) mukaisesti.

Konsernin rahavirtalaskelmaan tehdyt olennaiset oikaisut

FAS:n mukaan Next Games ei ole aktivoitunut kehittämismenoja taseeseen vaan Yhtiö on kirjannut ne kuluksi toteutuessaan. IFRS:n mukaan, IAS 38 standardin kriteerien täytyessä kehittämismenot on aktivoitava taseeseen aineettomina hyödykkeinä ja konsernin rahavirtalaskelmassa menot esitetään investointien rahavirrassa. Tästä oikaisusta johtuen tilikaudella 2017 investointien rahavirta pieneni ja liiketoimintojen rahavirta kasvoi 2,4 miljoonalla eurolla.

FAS:n mukaan kaikki vuokrasopimukset on käsitelty muina vuokrasopimuksina ja siten vuokramaksut on esitetty liiketoiminnan rahavirrassa. IFRS:n mukaan merkittävistä vuokrasopimuksista on taseeseen kirjattu käyttöoikeusomaisuuserä ja vuokrasopimusvelka ja siten vuokramaksut esitetään rahoituksen rahavirrassa. Tästä oikaisusta johtuen tilikaudella 2017 rahoituksen rahavirta pieneni ja liiketoiminnan rahavirta kasvoi 0,3 miljoonalla eurolla.

Muut oikaisut eivät olleet olennaisia. Tilikaudella 2016 Yhtiö ei laatinut FAS:n mukaista konsernin rahavirtalaskelmaa.

Tuloslaskelman esittämistavan muutos:

Osana IFRS-siirtymää Next Games muutti konsernin laajan tuloslaskelman esitystapaa. Suomalaisen tilinpäätöskäytännön (FAS) mukaan yhtiö esitti tuloslaskelmansa kululajipohjaisena. IFRS-siirtymän yhteydessä yhtiö siirtyi käyttämään toimintokohtaista laajan tuloslaskelman esitystapaa. Johto arvioi, että toimintokohtainen tuloslaskelman esitystapa antaa yhtiöstä sidosryhmille paremman

kuvan. Muutoksen seurauksena yhtiö esittää lisäinformaatiota kulujen luonteesta, poistoista ja arvonalentumisista sekä henkilöstökuluista tilinpäätöksessään. Muutoksen siitalaskelma on esitetty alla:

5.6 IFRS-standardien käyttöönotto

Konsernin laaja tuloslaskelma, tuhatta euroa	Historiallinen 1.1. - 31.12.2016	Luokittelun muutokset	Viittaus	Uudelleenluokiteltu 1.1. - 31.12.2016
Myyntituotot asiakassopimuksista	31 112	-		31 111 712
Myyntin kulut	-	-14 106	(ii)	-14 106
Valmistus omaan käyttöön	254	-254	(i)	-
Liiketoiminnan muut tuotot	1 238	-		1 238
Tuotekehityskulut		-6 515	(i),(ii),(iii),(iv),(v)	-6 515
Myyntin ja markkinoinnin kulut		-12 268	(ii),(iii),(iv),(v)	-12 268
Hallinnon kulut		-1 020	(iii),(iv),(v)	-1 020
Materiaalit ja palvelut yhteensä	22 860	22 860	(ii)	-
Henkilöstökulut yhteensä	4 891	4 891	(iii)	-

5.6 IFRS-standardien käyttöönotto

Konsernin laaja tuloslaskelma, tuhatta euroa	Historiallinen 1.1. - 31.12.2016	Luokittelun muutokset	Viittaus	Uudelleenluokiteltu 1.1. - 31.12.2016
Poistot ja arvonalentumiset yhteensä	406	406	(iv)	-
Liiketoiminnan muut kulut	6 006	6 006	(v)	-

(i) 254 tuhatta euroa uudelleen luokitellaan Valmistuksesta omaan käyttöön Tuotekehityskuluihin

(ii) 22 860 tuhatta euroa uudelleen luokitellaan Materiaaleista ja palveluista Myynnin ja markkinoinnin kuluihin (8 304 tuhatta euroa), Tuotekehityskuluihin (449 tuhatta euroa) ja Myynnin kuluihin (14 106 tuhatta euroa)

(iii) 4 891 tuhatta euroa uudelleen luokitellaan Henkilöstökuluista Hallinnon kuluihin (505 tuhatta euroa), Myynnin ja markkinoinnin kuluihin (645 tuhatta euroa) ja Tuotekehityskuluihin (3 741 tuhatta euroa)

(iv) 406 tuhatta euroa uudelleen luokitellaan Poistoista ja arvonalentumisista Hallinnon kuluihin (5 tuhatta euroa), Myynnin ja markkinoinnin kuluihin (11 tuhatta euroa) ja Tuotekehityskuluihin (390 tuhatta euroa)

(v) 6 006 tuhatta euroa uudelleen luokitellaan Liiketoiminnan muista kuluista Hallinnon kuluihin (510 tuhatta euroa), Myynnin ja markkinoinnin kuluihin (3 308 tuhatta euroa) ja Tuotekehityskuluihin (2 189 tuhatta euroa)

Konsernin laaja tuloslaskelma, tuhatta euroa	Historiallinen 1.1. - 31.12.2016	Luokittelun muutokset	Viittaus	Uudelleenluokiteltu 1.1. - 31.12.2016
Myyntituotot asiakassopimuksista	32 497	-31	(i)	32 466
Myyntin kulut	-	-13 042	(ii)	-13 042
Valmistus omaan käyttöön	-	-		-
Liiketoiminnan muut tuotot	22	31	(i)	53
Tuotekehityskulut	-	-9 274	(ii),(iii),(iv),(v)	-9 274
Myyntin ja markkinoinnin kulut	-	-12 579	(ii),(iii),(iv),(v)	-12 579
Hallinnon kulut	-	-3 981	(iii),(iv),(v)	-3 981
Materiaalit ja palvelut yhteensä	20 547	20 547	(ii)	-

Konsernin laaja tuloslaskelma, tuhatta euroa	Historiallinen 1.1. - 31.12.2016	Luokittelun muutokset	Viittaus	Uudelleenluokiteltu 1.1. - 31.12.2016
Henkilöstökulut yhteensä	6 656	6 656	(iii)	-
Poistot ja arvonalentumiset yhteensä	1 530	1 530	(iv)	-
Liiketoiminnan muut kulut	10 143	10 143	(v)	-

(i) 31 tuhatta euroa uudelleen luokitellaan Myyntituotot asiakassopimuksista Liiketoiminnan muihin tuottoihin

(ii) 20 547 tuhatta euroa uudelleen luokitellaan Materiaaleista ja palveluista Myynnin ja markkinoinnin kuluihin (7 042 tuhatta euroa), Tuotekehityskuluihin (462 tuhatta euroa) ja Myynnin kuluihin (13 042 tuhatta euroa)

(iii) 6 656 tuhatta euroa uudelleen luokitellaan Henkilöstökuluista Hallinnon kuluihin (1 391 tuhatta euroa), Myynnin ja markkinoinnin kuluihin (816 tuhatta euroa) ja Tuotekehityskuluihin (4 449 tuhatta euroa)

(iv) 1 530 tuhatta euroa uudelleen luokitellaan Poistoista ja arvonalentumisista Hallinnon kuluihin (768 tuhatta euroa), Myynnin ja markkinoinnin kuluihin (32 tuhatta euroa) ja Tuotekehityskuluihin (730 tuhatta euroa)

(v) 10 143 tuhatta euroa uudelleen luokitellaan Liiketoiminnan muista kuluista Hallinnon kuluihin (1 822 tuhatta euroa), Myynnin ja markkinoinnin kuluihin (4 689 tuhatta euroa) ja Tuotekehityskuluihin (3 633 tuhatta euroa)

Konsernin laaja tuloslaskelma 1.1.-31.12.2016

EUR tuhatta	FAS	Pelinkehitys- menojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisut	IFRS 16 vuokra- sopimusoikaisut	IFRS 2 optio-oikaisut	Helsinki Game Works oikaisut	Muut oikaisut	IFRS-oikaisut yhteensä	IFRS
Myyntituotot asiakassopimuksista	31 112						-	-	31 112
Myyntin kulut	-14 106						-135	-135	-14 241
Bruttokate	17 005						-135	-135	16 870
Liiketoiminnan muut tuotot	1 238						-147	-147	1 091
Tuotekehityskulut	-6 515			-95	-175	277	148	156	-6 359
Myyntin ja markkinoinnin kulut	-12 268			-17	-42		-4	-63	-12 331
Hallinnon kulut	-1 020		-197	-8	-237		-2	-443	-1 463
Liiketulos	-1 560		-197	-119	-454	277	-5	-632	-2 192
Rahoitustuotot	0						-	-	0
Rahoituskulut	-62			-23			-15	-38	-100

Konsernin laaja tuloslaskelma 1.1.-31.12.2016

EUR tuhatta	FAS	Pelinkehitys- menojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisut	IFRS 16 vuokra- sopimusoikaisut	IFRS 2 optio-oikaisut	Helsinki Game Works oikaisut	Muut oikaisut	IFRS-oikaisut yhteensä	IFRS
Rahoitustuotot ja -kulut yhteensä	-62			-23			-15	-38	-100
Osuus osakkuusyhtiön tuloksesta	0						-110	-110	-110
Tulos ennen veroja	-1 622		-197	-143	-454		-130	-780	-2 402
Tuloverot	0						-	-	0
Laskennallisten verojen muutos	2 400		39	29			29	97	2 496
Tuloverot yhteensä	2 400		39	29			29	97	2 496
Tilikauden tulos	778		-157	-114	-454	277	-101	-683	94
Tilikauden laaja tulos							-	-	94

Konsernin laaja tuloslaskelma 1.1.-31.12.2017

EUR tuhatta	FAS	Pelikehitysmenojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisu	IFRS 16 vuokrasopimusoikaisu	IFRS 2 optio-oikaisu	Helsinki Game Works oikaisu	Muut oikaisu	IFRS-oikaisu yhteensä	IFRS
Myyntituotot asiakassopimuksista	32 466						-	-	32 466
Myyntin kulut	-13 042						-115	-115	-13 158
Bruttokate	19 423						-115	-115	19 308
Liiketoiminnan muut tuotot	53								53
Tuotekehityskulut	-9 274	1 723		107	-698	172	936	2 240	-7 034
Myyntin ja markkinoinnin kulut	-12 579			35	-169		-	-135	-12 714
Hallinnon kulut	-3 981		284	18	-946		-61	-705	-4 686
Liiketulos	-6 357	1 723	284	160	-1 813	172	760	1 285	-5 072
Rahoitustuotot	37								37
Rahoituskulut	-507			-14			-20	-34	-541
Rahoitustuotot ja -kulut yhteensä	-470			-14			-20	-34	-504

Konsernin laaja tuloslaskelma 1.1.-31.12.2017

EUR tuhatta	FAS	Pelinkehitys- menojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisut	IFRS 16 vuokra- sopimusoikaisut	IFRS 2 optio-oikaisut	Helsinki Game Works oikaisut	Muut oikaisut	IFRS-oikaisut yhteensä	IFRS
Osuus osakkuusyhtiön tuloksesta	-						-455	-455	-455
Tulos ennen veroja	-6 827	1 723	284	146	-1 813	172			
Tuloverot	0						-	-	0
Laskennallisten verojen muutos	468	-345	-56	-29			-144	-574	-106
Tuloverot yhteensä	468	-345	-56	-29			-144	-574	-106
Tilikauden tulos	-6 359	1 378	228	116	-1 813	172	141	223	-6 136
Tilikauden laaja tulos							-	-	-6 136

Konsernitase 1.1.2016 (IFRS avaava tase)

EUR	FAS	Pelinkehitys- menojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisu	IFRS 16 vuokra- sopimusoikaisu	IFRS 2 optio-oikaisu	Helsinki Game Works oikaisu	Muut oikaisu	IFRS-oikaisu yhteensä	IFRS
Varat									
Pitkäaikaiset varat									
Aineettomat hyödykkeet	48					307	332	639	688
Liikearvo	623				1 612	-		1 612	2 235
Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet	157			788			50	838	996
Sijoitukset	0						-	-	0
Muut pitkäaikaiset saamiset	257				-		-		257
Pitkäaikaiset varat yhteensä	1 086			788		1 920	382	3 090	4 176
Lyhytaikaiset varat									
Myyntisaamiset ja muut saamiset	3 032						-12	-12	3 021

Konsernitase 1.1.2016 (IFRS avaava tase)

EUR	FAS	Pelinkehitys- menojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisu	IFRS 16 vuokra- sopimusoikaisu	IFRS 2 optio-oikaisu	Helsinki Game Works oikaisu	Muut oikaisu	IFRS-oikaisu yhteensä	IFRS
Rahavarat	4 645						-	-	4 645
Lyhytaikaiset varat yhteensä	7 677						-12	-12	7 666
Varat yhteensä	8 763			788		1 920	370	3 078	11 842
Oma pääoma ja velat									
Oma pääoma									
Osakepääoma	3						-	-	3
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	15 776					1 611	362	1 973	17 749
Edellisten tilikausien voittovarot	-11 173					247	37	285	-10 888
Tilikauden tulos									

Konsernitase 1.1.2016 (IFRS avaava tase)

EUR	FAS	Pelinkehitys- menojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisu	IFRS 16 vuokra- sopimusoikaisu	IFRS 2 optio-oikaisu	Helsinki Game Works oikaisu	Muut oikaisu	IFRS-oikaisu yhteensä	IFRS
Oma pääoma	4 606					1 858	399	2 258	6 864
Velat									
Pitkäaikaiset velat									
Laskennalliset verovelat	0					61	17	78	78
Laina julkishallintoyhteisöltä	426						-46	-46	380
Vuokrasopimusvelat	0			537			-	537	537
Pitkäaikaiset velat yhteensä	426			537		61	-29	569	995
Lyhytaikaiset velat									
Laina julkishallintoyhteisöltä	0						-	-	0
Vuokrasopimusvelat	0			251				251	251
Saadut ennakot	0						-	-	0

Konsernitase 1.1.2016 (IFRS avaava tase)

EUR	FAS	Pelinkehitys- menojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisu	IFRS 16 vuokra- sopimusoikaisu	IFRS 2 optio-oikaisu	Helsinki Game Works oikaisu	Muut oikaisu	IFRS-oikaisu yhteensä	IFRS
Ostovelat	1 833						-	-	1 833
Muut velat	184						-	-	184
Siirtovelat	1 714						-	-	1 711
Lyhytaikaiset velat yhteensä	3 728			251		0		251	3 983
Velat yhteensä	4 157			788		61	-29	821	4 978
Oma pääoma ja velat yhteensä	8 763			788		1 920	371	3 079	11 842

Konsernitase 31.12.2016

EUR tuhatta	FAS	Pelinkehitysmenojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisu	IFRS 16 vuokra-sopimusoikaisu	IFRS 2 optio-oikaisu	Helsinki Game Works oikaisu	Muut oikaisu	IFRS-oikaisu yhteensä	IFRS
Varat									
Pitkäaikaiset varat									
Aineettomat hyödykkeet	389					307	-28	279	668
Liikearvo	200					1 924	111	2 035	2 235
Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet	145			394			125	519	664
Sijoitukset	1 074						-1 074	-1 074	0
Osakkuusyhtiöt	0						964	964	964
Muut pitkäaikaiset saamiset	258						-	-	258
Laskennalliset verosaamiset	2 400		51	29			-50	30	2 430
Pitkäaikaiset varat yhteensä	4 465		51	423		2 231	46	2 753	7 219

Konsernitase 31.12.2016

EUR tuhatta	FAS	Pelinkehitys- menojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisu	IFRS 16 vuokra- sopimusoikaisu	IFRS 2 optio-oikaisu	Helsinki Game Works oikaisu	Muut oikaisu	IFRS-oikaisu yhteensä	IFRS
Lyhytaikaiset varat									
Myyntisaamiset ja muut saamiset	6 413		-254				-14	-269	6 144
Rahavarat	3 664						-	-	3 664
Lyhytaikaiset varat yhteensä	10 077		-254				-14	-269	9 808
Varat yhteensä	14 542		-203	423		2 231	32	2 482	17 027
Oma pääoma ja velat									
Oma pääoma									
Osakepääoma	3						-	-	3
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	15 783		-46			1 611	362	1 927	17 710
Edellisten tilikausien voittovarot	-11 173				454	282	37	773	-10 400

Konsernitase 31.12.2016

EUR tuhatta	FAS	Pelinkehitys- menojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisut	IFRS 16 vuokra- sopimusoikaisut	IFRS 2 optio-oikaisut	Helsinki Game Works oikaisut	Muut oikaisut	IFRS-oikaisut yhteensä	IFRS
Tilikauden tulos	778		-157	-114	-454	277	-235	-683	94
Oma pääoma	5 390		-203	-114	0	2 170	162	2 014	7 407

Velat**Pitkäaikaiset velat**

Laskennalliset verovelat	0					61	-61	0	0
Laina julkishallintoyhteisöltä	775						-68	-68	707
Vuokrasopimusvelat	0			224			-	224	224
Pitkäaikaiset velat yhteensä	775			224		61	-129	156	931

Konsernitase 31.12.2016

EUR tuhatta	FAS	Pelinkehitys- menojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisu	IFRS 16 vuokra- sopimusoikaisu	IFRS 2 optio-oikaisu	Helsinki Game Works oikaisu	Muut oikaisu	IFRS-oikaisu yhteensä	IFRS
Lyhytaikaiset velat									
Laina julkishallintoyhteisöltä	0						-	-	0
Vuokrasopimusvelat	0			313			-	313	313
Tuloennakot	2 482						-	-	2 482
Ostovelat	1 178						-	-	1 178
Muut velat	125						-	-	125
Siirtovelat	4 592						-	-	4 592
Lyhytaikaiset velat yhteensä	8 375			313			-	313	8 689
Velat yhteensä	9 152			537		61	-129	469	9 618
Oma pääoma ja velat yhteensä	14 542		-203	423		2 231	33	2 482	17 027

Konsernitase 31.12.2017

EUR tuhatta	FAS	Pelinkehitys- menojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisut	IFRS 16 vuokra- sopimusoikaisut	IFRS 2 optio-oikaisut	Helsinki Game Works oikaisut	Muut oikaisut	IFRS-oikaisut yhteensä	IFRS
Varat									
Pitkäaikaiset varat									
Aineettomat hyödykkeet	5 917	1 723	-1 954			307	783	859	6 776
Liikearvo	903					2 124	317	2 441	3 344
Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet	136						139	139	275
Sijoitukset	1 074						-1 074	-1 074	0
Osakkuusyhtiöt	0						509	509	509
Muut pitkäaikaiset saamiset	820						-	-	820
Laskennalliset verosaamiset	2 776	-344	392	-1		-61	-133	-147	2 629
Pitkäaikaiset varat yhteensä	11 626	1 378	-1 562	-1		2 370	542	2 727	14 353

Konsernitase 31.12.2017

EUR tuhatta	FAS	Pelinkkehitys- menojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisu	IFRS 16 vuokra- sopimusoikaisu	IFRS 2 optio-oikaisu	Helsinki Game Works oikaisu	Muut oikaisu	IFRS-oikaisu yhteensä	IFRS
Lyhytaikaiset varat									
Myyntisaamiset ja muut saamiset	4 987						-9	-9	4 978
Rahavarat	26 377						-	-	26 377
Lyhytaikaiset varat yhteensä	31 364						-9	-9	31 356
Varat yhteensä	42 990	1 378	-1 562	-1		2 370	531	2 719	45 709
Oma pääoma ja velat									
Oma pääoma									
Osakepääoma	80						-	-	80
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	53 277		-1 633			1 611	612	589	53 866
Edellisten tilikausien voittovarot	-10 395		-157	-114	1 813	587	-172	1 958	-8 437

Konsernitase 31.12.2017

EUR tuhatta	FAS	Pelinkehitys- menojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisut	IFRS 16 vuokra- sopimusoikaisut	IFRS 2 optio-oikaisut	Helsinki Game Works oikaisut	Muut oikaisut	IFRS-oikaisut yhteensä	IFRS
Tilikauden tulos	-6 359	1 378	228	116	-1 813	172	374	223	-6 137
Oma pääoma	36 602	1 378	-1 562	2	0	2 370	580	2 770	39 372
Velat									
Pitkäaikaiset velat	0							0	0
Laina julkishallintoyhteisöltä	691						-49	-49	642
Vuokrasopimusvelat	0						-	-	0
Pitkäaikaiset velat yhteensä	691						-49	-49	642
Lyhytaikaiset velat									
Laina julkishallintoyhteisöltä	84						-	-	84
Vuokrasopimusvelat	0			224			-	224	224
Tuloennakot	914						-	-	914

Konsernitase 31.12.2017

EUR tuhatta	FAS	Pelinkehitys- menojen aktivointi	IPO-kulujen oikaisut	IFRS 16 vuokra- sopimusoikaisut	IFRS 2 optio-oikaisut	Helsinki Game Works oikaisut	Muut oikaisut	IFRS-oikaisut yhteensä	IFRS
Ostovelat	1 162						-	-	1 162
Muut velat	205						-	-	205
Siirtovelat	3 331			-227			-	-227	3 104
Lyhytaikaiset velat yhteensä	5 697						-	-3	5 694
Velat yhteensä	6 388			-3			-49	-51	6 337
Oma pääoma ja velat yhteensä	42 990	1 378	-1 562	-1		2 370	531	2 719	45 709

Seuraavassa on käyty läpi IFRS-siirtymän aiheuttamat muutokset:

Vuokrahuoneistojen perusparannusmenojen uudelleenluokittelu

IFRS-siirtymän yhteydessä Next Games luokittelee vuokrahuoneistoihin liittyvät perusparannusmenot aineelliseksi hyödykkeiksi. Suomalaisen kirjanpitokäytännön mukaan nämä oli kirjattu aineettomien hyödykkeiden alle.

Next Games on kirjannut vuoden 2016 aikana vuokrahuoneiston perusparannusmenoja taseelleen. Kulut liittyvät yhtiön edellisen pääkonttorin kunnostukseen. Tämän kohteen vuokrasopimus loppui joulukuun 31, 2017. IFRS-siirtymän johdosta yhtiö luokitteli 103 tuhatta euroa aineettomiin kirjattuja perusparannusmenoja aineellisiksi. Lisäksi menojen poistoaikaa muutettiin vastaamaan vuokrasopimuksen uutta pituutta. Muutokset kasvattivat tuotekehitystoiminnan kuluja 14 tuhatta euroa vuonna 2016 ja 12 tuhatta euroa vuonna 2017. Myynti- ja markkinointitoiminnan kulut kasvoivat 2 tuhatta euroa vuonna 2016 ja 4 tuhatta euroa vuonna 2017. Hallintotoiminnan kulut kasvoivat

1 tuhatta euroa vuonna 2016 ja 2 tuhatta euroa vuonna 2017. Laskennallisia verosaamia kirjattiin 4 tuhatta euroa vuonna 2016, nämä purettiin vuonna 2017.

Next Games on lisäksi kerryttänyt perusparannusmenoja liittyen uuden toimistotilan remonttiin. Toimitila valmistui kesän lopussa 2018, jolloin myös poistot alkoivat. Tilikauden 2017 lopussa yhtiöllä oikaisi 118 tuhatta euroa aktivointeja, jotka siirrettiin aineettomista aineellisiin hyödykkeisiin. Koska toimitilat eivät vielä olleet käytössä, poistoja ei kirjattu vielä tilikaudella 2017.

Liiketoimintahankinnat ja liikearvon käsittely

Next Games on valinnut soveltaa IFRS 3 Liiketoimintojen yhdistäminen -standardia myös yritysjärjestelyihin ennen siirtymäpäivää. Näin ollen Helsinki Game Works Oy:n hankinta, joka tapahtui vuonna 2014, on kirjattu IFRS 3 standardin mukaisesti. Next Gamesilla ei ole ollut muita yritysjärjestelyjä ennen IFRS-siirtymäpäivää 1.1.2016. Merkittävimmät oikaisut

FAS:iin verrattuna johtuivat Next Gamesin osakkeiden arvonmäärittämisestä, aineettomien oikeuksien tunnistamisesta, joita ei ollut kirjattu FAS:ssa, sekä arvostamisesta. Hankinnan jälkeiset työvelvoitteet on erotettu hankintamenosta ja ne kirjataan työntekijäkustannuksena tilinpäätökseen velvollisuuden täyttymisen perusteella. Transaktiokustannukset kirjattiin kuluksi IFRS 3:n mukaisesti. Lisäksi liikearvoon kohdistuneet poistot peruttiin siirtymän yhteydessä. Kokonaisuudessaan seuraavat oikaisut FAS-kirjauksiin tehtiin:

- Avaavan taseen, tammikuu 1, 2016, liikearvo kasvoi 1.612 tuhatta euroa, aineettomat oikeudet kasvoivat 307 tuhatta euroa, sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto kasvoi 1.611 tuhatta euroa, voittovarot kasvoivat 247 tuhatta euroa ja laskennalliset verovelat 61 tuhatta euroa.
- Tilikaudella 2016, tuotekehitystoiminnan kulut vähenivät 277 tuhatta euroa.
- Tilikauden päätöspäivänä 31.12.2016, liikearvo kasvoi 1.612 tuhatta euroa, aineettomat oikeudet kasvoivat 307 tuhatta euroa, sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto kasvoi 1.611 tuhatta

euroa, voittovarot kasvoivat 559 tuhatta euroa ja laskennalliset verovelat 61 tuhatta euroa.

- Tilikaudella 2017, tuotekehitystoiminnon kulut vähenivät 172 tuhatta euroa.
- Tilikauden päätöspäivänä 31.12.2017, liikearvo kasvoi 2.124 tuhatta euroa, aineettomat oikeudet kasvoivat 307 tuhatta euroa, sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto kasvoi 1.611 tuhatta euroa, voittovarot kasvoivat 759 tuhatta euroa ja laskennalliset verovelat 61 tuhatta euroa.

Next Games hankki Lume Games Oy:n osakekannan helmikuussa 2017 ja laati kirjasi hankinnan IFRS 3 -standardin mukaisesti. Merkittävimmät oikaisut FAS:iin verrattuna johtuivat Next Gamesin osakkeiden arvonmäärittämisestä, aineettomien oikeuksien tunnistamisesta sekä arvostamisesta, hankintaan liittyvien velvollisuuksien tunnistamisesta ja arvostamisesta sekä transaktiokustannusten käsittelystä. Lisäksi liikearvoon kohdistuneet poistot

peruttiin siirtymän yhteydessä. Kokonaisuudessaan seuraavat oikaisut FAS-kirjauksiin tehtiin:

- Tilikaudella 2017, tuotekehitystoiminnon kulut vähenivät 291 tuhatta euroa, hallintotoiminnon kulut kasvoivat 61 tuhatta euroa ja laskennallisten verojen muutos kasvoi (kulu) 18 tuhatta euroa.
- Tarkastelukauden päätöspäivänä 31.12.2017, liikearvo kasvoi 206 tuhatta euroa, aineettomat oikeudet kasvoivat 92 tuhatta euroa, sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto kasvoi 41 tuhatta euroa, voittovarot kasvoivat 239 tuhatta euroa ja laskennalliset verovelat 18 tuhatta euroa.

Lisenssihankinnat

Next Games on tehnyt kaksi eri lisenssihankintaa AMC Networks Ventures LLC ('AMC'):lta. Ensimmäinen lisenssihankinta liittyi The Walking Dead: No Man's Land:iin ja toinen The Walking Dead: Our Worldiin. Hankinnat tehtiin käyttämällä vastikkeena Next Gamesin osakkeita. Ensimmäistä

lisenssihankintaa ei kirjattu yhtiön taseelle FAS-tilinpäätöksessä. Toinen lisenssihankinta kirjattiin aineettomaksi oikeudeksi sekä oman pääoman lisäykseksi.

IFRS-siirtymän yhteydessä, yhtiön johto on arvioinut molempien lisenssien täyttävän IAS 38:n kirjausedellytykset. Lisäksi, kun transaktio on tehty käyttämällä vastikkeena Next Gamesin osakkeita, hankinta kuuluu IFRS 2 Osakeperusteiset maksut -standardin piiriin. Hankinta ei kuitenkaan sisällä mitään erityisiä suorite-ehtoja, joten osakkeiden tulkitaan siirtyvän AMC:lle välittömästi kaupan solmimispäivänä. Lisenssin käypää arvoa ei pysty määrittämään suoraan, joten Next Games käyttää hankinnan arvostuksen perustana sen vastikkeena käyttämien osakkeiden käypää arvoa. Tämän seurauksena, yhtiö tekee seuraavat oikaisut IFRS-raportointiinsa:

- Avaavan taseen, tammikuu 1, 2016, aineettomat oikeudet kasvoivat 332 tuhatta euroa, sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto kasvoi 362 ja voittovarot vähenivät 30 tuhatta euroa.
- Tilikaudella 2016, myynnin ja tuotannon kustannukset kasvoivat 121 tuhatta euroa.
- Tilikauden päätöspäivänä joulukuu 31, 2016, aineettomat oikeudet kasvoivat 211 tuhatta euroa, sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto kasvoivat 362 ja voittovarot vähenivät 151 tuhatta euroa.
- Tilikaudella 2017, myynnin ja tuotannon kustannukset kasvoivat 121 tuhatta euroa.

Tilikauden päätöspäivänä joulukuu 31, 2017, aineettomat oikeudet kasvoivat 299 tuhatta euroa, sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto kasvoivat 571 ja voittovarot vähenivät 272 tuhatta euroa.

Osakeperusteiset maksut

Next Gamesilla on useita eri optio-ohjelmia, jotka oikeuttavat henkilöstöä merkitsemään yhtiön osakkeita.

Suomalaisen kirjanpitosäännösten mukaisesti Next Games ei ole kirjannut optio-ohjelmista kuluja. IFRS:ssa ohjelmat luokitellaan osakeperusteisesti maksettaviksi liiketoimiksi. Liiketoimen käypä arvo määritellään oikeuksien myöntöhetkellä ja tämän kulu jaksotetaan optio-ohjelman ehtojen mukaisesti. Yhtiö on tehnyt seuraavat oikaisut liittyen optio-ohjelmien kuluihin:

- Tilikaudella 2016, tuotekehitystoiminnon kulut kasvoivat 175 tuhatta euroa, myynti- ja markkinointitoiminnon kulut kasvoivat 42 tuhatta euroa ja hallintotoiminnon kulut kasvoivat 237 tuhatta euroa. Kulukirjaukset lisäävät voittovaroja samalla kokonaissummalla 454 tuhatta euroa, joten taseelle joulukuu 31, 2016 ei oikaisukirjauksia tullut

- Tilikaudella 2017, tuotekehitystoiminnon kulut kasvoivat 698 tuhatta euroa, myynti- ja markkinointitoiminnon kulut kasvoivat 169 tuhatta euroa ja hallintotoiminnon kulut kasvoivat 946 tuhatta euroa. Kulukirjaukset lisäävät voittovaroja samalla kokonaissummalla 1.813 tuhatta euroa, joten taseelle ei oikaisukirjauksia tullut.

Vuokrasopimusten käsittely

Next Games on ottanut IFRS 16 Vuokrasopimukset standardin käyttöön takautuvasti 1.1.2016 alkaen, hyödyntäen tiettyjä IFRS 1 mahdollistamia siirtymähelpotuksia, kuten alapuolella on kuvattu. IFRS 16:sta käyttöönoton yhteydessä Next Games on kirjannut taseeseen vuokrasopimusvelan sellaisista vuokrasopimuksista, jotka suomalaisen kirjanpitokäytännön mukaan on käsitelty taseen ulkopuolisina muina vuokrasopimuksina. Next Games on soveltanut IFRS 1.D9B(a-b) mukaisia helpotuksia ja siten alkuperäinen arvostaminen on tehty kirjaamalla vuokrasopimusvelka IFRS-standardeihin siirtymispäivänä jäljellä olevien vuokrien nykyarvoon käyttämällä

siirtymähetken lisäluoton korkoa diskonttokorkona. Käyttöoikeusomaisuuserä on arvostettu määrään, joka on yhtä suuri kuin vuokrasopimusvelka. Next Games on myös päättänyt soveltaa kirjaamista ja arvostamista koskevia helpotuksia lyhytaikaisiin sopimuksiin ja sopimuksiin, joiden kohteena oleva omaisuuserä on arvoltaan vähäinen. Tällaisten sopimusten vuokrat kirjataan tasaerinä kuluiksi tuloslaskelmalle. Lyhytaikaiset sopimukset ovat sopimuksia, joiden vuokra-aika on enintään 12 kuukautta ja tätä helpotusta on sovellettu tilapäisen pääkonttorin vuokrasopimukseen. Sopimukset, joiden kohteena oleva omaisuuserä on arvoltaan vähäinen, sisältävät erilaisia IT-laitteita.

Next Games on soveltanut IFRS 1.D9D(e) mukaista helpotusta käyttämällä jälkiviisautta tiettyjen kiinteistöjen vuokra-ajan määrittämisessä, jotka sisälsivät jatkamis- tai päättämisoptioita. Tästä syystä edellisen pääkonttorin vuokra-aikaa ei päivitetty tilikauden 2017 aikana, jolloin kyseisen vuokrasopimuksen päättämisoptio käytettiin. Edellisen pääkonttorin vuokrasopimuksen ennaikaisesta

päättämisestä aiheutunut 210 tuhannen euron sanktio sisällytettiin vuokrasopimusvelkaan ja käyttöoikeusomaisuuserään alkuperäisen arvostamisen yhteydessä.

Kirjaamista ja arvostamista koskevien helpotusten jälkeen, Next Games on kirjannut IFRS standardien mukaisesti vuokrasopimusvelan ja käyttöoikeusomaisuuserän edellisen pääkonttorin vuokrasopimuksesta. Tästä johtuen tehtiin seuraavat oikaisut:

- Avaavassa taseessa, tammikuu 1, 2016, pitkäaikaiset leasing-velat kasvoivat 537 tuhatta euroa ja lyhytaikaiset velat 251 tuhatta euroa. Aineelliset hyödykkeet (Right of use asset) kasvoivat 788 tuhatta euroa.
- Tilikaudella 2016, tuotekehitystoiminnon kulut kasvoivat 95 tuhatta euroa, myynti ja markkinointi -toiminnon kulut kasvoivat 17 tuhatta euroa ja hallintotoiminnon kulut kasvoivat 8 tuhatta euroa. Rahoituskulut

kasvoivat 23 tuhatta euroa ja laskennallisten verojen muutos (tuotto) kasvoi 29 tuhatta euroa.

- Tilikauden päätöspäivänä joulukuu 31, 2016, pitkäaikaiset leasing-velat kasvoivat 224 tuhatta euroa ja lyhytaikaiset velat 313 tuhatta euroa. Aineelliset hyödykkeet (Right of use asset) kasvoivat 394 tuhatta euroa. Laskennalliset verosaamiset kasvoivat 29 tuhatta euroa ja voittovarot vähenivät 114 tuhatta euroa.
- Tilikaudella 2017, tuotekehitystoiminnon kulut vähenivät 107 tuhatta euroa, myynti- ja markkinointitoiminnon kulut vähenivät 35 tuhatta euroa ja hallintotoiminnon kulut vähenivät 18 tuhatta euroa. Rahoituskulut kasvoivat 14 tuhatta euroa ja laskennallisten verojen muutos (kulu) kasvoi 29 tuhatta euroa.
- Tilikauden päätöspäivänä joulukuu 31, 2017, lyhytaikaiset leasing-velat kasvoivat 224 tuhatta euroa. Siirtovelat vähenivät 227 tuhatta euroa, laskennalliset verosaamiset kasvoivat 45 tuhatta euroa, laskennalliset verovelat kasvoivat 45 tuhatta euroa ja voittovarot vähenivät 2 tuhatta euroa.

Poistomenetelmän oikaisu

IFRS-siirtymän, yhteydessä Next Games muutti koneiden ja kaluston poistomenetelmää ja poistaa hyödykkeet taloudellisen käyttöiän aikana tasapoistomenetelmää noudattaen. FAS:ssa yhtiö poisti koneet ja kalusto-hyödykkeitä menojäännöspoistomenetelmällä. Laskentaperiaatemuutos vähensi avaavan taseen kumulatiivisia poistoja ja näin ollen kasvatti erän tasearvoa 50 tuhannella eurolla. Tästä muodostui laskennallinen verovelka 10 tuhatta euroa, muutos kirjattiin oman pääoman voittovaroihin. Tilikaudella 2016 poistomenetelmän muutos lisäsi tuotekehitystoiminnon kuluja 9 tuhatta euroa, myynti- ja markkinointitoiminnon kuluja 2 tuhatta euroa ja hallintotoiminnon kuluja 1 tuhatta euroa. Laskennallisten verojen muutos (tuotto) kasvoi 2 tuhatta euroa. Tilikaudella 2017 muutos lisäsi tuotekehitystoiminnon kuluja 12 tuhatta euroa, myynti- ja markkinointitoiminnon kuluja 4 tuhatta euroa ja hallintotoiminnon kuluja 2 tuhatta euroa.

Laskennallisten verojen muutos (tuotto) kasvoi 4 tuhatta euroa.

Pelikehitysmenojen aktivointi

Suomalaisen kirjanpitosäännösten (FAS) mukaan toimiessaan, Next Games on kirjannut pelien kehitysmenot kuluksi niiden toteutumishetkellä. IFRS velvoittaa yhtiöitä aktivoimaan kehitysmenot, kun ne täyttävät IAS 38:n Aineettomat oikeudet edellytykset. Next Games on analysoinut omat pelikehitysoikeutensa ja tunnistanut kaksi projektia, jotka täyttävät aktivointiedellytykset. Pelien kehitysmenojen aktivointiedellytykset täyttyivät vuosina 2017 ja 2018. Tämän johdosta yhtiö teki seuraavat oikaisut siirtymässään IFRS-raportointiin.

- Tilikaudella 2017, tuotekehitystoiminnon kulut vähenivät 1.723 tuhatta euroa ja laskennallisten verojen muutos (kulu) kasvoi 345 tuhatta.
- Tilikauden päätöspäivänä 31.12.2017, aineettomat oikeudet kasvoivat 1.723 tuhatta

euroa, voittovarot kasvoivat 1.378 tuhatta euroa ja laskennalliset verovelat kasvoivat 345 tuhatta.

Koska kehitysprojektit olivat edelleen kesken eikä projektien tuotteita ollut vielä julkaistu 31.12.2017 mennessä, arvonalentumisia kehitysprojektien aktivointeihin ei ole kirjattu.

Listautumiskulujen käsittely

Next Games listautui First North Finland markkinapaikalle maaliskuussa 2017. Suomalaisen kirjanpitokäytännön mukaisesti (FAS) suurin osa listautumiseen liittyvistä transaktiokustannuksista aktivoitiin ja ne poistetaan kolmen vuoden aikana. Loput transaktiokustannuksista kirjattiin kuluksi niiden toteutumishetkellä. IFRS-siirtymän yhteydessä kustannukset, joiden katsotaan kohdistuvan uusiin osakkeisiin, kirjataan yhtiön omaan pääomaan. Muut transaktiokustannukset, jotka kohdistuvat suoraan listautumiseen, kohdistetaan osakemäärien perusteella uusiin osakkeisiin ja jo olemassa oleviin osakkeisiin. Kustannukset, jotka kohdistuvat jo olemassa oleviin

osakkeisiin kirjataan kuluksi toteutumishetkellä. Johto on lisäksi valinnut, että uusiin osakkeisiin kohdistuvat transaktiokustannukset, jotka tapahtuivat ennen joulukuuta 31, 2016, vähennetään yhtiön omasta pääomasta taseessa 31.12.2016. IFRS:n siirtymän yhteydessä yhtiö tekee seuraavat oikaisut:

- Tilikaudella 2016, hallintotoiminnon kulut kasvoivat 197 tuhatta euroa ja laskennallisten verojen muutos (tuotto) kasvoi 39 tuhatta.
- Tilikauden päätöspäivänä joulukuu 31, 2016, siirtosaamiset vähenivät 254 tuhatta euroa, laskennalliset verosaamiset kasvoivat 51 tuhatta euroa, sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto kasvoi 46 tuhatta euroa ja voittovarot (tilikauden tulos) vähenivät 157 tuhatta euroa.
- Tilikaudella 2017, hallintotoiminnon kulut vähenivät 284 tuhatta euroa ja laskennallisten verojen muutos (kulu) 56 tuhatta euroa.

- Tilikauden päätöspäivänä joulukuu 31, 2017, aineettomat oikeudet kasvoivat 1.954 tuhatta euroa, laskennalliset verosaamiset kasvoivat 392 tuhatta euroa, sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto väheni 1.633 tuhatta euroa ja voittovarot kasvoivat 71 tuhatta euroa.

Teknologia-alustan (GaaS) kehittämismenojen aktivointi

Suomalaisen kirjanpitosäännösten mukaan toimiessaan, Next Games on kirjannut kaikki menonsa liittyen Games as a Service -teknologia-alustaan kuluksi niiden toteutumishetkellä. IFRS-raportointiin siirtymisen yhteydessä johto on arvioinut, että IAS 38:n edellytykset toteutuvat GaaS -teknologiaprojektin osalta vuodesta 2016 alkaen: Next Games:lla on täysi hallintaoikeus GaaS-alustaan, tulevaisuuden taloudelliset vaikutukset odotetaan tulevan kulusäästöinä ja korkeampina pelituottoina, yhtiö pystyy mittaamaan projektin toteutuneet kulut luotettavasti. Näiden edellytysten täytyessä yhtiö tekee seuraavat oikaisut IFRS-siirtymän yhteydessä.

- Tilikaudella 2016, tuotekehitystoiminnon kulut vähenivät 171 tuhatta euroa ja laskennallisten verojen muutos (kulu) kasvoi 34 tuhatta euroa.
- Tilikauden päätöspäivänä 31.12.2016, aineettomat oikeudet kasvoivat 171 tuhatta euroa, voittovarot kasvoivat 137 tuhatta euroa ja laskennalliset verovelat 34 tuhatta euroa.
- Tilikaudella 2017, tuotekehitystoiminnon kulut vähenivät 646 tuhatta euroa ja laskennallisten verojen muutos (kulu) kasvoi 129 tuhatta euroa.
- Tilikauden päätöspäivänä 31.12.2017, aineettomat oikeudet kasvoivat 817 tuhatta euroa, voittovarot kasvoivat 654 tuhatta euroa ja laskennalliset verovelat 163 tuhatta euroa.

GaaS-teknologia-alusta oli vielä kehityksen alla 31. joulukuuta, 2017 eikä vielä kaupallisessa käytössä. Arvonalentumisia kehittymismenojen aktivointeihin ei ollut kirjattu.

Business Finland -lainojen käsittely

Next Gamesilla on taseessaan kaksi Business Finlandin myöntämää lainaa. Ensimmäinen laina myönnettiin 2014 ja lainan nimellisarvo on 336 tuhatta euroa. Alkuperäisen lainasopimuksen mukaan lainan takaisinmaksu alkaa maaliskuussa 2018, yhtiö on kuitenkin saanut takaisinmaksun lykkäystä ja tällä hetkellä lainan takaisinmaksu alkaa 2019 maaliskuussa. Viimeinen lyhennyserä tapahtuu maaliskuussa 2021. Lainan korko on vähintään 1 %:n korko p.a.

Toinen laina myönnettiin yhtiölle vuosina 2015 ja 2016, lainan nimellisarvo on 439 tuhatta euroa. Lainasopimuksen mukainen takaisinmaksu lainalle alkaa syyskuussa 2019. Viimeinen maksuerä on 2022 syyskuussa. Lainan korko on vähintään 1 %:n korko p.a.

Viime vuosien alhaisesta korkotasosta johtuen lainojen korko on ollut 1 % vuodessa. Näin ollen yhtiö on saanut alhaisesta korosta hyötyä, joka pitää kirjata IFRS-tilinpäätökseen. Lainojen arvostukseen

Next Games käyttää jaksotetun hankintamenon menetelmää, joka aiheuttaa arvostuseroja FAS:iin, jossa laina kirjataan nimellisarvoon.

Next Gamesin Business Finland -lainat oli tarkoitettu projekteille, jotka tehtiin yhtiössä vuosina 2014 ja 2016. Näin ollen alhaisesta korkotasosta tullut hyöty tuloutetaan tuloslaskelmaan liiketoiminnan muina tuottoina vuonna 2016 ja avaavan taseen voittovaroihin aiemman projektin osalta. IFRS-tilinpäätöksessä lainat kirjataan tilinpäätökseen jaksotetun hankintamenon menetelmää käyttäen

- Avaavan taseen, tammikuu 1, 2016, IFRS lainan arvo oli 380 tuhatta euroa (FAS: 426 tuhatta euroa). Muut saamiset vähenivät 12 tuhatta euroa. Voittovarot kasvoivat 30 tuhatta euroa. Laskennalliset verovelat kasvoivat 7 tuhatta euroa.
- Tilikaudella 2016, liiketoiminnan muut tuotot kasvoivat 49 tuhatta euroa. Korkokulut kasvoivat 15 tuhatta euroa. Laskennallisten verojen muutos (kulu) 7 tuhatta euroa.
- Tilikauden päätöspäivänä joulukuu 31, 2016,

IFRS lainan arvo oli 707 tuhatta euroa (FAS 775 tuhatta euroa). Voittovarot kasvoivat 55 tuhatta euroa. Laskennalliset verovelat kasvoivat 14 tuhatta euroa.

- Tilikaudella 2017, IFRS korkokulut kasvoivat 20 tuhatta euroa. Laskennallisten verojen muutos (tuotto) oli 4 tuhatta euroa.
- Tilikauden päätöspäivänä joulukuu 31, 2017, IFRS lainan arvo oli 726 tuhatta euroa (FAS: 775 tuhatta euroa). Voittovarot kasvoivat 55 tuhatta euroa. Laskennalliset verovelat kasvoivat 10 tuhatta euroa.

Armada Interactive sijoitus

Tilikaudella 2015, Next Games teki investoinnin suomalaiseen mobiilipeliyhtiö Armada Interactive Oy:hyn. Alkuperäinen sijoitussumma ei ole yhtiön kannalta olennainen. Joulukuussa 2016, Next Games teki Armadaan uuden sijoituksen, jonka yhteydessä Next Games luovutti Armadalle IP-oikeuden, jonka oli alunperin saanut yrityskaupassa Helsinki

Game Works Oy:lta lokakuussa 2014. Suomalaisen kirjanpitoikäntönnön mukaan (FAS) yhtiö tulkitsti, että osa HGW kaupan yhteydessä muodostuneesta liikearvosta siirtyi sen mukana, kun IP-oikeus luovutettiin Armada Interaktiiville. IFRS:n siirtymisen yhteydessä hankintamenolaskelma kuitenkin oikaistiin IFRS 3:n mukaiseksi, jolloin IP-oikeus arvostettiin käypään arvoon, näin ollen Armada-kaupasta liikearvoon ei kohdistunut vähennyksiä IFRS-tilinpäätöksessä.

Tämän tiedotteen viimeisenä tarkastelukauden päätöspäivänä, kesäkuu 30, 2018 Next Games omistaa Armadan osakekannasta 9,5 %. Suomalaisessa kirjanpitoikäntönnössä Armada omistus luokitellaan sijoitukseksi, joka on arvostettu alkuperäiseen hankintameno.

IFRS-siirtymän yhteydessä johto on kuitenkin arvioinut, että Next Games:lla on huomattava vaikutusvalta Armadassa, vaikka omistusosuus on alle 20 % ja näin ollen yhtiö luokitellaan osakkuusyhtiöksi IFRS-tilinpäätöksessä IAS 28-standardin mukaisesti. Next Games:lla on

osakassopimuksen antama oikeus nimittää hallitukseen jäsen. Lisäksi yhtiöllä on ollut merkittävä yhteys Next Gamesiin, koska yhtiön kehittämä peli perustui Next Gamesin luovuttamaan lisensioikeuteen. Näiden tekijöiden perusteella IFRS-tarkastelukaussille on tehty seuraavat oikaisut:

- Tilikaudella 2016, liiketoiminnan muut tuotot vähenivät 196 tuhatta euroa ja osakkuusyhtiön tulos väheni 110 tuhatta euroa. Laskennallisten verojen muutos kasvoi 61 tuhatta euroa.
- Tilikauden päätöspäivänä joulukuu 31, 2016, liikearvo kasvoi 111 tuhatta euroa, aineettomat oikeudet väheni 307 tuhatta euroa, sijoitukset osakkuusyhtiöihin kasvoivat 964 tuhatta euroa, voittovarot vähenivät 244 tuhatta euroa ja laskennalliset verovelat vähenivät 61 tuhatta euroa.
- Tilikaudella 2017, osakkuusyhtiön tulos väheni 455 tuhatta euroa.

- Tilikauden päätöspäivänä joulukuu 31, 2017, liikearvo kasvoi 111 tuhatta euroa, aineettomat oikeudet väheni 307 tuhatta euroa, sijoitukset vähenivät 1.074 tuhatta euroa, sijoitukset osakkuusyhtiöihin kasvoivat 509 tuhatta euroa, voittovarot vähenivät 699 tuhatta euroa ja laskennalliset verovelat vähenivät 61 tuhatta euroa.

Myyntisaamisten arvonalentuminen

IFRS-siirtymän yhteydessä Next Games ryhtyi noudattamaan IFRS 9 -standardia, jonka seurauksena Next Games joutuu jatkuvasti arvioimaan rahoitusvarojaan. Next Games on arvioinut rahoitusvarojaan ja kirjannut myyntisaamisten arvonalentumista vuodelle 2016 14 tuhatta euroa ja vuodelle 2017 9 tuhatta euroa.

5.7 Tulevilla tilikausilla sovellettaviksi tulevat standardit ja tulkinnot

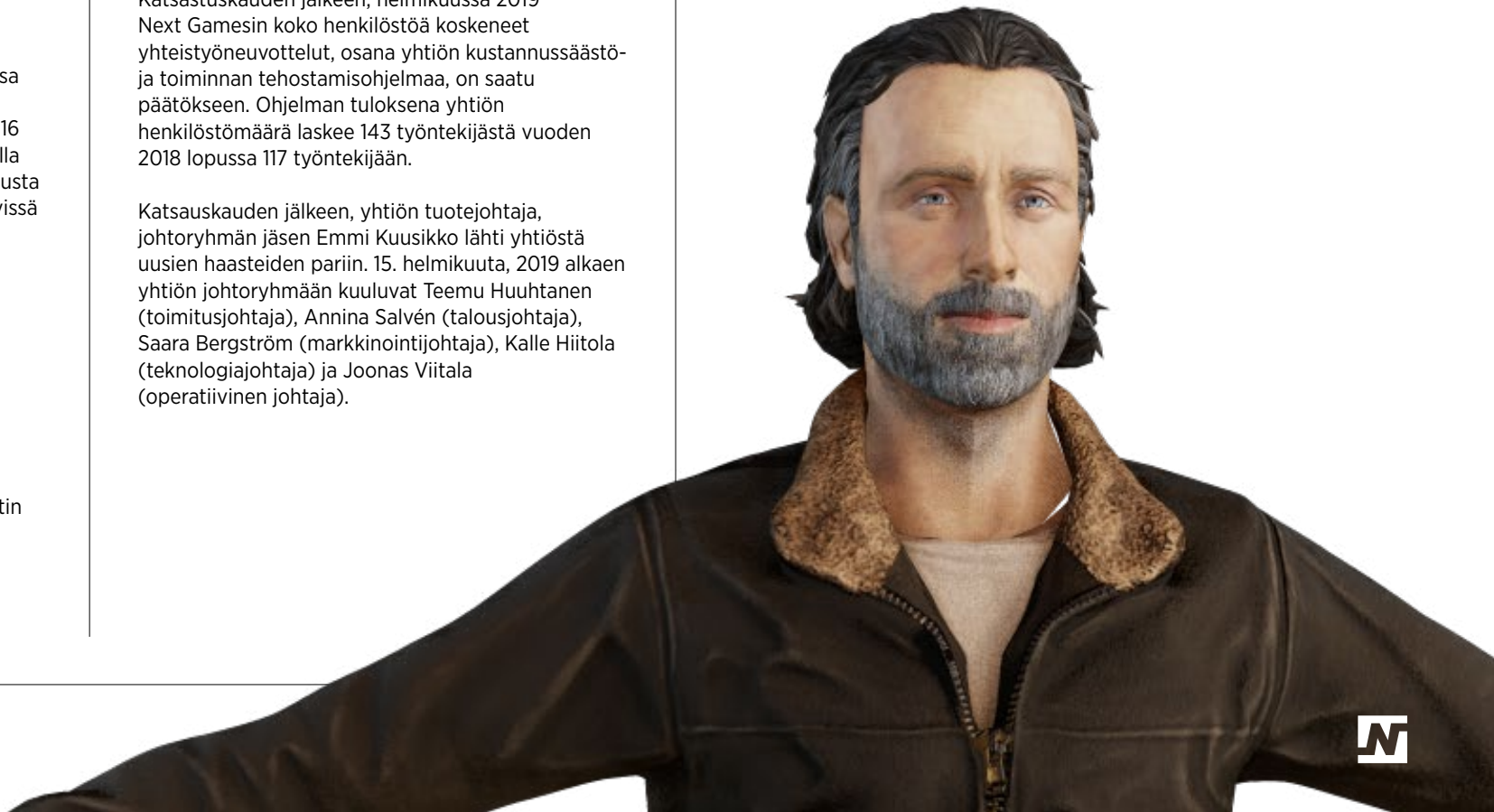
Kuten Konsernitilinpäätöksen laatimisperiaatteissa (liite 1) kuvattiin, Next Games on ottanut ennenaikaisesti käyttöön IFRS 9, IFRS 15 ja IFRS 16 standardit. Muilla tulevaisuudessa voimaantulevilla standardeilla ei odoteta olevan olennaista vaikutusta yhtiön nykyiseen tai tulevaan raportointiin näkyvissä olevalla aikajaksolla.

5.8 Tapahtumat tilikauden päättymisen jälkeen

Katsauskauden jälkeen tammikuussa 2019, Next Games ja Universal Games and Digital Platforms lopettivat yhteisymmärryksessä projektin, joka oli edennyt tuotantovaiheeseen ja yhtiössä on perustettu uusi projektiryhmä uuden pelikonseptin ympärille. Tämä pelikonsepti ei ole kiinnitetty kolmannen osapuolen lisenssiin tällä hetkellä.

Katsastuskauden jälkeen, helmikuussa 2019 Next Gamesin koko henkilöstöä koskeneet yhteistyöneuvottelut, osana yhtiön kustannussäästö- ja toiminnan tehostamisohjelmaa, on saatu päätökseen. Ohjelman tuloksena yhtiön henkilöstömäärä laskee 143 työntekijästä vuoden 2018 lopussa 117 työntekijään.

Katsauskauden jälkeen, yhtiön tuotejohtaja, johtoryhmän jäsen Emmi Kuusikko lähti yhtiöstä uusien haasteiden pariin. 15. helmikuuta, 2019 alkaen yhtiön johtoryhmään kuuluvat Teemu HUUHTANEN (toimitusjohtaja), Annina SALVÉN (talousjohtaja), Saara BERGSTRÖM (markkinointijohtaja), Kalle HIITOLA (teknologiajohtaja) ja Joonas VIITALA (operatiivinen johtaja).



TASE	Emo 31.12.2018	Emo 31.12.2017
VASTAAVAA		
PYSYVÄT VASTAAVAT		
Aineettomat hyödykkeet		
Aineettomat oikeudet	2 739 959,06	3 300 205,61
Muut aineettomat hyödykkeet	3 812 057,42	2 248 070,29
Aineettomat hyödykkeet yhteensä	6 552 016,48	5 548 275,90
Aineelliset hyödykkeet		
Koneet ja kalusto	287 487,01	132 685,18
Aineelliset hyödykkeet yhteensä	287 487,01	132 685,18
Tangible assets total	287 487,01	132 685,18
Sijoitukset		
Osuudet saman konsernin yrityksissä	27 500,00	1 588 011,79
Muut osakkeet ja osuudet	62 605,40	1 073 968,91
Sijoitukset yhteensä	90 105,40	2 661 980,70
PYSYVÄT VASTAAVAT YHTEENSÄ	6 929 608,89	8 342 941,78

TASE	Emo 31.12.2018	Emo 31.12.2017
VAIHTUVAT VASTAAVAT		
Pitkäaikaiset saamiset		
Muut saamiset	395 200,00	819 690,80
Siirtosaamiset	80 997,89	479 754,37
Laskennalliset verosaamiset	2 849 791,40	2 849 791,40
Pitkäaikaiset saamiset yhteensä	3 325 989,29	4 149 236,57
Lyhyaikaiset saamiset		
Myyntisaamiset	2 807 830,69	2 686 077,91
Lainasaamiset	0,00	2 639,71
Muut saamiset	233 035,72	241 791,08
Siirtosaamiset	3 224 465,49	1 559 606,91
Lyhyaikaiset saamiset yhteensä	6 265 331,90	4 490 115,61
Rahat ja pankkisaamiset	7 306 139,74	26 313 610,95
VAIHTUVAT VASTAAVAT YHTEENSÄ	16 897 460,93	34 952 963,13
VASTAAVAA YHTEENSÄ	23 827 069,82	43 295 904,91

TASE	Emo 31.12.2018	Emo 31.12.2017
VASTATTAVAA		
OMA PÄÄOMA		
Osakepääoma	80 000,00	80 000,00
Muut rahastot		
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	53 335 359,79	53 276 692,55
Muut rahastot yhteensä	53 335 359,79	53 276 692,55
Edellisten tilikausien voitto (tappio)	-16 477 211,98	-10 376 953,39
Tilikauden voitto (tappio)	-21 638 459,23	-6 100 258,59
OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ	15 299 688,58	36 879 480,57
VIERAS PÄÄOMA		
Pitkäaikainen vieras pääoma		
Lainat rahoituslaitoksilta	553 250,00	691 000,00
Pitkäaikainen vieras pääoma yhteensä	553 250,00	691 000,00
Lyhyaikainen vieras pääoma		
Lainat rahoituslaitoksilta	221 750,00	84 000,00
Saadut ennakot	1 457 726,62	914 291,12

TASE	Emo 31.12.2018	Emo 31.12.2017
Ostovelat	2 734 236,78	1 161 875,74
Velat saman konsernin yrityksille	27 581,13	28 521,11
Muut velat	203 916,68	205 413,71
Siirtovelat	3 328 920,03	3 331 322,66
Lyhyaikainen vieras pääoma yhteensä	7 974 131,24	5 725 424,34
VIERAS PÄÄOMA YHTEENSÄ	8 527 381,24	6 416 424,34
VASTATTAVAA YHTEENSÄ	23 827 069,82	43 295 904,91

TULOSLASKELMA	Emo 1.1.2018-31.12.2018	Emo 1.1.2017-31.12.2017
LIIKEVAIHTO	35 245 375,49	32 496 933,37
Liiketoiminnan muut tuotot	60 618,13	18 681,80
Materiaalit ja palvelut		
Ulkopuoliset palvelut	-29 906 206,54	-20 546 906,27
Materiaalit ja palvelut yhteensä	-29 906 206,54	-20 546 906,27
Henkilöstökulut		
Palkat ja palkkiot	-7 923 343,04	-5 486 715,12
Henkilösivukulut		
Eläkekulut	-1 446 149,46	-982 225,44
Muut henkilösivukulut	-212 828,92	-209 582,42
Henkilöstökulut yhteensä	-9 582 321,42	-6 678 522,98
Poistot ja arvonalentumiset		
Suunnitelman mukaiset poistot	-2 101 680,67	-1 232 313,19
Poistot ja arvonalentumiset yhteensä	-2 101 680,67	-1 232 313,19
Liiketoiminnan muut kulut	-14 429 050,08	-10 138 362,43

TULOSLASKELMA

Emo 1.1.2018-31.12.2018

Emo 1.1.2017-31.12.2017

LIIKEVOITTO

-20 713 265,09

-6 080 489,70

Rahoitustuotot ja -kulut

Muut korko- ja rahoitustuotot

Muilta

757 045,52

36 527,93

Arvonalentumiset pysyvien vastaavien sijoituksista

-1 011 363,51

0,00

Korkokulut ja muut rahoituskulut

Muille

-528 030,25

-506 425,97

TULOS ENNEN TILINPÄÄTÖSSIIRTOJA JA VEROJA

-21 495 613,33

-6 550 387,74

Tuloverot

Tilikauden verot

-142 845,90

0,00

Laskennalliset verot

0,00

450 129,15

TILIKAUDEN VOITTO (TAPPIO)

-21 638 459,23

-6 100 258,59

RAHOITUSLASKELMA

Emo 1.1.2018-31.12.2018

Emo 1.1.2017-31.12.2017

Liiketoiminnan rahavirta

Tulos (tappio) ennen tilinpäätössiirtoja ja veroja	-21 495 613,33	-6 550 387,74
Oikaisut:		
Suunnitelman mukaiset poistot	2 101 680,67	1 232 313,19
Pysyvien vastaavien arvonalentumiset	1 011 363,51	0,00
Realisoitumattomat kurssivoitot ja -tappiot	-223 574,19	410 782,51
Muut tuotot ja kulut joihin ei liity maksua	347 542,51	-913 689,84
Rahoitustuotot ja -kulut	-6 471,04	36 281,74
Rahavirta ennen käyttöpääoman muutosta	-18 265 071,87	-5 784 700,14
Käyttöpääoman muutos:		
Lyhytaikaisten liikesaamisten lisäys (-) / vähennys (+)	-761 052,65	231 857,95
Lyhytaikaisten korottomien velkojen lisäys (+) / vähennys (-)	1 558 843,88	-1 177 899,57
	797 791,23	-946 041,62
Liiketoiminnan rahavirta ennen rahoituseriä ja veroja	-17 467 280,64	-6 730 741,76
Maksetut korot ja maksut muista liiketoiminnan rahoituskuluista	-96 622,28	-72 091,89

RAHOITUSLASKELMA**Emo 1.1.2018-31.12.2018****Emo 1.1.2017-31.12.2017**

Saadut korot liiketoiminnasta	110 210,91	36 527,93
Maksetut välittömät verot	-126 776,03	0,00

Liiketoiminnan rahavirta (A)**-17 580 468,04****-6 766 305,72****Investointien rahavirta**

Investoinnit aineellisiin ja aineettomiin hyödykkeisiin	-2 166 197,77	-162 354,50
Aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden luovutustulot	395 502,33	0,00
Rahavirtavaikutus ostetuista tytäryhtiöosakkeista	0,00	-60 689,15

Cash flow from investments (B)**-1 770 695,44****-223 043,65****Rahoituksen rahavirta**

Maksullinen oman pääoman lisäys	62 930,87	32 804 075,17
---------------------------------	-----------	---------------

RAHOITUSLASKELMA**Emo 1.1.2018-31.12.2018****Emo 1.1.2017-31.12.2017**

Pitkäaikaisten lainojen nostot	-6 604,43	0,00
Maksetut korot ja maksut rahoituskuluista (*)	0,00	-2 705 209,25
Rahoituksen rahavirta (C)	56 326,44	30 098 865,92
Valuuttakurssien vaikutus rahavaroihin	223 574,19	-434 394,24
Rahavarojen muutos	-19 071 262,85	22 675 122,31
Rahavarat tilikauden alussa	26 313 610,95	3 638 488,64
Fuusiossa saadut rahavarat	63 791,64	0,00
Rahavarat tilikauden lopussa	7 306 139,74	26 313 610,95

(*) Muodostuu listautumiseen liittyvistä laki- ja konsultointipalveluista, pankin veloituksista sekä vakuutusmaksuista. Vastaava hankintameno on aktivoituna taseen muihin aineettomiin hyödykkeisiin.

TILINPÄÄTÖKSEN LIITETIEDOT

TILINPÄÄTÖKSEN LAADINTAPERIAATTEET

Arvostusperiaatteet ja -menetelmät

Yhtiön pysyviin vastaaviin merkityt aineettomat ja aineelliset hyödykkeet on arvostettu suunnitelmapoistoin vähennettyyn hankintamenoonsa. Pysyvien vastaavien hyödykkeiden hankintamenot, joiden todennäköinen taloudellinen käyttöaika on alle kolme vuotta, sekä pienhankinnat (alle 850 euroa) on kirjattu kokonaisuudessaan hankintatilikauden kuluksi.

Saamisiin merkityt myynti-, laina-, muut- ja siirtosaamiset on arvostettu nimellisarvoonsa tai tätä alhaisempaan todennäköiseen arvoonsa.

Velat on arvostettu nimellisarvoonsa tai tätä korkeampaan vertailuperusteen mukaiseen arvoon.

Pysyvien vastaavien sijoitukset on arvostettu hankintamenoon tai tätä alhaisempaan todennäköiseen arvoonsa.

Suunnitelman mukaisten poistojen perusteet

Tavaramerkit	5 vuoden tasapoisto
Tekijänoikeudet	3 vuoden tasapoisto
Vuorahuoneistojen perusparannusmenot	5 vuoden tasapoisto
Atk-ohjelmistot	3 vuoden tasapoisto
Lisenssimaksut	3 vuoden tasapoisto
Fuusiotappio	5 vuoden tasapoisto
Listautumiskulut	3 vuoden tasapoisto
Koneet ja kalusto	25 % menojäännöspoisto

Poistot aloitetaan hyödykkeen käyttöönottohetkellä.



Tuloutus

Yhtiön liikevaihto koostuu kahdesta eri kategoriasta:

1. Pelien sisällä myydyistä palveluista, virtuaalivaluutoista sekä muista tuotteista (IAP)
2. Mainostuloista

Yhtiön pelit kehitetään mobiililaitteille ja niitä voi ladata ilmaiseksi, mutta pelaajat ostavat virtuaalituotteita pelien sisällä oikealla rahalla, Next Gamesille kertyy myyntiä myös peleihin sijoitettavista mainoksista. Ostetut virtuaalituotteet voidaan jakaa kesto- ja kulutushyödykkeisiin. Kestohyödykkeet jaksotetaan pelaajan, tuotteen tai tuoteryhmän mukaan, kulutushyödykkeet tuloutetaan heti. Yhtiö jaksottaa peleistä muodostuvat tulot perustuen arvioon siitä, miten pelaajat käyttävät pelissä ostamansa palvelut ja virtuaaliset hyödykkeet. Tuloutusta tehdessä yhtiö laskee pelaajille, yksittäisille tuotteille tai tuoteryhmille keskimääräisen eliniän ja jaksottaa saadut maksut tämän perusteella. Yhtiön nykyiset pelit, sekä tulevat pelit ovat erilaisia. Samaa periaatetta käyttäen, tuotteiden ja pelaajien elinikä saattaa vaihdella pelien välillä, ja tästä

syystä jaksotettava tulo vaihtelee pelikohtaisesti. Mainostulot tuloutetaan, kun mainos on esitetty.

Myyntiin suorat kulut (komissiot ja myyntiin liittyvät suorat lisenssimaksut) on jaksotettu vastaavin periaattein kuin myyntitulot. Myyntiin jaksotukset on kirjattu taseen saatuihin ennakkoihin ja niitä vastaavien komissio- ja lisenssikulujen jaksotus siirtosaamisiin.

Sosiaalisen median vaikuttajamarkkinoinnin kulut jaksotetaan ja kirjataan kuluksi arvioituna vaikutusaikana. TV- ja radiomainnon kulut jaksotetaan suoriteperiaatteella.

Ostettujen palveluiden sisältö ja kuvaus

Yhtiön ostettuihin palveluihin kuuluvat pelien ylläpitokulut (hosting), peliajahankintakulut, sovelluskauppojen kommissiot sekä muut ulkopuoliset palvelut ja lisenssimaksut.

Eläkkeiden kirjaaminen

Yhtiön henkilöstön eläketurva on järjestetty vakuuttamalla eläkevakuutusyhtiössä. Kaikki

eläkejärjestelyt ovat maksupohjaisia järjestelyjä ja niihin liittyvät maksut kirjataan tuloslaskelmaan sillä kaudella, jota veloitus koskee.

Laskennallisten verojen kirjaaminen

Laskennalliset verot ovat laskettu verotuksen ja tilinpäätöksen välisille väliaikaisille eroille käyttäen tilinpäätöshetkellä vahvistettua seuraavien vuosien verokantaa. Taseeseen sisältyvä laskennallinen verosaaminen on arvostettu varovaisuuden periaatetta noudattaen.

Listautumiskulut

Yhtiö on aktivoiut listautumiseen liittyviä kuluja muihin aineettomiin hyödykkeisiin. Aktivoidut listautumiskulut koostuvat laki- ja konsultointipalveluista, pankin veloituksista sekä vakuutusmaksuista. Johto on arvioiut listautumisen vaikuttavan positiivisesti yhtiön tulevien vuosien tulonodotuksiin. Näin ollen kulut ovat aktivoitu ja ne kirjataan poistosuunnitelman mukaisesti kuluksi vaikutusaikanaan.

TUOSLASKELMAA KOSKEVAT LIITETIEDOT

Emo 1.1.-31.12.2018

Emo 1.1.-31.12.2017

	Emo 1.1.-31.12.2018	Emo 1.1.-31.12.2017
Liikevaihto		
Liikevaihto toimialoittain		
Peliliiketoiminta	35 245 375,49	32 496 933,37
Liikevaihto markkina-alueittain		
Pohjois-Amerikka	15 641 897,64	19 433 989,81
EU	10 326 895,02	6 434 169,56
Muut	9 276 582,83	6 628 774,00
Liiketoiminnan muut tuotot		
Muiden aineettomien ja aineellisten hyödykkeiden myyntituotot	18 472,98	2 942,90
Muut	42 145,15	15 738,90

Ulkopuoliset palvelut

Tilikauden 2018 aikana yhtiön materiaali ja palvelu -ostoihin vaikutti merkittävästi yhtiön serveritoimittajan kanssa neuvottelema hyvitys liittyen The Walking Dead: Our World -pelin lanseerauskuuluihin.

Yhtiön solmimiin lisenssisopimukseen liittyi useita ehtoja, joiden johdosta yhtiön maksaman lisenssikulun suuruus suhteessa myyntiin voi vaihdella pelin elinkaaren mukaan.

Liiketoiminnan muut kulut	Emo 1.1.-31.12.2018	Emo 1.1.-31.12.2017
Markkinointikulut	4 897 040,91	3 453 979,32
Ulkopuoliset kehitys- ja testauskulut	3 770 303,09	1 499 786,46
Laite- ja ohjelmistokulut	2 120 460,07	1 457 701,20
Laki- ja konsultointikulut	891 668,94	726 303,94
Matkakulut	405 586,81	651 898,49
Toimitilakulut	993 443,48	701 431,43
Listautumiskulut	0,00	573 069,97
Muut kulut	1 350 546,78	1 074 191,62
Tilintarkastajan palkkiot	Emo 1.1.-31.12.2018	Emo 1.1.-31.12.2017
Lakisääteinen tilintarkastus	15 100,00	5 628,15
Tilintarkastuslain 1.1,2 §:ssä tarkoitetut toimeksiannot	0,00	29 185,50
Tax consulting	0,00	11 457,60
Muut palvelut	124 768,54	330 346,22
Tuloverot	Emo 1.1.-31.12.2018	Emo 1.1.-31.12.2017
Change in deferred tax assets	0,00	450 129,15

LIITETIEDOT HENKILÖSTÖN JA TOIMIELINTEN JÄSENISTÄ

Emo 1.1.-31.12.2018

Emo 1.1.-31.12.2017

Henkilöstön lukumäärä keskimäärin

135

93

Johdon palkat ja palkkiot

Toimitusjohtaja

238 267,30

288 561,27

Hallituksen jäsenet

131 000,00

109 750,00

Johdon optiot

Optio-oikeudet 31.12.2018

Petri Niemi, hallituksen puheenjohtaja

1 400

Peter Levin, hallituksen jäsen

13 334

Joakim Achren, hallituksen jäsen

984

Teemu Huuhtanen, toimitusjohtaja

53 344

Saara Bergström, johtoryhmän jäsen

43 331

Emmi Kuusikko, johtoryhmän jäsen

45 490

Annina Salvén, johtoryhmän jäsen

45 703

Kalle Hiitola, johtoryhmän jäsen

1 400

Joonas Viitala, johtoryhmän jäsen

45 490

Yhteensä

250 476

Optio-ohjelmista lisää informaatiota toimintakertomuksessa.

TASEEN VASTAAVIA KOSKEVAT LIITETIEDOT**Emo 31.12.2018****Emo 31.12.2017****Pysyvien vastaavien tase-eräkohtaiset erittelyt****Aineettomat oikeudet**

Hankintameno 1.1.	3 340 748,59	57 911,27
Lisäykset	0,00	3 282 837,32
Hankintameno 31.12.	3 340 748,59	3 340 748,59
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.	40 542,98	25 834,38
Tilikauden poisto	560 246,55	14 708,60
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12.	600 789,53	40 542,98
Kirjanpitoarvo 31.12.	2 739 959,06	3 300 205,61

	Parent 31.12.2018	Parent 31.12.2017
Muut aineettomat hyödykkeet		
Hankintameno 1.1.	3 897 908,63	1 055 145,54
Lisäykset	3 405 094,66	2 842 763,09
Vähennykset	-395 502,33	0,00
Hankintameno 31.12.	6 907 500,96	3 897 908,63
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.	1 649 838,34	476 461,81
Vähennysten ja siirtojen kertyneet poistot	14 382,67	0,00
Tilikauden poisto	1 431 222,53	1 173 376,53
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12.	3 095 443,54	1 649 838,34
Kirjanpitoarvo 31.12.	3 812 057,42	2 248 070,29

Tilikaudella 2017 muihin aineettomiin hyödykkeisiin aktivoitujen listautumiskulujen hankintameno on ollut 2 705 209,25 euroa josta on kirjattu poistoja tilikaudella 901 736,40 euroa (2017: 754 444,04 euroa).

Kone- ja kalusto	Emo 31.12.2018	Emo 31.12.2017
Hankintameno 1.1.	329 156,55	295 302,42
Lisäykset	250 630,80	33 854,55
Hankintameno 31.12.	579 787,35	329 156,97
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.	196 471,37	152 243,39
Tilikauden poisto	95 828,97	44 227,98
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12.	292 300,34	196 471,37
Kirjanpitoarvo 31.12.	287 487,01	132 685,60
Osuudet saman konsernin yrityksissä	Emo 31.12.2018	Emo 31.12.2017
Hankintameno 1.1.	1 588 011,79	27 500,00
Lisäykset	0,00	1 560 511,79
Sulautumisesta johtuva vähennys	-1 560 511,79	0,00
Kirjanpitoarvo 31.12.	27 500,00	1 588 011,79

Osuudet saman konsernin yrityksissä

	Emo 31.12.2018	Emo 31.12.2017
Kertyneet arvonalentumiset 1.1.	0,00	0,00
Kertyneet arvonalentumiset 31.12.	0,00	0,00
Kirjanpitoarvo 31.12.	27 500,00	1 588 011,79

Muut osakkeet ja osuudet

	Emo 31.12.2018	Emo 31.12.2017
Hankintameno 1.1.	1 073 968,91	1 073 968,91
Hankintameno 31.12.	1 073 968,91	1 073 968,91
Kertyneet arvonalentumiset 1.1.	0,00	0,00
Arvonalentumiset	1 011 363,51	0,00
Kertyneet arvonalentumiset 31.12.	1 011 363,51	0,00
Kirjanpitoarvo 31.12.	62 605,40	1 073 968,91

Muut osakkeet ja osuudet koostuvat Armada Interactive Oy:n osakeomistuksesta joihin yhtiö on kirjannut arvonalentumisen tilikauden aikana.

Omistukset muissa yrityksissä**Konserniyritykset**

Next Games GmbH	100 % omistus
Lume Games Oy (sulautunut emoyhtiöön 1.1.2018)	1100 % omistus

Kaikki konserniyhtiöt on yhdistelty emoyhtiön konsernitilinpäätökseen.

Osakkuusyrietykset

Armada Interactive Oy	9,08 % omistus
-----------------------	----------------

Osakkuusyhtiö on yhdistelty emoyhtiön konsernitilinpäätökseen. Next Games Oy:llä on huomattava vaikutusvalta osakkuusyhtiön liiketoiminnan ja rahoituksen johtamisessa.

Siirtosaamiset**Emo 31.12.2018****Emo 31.12.2017**

Pitkäaikainen		
Ennakkomaksut	80 997,89	479 754,37
Lyhytaikainen		
Ennakkomaksut ja markkinointikulujaksotukset	2 608 277,50	1 118 504,05
Jaksotetut myynnin kulut	601 135,93	419 212,60
Muut	15 052,06	21 890,26

Laskennalliset verot

Laskennalliset verosaamiset emoyhtiön tappioista ovat yhteensä 2 849 791,40 euroa. Laskennallisten verosaamisten kirjaus perustuu johdon arvioon, että yhtiö kykenee tulevaisuudessa hyödyntämään verotuksellisiin tappioihin liittyvän veroedun. Laskennallisen verosaamisen perusteena olevat tappiot vanhenevat vuosina 2023-2028.

TASEEN VASTATTAVIA KOSKEVAT LIITETIEDOT

Emo 31.12.2018

Emo 31.12.2017

Oma pääoma

Oman pääoman erittely

Osakepääoma 1.1.	80 000,00	2 500,00
Rahastokorotus	0,00	77 500,00
Osakepääoma 31.12.	80 000,00	80 000,00
Sidottu oma pääoma yhteensä 31.12.	80 000,00	80 000,00
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto 1.1.	53 276 692,55	15 782 929,89
Osakepääoman rahastokorotus	0,00	-77 500,00
Osakeanti	0,00	37 541 242,83
Optiooikeuksiin perustuva osakeanti	65 271,67	30 019,83
Omien osakkeiden hankinta	-6 604,43	0,00
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto 31.12.	53 335 359,79	53 276 692,55

TASEEN VASTATTAVIA KOSKEVAT LIITETIEDOT

	Emo 31.12.2018	Emo 31.12.2017
Edellisten tilikausien voitto (tappio) 1.1.	-16 477 211,98	10 376 953,39
Edellisten tilikausien voitto (tappio) 31.12.	-16 477 211,98	-10 376 953,39
Tilikauden voitto (tappio)	-21 638 459,23	-6 100 258,59
Vapaa oma pääoma yhteensä 31.12.	15 219 688,58	36 799 480,57
Konsernivetat	Emo 31.12.2018	Emo 31.12.2017
Muut velat	27 581,13	28 521,11
Siirtovelat	Emo 31.12.2018	Emo 31.12.2017
Myynnin suorien kulujen jaksotus	476 596,00	719 132,35
Henkilöstökulut	1 423 790,93	958 644,53
Muut	1 428 533,10	1 653 545,78

VAKUUKSET JA VASTUUSITOUMUKSET

Emo 31.12.2018

Emo 31.12.2017

Leasingvuokrasopimusvastuut

Seuraavalla tilikaudella maksettavat	496 831,31	246 375,82
Myöhemmin maksettavat	775 914,01	138 994,29

Toimitiloihin liittyvät vakuudet ja vastuut

Yhtiö on maksanut toimitiloihin liittyviä vuokravakuuksia 395 200 euroa (pitkäaikaiset muut saamiset).

Vuokravastuut (ei sisällä 24 % arvonlisäveroa)	2018	2017
Seuraavalla tilikaudella maksettavat	1 304 282,28	1 560 536,00
Myöhemmin maksettavat	4 999 748,74	6 720 418,40

Kiinteistöinvestoinnit

Yhtiö on velvollinen tarkistamaan vuonna 2018 valmistuneesta kiinteistöinvestoinnista tekemiään arvonlisäverovähennyksiä, jos kiinteistön verollinen käyttö vähenee tarkistuskauden aikana. Vastuun enimmäismäärä on 353 772,29 euroa ja viimeinen tarkistusvuosi on 2027.

Muut vastuut

Yhtiö on sitoutunut lisenssisopimuksiin jotka saattavat aiheuttaa lisäsitoumuksia tulevien vuosien aikana liittyen lisenssimaksuihin, kehityskuluihin ja markkinointiin. Nämä mahdolliset sitoumukset ovat taseen ulkopuolisia eriä.

Sekkilimiittisopimukset

Myönnetyn limiitin kokonaismäärä: 5 000 000 euroa. Käytössä oleva limiitti 31.12.2018: 0,00 euroa. Limiittisopimuksen vakuudeksi on annettu 1 000 000 euron yrityskiinnitys.

LASKELMA JAKOKELPOISESTA OMASTA PÄÄOMASTA

	Emo 31.12.2018	Emo 31.12.2017
Jakokelpoinen oma pääoma yhteensä	15 219 688,58	36 799 480,57
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	53 335 359,79	53 276 692,55
Edellisten tilikausien voitto (tappio)	-16 477 211,98	-10 376 953,39
Tilikauden voitto (tappio)	-21 638 459,23	-6 100 258,59

LÄHIPIIRITIEDOT

Yhtiöllä on ollut tilikauden aikana liiketoimia lähipiirin kanssa 2 325 394,09 eurolla (2017: 2 679 010,56 euroa). Lähipiiriliiketoimet koostuvat lisenssikuluista sekä hankituista markkinointipalveluista.

Yhtiön lähipiiriin kuuluminen edellyttää kykyä käyttää määräysvaltaa tai huomattavaa vaikutusvaltaa yhtiön taloutta ja liiketoimintaa koskevassa päätöksenteossa. Vuoden 2018 aikana yhtiö on käynyt kauppaa yhden sellaisen tahon kanssa, The Walking Dead lisenssihaltijan AMC:n kanssa.

Tilinpäätöksen ja toimintakertomuksen allekirjoitus ja tilinpäätösmerkintä

Paikka:**Aika:**

Huuhtanen Teemu
toimitusjohtaja

Achrén Joakim
hallituksen jäsen

Ovaskainen Jari
hallituksen jäsen

Sanderson Philip
hallituksen jäsen

Niemi Petri
hallituksen puheenjohtaja

Levin Peter
hallituksen jäsen

Rehrig Paul
Board member

Tilinpäätösmerkintä

Suoritetusta tilintarkastuksesta on
tänään annettu kertomus.

Paikka:**Aika:**

PricewaterhouseCoopers Oy Tilintarkastusyhteisö

Jukka Karinen
KHT

TILINTARKASTUSKERTOMUS

Next Games Oyj:n yhtiökokoukselle

Tilinpäätöksen tilintarkastus

Lausunto

Lausuntonamme esitämme, että

- konsernitilinpäätös antaa oikean ja riittävän kuvan konsernin taloudellisesta asemasta sekä sen toiminnan tu-loksesta ja rahavirroista EU:ssa käyttöön hyväksytyjen kansainvälisten tilinpäätösstandardien (IFRS) mukai-sesti
- tilinpäätös antaa oikean ja riittävän kuvan emoyhtiön toiminnan tuloksesta ja taloudellisesta asemasta Suomes-sa voimassa olevien tilinpäätöksen laatimista koskevien säännösten mukaisesti ja täyttää lakisääteiset vaatimukset.

Tilintarkastuksen kohde

Olemme tilintarkastaneet Next Games Oyj:n (y-tunnus 2536072-3) tilinpäätöksen tilikaudelta 1.1.–31.12.2018. Tilinpäätös sisältää:

- konsernin taseen, laajan tuloslaskelman, laskelman oman pääoman muutoksista, rahavirtalaskelman ja liite-tiedot, mukaan lukien yhteenveto merkittävistä tilinpäätöksen laatimisperiaatteista
- emoyhtiön taseen, tuloslaskelman, rahoituslaskelman ja liitetiedot.

Lausunnon perustelut

Olemme suorittaneet tilintarkastuksen Suomessa noudatettavan hyvän tilintarkastustavan mukaisesti. Hyvän tilin-tarkastustavan mukaisia velvollisuuksiimme kuvataan tarkemmin kohdassa Tilintarkastajan velvollisuudet tilin-päätöksen tilintarkastuksessa.

Käsityksemme mukaan olemme hankkineet lausuntomme perustaksi tarpeellisen määrän tarkoitukseen soveltuva tilintarkastusevidenssiä.

Riippumattomuus

Olemme riippumattomia emoyhtiöstä ja konserniyrityksistä niiden Suomessa noudatettavien eettisten vaatimusten mukaisesti, jotka koskevat suorittamaamme tilintarkastusta ja olemme täyttäneet muut näiden vaatimusten mukai-set eettiset velvollisuutemme.

Tilinpäätöstä koskevat hallituksen ja toimitusjohtajan velvollisuudet

Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat tilinpäätöksen laatimisesta siten, että konsernitilinpäätös antaa oikean ja riittä-vän kuvan EU:ssa käyttöön hyväksytyjen kansainvälisten tilinpäätösstandardien (IFRS) mukaisesti ja siten, että tilinpäätös antaa oikean ja riittävän kuvan Suomessa voimassa olevien tilinpäätöksen laatimista koskevien säännös-ten mukaisesti ja täyttää lakisääteiset vaatimukset. Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat myös sellaisesta sisäisestä valvonnasta, jonka ne katsovat tarpeelliseksi voidakseen laatia tilinpäätöksen, jossa ei ole väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvaa olennaista virheellisyttä. Hallitus ja toimitusjohtaja ovat tilinpäätöstä laatiessaan velvollisia arvioimaan emoyhtiön ja konsernin kykyä jatkaa toimintaansa ja soveltuviissa tapauksissa esittämään seikat, jotka liittyvät toiminnan jatkuvuuteen ja siihen, että ti-tilinpäätös on laadittu toiminnan jatkuvuuteen perustuen.

Tilinpäätös laaditaan toiminnan jatkuvuuteen perustuen, paitsi jos emoyhtiö tai konserni aiotaan purkaa tai toiminta lakkauttaa tai ei ole muuta realistista vaihtoehtoa kuin tehdä niin.

Tilintarkastajan velvollisuudet tilinpäätöksen tilintarkastuksessa

Tavoitteenamme on hankkia kohtuullinen varmuus siitä, onko tilinpäätöksessä kokonaisuutena väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvaa olennaista virheellisyttä, sekä antaa tilintarkastuskertomus, joka sisältää lausuntonne. Kohtuullinen varmuus on korkea varmuustaso, mutta se ei ole tae siitä, että olennainen virheellisyys aina havaitaan hyvän tilintarkastustavan mukaisesti suoritettavassa tilintarkastuksessa. Virheellisyksiä voi aiheutua väärinkäytöksestä tai virheestä, ja niiden katsotaan olevan olennaisia, jos niiden yksin tai yhdessä voisi kohtuudella odottaa vaikuttavan taloudellisiin päätöksiin, joita käyttäjät tekevät tilinpäätöksen perusteella.

Hyvän tilintarkastustavan mukaiseen tilintarkastukseen kuuluu, että käytämme ammatillista harkintaa ja säilytämme ammatillisen skeptisyyden koko tilintarkastuksen ajan. Lisäksi:

- tunnistamme ja arvioimme väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvat tilinpäätöksen olennaisen virheellisuuden riskit, suunnittelemme ja suoritamme näihin riskeihin vastaavia tilintarkastustoimenpiteitä ja hankimme lausuntonne perustaksi tarpeellisen määrän tarkoitukseen soveltuvaa tilintarkastusevidenssiä. Riski siitä, että väärinkäytöksestä johtuva olennainen virheellisyys jää havaitsematta, on suurempi kuin riski siitä, että virheestä johtuva olennainen virheellisyys jää havaitsematta, sillä väärinkäytökseen voi liittyä yhteistoimintaa, väärentämistä, tietojen tahallista esittämättä jättämistä tai virheellisten tietojen esittämistä taikka sisäisen valvonnan sivuuttamista.

- muodostamme käsityksen tilintarkastuksen kannalta relevantista sisäisestä valvonnasta pystyäksemme suunnittelemaan olosuhteisiin nähden asianmukaiset tilintarkastustoimenpiteet mutta emme siinä tarkoituksessa, että pystyisimme antamaan lausunnon emoyhtiön tai konsernin sisäisen valvonnan tehokkuudesta.
- arvioimme sovellettujen tilinpäätöksen laatimisperiaatteiden asianmukaisuutta sekä johdon tekemien kirjanpidollisten arvioiden ja niistä esitettävien tietojen kohtuullisuutta.
- teemme johtopäätöksen siitä, onko hallituksen ja toimitusjohtajan ollut asianmukaista laatia tilinpäätös perustuen oletukseen toiminnan jatkuvuudesta, ja teemme hankkimamme tilintarkastusevidenssin perusteella johtopäätöksen siitä, esiintyykö sellaista tapahtumiin tai olosuhteisiin liittyvää olennaista epävarmuutta, joka voi antaa merkittävää aihetta epäillä emoyhtiön tai konsernin kykyä jatkaa toimintaansa. Jos johtopäätöksemme on, että olennaista epävarmuutta esiintyy, meidän täytyy kiinnittää

tilintarkastuskertomuksessamme lukijan huomiota epävarmuutta koskeviin tilinpäätöksessä esitettäviin tietoihin tai, jos epävarmuutta koskevat tiedot eivät ole riittäviä, mukauttaa lausuntoamme. Johtopäätöksemme perustuvat tilintarkastuskertomuksen antamispäivään mennessä hankittuun tilintarkastusevidenssiin. Vastaiset tapahtumat tai olosuhteet voivat kuitenkin johtaa siihen, ettei emoyhtiö tai konserni pysty jatkamaan toimintaansa.

- arvioimme tilinpäätöksen, kaikki tilinpäätöksessä esitettävät tiedot mukaan lukien, yleistä esittämistapaa, rakennetta ja sisältöä ja sitä, kuvastaako tilinpäätös sen perustana olevia liiketoimia ja tapahtumia siten, että se antaa oikean ja riittävän kuvan.
- hankimme tarpeellisen määrän tarkoitukseen soveltuvaan tilintarkastusevidenssiä konserniin kuuluvia yhteisöjä tai liiketoimintoja koskevasta taloudellisesta informaatiosta pystyäksemme antamaan lausunnon konsernitiilinpäätöksestä.

Vastaamme konsernin tilintarkastuksen ohjauksesta, valvonnasta ja suorittamisesta. Vastaamme tilintarkastuslausunnosta yksin.

Kommunikoimme hallintoelinten kanssa muun muassa tilintarkastuksen suunnittelusta laajuudesta ja ajoituksesta sekä merkittävistä tilintarkastushavainnoista, mukaan lukien mahdolliset sisäisen valvonnan merkittävät puutteellisuudet, jotka tunnistamme tilintarkastuksen aikana.

Muut raportointivelvoitteet

Muu informaatio

Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat muusta informaatiosta. Muu informaatio käsittää toimintakertomuksen ja vuosikertomukseen sisältyvän informaation, mutta se ei sisällä tilinpäätöstä eikä sitä koskevaa tilintarkastuskertomustamme.

Tilinpäätöstä koskeva lausuntomme ei kata muuta informaatiota.

Velvollisuutenamme on lukea muu informaatio tilinpäätöksen tilintarkastuksen yhteydessä ja tätä tehdessämme arvioida, onko muu informaatio olennaisesti ristiriidassa tilinpäätöksen tai tilintarkastusta suoritettaessa hankkimamme tietämyksen kanssa tai vaikuttaako se muutoin olevan olennaisesti virheellistä. Toimintakertomuksen osalta velvollisuutenamme on lisäksi arvioida, onko toimintakertomus laadittu sen laatimiseen sovellettavien säännösten mukaisesti.

Lausuntonamme esitämme, että toimintakertomuksen ja tilinpäätöksen tiedot ovat yhdenmukaisia ja että toimintakertomus on laadittu toimintakertomuksen laatimiseen sovellettavien säännösten mukaisesti.

Jos teemme suorittamamme työn perusteella johtopäätöksen, että muussa informaatiossa on olennainen virheellisyys, meidän on raportoitava tästä seikasta. Meillä ei ole tämän asian suhteen raportoitavaa.

Helsingissä 26.2.2019
PricewaterhouseCoopers Oy
Tilintarkastusyhteisö

Jukka Karinen
KHT

