



Rovio Entertainment Oyj

Tilinpäätöstiedote

9.2.2023

20

TILINPÄÄTÖSTIEDOTE 2022

22

We
craft
joy.

Pelien kokonaissuoritus linjassa heikentyneen markkinan kanssa Q4:lla – Angry Birds Dream Blast lähti lentoon

Loka-joulukuu 2022 kohokohdat

- Rovion liikevaihto laski 2,5 prosenttia 76,9 miljoonaan euroon (78,9). Vertailukelpoinen (*) liikevaihto laski 10,0 prosenttia.
- Konsernin oikaistu käyttökate laski 9,6 miljoonaan euroon (16,5), ja oikaistu käyttökatemarginaali laski 12,4 prosenttiin (21,0). Merkittävän oikaisu 4,6 miljoonaa euroa liittyi New Mexico -kanteen sovinto- ja oikeudenkäyntikuluihin.
- Konsernin oikaistu liikevoitto laski 5,9 miljoonaan euroon (13,1), ja oikaistu liikevoittomarginaali laski 7,7 prosenttiin (16,6).
- Pelien bruttomyynti oli vakaa 74,0 miljoonaa euroa (74,0). Vertailukelpoinen (*) bruttomyynti laski 7,9 prosenttia samalla, kun globaali mobiilipelimarkkina, Kiina pois lukien, laski 7 prosenttia (**).
- Rovion toiseksi suurimman pelin Angry Birds Dream Blastin bruttomyynti kasvoi 33,4 prosenttia uuteen ennätykseen 21,6 miljoonaan euroon.
- Käyttäjähankintainvestoinnit kasvoivat 23,3 miljoonaan euroon (20,6) ja olivat 31,3 prosenttia pelien liikevaihdosta (26,9).
- Liiketoiminnan nettorahavirta laski 12,0 miljoonaan euroon (17,1).
- Osakekohtainen tulos laski 0,00 euroon (0,08). Oikaistu osakekohtainen tulos laski 0,04 euroon (0,14).

Tammi-joulukuu 2022 kohokohdat

- Rovion liikevaihto kasvoi 11,0 prosenttia 317,7 miljoonaan euroon (286,2). Vertailukelpoinen (***) liikevaihto laski 1,2 prosenttia.
- Konsernin oikaistu käyttökate laski 53,9 miljoonaan euroon (54,8), ja oikaistu käyttökatemarginaali laski 17,0 prosenttiin (19,1).
- Konsernin oikaistu liikevoitto laski 39,2 miljoonaan euroon (43,7), ja oikaistu liikevoittomarginaali laski 12,3 prosenttiin (15,3).
- Pelien bruttomyynti kasvoi 9,8 prosenttia 298,0 miljoonaan euroon (271,5). Vertailukelpoinen (***) bruttomyynti laski 2,8 prosenttia samalla, kun globaali mobiilipelimarkkina, Kiina pois lukien, laski 10 prosenttia (**).
- Käyttäjähankintainvestoinnit kasvoivat 96,5 miljoonaan euroon (77,2) ja olivat 31,5 prosenttia pelien liikevaihdosta (27,9).
- Liiketoiminnan nettorahavirta kasvoi 49,9 miljoonaan euroon (43,9).
- Osakekohtainen tulos laski 0,30 euroon (0,41). Oikaistu osakekohtainen tulos laski 0,42 euroon (0,47).
- Osinkoehdotus 0,13 euroa osakkeelta (0,12).

*) Vertailukelpoinen kasvu on laskettu kiintein USD/EUR-valuuttakurssein.

***) Lähde: data.ai

****) Vertailukelpoinen kasvu on laskettu kiintein USD/EUR-valuuttakurssein ja sisältäen Ruby Gamesin syyskuusta alkaen.

Avainluvut

Miljoonaa euroa	10-12/ 2022	10-12/ 2021	Muutos, %	1-12/ 2022	1-12/ 2021	Muutos, %
Liikevaihto	76,9	78,9	-2,5 %	317,7	286,2	11,0 %
Käyttökate (EBITDA)	5,7	13,4	-57,7 %	43,3	50,8	-14,9 %
Käyttökate-%	7,4 %	17,0 %		13,6 %	17,7 %	
Oikaistu käyttökate	9,6	16,5	-42,1 %	53,9	54,8	-1,6 %
Oikaistu käyttökate-%	12,4 %	21,0 %		17,0 %	19,1 %	
Liikevoitto	2,0	8,1	-75,3 %	28,6	37,7	-24,3 %
Liikevoittomarginaali, %	2,6 %	10,2 %		9,0 %	13,2 %	
Oikaistu liikevoitto	5,9	13,1	-55,1 %	39,2	43,7	-10,2 %
Oikaistu liikevoittomarginaali, %	7,7 %	16,6 %		12,3 %	15,3 %	
Tulos ennen veroja	0,2	9,2	-98,1 %	30,6	40,3	-24,1 %
Oikaistu tilikauden voitto	3,2	10,3	-68,8 %	31,4	34,9	-10,0 %
Investoinnit	2,4	1,3	90,5 %	7,0	4,0	76,4 %
Käyttäjähankinta	23,3	20,6	12,9 %	96,5	77,2	25,0 %
Oman pääoman tuotto (ROE), %	14,4 %	22,2 %		14,4 %	22,2 %	
Nettovelkaantumisaste (net gearing), %	-72,7 %	-77,4 %		-72,7 %	-77,4 %	
Omavaraisuusaste, %	79,3 %	70,8 %		79,3 %	70,8 %	
Osakekohtainen tulos, euroa	0,00	0,08	-98,7 %	0,30	0,41	-25,3 %
Osakekohtainen tulos, laimennettu euroa	0,00	0,08	-98,8 %	0,30	0,41	-25,8 %
Oikaistu osakekohtainen tulos, euroa	0,04	0,14	-69,6 %	0,42	0,47	-11,4 %
Liiketoiminnan rahavirta, netto	12,0	17,1	-29,8 %	49,9	43,9	13,8 %
Työntekijät (keskimäärin kaudella)	534	501	6,6 %	513	490	4,7 %

Suluissa olevat luvut viittaavat vastaavaan ajanjaksoon vuotta aiemmin, ellei toisin mainita.

Laskentakaavat ja määritelmät esitetään Tunnusluvut-osiossa.

Vertailukelpoisin valuuttakurssein esitetyt muutokset kausien välillä on laskettu käyttämällä vertailukauden keskimääräistä Yhdysvaltain dollarin ja euron välistä valuuttakurssia raportointikauden aikana Yhdysvalloissa Yhdysvaltain dollareissa tehtyihin pelien sisäisiin ostoihin sekä globaaleihin mainosverkkomynteihin.

Osingonjakoehdotus

Konsernin emoyhtiön jakokelpoiset varat 31.12.2022 olivat yhteensä 216 685 467,18 euroa, josta tilikauden voitto oli 334 327,87 euroa. Emoyhtiön viime vuotta merkittävästi alempi voitto johtuu Hatch Entertainment -tytäryhtiön osakkeiden alaskirjauksesta. Hallitus ehdottaa varsinaiselle yhtiökokoukselle, että osakkeenomistajille maksetaan 0,13 euron osakekohtainen osinko tilikaudelta 2022.

Tilinpäätöshetken 31.12.2022 ulkona olevien osakkeiden lukumäärän perusteella osingon määrä olisi yhteensä 9 893 971,88 euroa.

Yhtiön taloudellisessa asemassa ei ole tapahtunut olennaisia muutoksia tilikauden päättymisen jälkeen. Ehdotettu voitonjako ei hallituksen näkemyksen mukaan vaaranna yhtiön maksukykyä.

Toimitusjohtaja Alex Pelletier-Normand

Vuonna 2022 onnistuimme luovimaan moninaisten epävarmuustekijöiden läpi. Mobiilipelimarkkina laski edelliseen vuoteen verrattuna ensimmäistä kertaa ikinä. Vetovoimaisiin kasuaalipeleihin ja vahvaan Angry Birds -brändiin keskittyvä strategiamme tuki markkinakehitystä parempaa suoritustamme. Kaikki kolme live-kärkipeliämme – Angry Birds 2, Angry Birds Dream Blast ja Angry Birds Friends – tuottivat vuoden aikana ennätyksellisen liikevaihdon. Haluan esittää vilpittömän kiitokseni kaikille roviolaisille heidän sitoutumisestaan ja ponnisteluistaan.

Markkina osoitti vakautumisen merkkejä

Mobiilipelimarkkina osoitti vakautumisen merkkejä vuoden loppupuolella. Viimeisellä vuosineljänneksellä globaali markkina laski 1 prosentin edelliseen vuosineljännekseen nähden, kun taas Yhdysvalloissa markkina kasvoi 2 prosenttia. Viiden peräkkäisen laskuneljänneksen jälkeen oli rohkaisevaa nähdä Yhdysvaltojen markkinan kääntyvän pieneen kasvuun. Lähiajan kehitys on kuitenkin edelleen epävarmaa.

Angry Birds Dream Blastin voimakas kasvu jatkui

Viimeisellä vuosineljänneksellä peliemme vertailukelpoinen bruttomyynti kasvoi 5,4 prosenttia edelliseen vuosineljännekseen verrattuna mutta laski 7,9 prosenttia vuoden 2021 viimeiseen neljännekseen verrattuna kehittyen paremmin kuin meille suurin, Yhdysvaltain markkina, joka laski 11 prosenttia. Samaan aikaan näimme mahdollisuuksia ja pystyimme lisäämään investointeja käyttäjähankintaan. Nämä investoinnit yhdistettyinä vahvempaan fokukseen live-pelejä kohtaan ovat alkaneet tuottaa tulosta: Angry Birds Dream Blastin toinen vuosipuolisko oli upea, ja pelin bruttomyynti kasvoi 33 prosenttia viimeisellä vuosineljänneksellä. Seuraavaksi pyrimme levittämään näitä oppeja ja toistamaan menestyksen muiden live-kärkipeliemme kohdalla.

Pelikehitys etenee

Työmme uusien pelien parissa etenee. Moomin: Puzzle & Designia valmistellaan seuraavaan markkinatestiin Japanissa. Ruby Gamesin uusiin hybridikasuaali peli Wizard Hero siirtyi jo koemarkkinointiin, jonka ensimmäiset tulokset olivat lupaavia, ja kaksi uutta Hunter Assassin -peliä jatkavat koemarkkinoinnissa. Myös Bad Piggies 2 lähestyy koemarkkinointia.

Harkittuja investointeja vuonna 2023

Talouden elpymässä ennakoimme mobiilipelimarkkinan pysyvän vakaana vuonna 2023. Useisiin kehitteillä oleviin peleihin, vahvaan brändiimme ja live-kärkipeliemme kasvupotentiaaliin nojautuen olemme luottavaisia, että pystymme jatkamaan hyvää suoritustamme niissä olosuhteissa. Jatkamme investointeja hankkeisiin, jotka osoittavat kasvun merkkejä, kuten live-kärkipeleihin, sekä harkittuja investointeja uusiin peleihin. Keskitymme brändeihin ja projekteihin, jotka osoittavat vahvaa vetovoimaa markkinoilla. Lyhyen aikavälin haasteista huolimatta mobiili on edelleen suurin ja nopeimmin kasvava pelisegmentti, mistä aiomme ottaa hyödyn irti.

2023 näkymät

Odotamme vertailukelpoisen liikevaihdon ja oikaistun liikevoiton olevan viime vuoden tasolla.

Lisätietoa liittyen Q1 2023 käyttäjähankintaan

Vuoden 2023 ensimmäisellä vuosineljänneksellä käyttäjähankintainvestointien odotetaan olevan 29–34 prosenttia pelien liikevaihdosta.

Audiocast ja puhelinkonferenssi

Rovio järjestää vuoden 2022 viimeistä vuosineljänneistä ja koko vuoden tulosta koskevan englanninkielisen audiocastin ja puhelinkonferenssin kysymys- ja vastausosioilla analyytikoille, lehdistölle ja institutionaalisille sijoittajille 9.2.2023 klo 14.00–15.00. Tilaisuus on katsottavissa suorana osoitteessa <https://investors.rovio.com/fi> ja tallenteena myöhemmin samana päivänä.

Puhelinkonferenssin tiedot

<https://palvelu.flik.fi/teleconference/?id=10010644>

Lisätietoja

Toimitusjohtaja Alex Pelletier-Normand, puh. +358 40 730 3442 (sijoittajasuhdepuhelin)

Talousjohtaja René Lindell, puh. +358 40 730 3442 (sijoittajasuhdepuhelin)

Jakelu

Nasdaq Helsinki, keskeiset tiedotusvälineet, <https://investors.rovio.com/fi>

Rovio lyhyesti

Rovio Entertainment Oyj on maailmanlaajuinen mobiilipeleihin keskittyvä peliyhtiö, joka luo, kehittää ja julkaisee mobiilipelejä, joita on ladattu jo yli 5 miljardia kertaa. Rovio tunnetaan parhaiten Angry Birds -brändistään, joka sai alkunsa mobiilipelistä vuonna 2009 ja on sittemmin laajentunut peleistä lisensoinnin kautta erilaisiin viihde-, animaatio- ja kuluttajatuotekategorioihin. Rovio on tuottanut Angry Birds -elokuvan vuonna 2016, ja jatko-osa, Angry Birds -elokuva 2 julkaistiin vuonna 2019. Rovio tarjoaa useita mobiilipelejä, ja yhtiöllä on kahdeksan pelistudiota – yksi Espoossa (Suomi), yksi Tukholmassa (Ruotsi), yksi Kööpenhaminassa (Tanska), yksi Barcelonassa (Espanja), kaksi Montrealissa ja yksi Torontossa (Kanada). Studioihin lukeutuu myös vuonna 2021 ostettu tytäryhtiö Ruby Games Izmirissä (Turkki). Suurin osa henkilöstöstä on Suomessa, jossa myös Rovion pääkonttori sijaitsee. Rovio on listattu NASDAQ Helsingin päälistalla tunnuksella ROVIO.

Rovio Entertainment Oyj:n tilinpäätöstiedote 1–12/2022

Kuvaus tämän raportin laadinnassa noudatetuista tilinpäätösstandardeista on liitetietojen kohdassa 1. Olennaiset laadintaperiaatteet.

Markkinakatsaus

Markkinatiedon tuottaja Newzoon tammikuussa 2023 julkaistun raportin mukaan globaalin mobiilipelimarkkinan arvioitiin olleen vuonna 2022 kooltaan 92,2 miljardia Yhdysvaltain dollaria loppukäyttäjien tuottamalla liikevaihdolla mitattuna, mikä vastaa 6,4 prosentin laskua edellisvuodesta. Tämä oli ensimmäinen kerta, kun globaalin mobiilipelimarkkina supistui. Markkina normalisoitui koronaviruspandemian aikana nähtyyn poikkeukselliseen kasvuun verrattuna, jolloin globaali markkina kasvoi 30,1 prosenttia vuonna 2020 ja 12,5 prosenttia vuonna 2021. Lisäksi ATT on vaikuttanut voimakkaasti pelijulkaisijoiden mahdollisuuksiin tavoittaa arvokkaimpia pelaajia, mikä on ollut nähtävissä erityisesti mid-core-pelilajeissa. Merkittäviä uusia pelijulkaisuja oli myös vähemmän vuonna 2022, ja maailmanlaajuiset makrotalouden haasteet ovat vaikuttaneet kuluttajakäyttämiseen ja ostovoimaan.

Lyhyellä aikavälillä epävarmuus on edelleen tavallista suurempaa johtuen haasteista, jotka vaikuttivat markkinaan jo vuonna 2022. Tämä näkyy markkinatiedon tuottajien laatimissa arvioissa vuodelle 2023. Newzoo arvioi globaalin mobiilipelimarkkinan elpävän vuonna 2023 ja kasvavan 4,6 prosenttia 96,4 miljardiin dollariin, kun taas data.ai arvioi globaalin markkinan jatkavan laskuaan vuonna 2023 kolmella prosentilla 107 miljardiin dollariin.

Pitkällä aikavälillä Newzoo pitää mobiilipelimarkkinan kasvupotentiaalia houkuttelevana, sillä mobiili on yhä maailman suosituin ja suurin pelaamisen muoto. Vuosina 2022–2025 globaalin mobiilipelimarkkinan arvioidaan kasvavan vuosittain keskimäärin 3,8 prosenttia ja länsimarkkinoiden 4,2 prosenttia (CAGR).

Liikevaihto ja tulos

Loka-joulukuu 2022

Vuoden 2022 viimeisellä neljänneksellä Rovion liikevaihto kasvoi 2,5 prosenttia 76,9 miljoonaan euroon (78,9). Vertailukelpoinen liikevaihto (kiintein valuuttakurssein) laski 10,0 prosenttia.

Pelien liikevaihto laski 2,8 prosenttia 74,4 miljoonaan euroon (76,5). Pelien bruttomyynti oli vakaa 74,0 miljoonaa euroa (74,0). Vertailukelpoinen bruttomyynti (kiintein valuuttakurssein) laski 7,9 prosenttia.

Brändilisensoinnin liikevaihto kasvoi 5,1 prosenttia 2,6 miljoonaan euroon (2,4).

Konsernin oikaistu käyttökate laski 9,6 miljoonaan euroon (16,5), ja oikaistu käyttökatemarginaali laski 12,4 prosenttiin (21,0).

Konsernin oikaistu liikevoitto laski 5,9 miljoonaan euroon (13,1), ja oikaistu liikevoittomarginaali laski 7,7 prosenttiin (16,6). Oikaisut olivat yhteensä 3,9 miljoonaa euroa ja liittyivät New Mexico -kanteen sovinto- ja oikeudenkäyntikuluihin (4,6 miljoonaa euroa), Ruby Games -yritystoston ehdollisen velan muutokseen (-1,1 miljoonaa euroa) ja Battle-pelistudion uudelleenjärjestelykuluihin (0,4 miljoonaa euroa). Vertailukaudella oikaisut olivat yhteensä 5,1 miljoonaa euroa ja liittyivät pääasiassa Ruby Games -yrityskaupan ehdollisen velan muutokseen (2,9 miljoonaa euroa), lakkautetun Hatch-pelipalvelun erääntyneiden sopimusten ja pelisisältöjen alaskirjauksiin (1,8 miljoonaa euroa) ja brändilisensoinnin Kiinan-toimintojen uudelleenjärjestelyihin (0,3 miljoonaa euroa).

Käyttäjähankintainvestoinnit kasvoivat 23,3 miljoonaan euroon (20,6) ja olivat 31,3 prosenttia pelien liikevaihdosta (26,9). Investoinnit jakautuivat seuraavasti: 57,0 prosenttia "Kasvu"-kategorian peleihin (Angry Birds Journey ja Angry Birds Dream Blast) ja 31,2 prosenttia "Ansainta"-kategorian peleihin (Angry Birds 2, Angry Birds Match, Angry Birds Friends, Small Town Murders), joista jälkimmäinen käytännössä kokonaisuudessaan Angry Birds 2 -peliin. Hyperkasuaalipelien (Ruby Games) osuus käyttäjähankintainvestoinneista oli 10,4 prosenttia ja "Katalogi"-kategorian pelien osuus 1,4 prosenttia.

Konsernin tulos ennen veroja laski 0,2 miljoonaan euroon (9,2). Osakekohtainen tulos oli 0,00 euroa (0,08). Oikaistu osakekohtainen tulos oli 0,04 euroa (0,14).

Tammi-joulukuu 2022

Tammi-joulukuussa 2022 Rovion liikevaihto kasvoi 11,0 prosenttia 317,7 miljoonaan euroon (286,2). Vertailukelpoinen liikevaihto (kiintein valuuttakurssein ja sisältäen Ruby Gamesin syyskuusta alkaen) laski 1,2 prosenttia.

Pelien liikevaihto kasvoi 11,0 prosenttia 306,7 miljoonaan euroon (276,4). Pelien bruttomyynti kasvoi 9,8 prosenttia 298,0 miljoonaan euroon (271,5). Vertailukelpoinen bruttomyynti (kiintein valuuttakurssein ja sisältäen Ruby Gamesin syyskuusta alkaen) laski 2,8 prosenttia.

Brändilisensoinnin liikevaihto kasvoi 12,3 prosenttia 11,0 miljoonaan euroon (9,8) johtuen pääasiassa ensimmäisen Angry Birds -elokuvan suuremmasta liikevaihdosta.

Konsernin oikaistu käyttökate laski 53,9 miljoonaan euroon (54,8), ja oikaistu käyttökatemarginaali laski 17,0 prosenttiin (19,1).

Konsernin oikaistu liikevoitto laski 39,2 miljoonaan euroon (43,7), ja oikaistu liikevoittomarginaali laski 12,3 prosenttiin (15,3). Oikaisut olivat yhteensä 10,6 miljoonaa euroa ja liittyivät Ruby Games -yrittösten ehdollisen velan käyvän arvon muutokseen (4,9 miljoonaa euroa), New Mexico -kanteen sovinto- ja oikeudenkäyntikuluihin (5,1 miljoonaa euroa), Battle-pelistudion uudelleenjärjestelykuluihin (0,4 miljoonaa euroa) ja Hatch Entertainmentin uudelleenjärjestelykuluihin (0,2 miljoonaa). Vertailukaudella oikaisut olivat yhteensä 5,9 miljoonaa euroa ja liittyivät Hatch Kids -palvelun alasajoon (0,5 miljoonaa euroa), Ruby Games -yrittösten transaktiokuluihin (0,4 miljoonaa euroa), Ruby Games -yrittösten ehdollisen velan käyvän arvon muutokseen (2,9 miljoonaa euroa), lakkautetun Hatch-pelipalvelun eräänäntyneiden sopimusten ja pelisisältöjen alaskirjauksiin (1,8 miljoonaa euroa) ja brändilisensoinnin Kiinan-toimintojen uudelleenjärjestelyihin (0,3 miljoonaa euroa).

Käyttäjähankintainvestoinnit kasvoivat 96,5 miljoonaan euroon (77,2) ja olivat 31,5 prosenttia pelien liikevaihdosta (27,9).

Konsernin tulos ennen veroja laski 30,6 miljoonaan euroon (40,3). Osakekohtainen tulos laski 0,30 euroon (0,41). Oikaistu osakekohtainen tulos laski 0,42 euroon (0,47).

Pelien keskeiset tunnusluvut

Pelien keskeisissä tunnusluvuissa käytetään bruttomyyntiä liikevaihdon sijaan, koska se antaa liikevaihtoa paremman kuvan Rovion operatiivisesta suorituksesta kyseisenä ajanhetkenä. Bruttomyynti vastaa kalenterikuukauden aikaisia pelien sisäisiä ostoja ja mainosmyyntiä osto-/myyntihetkellä kirjattuna. Bruttomyynti ei sisällä asiakassopimuksia, myynnin jaksotuksia tai kirjanpidollisia oikaisueriä, kuten jaksotetun myyntituoton ja maksusuoritusten välisiä valuuttakurssieroja, ja eroaa sen vuoksi raportoidusta liikevaihdosta. Bruttomyyntin täsmäytys liikevaihtoon esitetään liitetiedoissa.

Vuoden 2022 viimeisellä neljänneksellä pelien bruttomyynti oli vakaa 74,0 miljoonaa euroa (74,0), josta Ruby Gamesin osuus oli 2,7 miljoonaa euroa.

Päivittäinen käyttäjämäärä (DAU) kasvoi viiden suurimman pelin osalta 3,2 miljoonaan (Q3'22: 3,1). Koko portfolion, mukaan lukien Ruby Games, päivittäinen käyttäjämäärä oli vakaa 6,3 miljoonaa (Q3'22: 6,3). Kuukausittaisten käyttäjien määrä (MAU) kasvoi viiden suurimman pelin osalta 18,9 miljoonaan (Q3'22: 17,4) ja koko portfolion osalta 43,7 miljoonaan (Q3'22: 42,1).

Maksavien pelaajien määrä (MUP) kasvoi viiden suurimman pelin osalta 409 tuhanteen (Q3'22: 385 tuhatta) ja koko portfolion osalta 454 tuhanteen (Q3'22: 435 tuhatta).

Liikevaihto pelaajaa kohden (ARPPU) pysyi viiden suurimman pelin osalta 22 sentissä (Q3'22: 22) ja kaikkien pelien osalta 13 sentissä (Q3'22: 13). Kuukausittainen keskimääräinen bruttomyynti maksavaa käyttäjää kohden (MARPPU), pois lukien Ruby Games, oli viiden suurimman pelin osalta vakaa 46,3 euroa (Q3'22: 46,3) ja laski koko portfolion osalta hieman 45,5 euroon (Q3'22: 45,6).

Miljoonaa euroa	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022	10-12/ 2021	7-9/ 2021
Bruttomyynti top-5	65,2	61,6	60,8	66,7	60,9	56,4
Bruttomyynti yhteensä	74,0**	70,8**	72,4**	80,8**	74,0**	66,7*

Miljoonaa	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022	10-12/ 2021	7-9/ 2021
DAU top-5	3,2	3,1	3,3	3,6	3,2	3,2
DAU kaikki	6,3**	6,3**	6,7**	7,3**	6,5**	4,9*
MAU top-5	18,9	17,4	18,1	20,8	18,1	17,9
MAU kaikki	43,7**	42,1**	45,8**	53,3**	44,8**	32,0*

Tuhatta	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022	10-12/ 2021	7-9/ 2021
MUP top-5	409	385	390	464	420	402
MUP kaikki	454	435	444	522	485	471

Euroa	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022	10-12/ 2021	7-9/ 2021
ARPPU top-5	0,22	0,22	0,20	0,21	0,21	0,19
ARPPU kaikki	0,13**	0,13**	0,12**	0,12**	0,12**	0,15*
MARPPU top-5	46,3	46,3	45,5	41,9	41,4	40,6
MARPPU kaikki	45,5	45,6	44,7	41,5	40,9	40,2

*Sisältää Ruby Gamesin syyskuun osalta

**Sisältää Ruby Gamesin koko vuosineljänneksen osalta

Pelikohtainen bruttomyynti

Rovion suurimman pelin Angry Birds 2:n bruttomyynti laski 3,2 prosenttia 28,6 miljoonaan euroon. Peliin kohdistetut käyttäjähankintainvestoinnit laskivat edellisen vuosineljänneksen tasolta.

Rovion toiseksi suurimman pelin Angry Birds Dream Blastin bruttomyynti kasvoi 33,4 prosenttia ennätyskelliseen 21,6 miljoonaan euroon. Pelin käyttäjähankintainvestointeja kasvatettiin merkittävästi.

Rovion kolmanneksi suurimman pelin Angry Birds Friendsin bruttomyynti laski 5,6 prosenttia 8,8 miljoonaan euroon.

Angry Birds Journey, joka julkaistiin maailmanlaajuisesti tammikuussa 2022, saavutti peliportfolion neljänneksi korkeimman bruttomyyntin 4,4 miljoonalla eurolla. Pelin käyttäjähankintainvestointeja pienennettiin edelleen viimeisellä vuosineljänneksellä.

Hyperkasuaalipeliportfolio, joka hankittiin Ruby Games -yritysoston myötä syyskuussa 2021, tuotti bruttomyyntiä 2,7 miljoonaa euroa, mikä tarkoitti 37,5 prosentin laskua vertailukelpoisin valuuttakurssein.

Muut pelit -kategorian bruttomyynti oli 6,1 miljoonaa euroa.

Bruttomyynti, miljoonaa euroa	10-12/ 2022	7-9/ 2022	4-6/ 2022	1-3/ 2022	10-12/ 2021	7-9/ 2021
AB 2	28,6	28,7	28,4	30,3	29,5	26,6
AB Dream Blast	21,6	17,6	14,1	14,9	16,2	15,0
AB Friends	8,8	8,4	9,1	9,3	9,3	8,5
AB Journey	4,4	5,1	7,3	10,1	3,1	1,2
AB Pop!	1,9	1,9	1,9	2,0	2,3	2,0
Hyperkasuaalipelit	2,7	2,5	4,5	6,1	4,1	1,0
Muut pelit	6,1	6,7	7,1	8,1	9,6	12,3
Yhteensä	74,0	70,8	72,4	80,8	74,0	66,7

Konsernin tase

Konsernin tase, miljoonaa euroa	31.12.2022	31.12.2021
Pitkäaikaiset varat	89,0	90,2
Lyhytaikaiset saamiset	34,6	36,0
Rahamarkkinasijoitukset	59,9	50,6
Rahavarat	110,8	110,2
Varat yhteensä	294,3	287,0
Oma pääoma	226,8	197,5
Rahoitusvelat	18,9	48,9
Saadut ennakot ja myyntituottojen jaksotus	8,5	8,0
Muut lyhytaikaiset velat	40,1	32,6
Oma pääoma ja velat yhteensä	294,3	287,0

Rovion taseen loppusumma oli 31.12.2022 294,3 miljoonaa euroa (287,0), josta oman pääoman osuus oli 226,8 miljoonaa euroa (197,5). Rahat ja lyhytaikaiset talletukset olivat yhteensä 170,7 miljoonaa euroa (160,8). Käteisvarat olivat 110,8 miljoonaa euroa ja muut rahavarat 59,9 miljoonaa euroa koostuen sijoituksista rahamarkkinarahastoihin. Rahavarojen muutoksen taustalla oli pääosin 49,9 miljoonan euron operatiivinen kassavirta, jonka vaikutusta pienensivät 24,9 miljoonan euron investointien rahavirrat sekä 17,0 miljoonan euron rahoituksen rahavirrat.

Saadut ennakot ja myyntituottojen jaksotus olivat yhteensä 8,5 miljoonaa euroa (8,0).

Rovion pitkäaikaiset varat olivat 31.12.2022 yhteensä 89,0 miljoonaa euroa (90,2). Aineettomien hyödykkeiden poistot olivat yhteensä 5,1 miljoonaa euroa koostuen pääosin ulkoisten pelinkehitysmenojen ja aineettomien oikeuksien sekä ensimmäisen Angry Birds -elokuvan kehitysmenojen poistoista. Liikearvon valuuttakurssimuutokset 2,3 miljoonaa euroa ja Play Ventures -voitonjako 1,7 miljoonaa euroa kasvattivat pitkäaikaisia varoja.

Rovion nettovelka oli 31.12.2022 -164,8 miljoonaa euroa. Roviolla oli korollista velkaa yhteensä 5,9 miljoonaa euroa (6,4), joka koostui Business Finlandin 0,2 miljoonan euron tuotekehityslainoista sekä 5,7 miljoonan euron pääosin liiketiloihin liittyvistä vuokrasopimusveloista. Ruby Games -yritysostoon liittyvä ehdollinen lisäkaupphintavelka oli 12,3 miljoonaa euroa.

Rahavirta ja investoinnit

Konsernin rahavirtalaskelma, miljoonaa euroa	10-12/ 2022	10-12/ 2021	1-12/ 2022	1-12/ 2021
Liiketoiminnan rahavirrat	12,0	17,1	49,9	43,9
Investointien rahavirrat	-20,4	0,4	-24,9	-15,2
Rahoituksen rahavirrat	-10,9	-0,8	-17,0	-8,9
Rahavarojen muutos	-19,3	16,8	8,0	19,7
Valuuttakurssien muutosten vaikutus sekä rahamarkkinarahastojen arvonmuutokset	-2,1	0,5	1,9	2,2
Rahavarat kauden alussa	192,1	143,6	160,8	138,9
Rahavarat kauden lopussa	170,7	160,8	170,7	160,8

Vuoden 2022 viimeisellä neljänneksellä Rovion liiketoiminnan nettorahavirta oli 12,0 miljoonaa euroa (17,1). Nettorahavirran lasku johtui pääosin alhaisemmasta voitosta, jonka vaikutusta pienensi käyttöpääoman lasku.

Investointien rahavirta oli -20,4 miljoonaa euroa (0,4) koostuen 19,6 miljoonan euron Ruby Games -yrityskaupan osakkeiden toisesta maksuerästä, 2,0 miljoonan euron investoinneista pääosin ulkoistettuun pelinkehitystyöhön ja Play Ventures -investoinnin 1,7 miljoonan euron voitonjaosta.

Rahoituksen rahavirta oli -10,9 miljoonaa euroa (-0,8). Omien osakkeiden hankintakulut olivat 10,2 miljoonaa euroa ja leasingmaksut 0,7 miljoonaa euroa.

Rovion aktivoitavat investoinnit olivat yhteensä 2,4 miljoonaa euroa (1,3), josta 2,0 miljoonaa euroa liittyi ulkoistettuun pelinkehitystyöhön ja 0,2 miljoonaa euroa TV-sarjojen tuotantoon.

Henkilöstö

Vuoden 2022 viimeisellä neljänneksellä Rovion keskimääräinen työntekijämäärä oli 534 (501).

	10-12/ 2022	10-12/ 2021	Muutos, %	1-12/ 2022	1-12/ 2021	Muutos, %
Työntekijät (keskimäärin kaudella)	534	501	6,6 %	513	490	4,7 %
Työntekijät (kauden loppu)	534	496	7,7 %	534	496	7,7 %

Liputusilmoitukset

Rovio vastaanotti raportointikauden aikana seuraavat liputusilmoitukset:

Tapahtumapäivä	Osakkeenomistaja	Kynnys	Suora omistus, %	Kokonaisomistus, %
28.10.2022	FMR LLC	yli 5 %	5,69	5,69
28.10.2022	Swedbank Robur Fonder AB	alle 5 %	alle 5 %	alle 5 %

Osakkeet ja osakkeenomistajat

31.12.2022 Rovion osakepääoma oli 0,7 miljoonaa euroa ja osakkeiden lukumäärä 82 963 825 kappaletta.

10 suurimman osakkeenomistajan osakkeenomistus on esitetty alla olevassa taulukossa (ei sisällä hallintarekisteröityjä omistajia). Moor Holding AB:n osakeomistus on hallintarekisteröity, eikä sitä esitetä taulukossa erikseen.

Rovio Entertainment Oyj omisti omia osakkeitaan 6 856 349 kappaletta 31.12.2022.

Osakkeenomistaja	Osakkeiden lukumäärä	Osuus osakkeista ja äänimäärästä
Brilliant Problems Oy	6 459 500	7,8 %
Adventurous Ideas Oy	6 459 500	7,8 %
Impera Oy Ab	5 084 722	6,1 %
Keskinäinen Eläkevakuutusyhtiö Ilmarinen	1 490 000	1,8 %
Sijoitusrahasto Aktia Capital	1 425 074	1,7 %
Hed Niklas Peter	1 365 345	1,6 %
Valtion Eläkerahasto	1 000 000	1,2 %
Keskinäinen Työeläkevakuutusyhtiö Elo	971 000	1,2 %
Sijoitusrahasto Danske Invest Suomi Osake	785 110	0,9 %
Eläkevakuutusosakeyhtiö Veritas	631 715	0,8 %
Yhteensä	25 671 966	30,9 %
Muut osakkeenomistajat	50 435 510	60,8 %
Rovio Entertainment Oyj	6 856 349	8,3 %
Osakkeiden lukumäärä yhteensä	82 963 825	100,0 %

Kuukausittain päivittyvä taulukko Rovion osakkeenomistajista löytyy osoitteesta

<https://investors.rovio.com/fi/osake-osakkeenomistajat/suurimmat-osakkeenomistajat>

Osakepohjainen kannustinjärjestely

Rovion osakeperusteiset ohjelmat koostuvat osakesäästöohjelmasta Suomen, Ruotsin, Tanskan ja Kanadan työntekijöille, sekä suoriteperusteisesta osakepalkkio-ohjelmasta, rajoitetusta osakepalkkio-ohjelmasta, ja optio-ohjelmasta, jotka on suunnattu yrityksen avainhenkilöille.

Rovion koko henkilöstölle tarkoitetun osakesäästöohjelman tavoitteena on kannustaa työntekijöitä sijoittamaan Rovion osakkeeseen tarjoamalla osallistujille lisäosakkeita, jotka maksetaan suhteessa sijoituksiin omistusjakson jälkeen. Osakesäästöohjelma koostuu kolmesta vuosittain alkavasta ohjelmakaudesta, joista jokaisessa on 12 kuukauden säästökausi ja sitä seuraava omistusjakso. Ensimmäinen ohjelmakausi alkoi 1.4.2020 ja päättyi 31.8.2022. Toinen ohjelmakausi alkoi 1.4.2021 ja päättyi 31.8.2023. Kolmas ohjelmakausi alkoi 1.4.2022 ja päättyi 31.8.2024. Ohjelmakauden yhteenlaskettujen säästöjen määrä ei voi ylittää 2 400 000 euroa. Lisäosakkeet maksetaan osallistujille mahdollisimman pian omistusjakson päättymisen jälkeen.

Osakesäästöohjelman ensimmäiseen jaksoon osallistuminen oli mahdollista Rovion työntekijöille Suomessa ja Ruotsissa (lukuun ottamatta työntekijöitä Hatch Entertainment Oy:ssä.).

Osakesäästöohjelman toiseen ja kolmanteen jaksoon osallistuminen on mahdollista myös työntekijöille Tanskassa ja Kanadassa. Osallistuminen on vapaaehtoista.

Työntekijällä on mahdollisuus säästää osa palkastaan ja sijoittaa säästöosuus Rovion osakkeisiin. Säästöillä hankitaan Rovion osakkeita neljännesvuosittain Rovion osavuositarkastusten julkistamispäivien jälkeen. Osakkeille maksettavilla osingoilla ostetaan markkinoilta osakkeita ohjelman seuraavana hankintapäivänä. Palkkioksi sitoutumisesta Rovio tarjoaa osallistujalle yhden ilmaisen lisäosakkeen (brutto) jokaista kahta osallistujan säästöillä ostettua osaketta kohti, sisältäen rahana maksettavan osuuden. Rahaosuudella on tarkoitus kattaa lisäosakkeista osallistujalle aiheutuvat verot ja veronluonteiset maksut. Lisäosakkeiden saamisen edellytyksenä on osallistujan työsuhteen jatkuminen ja säästöosakkeiden pitäminen omistusjakson loppuun saakka. Ensimmäisen ohjelmakauden säästöosakkeet ja lisäosakkeet hankitaan ostamalla osakkeet markkinoilta.

Roviolla on suoriteperusteinen osakepalkkio-ohjelma avainhenkilöille, mukaan lukien toimitusjohtaja ja johtoryhmän jäsenet. Osakepalkkio-ohjelman tarkoituksena on motivoida yhtiön avainhenkilöitä työskentelemään omistaja-arvon kasvattamiseksi pitkällä aikavälillä tarjoamalla heille osakepohjainen palkkio, joka perustuu hallituksen asettamien ansaintakriteerien saavuttamiseen.

Osakepalkkio-ohjelmassa 2020 oli aluksi kolme vuosittain alkavaa ansaintajaksoa, kalenterivuodet 2020, 2021 ja 2022. Jokaista ansaintajaksoa seurasi vuoden mittainen odotusjakso, kalenterivuodet 2021, 2022 ja 2023. Kolmas ansaintajakso peruttiin, kun osakepalkkio-ohjelman ansaintajaksoja pidennettiin ja uusi osakepalkkio-ohjelma vastaavasti lanseerattiin. 11.2.2022 Rovio perusti avainhenkilöille kohdistetun uuden suoriteperusteisen osakepalkkiojärjestelmän 2022–2026. Osakepalkkiojärjestelmässä 2022–2026 on kolme ansaintajaksoa, kalenterivuodet 2022–2024, 2023–2025 ja 2024–2026.

Kumpikin osakepalkkio-ohjelma tarjoaa osallistujalle mahdollisuuden ansaita osakkeita ansaintakriteereille asetettujen suoritustasojen saavuttamisen perusteella. Rovion hallitus asettaa vaadittavat suoritustasot vuosittain jokaiselle ansaintajaksolle. Mahdolliset palkkiot maksetaan osittain osakkeina ja osittain rahana kunkin odotusjakson päättymisen jälkeen. Rahaosuudella on tarkoitus kattaa palkkiosta aiheutuvat verot ja veronluonteiset maksut. Palkkiota ei pääsääntöisesti makseta, jos osallistujan työ- tai toimisuhte päättyy ennen palkkion maksamista.

Vuoden 2021 ansaintajakson ansaintakriteerit olivat Rovion liikevaihdon kasvu (%) ja Rovion oikaistu liikevoitto (EBIT, %). Ansaintajakson 2021 perusteella maksettavat mahdolliset palkkiot vastaavat enintään arviolta 613 548 Rovio Entertainment Oy:n brutto-osaketta, sisältäen myös rahana maksettavan osuuden. Suoriteperusteella toteutunut osuus on 23,64 prosenttia maksimitasosta. Ansaintajaksoa seuraa vuoden odotusjakso, kalenterivuosi 2022. Palkkio maksetaan keväällä 2023.

Ansaintajakson 2022–2024 ansaintakriteerit ovat konsernin käyttökate (EBITDA, EUR) tilikaudella 2024 (50 %) ja konsernin liikevaihto (EUR) tilikaudella 2024 (50 %). Ansaintajakson 2022–2024 perusteella maksettavat palkkiot vastaavat yhteensä enintään arviolta 11 000 000 euroa. Mahdolliset palkkiot maksetaan keväällä 2025.

Rajoitettu osakeohjelma on rakennettu rajoitetuksi osakepooliksi, josta ennalta määrätty määrä Rovion osakkeita voidaan kohdentaa avainhenkilöille, joiden määrä on rajattu. Rovion rajoitettu osakeohjelma pysyy voimassa 17.5.2018 julkaistun tiedotteen mukaisena. Rajoitetun osakeohjelman tarkoitus on sitouttaa yhtiön avainhenkilöitä ja yhdistää osallistujien ja osakkeenomistajien pitkän aikavälin intressit. Ohjelma tarjoaa valikoiduille avainhenkilöille mahdollisuuden saada ennalta määritelty määrä yhtiön osakkeita sitouttamisjakson jälkeen, joka vaihtelee kahdentoista (12) ja kolmenkymmenenkuuden (36) kuukauden välillä liiketoiminnan tarpeiden ja hallituksen päätöksen mukaan.

Ohjelman palkkio maksetaan osallistujalle niin pian kuin mahdollista sitouttamisjakson päättymisen jälkeen. Palkkion maksaminen edellyttää, että osallistujan työsuhteen on voimassa, sitä ei ole irtisanottu, ja se jatkuu sitouttamisjakson loppuun asti. Palkkio maksetaan yhtiön osakkeina ja siitä aiheutuvat verot ja veronluonteiset kustannukset vähennetään bruttomääräisestä palkkiosta. Osakkeen arvo määritetään maksupäivänä osakkeen vaihdolla painotetun keskipainon perusteella. Palkkiota ei makseta, jos työsuhteen päättyy ennen sitouttamisjakson päättymistä.

Osakkeiden enimmäismäärä, joka voidaan jakaa rajoitetun osakeohjelman kautta, on 1 300 000. Kun enimmäismäärä osakkeita on jaettu, hallitus voi päättää uudesta enimmäismäärästä. Rajoitetusta osakeohjelmasta oli 31.12.2022 mennessä allkoitu 280 756 osakeoikeutta.

Helmikuussa 2022 Rovion hallitus päätti käynnistää uuden yhtiön avainhenkilöille suunnatun optio-ohjelman 2022A. 31.12.2022 mennessä vastaanottajille oli allkoitu yhteensä 799 400 ohjelman 2022A optio-oikeutta, jotka oikeuttavat merkitsemään yhtiön uusia tai yhtiön hallussa olevia osakkeita. Optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintähinta on 7,90 euroa osakkeelta. Optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintäaika on 1.3.2025–28.2.2027. Optio-oikeuksien teoreettinen markkina-arvo on yhteensä noin 1 300 000 euroa.

Riskit

Yhtiöllä on vahva likviditeetti ja kassavirta, ja kannattavuuden näkymät ovat positiiviset, joten yhtiö voi jatkaa liiketoimintaansa strategiansa mukaisesti.

Yhtiön arvion mukaan riskeissä ja epävarmuustekijöissä ei ole tapahtunut olennaista muutosta katsauskaudella.

Olenneisimmat riskit liittyvät Rovion markkinoilla olevien kärkipelien taloudelliseen suoriutumiseen, näiden pelien jatkuvaan kehittämiseen sekä uusien, menestyvien pelien kehitykseen.

Käyttäjähankintainvestointien riskit liittyvät tuottomallien ennustetarkkuuteen ja tulosvaikutuksiin. Kilpailijoiden lanseeraamat uudet pelit ja muutokset kilpailuasetelmissa voivat myös vaikuttaa Rovion pelien menestykseen, Rovion liikevaihtoon, käyttäjähankintainvestointien kokoon ja konsernin tulokseen. Viranomaisten toiminta ja säädökset eri maissa sekä sisällönjakelijoiden ehtojen ja säännösten muutokset voivat vaikuttaa liiketoimintaan ja sen kehitykseen lyhyellä ja pitkällä aikavälillä. Yleisen verkkoinfrastruktuurin häiriöt ja kyberhyökkäykset voivat pysäyttää pelipalveluja ja aiheuttaa liiketoimintahäiriöitä. Makrotaloudelliset tekijät, kuten inflaatio ja kuluttajien ostovoiman muutokset, saattavat vaikuttaa pelaajien rahankäyttöön.

Muut merkittävät riskit liittyvät Angry Birds -brändin kuluttajatuotteiden ja muun Angry Birds -sisällön kysyntään, joka vaikuttaa brändilisensoinnin liikevaihtoon.

Yhtiö harjoittaa liiketoimintaa useissa valuutoissa, joista euro ja Yhdysvaltain dollari ovat merkittävimmät. Valuuttakurssien vaihtelulla erityisesti euron ja Yhdysvaltain dollarin välillä voi olla olennainen vaikutus yhtiön tulokseen.

Lisätietoa riskeistä, epävarmuustekijöistä ja Rovion riskienhallinnasta löytyy osoitteesta www.rovio.com ja viimeisimpänä julkaistusta tilinpäätöksestä.

Oikeudenkäynnit

Kuten totesimme vuoden 2021 kolmannen neljänneksen osavuositarkastuksen yhteydessä, Yhdysvaltain New Mexicon osavaltion syyttäjänvirasto nosti kanteen Roviota vastaan elokuussa 2021 väittäen, että Rovion Angry Birds -pelit keräävät ja käyttävät lasten henkilötietoja mainostarkoituksiin lainvastaisesti. Olemme alusta alkaen uskoneet syyttäjänviraston väitteiden olevan perusteettomia ja puolustautuneet haastetta vastaan kaikilta osin. Samalla olemme selvittäneet syyttäjänviraston kanssa mahdollisuuksia asian sovinnolliseksi ratkaisemiseksi.

Rovio ja New Mexicon osavaltion syyttäjänvirasto saavuttivat asiassa sovinnon 30.12.2022. Päädyimme sovintoon välttääksemme oikeudenkäynnin jatkamisen kustannukset ilman minkäänlaista tunnustusta lainvastaisesta toiminnasta. Osana sovintoa maksamme 3 132 830,00 Yhdysvaltain dollaria hyväntekeväisyyskohteeseen ja katamme syyttäjänviraston oikeudenkäyntikulut, jotka ovat yhteensä 1 117 170,00 Yhdysvaltain dollaria. Osana sovintoa syyttäjänvirasto myös luopuu kaikista vaatimuksistaan.

Ukrainan sodan vaikutukset

Ukrainan sodan ja Venäjän boikotin johdosta Rovio poisti kaikki pelinsä jakelusta Venäjällä vuoden 2022 ensimmäisen neljänneksen aikana sekä esti pelien päivitykset, pelien sisäiset ostot ja mainokset. Venäjä muodosti 1,7 prosenttia Rovion liikevaihdosta tammi-helmikuussa 2022, ja tämä on myös menetetyn liikevaihdon suurusluokka boikotin jatkuessa.

2023 näkymät

Odotamme vertailukelpoisen liikevaihdon ja oikaistun liikevoiton olevan viime vuoden tasolla.

Lisätietoa liittyen Q1 2023 käyttäjähankintaan

Vuoden 2023 ensimmäisellä vuosineljänneksellä käyttäjähankintainvestointien odotetaan olevan 29–34 prosenttia pelien liikevaihdosta.

Varsinaisen yhtiökokouksen ja hallituksen järjestäytymiskokouksen päätökset

Rovio Entertainment Oyj:n varsinainen yhtiökokous pidettiin 7.4.2022 yhtiön pääkonttorissa, osoitteessa Keilaranta 7, 02150 Espoo. Koronaviruspandemian leviämisen rajoittamiseksi yhtiökokous järjestettiin ilman osakkeenomistajien tai näiden asiamiesten läsnäoloa kokouspaikalla. Osakkeenomistajilla ja asiamiehillä oli mahdollisuus osallistua yhtiökokoukseen ja käyttää oikeuksiaan ainoastaan äänestämällä ennakkoon tai tekemällä vastaehdotuksia ja esittämällä kysymyksiä ennakkoon.

Yhtiökokous hyväksyi kaikki hallituksen ja osakkeenomistajien nimitystoimikunnan ehdotukset yhtiökokoukselle, vahvisti tilinpäätöksen tilikaudelta 2021, hyväksyi toimielinten palkitsemisraportin ja muutetun palkitsemispolitiikan sekä myönsi vastuuvapauden yhtiön johdolle.

Yhtiön hallituksen jäsenmääräksi vahvistettiin kuusi (6). Niklas Hed, Camilla Hed-Wilson, Kim Ignatius, Björn Jeffery ja Leemon Wu sekä uutena jäsenenä Langer Lee valittiin hallituksen jäseniksi toimikaudeksi, joka päättyy vuoden 2023 varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä. Kim Ignatius valittiin hallituksen puheenjohtajaksi. Björn Jeffery valittiin hallituksen varapuheenjohtajaksi.

Yhtiön hallituksen jäsenille maksettava palkkiot pidettiin ennallaan ja kuukausipalkkioita maksetaan seuraavasti: hallituksen puheenjohtajalle 9 500 euroa, hallituksen varapuheenjohtajalle 7 500 euroa, muille hallituksen jäsenille kullekin 5 000 euroa sekä hallituksen tarkastusvaliokunnan puheenjohtajalle lisäpalkkiona 2 500 euroa.

Jos tarkastusvaliokunnan puheenjohtaja on hallituksen puheenjohtaja tai varapuheenjohtaja, hänelle ei makseta lisäpalkkiota. Yhtiö korvaa hallituksen ja valiokuntien jäsenten tehtäviin liittyvät kohtuulliset matkakulut.

Tilintarkastajaksi valittiin uudelleen tilintarkastusyhteisö Ernst & Young Oy, joka on ilmoittanut, että KHT Terhi Mäkinen tulee toimimaan päävastuullisena tilintarkastajana. Tilintarkastajan toimikausi päättyy vuoden 2023 varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä. Tilintarkastajalle maksetaan palkkiota yhtiön hyväksymän kohtuullisen laskun mukaan.

Yhtiökokous valtuutti hallituksen päättämään yhtiön omien osakkeiden hankkimisesta ja/tai pantiksi ottamisesta. Hankittavien ja/tai pantiksi otettavien omien osakkeiden lukumäärä voi olla yhteensä enintään 8 210 120 osaketta, mikä vastaa noin 10 prosenttia yhtiön kaikista nykyisistä osakkeista. Yhtiö ei kuitenkaan voi millään hetkellä yhdessä tytäryhteisöjensä kanssa omistaa tai pitää panttina enempää kuin 10 prosenttia yhtiön kaikista osakkeista.

Yhtiökokous valtuutti hallituksen päättämään osakeannista sekä osakeyhtiölain 10 luvun 1 §:ssä tarkoitettujen osakkeisiin oikeuttavien erityisten oikeuksien antamisesta. Valtuutuksen nojalla annettavien uusien osakkeiden lukumäärä voi olla yhteensä enintään 8 210 120 osaketta, mikä vastaa noin 10 prosenttia yhtiön kaikista nykyisistä osakkeista. Uusien osakkeiden antamista koskevan valtuutuksen lisäksi hallitus voi päättää yhteensä enintään 8 210 120 yhtiön hallussa olevan oman osakkeen luovuttamisesta.

Hallitus päättää kaikista osakeannin ja osakkeisiin oikeuttavien erityisten oikeuksien antamisen ehdoista, ja sillä on oikeus poiketa osakkeenomistajan merkintäetuoikeudesta (suunnattu anti). Valtuutus on voimassa seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättymiseen saakka, kuitenkin enintään 30.6.2023 asti.

Välittömästi yhtiökokouksen jälkeen pidetyssä järjestäytymiskokouksessaan hallitus valitsi keskuudestaan tarkastusvaliokunnan jäseniksi Kim Ignatiuksen (puheenjohtaja), Camilla Hed-Wilsonin ja Leemon Wun, ja palkitsemisvaliokunnan jäseniksi Camilla Hed-Wilsonin (puheenjohtaja), Kim Ignatiuksen ja Björn Jefferyn.

Osingonjakoehdotus

Konsernin emoyhtiön jakokelpoiset varat 31.12.2022 olivat yhteensä 216 685 467,18 euroa, josta tilikauden voitto oli 334 327,87 euroa. Emoyhtiön viime vuotta merkittävästi alempi voitto johtuu Hatch Entertainment -tytäryhtiön osakkeiden alaskirjauksesta. Hallitus ehdottaa varsinaiselle yhtiökokoukselle, että osakkeenomistajille maksetaan 0,13 euron osakekohtainen osinko tilikaudelta 2022.

Tilinpäätöshetken 31.12.2022 ulkona olevien osakkeiden lukumäärän perusteella osingon määrä olisi yhteensä 9 893 971,88 euroa.

Yhtiön taloudellisessa asemassa ei ole tapahtunut olennaisia muutoksia tilikauden päättymisen jälkeen. Ehdotettu voitonjako ei hallituksen näkemyksen mukaan vaaranna yhtiön maksukykyä.

Varsinainen yhtiökokous

Rovio Entertainment Oyj:n yhtiökokous pidetään yhtiön toimitiloissa Espoossa 3.4.2023. Lisätietoja yhtiön verkkosivuilta:

<https://investors.rovio.com/fi/tiedotteet-ja-tapahtumat/yhtiokokoukset/varsinainen-yhtiokokous-2023>.

Katsauskauden jälkeiset tapahtumat

Rovio tiedotti 18.1.2023, että se on luovuttanut vastikkeetta yhteensä 12 123 omistuksessaan ollutta osaketta Yhtiön johdolle ja avainhenkilöille perustuen yhtiön osakepohjaiseen kannustinjärjestelmään. Osakkeiden luovutuksen jälkeen Yhtiöllä on hallussaan 6 844 226 kappaletta yhtiön omia osakkeita.

Rovio tiedotti 20.1.2023 saaneensa sitomattoman alustavan ehdotuksen Playtika Holding Corp.:lta. Rovion hallitus totesi tiedotteessa Playtika Holding Corp.:n ("Playtika") julkistaneen 19.1.2023 tiedotteen ei-sitovasta alustavasta ehdotuksestaan Rovion kaikkien liikkeeseen laskettujen ja ulkona olevien osakkeiden hankkimisesta ehdotetulla 9,05 euron osakekohtaisella hinnalla ("Alustava ehdotus"), joka vastaa noin 60 prosentin preemiota Rovion osakkeen päätöskurssiin Nasdaq Helsingissä 19.1.2023. Alustava ehdotus, jonka mukaan Playtika harkitsee tekevänsä käteisostotarjouksen, on ehdollinen useille ennakkoehdoille, mukaan lukien muun muassa due diligence -tarkastuksen tekeminen tyydyttävällä tavalla, Playtikan hallituksen lopullisen hyväksynnän saaminen, Rovion hallituksen yksimielisen ja varauksettoman suosituksen saaminen sekä Rovion ja Playtikan välisen yhdistymissopimuksen neuvottelemisen ja solmimisen.

Tällaisen mahdollisen käteisostotarjouksen toteuttamiseen kohdistuisi Alustavan ehdotuksen mukaisesti lisäehtoja, mukaan lukien muun muassa hyväksynnän saaminen Rovion osakkeenomistajilta, jotka omistavat vähintään 90 prosenttia Rovion osakkeista, sekä kaikkien tarvittavien viranomaishyväksyntöjen saaminen. Rovion hallitus arvioi Alustavaa ehdotusta ja päättää, edetäänkö sen suhteen ja miten. Rovio julkistaa lisätietoja asianmukaisena hetkenä. Ei ole mitään varmuutta siitä, että Alustava ehdotus johtaa käteisostotarjoukseen tai mihinkään muuhunkaan transaktioon.

Rovio tiedotti 6.2.2023 aloittavansa strategisen selvityksen ja alustavat, ei-sitovat keskustelut eräiden tahojen kanssa liittyen mahdolliseen Rovion osakkeita koskevaan ostotarjoukseen. Rovio on vastaanottanut yhteydenottoja ja alustavia, ei-sitovia ehdotuksia koskien Rovion kaikkien liikkeeseen laskettujen ja ulkona olevien osakkeiden ostamista, minkä seurauksena Rovion hallitus on päättänyt aloittaa strategisen selvityksen. Osana strategista selvitystä hallitus on päättänyt aloittaa alustavat, ei-sitovat keskustelut eräiden tahojen kanssa, mukaan lukien Playtika Holding Corp., joka ilmoitti 19.1.2023 ei-sitovasta alustavasta ehdotuksesta koskien Rovion kaikkien liikkeeseen laskettujen ja ulkona olevien osakkeiden hankkimista ehdotetulla 9,05 euron osakekohtaisella hinnalla. Rovion hallitus jatkaa huolellisuus- ja lojaliteettivelvollisuuksiensa mukaisesti kaikkien strategisten vaihtoehtojensa selvittämistä saavuttaakseen parhaan mahdollisen lopputuloksen Rovion ja sen osakkeenomistajien kannalta. Ei ole mitään varmuutta siitä, että strateginen selvitys ja alustavat, ei-sitovat keskustelut johtavat käteis- tai muuhun ostotarjoukseen tai mihinkään muuhun transaktioon, eikä myöskään tällaisen mahdollisen transaktion hinnoittelusta. Rovio julkistaa lisätietoja asianmukaisena hetkenä.

ROVIO ENTERTAINMENT OYJ

Hallitus

Tunnusluvut

Miljoonaa euroa	10-12/ 2022	10-12/ 2021	Muutos, %	1-12/ 2022	1-12/ 2021	Muutos, %
Liikevaihto	76,9	78,9	-2,5 %	317,7	286,2	11,0 %
Käyttökate (EBITDA)	5,7	13,4	-57,7 %	43,3	50,8	-14,9 %
Käyttökate-%	7,4 %	17,0 %		13,6 %	17,7 %	
Oikaistu käyttökate	9,6	16,5	-42,1 %	53,9	54,8	-1,6 %
Oikaistu käyttökate-%	12,4 %	21,0 %		17,0 %	19,1 %	
Liikevoitto	2,0	8,1	-75,3 %	28,6	37,7	-24,3 %
Liikevoittomarginaali, %	2,6 %	10,2 %		9,0 %	13,2 %	
Oikaistu liikevoitto	5,9	13,1	-55,1 %	39,2	43,7	-10,2 %
Oikaistu liikevoittomarginaali, %	7,7 %	16,6 %		12,3 %	15,3 %	
Tulos ennen veroja	0,2	9,2	-98,1 %	30,6	40,3	-24,1 %
Oikaistu tilikauden voitto	3,2	10,3	-68,8 %	31,4	34,9	-10,0 %
Investoinnit	2,4	1,3	90,5 %	7,0	4,0	76,4 %
Käyttäjähankinta	23,3	20,6	12,9 %	96,5	77,2	25,0 %
Oman pääoman tuotto (ROE), %	14,4 %	22,2 %		14,4 %	22,2 %	
Nettovelkaantumisaste (net gearing), %	-72,7 %	-77,4 %		-72,7 %	-77,4 %	
Omavaraisuusaste, %	79,3 %	70,8 %		79,3 %	70,8 %	
Osakekohtainen tulos, euroa	0,00	0,08	-98,7 %	0,30	0,41	-25,3 %
Osakekohtainen tulos, laimennettu euroa	0,00	0,08	-98,8 %	0,30	0,41	-25,8 %
Oikaistu osakekohtainen tulos, euroa	0,04	0,14	-69,6 %	0,42	0,47	-11,4 %
Liiketoiminnan rahavirta, netto	12,0	17,1	-29,8 %	49,9	43,9	13,8 %
Työntekijät (keskimäärin kaudella)	534	501	6,6 %	513	490	4,7 %

Rovio esittää vaihtoehtoisia tunnuslukuja lisätietona IFRS-standardien mukaisesti laadituissa konsernin tuloslaskelmissa, konsernin taseissa ja konsernin rahavirtalaskelmissa esitetyille tunnusluvuille. Rovion näkemyksen mukaan vaihtoehtoiset tunnusluvut antavat merkittävää Roviota koskevaa lisätietoa johdolle, sijoittajille, arvopaperimarkkina-analyytikoille ja muille tahoille Rovion toiminnan tuloksesta, taloudellisesta asemasta ja rahavirroista ja ovat usein analyttikoiden, sijoittajien ja muiden tahojen käyttämiä.

Rovio esittää oikaistun käyttökateen sekä oikaistun liikevoiton, joista se on oikaissut olennaiset tavanomaisesta liiketoiminnasta poikkeavat erät kuten olennaiset luovutusvoitot ja -tappiot liiketoimintojen myynnistä, yrityshankintoihin liittyvät välittömät transaktiokulut, liiketoimintojen uudelleenjärjestelykulut, ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutokset, merkittävät arvonalennukset ja purut sekä yhtiön omistuspohjan laajentamiseen liittyvät kulut. Oikaistu käyttökate ja oikaistu liikevoitto esitetään IFRS-standardien mukaisesti laaditussa konsernin tuloslaskelmassa esitetyjä tunnuslukuja täydentävinä tunnuslukuina, sillä ne lisäävät Rovion näkemyksen mukaan ymmärrystä Rovion liiketoiminnan tuloksesta.

Täydentävinä tunnuslukuina esitetään kannattavuutta ja tehokkuutta osoittavat käyttökate, käyttökateprosentti, oikaistu käyttökate, oikaistu käyttökateprosentti, liikevoitto, liikevoittoprosentti, oikaistu liikevoitto ja oikaistu liikevoittoprosentti. Lisäksi esitetään vertailukelpoisuutta muihin alan toimijoihin verrattuna täydentävät tunnusluvut: käyttäjien hankintaan liittyvät kustannukset, käyttäjien hankintaan liittyvien kustannusten osuus (%) Games-liiketoimintayksikön liikevaihdosta ja bruttomyynti. Osinko/osake, omavaraisuusaste, oman pääoman tuotto, nettovelkaantumisaste ja investoinnit - tunnusluvut ovat Rovion näkemyksen mukaan hyödyllisiä arvioitaessa Rovion toiminnan tehokkuutta, kykyä saada rahoitusta ja maksaa velkojaan.

Vaihtoehtoisia tunnuslukuja ei tulisi tarkastella erillisenä IFRS:n mukaisista tunnusluvuista tai IFRS:n mukaisesti määriteltyjä tunnuslukuja korvaavina tunnuslukuina. Kaikki yhtiöt eivät laske vaihtoehtoisia tunnuslukuja yhdenmukaisella tavalla, ja siksi tässä olevat vaihtoehtoiset tunnusluvut eivät välttämättä ole vertailukelpoisia muiden yhtiöiden esittämien samannimisten tunnuslukujen kanssa.

Oikaistun liikevoiton täsmäytys

Miljoonaa euroa	10-12/ 2022	Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät	Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä
Liikevaihto	76,9		76,9
Liiketoiminnan muut tuotot	0,1		0,1
Materiaalit ja palvelut	-20,1		-20,1
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	-15,9	0,4	-15,5
Poistot ja arvonalentumiset	-3,7		-3,7
Muut liiketoiminnan kulut	-35,5	3,5	-32,0
Liikevoitto	2,0	3,9	5,9

Miljoonaa euroa	10-12/ 2021	Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät	Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä
Liikevaihto	78,9		78,9
Liiketoiminnan muut tuotot	0,3		0,3
Materiaalit ja palvelut	-19,3		-19,3
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	-15,6	0,2	-15,4
Poistot ja arvonalentumiset	-5,3	1,9	-3,4
Muut liiketoiminnan kulut	-30,9	3,0	-28,0
Liikevoitto	8,1	5,1	13,1

Miljoonaa euroa	1-12/ 2022	Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät	Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä
Liikevaihto	317,7		317,7
Liiketoiminnan muut tuotot	2,8		2,8
Materiaalit ja palvelut	-79,6		-79,6
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	-57,8	0,6	-57,2
Poistot ja arvonalentumiset	-14,7		-14,7
Muut liiketoiminnan kulut	-139,9	10,0	-129,9
Liikevoitto	28,6	10,6	39,2

Miljoonaa euroa	1-12/ 2021	Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät	Tuloslaskelma ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä
Liikevaihto	286,2		286,2
Liiketoiminnan muut tuotot	0,9		0,9
Materiaalit ja palvelut	-74,5		-74,5
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	-53,2	0,4	-52,8
Poistot ja arvonalentumiset	-13,1	2,0	-11,1
Muut liiketoiminnan kulut	-108,7	3,5	-105,1
Liikevoitto	37,7	5,9	43,7

Oikaistun liikevoiton täsmäytys

Miljoonaa euroa	10-12/ 2022	10-12/ 2021	1-12/ 2022	1-12/ 2021
Liikevoitto	2,0	8,1	28,6	37,7
Yritysjärjestelyistä aiheutuvat kustannukset		0,1		0,4
Ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutos	-1,1	2,9	4,9	2,9
Arvonlennukset		1,8		1,8
Lakikustannukset liittyen korvausvaatimukseen	4,6		5,1	
Uudelleenjärjestelykulut työsuhde-etuuksista	0,4	0,2	0,6	0,4
Uudelleenjärjestelykulut muusta liiketoiminnasta	0,0	0,0	0,0	0,3
Uudelleenjärjestelykulut poistoista ja arvonalentumisista		0,1		0,1
Oikaistu liikevoitto	5,9	13,1	39,2	43,7

Käyttökateen ja oikaistun käyttökateen täsmäytys

Miljoonaa euroa	10-12/ 2022	10-12/ 2021	1-12/ 2022	1-12/ 2021
Liikevoitto	2,0	8,1	28,6	37,7
Poistot ja arvonalentumiset	3,7	5,3	14,7	13,1
Käyttökate	5,7	13,4	43,3	50,8
Yritysjärjestelyistä aiheutuvat kustannukset		0,1		
Ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutos	-1,1	2,9	4,9	0,4
Lakikustannukset liittyen korvausvaatimukseen	4,6		5,1	2,9
Uudelleenjärjestelykulut työsuhde-etuuksista	0,4	0,2	0,6	0,4
Uudelleenjärjestelykulut muusta liiketoiminnasta	0,0	0,0	0,0	0,3
Oikaistu käyttökate	9,6	16,5	53,9	54,8

Omavaraisuusasteen, %, Oman pääoman tuoton, %, nettovelkaantumisasteen, % ja nettovelan täsmäytys

Miljoonaa euroa	10-12/ 2022	10-12/ 2021	1-12/ 2022	1-12/ 2021
Omavaraisuusaste, %	79,3 %	70,8 %	79,3 %	70,8 %
Oma pääoma	226,8	197,5	226,8	197,5
Saadut ennakot	1,4	1,7	1,4	1,7
Myyntiin jaksotukset	7,1	6,3	7,1	6,3
Taseen loppusumma	294,3	287,0	294,3	287,0
Oman pääoman tuotto, %	14,4 %	22,2 %	14,4 %	22,2 %
Voitto tai tappio ennen veroja	30,6	40,3	30,6	40,3
Tarkastelukauden alun oma pääoma	197,5	165,4	197,5	165,4
Tarkastelukauden lopun oma pääoma	226,8	197,5	226,8	197,5
Nettovelkaantumisaste, %	-72,7 %	-77,4 %	-72,7 %	-77,4 %
Korolliset velat	5,9	7,9	5,9	7,9
Käteisvarat ja muut rahavarat	170,7	160,8	170,7	160,8
Oma pääoma	226,8	197,5	226,8	197,5
Pitkäaikaiset korolliset velat	3,1	4,2	3,1	4,2
Lyhytaikaiset korolliset velat	2,8	3,7	2,8	3,7
Rahat ja lyhytaikaiset talletukset	170,7	160,8	170,7	160,8
Nettovelka	-164,8	-152,9	-164,8	-152,9

Bruttomyynti

Seuraavassa taulukossa esitetään täsmäytys operatiivisissa tunnusluvuissa käytetyn bruttomyyntin ja raportoidun liikevaihdon välillä.

Kirjatun bruttomyyntin täsmäytys liikevaihtoon

Miljoonaa euroa	10-12/ 2022	10-12/ 2021	1-12/ 2022	1-12/ 2021
Kirjattu bruttomyynti	74,0	74,0	298,0	271,4
Jaksotetun myyntituoton muutos	0,0	-0,3	-0,7	-1,2
Asiakassopimukset	2,0	2,0	7,1	4,7
Muut oikaisuerät	-1,6	0,8	2,3	1,5
Pelien liikevaihto	74,4	76,5	306,7	276,4

Asiakassopimukset ovat jakelusopimuksia, joita tehdään kumppaneiden kanssa, jotka esiasentavat Rovion pelejä omille laitteilleen tai jakavat niitä oman jakelualustansa kautta, tai muunlaiset myyntijärjestelyt, jotka eroavat tuloutukseltaan bruttomyyntityyppisestä tuloutuksesta.

Asiakassopimukset voivat esimerkiksi sisältää ehtoja vähimmäistakuusta ja tuottojen jakamisesta Rovion kanssa. Vähimmäistakuut jaksotetaan liikevaihdoksi sopimuskauden aikana. Asiakassopimuksiin eivät kuulu Applen ja Googlen sovelluskaupat.

IFRS-tunnuslukujen laskentaperiaatteet

Osakekohtainen tulos, joka on tarkastelukauden nettotulos jaettuna tarkastelukauden keskimääräisellä osakkeiden lukumäärällä, josta on vähennetty omat osakkeet.

Vaihtoehtoisten tunnuslukujen laskentaperiaatteet

Käyttökate, joka on liikevoitto ennen poistoja ja arvonalentumisia.

Käyttökateprosentti, joka on käyttökate prosentteina liikevaihdosta.

Vertailukelpoisuuteen vaikuttavat erät, joita ovat olennaiset tavanomaisesta liiketoiminnasta poikkeavat erät kuten olennaiset luovutusvoitot ja -tappiot liiketoimintojen myynnistä, yrityshankintoihin liittyvät välittömät transaktiokulut, liiketoimintojen uudelleenjärjestelykulut, oikeudellisiin vaatimuksiin liittyvät kulut, ehdollisen vastikkeen käyvän arvon muutokset, merkittävät arvonalennukset ja purut sekä yhtiön omistuspuhjan laajentamiseen liittyvät kulut.

Oikaistu käyttökate, joka on käyttökate ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä.

Oikaistu käyttökateprosentti, joka on vertailukelpoinen oikaistu käyttökate prosentteina liikevaihdosta.

Liikevoittoprosentti, joka on liikevoitto prosentteina liikevaihdosta.

Oikaistu liikevoitto, joka on liikevoitto ilman vertailukelpoisuuteen vaikuttavia eriä.

Oikaistu liikevoittoprosentti, joka on vertailukelpoinen oikaistu liikevoitto prosentteina liikevaihdosta.

Oikaistu tilikauden voitto, joka on tilikauden voitto oikaistuna vertailukelpoisuuteen vaikuttavilla erillä ja niiden verovaikutuksella.

Oikaistu osakekohtainen tulos, joka on oikaistu tilikauden voitto jaettuna keskimääräisellä osakkeiden lukumäärällä, josta on vähennetty omat osakkeet.

Käyttäjähankinta, liittyy uusien pelaajien hankkimiseen yhtiön peleissä tulospurusteisten markkinointikampanjoiden kautta.

Käyttäjähankinnan osuus (%) pelien liikevaihdosta lasketaan jakamalla käyttäjien hankintaan liittyvät kustannukset pelien liikevaihdolla.

Osinko/osake lasketaan jakamalla (i) kokonaisosinko (ii) tarkastelukauden lopussa olevien osakkeiden osakeantioikaistulla määrällä, josta on vähennetty omat osakkeet.

Omavaraisuusaste, joka lasketaan jakamalla (i) oma pääoma (ii) taseen loppusummalla vähennettynä saaduilla ennakoilla ja myyntituottojen jaksotuksilla.

Oman pääoman tuotto (ROE), joka on voitto tai tappio ennen veroja, osavuositarkastuksessa oikaistu vastaamaan 12 kuukauden tulosta, jaettuna avaavan ja päättävän taseen oman pääoman keskiarvolla.

Investoinnit, joka on aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden lisäysten rahavirta.

Nettovelka, joka lasketaan vähentämällä rahat ja lyhytaikaiset talletukset pitkä- ja lyhytaikaisista korollisista veloista.

Nettovelkaantumisaste (%), joka lasketaan jakamalla nettovelka omalla pääomalla.

Bruttomyynti vastaa kunkin kalenterikuukauden aikaisia sovelluksen sisäisiä ostoja ja sovelluksen sisäistä mainosmyyntiä osto-/myyntihetkellä kirjattuna. Bruttomyynti ei sisällä liikevaihtoa asiakassopimuksista, myyntitulon jaksotuksia tai kirjanpidollisia oikaisueriä kuten jaksotetun myyntituoton ja maksusuoritusten välisiä valuuttakurssieroja, ja eroaa sen vuoksi raportoidusta liikevaihdosta.

Pelaaja tarkoittaa sellaista käyttäjää, joka pelaa yhtä Rovion peliä, vähintään yhdellä laitteella. Pelaaja voi jatkaa pelaamista usealla laitteella synkronoimalla peliprosessin. Seuraavissa mittareissa pelaaja, joka pelaa jotakin Rovion peliä usealla laitteella lasketaan yhdeksi pelaajaksi.

DAU, päivittäiset aktiiviset käyttäjät (daily active users, "DAU") tarkoittaa sellaisten pelaajien lukumäärää, jotka pelasivat jotain Rovion peleistä tietyssä päivänä. Tämän mittapuun mukaan pelaaja, joka pelaa kahta eri peliä samana päivänä, lasketaan kahdeksi DAU:ksi. Käytämme ensisijaisesti Rovion omien teknologioiden tarjoamaa informaatiota mutta käytämme myös kolmansien osapuolten analytiikkaratkaisuja historiallisen tiedon saamiseksi sekä tapauksissa, joissa peli ei sisällä Rovion analytiikkatyökaluja. Keskimääräinen DAU tietyllä ajanjaksolla on jokaisen yksittäisen päivän keskiarvo tietyllä ajanjaksolla.

MAU, kuukausittaiset aktiiviset käyttäjät (Monthly Active Users, "MAU") tarkoittaa sellaisten pelaajien lukumäärää, jotka pelasivat jotain Rovion peleistä tietyn kalenterikuukauden aikana. Tämän mittapuun mukaan pelaaja, joka pelaa kahta eri peliä saman kuukauden aikana, lasketaan kahdeksi MAU:ksi. Käytämme ensisijaisesti Rovion omien teknologioiden tarjoamaa informaatiota mutta käytämme myös kolmansien osapuolten analytiikkaratkaisuja historiallisen tiedon saamiseksi sekä tapauksissa, joissa peli ei sisällä Rovion analytiikkatyökaluja.

MUP, kuukausittaiset yksilöidyt maksajat (Monthly Unique Payers, "MUP") tarkoittaa pelaajien lukumäärää, jotka suorittivat maksun ainakin kerran kalenterikuukauden aikana sellaisella maksutavalla, josta yksittäisten maksajien määrä voidaan tunnistaa. MUP ei sisällä niitä pelaajia, jotka käyttävät sellaista maksutapaa, mistä yksittäisten käyttäjien määrää ei voida tunnistaa. Käytämme ainoastaan Rovion oman maksuvarmennusteknologian kautta saatuja tietoja.

ARPPU (Average Revenue Per Daily Active User), keskimääräinen bruttomyynti päivittäistä aktiivista käyttäjää kohden tarkoittaa bruttosummaa, joka saadaan kuukausittain myyntinä sovelluksen sisäisistä ostoista ja mainostuloista jaettuna ajanjakson keskimääräisellä DAU:lla.

MARPPU (Monthly Average Revenue Per Paying User), Kuukausittainen keskimääräinen bruttomyynti maksavaa käyttäjää kohden tarkoittaa kuukausittaista sovelluksen sisäisten ostojen bruttosummaa (eli bruttomyyntiä ilman kuukausittaista sovelluksen sisäistä mainosmyyntiä) jaettuna MUP:lla. MARPPU:un eivät sisälly asiakassopimuksista saatu liikevaihto, myyntitulon jaksotukset tai kirjanpidolliset oikaisuerät kuten jaksotetun myyntituoton ja maksusuoritusten väliset valuuttakurssierot.

Tilinpäätöstiedote 1.1.-31.12.2022 – Taulukko-osa

Tilinpäätöstiedotteen luvut perustuvat tilintarkastettuun tilinpäätökseen 2022.

Konsernin (laaja) tuloslaskelma

Miljoonaa euroa	10-12/ 2022	10-12/ 2021	1-12/ 2022	1-12/ 2021
Liikevaihto	76,9	78,9	317,7	286,2
Liiketoiminnan muut tuotot	0,1	0,3	2,8	0,9
Materiaalit ja palvelut	20,1	19,3	79,6	74,5
Työsuhde-etuuksista aiheutuvat kulut	15,9	15,6	57,8	53,2
Poistot ja arvonalentumiset	3,7	5,3	14,7	13,1
Muut liiketoiminnan kulut	35,5	30,9	139,9	108,7
Liikevoitto	2,0	8,1	28,6	37,7
Rahoitustuotot ja -kulut	-1,8	1,1	2,0	2,5
Voitto (tappio) ennen veroja	0,2	9,2	30,6	40,3
Tuloverot	-0,1	-3,0	-7,7	-10,1
Tilikauden voitto (tappio)	0,1	6,2	22,9	30,1
Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta	0,1	6,2	22,9	30,1
Muut laajan tuloksen tuotot/ kulut				
Erät, joita ei siirretä tulosvaikutteiseksi (verojen jälkeen)				
Käyvän arvon muutos, muiden laajan tuloksen erien kautta arvostettavat osakesijoitukset	-0,7	1,2	1,0	3,0
Erät, jotka siirretään myöhemmillä kausilla tulosvaikutteiseksi (verojen jälkeen)				
Muuntoerot	-3,5	1,0	4,6	0,6
Muut laajan tuloksen erät, verojen jälkeen	-4,2	8,4	28,5	33,7
Laaja tulos verojen jälkeen	-4,2	8,4	28,5	33,7
Emoyhtiön omistajien osuus	-4,2	8,4	28,5	33,7
Emoyrityksen omistajille kuuluva tilikauden osakekohtainen tulos:				
Osakekohtainen tulos, euroa	0,00	0,08	0,30	0,41
Osakekohtainen tulos, laimennettu, euroa	0,00	0,08	0,30	0,41

Konsernin tase

Miljoonaa euroa	31.12.2022	31.12.2021
VARAT		
Pitkäaikaiset varat	89,0	90,2
Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet	1,6	1,3
Aineettomat hyödykkeet	20,8	24,8
Liikearvo	39,8	37,5
Käyttöoikeusomaisuuserät	5,4	6,8
Sijoitukset	12,1	8,3
Pitkäaikaiset saamiset	0,9	3,4
Laskennalliset verosaamiset	8,4	8,1
Lyhytaikaiset varat	205,3	196,8
Myyntisaamiset	25,3	27,6
Ennakkomaksut ja siirtosaamiset	8,0	7,6
Muut lyhytaikaiset rahoitusvarat	1,3	0,9
Rahamarkkinasijoitukset	59,9	50,6
Rahavarat	110,8	110,2
Varat yhteensä	294,3	287,0
OMA PÄÄOMA JA VELAT		
Oma pääoma		
Osakepääoma	0,7	0,7
Rahastot	51,9	46,0
Muuntoerot	4,7	0,1
Yhtiön omistamat omat osakkeet	-35,9	-36,9
Käyvän arvon rahasto	3,9	3,0
Kertyneet voittovarot	178,6	154,5
Tilikauden voitto	22,9	30,1
Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta	226,8	197,5
Määräysvallattomien omistajien osuus	0,0	0,0
Oma pääoma yhteensä	226,8	197,5
Velat		
Pitkäaikaiset velat	18,0	20,7
Korolliset velat	0,1	0,3
Ehdollinen velka, lisäkauppahinta	12,0	13,2
Vuokrasopimusvelat	3,0	3,8
Laskennalliset verovelat	2,8	3,3
Lyhytaikaiset velat	49,5	68,8
Ostovelat ja muut velat	12,1	8,8
Korolliset velat	0,1	0,5
Ehdollinen velka, lisäkauppahinta	0,3	27,8
Vuokrasopimusvelat	2,6	3,2
Muut lyhytaikaiset rahoitusvelat	0,7	1,0
Saadut ennakot	1,4	1,7
Myyntituottojen jaksotus	7,1	6,3
Tilikauden verotettavaan tuloon perustuvat verovelat	1,9	4,9
Varaukset	0,3	0,3
Siirtovelat	23,0	14,3
Velat yhteensä	67,5	89,5
Oma pääoma ja velat yhteensä	294,3	287,0

Laskelma konsernin oman pääoman muutoksista

Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta 31.12.2021:

Miljoonaa euroa	Osake- pääoma	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Yhtiön omistamat omat osakkeet	Kertyneet voittovarot	Käyvän arvon rahasto	Muunto- erot	Yhteensä	Määräys- vallattomien omistajien osuus	Oma pääoma yhteensä
Oma pääoma 1.1.2021	0,7	42,1	-37,5	160,5	0,0	-0,5	165,4	0,0	165,4
Tilikauden voitto (tappio)				30,1			30,1		30,1
Optiomerkinnot		3,9					3,9		3,9
Muut laajan tuloksen erät						0,6	0,6		0,6
Muutokset käypään arvoon muihin laajan tuloksen erien kautta arvostetut rahoitusvarat, verovaikutus oikaistu				1,2	3,0		4,2		4,2
Osingonjako				-8,8			-8,8		-8,8
Osakeperusteiset maksut			0,6	1,6			2,2		2,2
31.12.2021	0,7	46,0	-36,9	184,6	3,0	0,1	197,5	0,0	197,5

Emoyhtiön omistajien osuus omasta pääomasta 31.12.2022:

Miljoonaa euroa	Osake- pääoma	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Yhtiön omistamat omat osakkeet	Kertyneet voittovarot	Käyvän arvon rahasto	Muunto- erot	Yhteensä	Määräys- vallattomien omistajien osuus	Oma pääoma yhteensä
Oma pääoma 1.1.2022	0,7	46,0	-36,9	184,6	3,0	0,1	197,5	0,0	197,5
Tilikauden voitto (tappio)				22,9			22,9		22,9
Optiomerkinnot		5,9					5,9		5,9
Omien osakkeiden hankinta			-10,7				-10,7		-10,7
Muut laajan tuloksen erät					2,4	4,6	7,0		7,0
Muutokset käypään arvoon muihin laajan tuloksen erien kautta arvostetut rahoitusvarat, verovaikutus oikaistu				1,4	-1,4		0,0		0,0
Osingonjako				-8,9			-8,9		-8,9
Osakeperusteiset maksut			11,7	1,5			13,2		13,2
31.12.2022	0,7	51,9	-35,9	201,5	3,9	4,7	226,8	0,0	226,8

Konsernin rahavirtalaskelma

Miljoonaa euroa	10-12/ 2022	10-12/ 2021	1-12/ 2022	1-12/ 2021
Liiketoiminnan rahavirrat				
Voitto (tappio) ennen veroja	0,1	9,2	30,6	40,3
Oikaisut:				
Aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden poistot ja arvonalentumiset	3,7	5,3	14,7	13,1
Valuuttakurssien muutos	2,1	-1,1	-1,7	-2,9
Aineellisten käyttöomaisuushyödykkeiden myyntivoitot	0,0	-0,0	0,0	0,0
Rahoituskulut	-0,3	0,0	-0,3	0,2
Muut ei-rahamääräiset erät	-0,9	2,8	5,6	4,4
Käyttöpääoman muutokset:				
Myyntisaamisten, muiden saamisten ja ennakkomaksujen muutos	1,7	-0,1	1,1	-3,2
Ostovelkojen ja muiden velkojen muutos	7,4	2,8	11,6	0,4
Saadut korot	0,8	0,0	1,3	0,2
Maksetut korot	-0,2	0,1	-0,6	-0,4
Maksetut (saadut) tuloverot	-2,5	-1,8	-12,3	-8,2
Liiketoiminnan nettorahavirta	12,0	17,1	49,9	43,9
Investointien rahavirrat				
Investoinnit aineellisiin ja aineettomiin hyödykkeisiin	-2,4	-1,3	-7,0	-4,0
Muut sijoitukset	-0,3	0,0	-0,3	-2,8
Tuotot aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden myynnistä	0,0	0,0	0,0	0,0
Myönnettyt lainat	0,0	0,0	0,0	-2,5
Luovutustuotot muista sijoituksista	2,0	1,7	2,0	1,7
Tytäryhtiöosakkeiden hankinta vähennettynä hankintahetken rahavaroilla	-19,6	0,0	-19,6	-7,7
Investointien nettorahavirta	-20,4	0,4	-24,9	-15,2
Rahoituksen rahavirrat				
Rahoitusleasingvelkojen takaisinmaksut	-0,7	-0,8	-2,7	-2,9
Lainojen nostot ja takaisinmaksut	0,0	0,0	-0,5	-1,1
Osakkeiden merkinnät optio-oikeuksien perusteella	0,0	0,0	5,9	3,9
Omien osakkeiden hankinta	-10,2	0,0	-10,7	0,0
Osakepalkitseminen	0,0	0,0	0,0	0,0
Emoyhtiön omistajille maksetut osingot	0,0	0,0	-8,9	-8,8
Rahoituksen nettorahavirta	-10,9	-0,8	-17,0	-8,9
Rahavarojen muutos	-19,3	16,8	8,0	19,7
Valuuttakurssien muutosten vaikutus sekä rahamarkkinarahastojen arvonmuutokset	-2,1	0,5	1,9	2,2
Rahavarat tilikauden alussa	192,1	143,5	160,8	138,9
Rahavarat tilikauden lopussa	170,7	160,8	170,7	160,8
Täsmäytys taseen rahavaroihin				
Taseen rahavarat kauden lopussa	110,8	110,2	110,8	110,2
Rahamarkkinasijoitukset kauden lopussa	59,9	50,6	59,9	50,6
Rahavarat kauden lopussa	170,7	160,8	170,7	160,8

Liitetiedot

1. Olennaiset laadintaperiaatteet

Rovion konsernitilinpäätös laaditaan EU:n hyväksymien kansainvälisten tilinpäätösstandardien (International Financial Reporting Standards, IFRS) mukaisesti. Tilinpäätöstiedote on laadittu IAS 34 osavuositarkastukset -standardin mukaisesti ja sen laatimisperiaatteet ja laskentamenetelmät ovat olennaisilta osiltaan samat kuin vuositilinpäätöksessä. Tilinpäätöstiedotteen luvut perustuvat tilintarkastettuun tilinpäätökseen 2022.

Konsernin tilinpäätöstiedotteessa esitetyt luvut ovat pyöristettyjä, minkä johdosta yksittäisten lukujen summat voivat poiketa esitetyistä summista. Tunnusluvut on laskettu käyttämällä tarkkoja arvoja.

Tämä tilinpäätöstiedote ei sisällä kaikkia niitä tietoja, jotka on esitetty konsernitilinpäätöksessä 31.12.2022.

2. Tuloslaskelman liitetiedot

Rovio on aiemmin määritellyt liiketoimintasegmenteikseen Games, Brand Licensing (BLU) ja Muut. 1.1.2022 lähtien Games, Brand Licensing ja Muut yhdistyivät yhdeksi segmentiksi.

Rovio määrittelee konsernin hallituksen konsernin ylimmäksi operatiiviseksi päätöksentekijäksi.

Ylin operatiivinen päätöksentekijä seuraa Rovion suoriutumista konsernitasolla. Ylin operatiivinen päätöksentekijä seuraa käyttökattetta tärkeimpänä tunnuslukuna.

Roviolla ei ollut katsauskaudella asiakkaita, jotka vaativat asiakaskohtaisten tietojen antamista (10 prosenttia liikevaihdosta tai sen yli ei tule liiketoimista yhden asiakkaan kanssa).

2.1 Liikevaihdon maantieteellinen jakauma

Konsernin liiketoiminta on hyvin kansainvälistä. Pohjois-Amerikka, erityisesti Yhdysvallat on Rovion suurin markkina. Alla on esitetty liikevaihdon maantieteellinen jakauma.

Pelien liikevaihto on jaettu markkina-alueille sovellusten sisäisten ostojen ja mainosliikevaihdon osalta bruttomyyntistä, jota pystytään seuraamaan maatasolla. Asiakassopimuksista saatu liikevaihto on esitetty asiakkaan kotimaan perusteella. Myynnin jaksotus ja muut oikaisuerät on jaettu markkina-alueille bruttomyyntin suhteessa, koska niiden arvioidaan olennaisesti noudattavan samaa rakennetta.

Lisensointiliikevaihto on jaettu markkina-alueille raportoitujen rojaltien ja päättyvien sopimusten osalta partnerin kotimaan perusteella. Sisältömyynnin (elokuva, lyhytanimaatiot) liikevaihto on jaettu markkina-alueille jakelukumppanin tai sopimuskumppanin kotimaan perusteella.

Miljoonaa euroa	10-12/ 2022	10-12/ 2021	1-12/ 2022	1-12/ 2021
Pohjois-Amerikka	52,6	52,4	221,3	191,1
Latinalainen Amerikka	0,9	1,1	3,8	3,3
Eurooppa, Lähi-Itä ja Afrikka	15,0	16,4	59,1	59,9
Aasia ja Tyynenmeren alue	8,3	9,0	33,5	32,0
Yhteensä	76,9	78,9	317,7	286,2

2.2 Asiakassopimuksista saatavien myyntituottojen jaottelu

Miljoonaa euroa

Tulovirta	Tulouttamis- ajankohta	10-12/ 2022	10-12/ 2021	1-12/ 2022	1-12/ 2021
Sovellusten sisäiset ostot	Yhtenä ajankohtana ja ajan kuluessa	60,9	59,7	247,2	230,0
Tilausmaksut	Ajan kuluessa	0,2	0,0	1,0	0,0
Asiakassopimukset	Ajan kuluessa	2,0	2,0	7,1	4,7
Mainonta	Yhtenä ajankohtana	11,2	14,8	51,3	42,0
Immateriaalioikeuksien lisensointi ja fyysisten kulutustavaroiden myynti	Yhtenä ajankohtana ja ajan kuluessa	0,8	0,8	3,1	3,1
Animaatiolevitys ja -jakelu	Yhtenä ajankohtana	1,8	1,6	8,0	6,5
Konsernin liikevaihto		76,9	78,9	317,7	286,2

3. Taseen liitetiedot

3.1 Pitkäaikaiset varat – Aineettomat hyödykkeet

Alku- ja loppusaldojen täsmäytys hyödykeryhmittäin:

Miljoonaa euroa	Kehittämismenot - Games	Tavaramerkit	Kehittämismenot - Elokuva	Kehittämismenot - Muut	Yhteensä
Hankintameno					
1.1.2021	27,7	1,7	62,9	22,6	114,9
Lisäykset	2,6	0,3	0,0	1,8	4,7
Lisäykset yrityshankintojen kautta	0,0	0,0	0,0	11,2	11,2
Vähennykset	-0,0	0,0	0,0	-0,4	-0,4
Uudelleenryhmittelyt	0,0	0,3	0,0	0,0	0,3
1.1.2022	30,3	2,3	62,9	35,3	130,7
Lisäykset	5,3	0,3	0,0	0,8	6,4
Muuntoerot	0,8	0,0	0,0	-0,5	0,3
Vähennykset	0,0	-0,0	0,0	0,0	0,0
Uudelleenryhmittelyt	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
31.12.2022	36,4	3,7	62,9	35,6	137,4
Poistot ja arvonalentumiset					
1.1.2021	24,2	1,3	50,0	20,7	96,2
Poistot	1,9	0,2	4,0	3,6	9,7
Uudelleenryhmittelyt	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
1.1.2022	26,1	1,4	54,0	24,4	105,9
Poistot	7,0	0,2	3,7	0,4	11,3
Muuntoerot	-0,2	0,0	0,0	-0,4	-0,6
Siirrot luokkien välillä	0,0	0,0	0,0	-0,0	0,0
31.12.2022	32,9	2,9	57,6	24,4	117,8
Kirjanpitoarvo					
31.12.2022	3,5	0,8	5,2	11,2	20,8
31.12.2021	4,2	0,8	8,9	10,9	24,8

Keskeneräisiin hankkeisiin liittyvien kehittymenojen määrä 31.12.2022 oli 1,5 miljoonaa euroa (0,6).

3.2 Pitkäaikaiset varat - Aineelliset hyödykkeet

Aineellisissa hyödykkeissä ei ole tapahtunut olennaista muutosta katsauskaudella.

Miljoonaa euroa	Koneet ja kalusto
Hankintameno	
1.1.2021	6,8
Lisäykset	0,7
Lisäykset yrityshankintojen kautta	0,1
Vähennykset	-0,9
Muuntoerot	-0,0
1.1.2022	6,8
Lisäykset	1,2
Siirrot luokkien välillä	0,1
Vähennykset	-0,1
Muuntoerot	-0,1
31.12.2022	7,8
Poistot ja arvonalentumiset	
1.1.2021	-5,5
Tilikauden poisto	-0,7
Kertyneet poistot yrityshankintojen kautta	-0,0
Vähennykset	0,8
Muuntoerot	0,0
1.1.2022	-5,5
Tilikauden poisto	-0,8
Siirrot luokkien välillä	0,0
Vähennykset	0,0
Muuntoerot	0,1
31.12.2022	-6,2
Kirjanpitoarvo	
31.12.2022	1,6
31.12.2021	1,3

3.3 Käyttöoikeusomaisuuserät

Miljoonaa euroa	Toimitilat	Koneet ja laitteet	Yhteensä
Hankintameno			
1.1.2021	12,9	0,9	13,8
Lisäykset	1,1	0,0	1,1
Vähennykset	0,0	0,0	0,0
1.1.2022	14,0	0,9	14,9
Lisäykset	1,1	0,0	1,1
Vähennykset	0,0	0,0	0,0
Muuntoerot	-0,3	-0,0	-0,3
31.12.2022	14,9	0,9	15,8
Poistot ja arvonalentumiset			
1.1.2021	4,7	0,7	5,4
Tilikauden poistot	2,6	0,1	2,7
Vähennykset	0,0	0,0	0,0
1.1.2022	7,3	0,8	8,1
Tilikauden poistot	2,5	0,1	2,6
Vähennykset	0,0	0,0	0,0
Muuntoerot	-0,2	-0,0	-0,2
31.12.2022	9,6	0,9	10,5
Kirjanpitoarvo			
31.12.2021	6,7	0,1	6,8
31.12.2022	5,4	0,1	5,5

4. Rahoitusvarojen ja -velkojen käyvät arvot

Kaikki omaisuuserät ja velat, jotka arvostetaan käypään arvoon, luokitellaan alla esitetyllä tavalla käyvän arvon hierarkiatasolle perustuen alimmalla tasolla olevaan syöttötietoon, joka on merkittävä koko arvonmäärityksen kannalta:

-Taso 1 – Syöttötieto on täysin samanlaisille varoille ja veloille noteerattuja hintoja toimivilla markkinoilla.

-Taso 2 – Syöttötiedot ovat muita kuin tasolle 1 kuuluvia noteerattuja hintoja, jotka ovat havainnoitavissa omaisuuserälle tai velalle joko suoraan tai epäsuorasti

-Taso 3 – Syöttötiedot ovat muita tietoja, jotka eivät ole havainnoitavissa omaisuuserälle tai velalle. Käyvät arvot määritetään tästä johtuen arvostusmalleihin perustuvilla menetelmillä.

Konsernin rahoitusvarat ja -velat on luokiteltu jaksotettua hankintamenoa käyttäen, käypään arvoon tulosvaikutteisesti tai muihin laajan tuloksen eriin, jolloin niitä ei siirretä myöhemmin tulosvaikutteisesti.

Jaksotettuun hankintamenoon kirjattavat rahoitusvarat koostuvat raha- ja pankkisaamisista sekä myyntisaamisista. Lyhytaikaisten rahoitusvarojen ja rahoitusvelkojen käyvät arvot vastaavat likimain niiden kirjanpitoarvoja.

Käypään arvoon tulosvaikutteisesti kirjattavat rahoitusvarat koostuvat rahamarkkinasijoituksista sekä pitkäaikaisissa rahoitusvaroissa sisältyvästä vaihtovelkakirjasaamisesta sekä pääomasijoituksesta konsernin ulkopuoliseen yhtiöön Gutsy Animations Oy:öön.

Käypään arvoon muiden laajan tuloksen erien kautta kirjattavat rahoitusvarat koostuvat pitkäaikaisiin rahoitusvaroihin sisältyvästä pääomasijoituksesta Play Ventures-rahastoon. Play Ventures-rahastosijoitus ei ole osa yrityksen operatiivista liiketoimintaa ja siksi yhtiö on valinnut käyvän arvon muutosten esittämisen oman pääoman käyvän arvon rahastossa.

Ehdollisen vastikkeen käypä arvo hankintahetkellä kirjataan osaksi hankitun kohteen puolesta siirrettyä vastiketta. Velaksi luokiteltu ehdollinen vastike arvostetaan käypään arvoon kunkin raportointikauden lopussa ja tästä syntyvä muutos kirjataan tulosvaikutteisesti.

Miljoonaa euroa	Käypään arvoon tulosvaikutteisesti	Käypään arvoon muiden laajan tuloksen erien kautta	Jaksotettu hankintameno	Yhteensä
31.12.2022				
Pitkäaikaiset rahoitusvarat				
Sijoitukset	2,5	7,1		9,6
Pitkäaikaiset saamiset	2,5		0,9	3,5
Lyhytaikaiset rahoitusvarat				
Myyntisaamiset			25,3	25,3
Rahamarkkinasijoitukset	59,9			59,9
Rahavarat			110,8	110,8
Pitkäaikaiset rahoitusvelat				
Korolliset velat			0,1	0,1
Ehdollinen velka	12,0			12,0
Lyhytaikaiset rahoitusvelat				
Ostovelat			12,1	12,1
Korolliset velat			0,1	0,1
Ehdollinen velka	0,3			0,3
31.12.2021				
Pitkäaikaiset rahoitusvarat				
Sijoitukset	2,5	5,8		8,3
Pitkäaikaiset saamiset	2,5		0,9	3,4
Lyhytaikaiset rahoitusvarat				
Myyntisaamiset			27,6	27,6
Rahamarkkinasijoitukset	50,6			50,6
Rahavarat			110,2	110,2
Pitkäaikaiset rahoitusvelat				
Korolliset velat			0,3	0,3
Ehdollinen velka	13,2			13,2
Lyhytaikaiset rahoitusvelat				
Ostovelat			8,8	8,8
Korolliset velat			0,5	0,5
Ehdollinen velka	27,8			27,8

Miljoonaa euroa	31.12.2022			31.12.2021		
	Taso 1	Taso 2	Taso 3	Taso 1	Taso 2	Taso 3
Käypään arvoon arvostetut varat						
Noteeraamattomat osakkeet käypään arvoon (tulovaikutteisesti)			2,5			2,5
Vaihtovelkakirjalaina			2,5			2,5
Noteeraamattomat osakkeet käypään arvoon (muiden laajan tuloksen kautta)			7,1			5,8
Rahamarkkinasijoitukset		59,9			50,6	
Yhteensä		59,9	12,1		50,6	10,8
Käypään arvoon arvostetut velat						
Ehdollinen velka			12,4			41,0
Yhteensä			12,4			41,0

Täsmäytyslaskelma tason 3 mukaan käypään arvoon arvostetuista rahoitusvaroista ja -veloista

Milj. Euroa	2022	2021
Varat		
Käypä arvo 1.1	10,8	2,0
Ostot	0,3	0,3
Myynnit ja vähennykset	-0,2	-1,4
Muiden sijoitusten hankinnat	0,0	5,0
Käyvän arvon muutos - laaja tuloslaskelma	1,2	4,9
Käypä arvo 31.12	12,1	10,8
	2022	2021
Velat		
Käypä arvo 1.1	41,0	0,0
Liiketoimintojen hankinta	0,0	38,1
Ehdollisen velan maksu	-29,9	0,0
Käyvän arvon muutos - tuloslaskelma	4,9	2,9
Muuntoerot	-3,6	0,0
Käypä arvo 31.12	12,4	41,0

5. Ehdollisten varojen ja velkojen muutokset

Ei-purettavissa olevat muut velvoitteet ovat seuraavat.

Miljoonaa euroa	31.12.2022	31.12.2021
Venture Capital -sijoitussitoumus	0,4	0,4
Yhteensä	0,4	0,4

Venture Capital -sijoitus

Rahaston arvon mittaamiseksi ei markkinoilla ole suoraan havaittavia syöttötietoja (kuten vertailukelpoisia kaupankäynnin kohteena olevia varoja markkinoilla). Käyvän arvon määrittämiseksi on käytetty mittareita, jotka kuvastavat rahaston arvoa, kuten myöhemmät sijoituskierrokset ja niihin liittyvät rahaston korotukset.

6. Lähipiiriliiketoimet

Rovion lähipiiriin kuuluvat sen tytäryhtiöt, osakkuusyhtiöt, johtoon kuuluvat avainhenkilöt ja heidän läheiset perheenjäsenensä ja näiden määräysvallassa olevat yhteisöt sekä yhteisöt, joilla on huomattava vaikutusvalta Rovioon.

Katsauskaudella ei ollut poikkeavia lähipiiriliiketoimia.

7. Osakekohtaisen tuloksen laskenta

	10-12/ 2022	10-12/ 2021	1-12/ 2022	1-12/ 2021
Osakekohtainen tulos, euroa	0,00	0,08	0,30	0,41
Osakekohtainen tulos, laimennettu euroa	0,00	0,08	0,30	0,41
Osakkeiden lukumäärä tilikauden lopussa (tuhansia)	76 107	74 386	76 107	74 386
Osakkeiden lukumäärän painotettu keskiarvo tilikauden aikana, laimentamaton (tuhansia)	76 144	74 386	75 218	74 055
Osakkeiden lukumäärän painotettu keskiarvo tilikauden aikana, laimennettu (tuhansia)	77 104	74 705	76 091	74 411